51
ANNO 6
NUMERO 51
APRILE 1996
LIRE 6000

XENIA
EDIZIONI

Spedizione in abbonamento postale 50% - MILANO

SEGA MANIA

La carica dell'Electronic Arts:
MAGIC CARPET
THE NEED FOR SPEED
WING COMMANDER III
per PlayStation

SHELLSHOCK
Mantieni la pace
a cannonate
su Saturn e PlayStation

D
Horror interattivo
per Saturn e PlayStation

VAMPIRE HUNTER
Picchiaduro demenziale su Saturn

THE PUNISHER
La conversione per MD

I TITOLI DEL MESE

Rise 2 * Valora Valley Golf
NFL Quarterback Club * King's Field
Puzzle Bobble * NBA In The Zone * Winning Eleven
Revolution X * Criticom

THE TOP GAMES

NO PIRACY

ESTOTE PARATI

QUEEN COMPUTER

SOFTWARE & GAMES

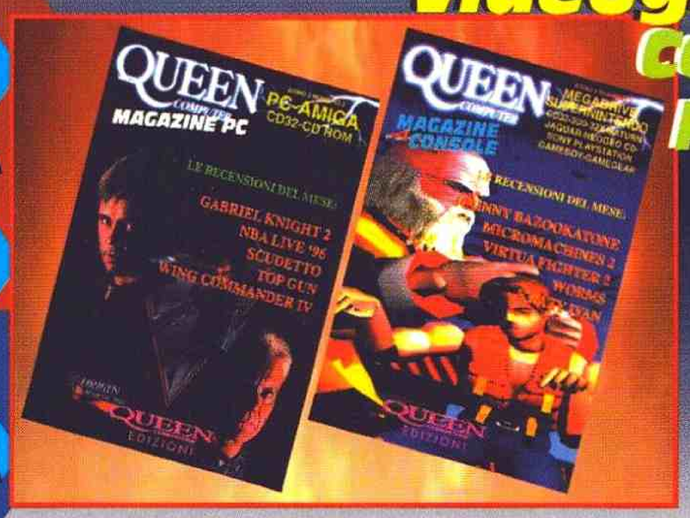
SEGA MEGA DRIVE

AAH REAL MONSTER	99900	(E)	ESWAT	59900	(E)	NBA JAM	49900	(E)	SPORTS COMPILATION	109900	(E)
AERO THE ACROBAT	59900	(E)	EXO SQUAD	119900	(U)	NBA JAM TOURNAMENT EDITION	89900	(E)	STAR TREK - DEEP SPACE 9	119000	(U)
AERO THE ACROBAT 2	79000	(E)	FATAL FURY 2	69900	(J)	NBA LIVE 95	79900	(E)	STARGATE	59900	(E)
ALADDIN	99900	(E)	FEVER PITCH	59900	(E)	NBA LIVE 96	109900	(E)	STREET OF RAGE 3	119900	(E)
ALIEN SOLDIER	99900	(E)	FIFA INTERNATIONAL SOCCER 95	69900	(E)	NFL QUARTERBACK CLUB 96	99900	(E)	STREET RACER	109900	(E)
ANIMANIACS	95000	(E)	FIFA INTERNATIONAL SOCCER 96	119900	(E)	NHL HOCKEY 96	119000	(E)	STRIKER	109900	(E)
ART OF FIGHTING	89900	(E)	FLASHBACK	119900	(E)	NORMY'S BEACH BABE	89000	(E)	SUB TERRANIA	69900	(E)
ASTERIX THE POWER OF THE GODS	119000	(E)	FLINK	99900	(E)	OTTIFANT	49900	(E)	SUPER SKIDMARKS	119900	(E)
ATP TENNIS	129000	(E)	FLINSTONES THE MOVIE	89900	(E)	PAC PANIC	59900	(E)	SUPER STREET FIGHTER 2	119900	(E)
ATTACK CHOPPER	59900	(E)	FOREMAN FOR REAL	129000	(E)	PAGEMASTER	69900	(E)	SYNDICATE	69900	(E)
BARKLEY JAM BASKET	99900	(E)	FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP EDIT.	109900	(E)	PEBBLE BEACH GOLF	109900	(E)	TALMIT'S ADVENTURES	49900	(E)
BASS MASTER CLASSIC	119900	(U)	FRANK BIG HURT BASEBALL	99900	(E)	PETE SAMPRAS TENNIS	69900	(E)	TAZMANIA 2 - ESCAPE FROM MARS	59900	(E)
BATMAN & ROBIN	99900	(E)	FRANKENSTEIN - VECCHIA VERSIONE -	69000	(U)	PETE SAMPRAS TENNIS 96	99900	(E)	TECMO SUPER BOWL III	139000	(U)
BATMAN FOREVER	109000	(E)	GARFIELD - CAUGHT IN THE ACT -	99900	(E)	PGA TOUR GOLF 3	89900	(E)	TERMINATOR	49900	(E)
BATMAN RETURNS	69900	(E)	GENERATION LOST	59900	(E)	PGA TOUR GOLF 96	119900	(E)	TERMINATOR 2 THE ARCADE GAME	49900	(E)
BATTLE FRENZY	59900	(E)	GHOUL PATROL	59900	(E)	PHANTASY STAR IV	165000	(U)	THE INCREDIBLE HULK	49900	(E)
BERENSTEIN BEARS	49900	(U)	GOOFY'S HYSTERICAL HISTORY TOUR	59900	(U)	PHANTOM 2040	79900	(E)	THE LION KING	79900	(E)
BLADES OF VENGEANCE	49900	(E)	GRAND SLAM TENNIS	49900	(E)	PIRATES OF DARK WATER	59900	(E)	THE LOST VIKINGS	89900	(E)
BLOODSHOT	69900	(E)	HARDBALL 94	49900	(E)	PITFALL	59900	(E)	THE OOZE	79900	(E)
BOOGERMAN	79900	(E)	I PUFFI	99900	(E)	POWER RANGERS	99900	(E)	THE PUNISHER	59900	(E)
BRETT HULL HOCKEY 1995	119000	(U)	INDY CAR RACING - NIGEL MANSELL	59900	(E)	POWER RANGERS 2 - THE MOVIE	109900	(E)	THE STORY OF THOR	139900	(E)
BRUTAL - PAWS OF FURY	49900	(E)	INTERNATIONAL RUGBY	49900	(E)	POWERDRIVE	69900	(E)	THE TICK	49900	(U)
BUBBA'N'STIX	109000	(E)	INTERNATIONAL TENNIS TOUR	79900	(E)	PREMIER MANAGER	109900	(E)	THEME PARK	119000	(E)
CANNON FODDER	49900	(E)	ISHIDO	29900	(E)	PRIMAL RAGE	129900	(E)	TINY TOONS	79000	(E)
CAPITAN AMERICA	59000	(E)	IZZY'S QUEST	119900	(E)	PRINCE OF PERSIA	69000	(E)	TINY TOONS 3 - ACME ALL STARS	79900	(E)
CASTLEVANIA - THE NEW GENERATION	49900	(E)	JEWEL MASTER	39900	(E)	PROBOTECTOR	49900	(E)	TOE JAM & ERALD II	109900	(E)
CHAOS ENGINE	69900	(E)	JOHN MADDEN 95	79900	(E)	PSYCHO PINBALL	89000	(E)	TOTAL FOOTBALL	99900	(E)
CLAY FIGHTER	59900	(E)	JOHN MADDEN 96	119900	(E)	PUGGSY	49000	(E)	TOUGHMAN BOXING CONTEST	89900	(E)
COACH COLLEGE BASKETBALL	139900	(E)	JUDGE DREDD	129000	(E)	PUTTY SQUAD	129900	(E)	TRUE LIES	69900	(E)
COLLEGE FOOTBALL USA 96	129000	(E)	JUNGLE BOOK	59900	(E)	RADICAL REX	109000	(E)	TURTLES - THE HYPERSTONE HEIST -	79900	(E)
COLUMNS 3	49000	(J)	JURASSIC PARK 2	59900	(E)	RED ZONE	119000	(E)	TURTLES -TOURNAMENT FIGHTERS-	129000	(E)
COMIX ZONE	119900	(E)	JUSTICE LEAGUE	89900	(E)	REVOLUTION X	119900	(E)	TWO CRUDES DUDES	49900	(E)
COOL SPOT 2 :SPOT GOES TO HOLLYWOOD	129900	(E)	KAWASAKI SUPERBIKE	109000	(E)	RISE OF THE ROBOTS	49900	(E)	URBAN STRIKE	79900	(E)
CORPORATION	49000	(E)	KICK OFF 3 EUROPEAN CHALLENGE	39900	(E)	RISTAR	49900	(E)	VECTOR MAN	109900	(E)
COSMIC SPACEHEAD	59000	(E)	LEMMINGS II - THE TRIBES -	59900	(E)	ROAD RASH 3	79900	(E)	VIEW POINT	99900	(U)
CRUSADER	139000	(U)	LETHAL ENFORCERS 2	109000	(E)	ROBOCOP VS TERMINATOR	69900	(E)	VIRTUA RACING	99900	(E)
CUTTHROAT ISLAND	109900	(E)	LIGHT CRUSADER	129900	(E)	ROCK & ROLL RACING	49900	(E)	VR TROOPERS	109900	(E)
DAFFY DUCK	59900	(E)	MARKO'S MAGIC FOOTBALL	119000	(E)	ROCKET KNIGHT ADVENTURE	39900	(E)	WARLOCK	69900	(E)
DEMOLITION MAN	109000	(E)	MARSUPILAMI	119900	(E)	RUGBY WORLD CUP 95	69900	(E)	WAYNE GRETZKY HOCKEY ALL STAR	109000	(E)
DESERT DEMOLITION - ROAD RUNNER	119900	(E)	MEGA BOMBERMAN	79900	(E)	RYAN GIGGS CHAMPIONS	79900	(E)	WINTER OLYMPICS 94	49900	(E)
DESERT STRIKE	59900	(E)	MEGA MAN - THE WILY WARS -	129900	(E)	SAMURAI SHODOWN	129900	(E)	WINTER SUMMER CHALLENGE	49900	(E)
DINO DINI'S SOCCER	59900	(E)	MEGA SWIV	59900	(E)	SATURDAY NIGHT SLAM MASTERS	59900	(E)	WIZ'N'LIZ	49000	(E)
DJ BOY	39000	(E)	MEGAGAMES 1	49900	(E)	SCOOBY-DOO	119000	(U)	WOLVERINE	109900	(E)
DONALD IN MAUI MALLARD - 2 -	109900	(E)	MEGAGAMES 2	49900	(E)	SECOND SAMURAI	99900	(E)	WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER 2	39900	(E)
DR ROBOTNIK MACHINE	99900	(E)	MEGAGAMES 3	49900	(E)	SEPARATION ANXIETY-VENOM SPIDERMAN	109900	(E)	WORLD CLASS SOCCER	39900	(E)
DRAGON	59900	(E)	MEGALOMANIA	59900	(E)	SHAQ-FU	49900	(E)	WORLD CUP USA 94	39900	(E)
DRAGON'S REVENGE (FLIPPER)	79900	(E)	MICKEY MANIA	59900	(E)	SHINING FORCE II	125000	(E)	WORLD SERIES BASEBALL	129000	(U)
DYNAMITE HEADDY	59900	(E)	MICROMACHINES TURBO TOURNAMENT 96	89900	(E)	SHINOBI III	89900	(E)	WORMS	119000	(E)
EARTH WORM JIM	119000	(E)	MORTAL KOMBAT 2	79900	(U)	SKELETON KREW	99900	(E)	WWF RAW	119000	(E)
EARTH WORM JIM 2	129900	(E)	MORTAL KOMBAT 3	109900	(E)	SKITCHIN	99900	(E)	WWF WRESTLING MANIA ARCADE	119900	(E)
ECCO THE DOLPHIN 2	59900	(E)	MR NUTZ	59900	(E)	SOLEIL - RAGNACENTY -	119900	(E)	X-MAN 2 - CLONE WARS	79900	(E)
ESPN NATIONAL HOCKEY NIGHT 95	119000	(U)	MRS PACMAN	59900	(E)	SONIC 2	39900	(E)	XENON II	49900	(E)
ESPN SUNDAY NIGHT FOOTBALL 95	89900	(U)	NBA ACTION 95	129000	(E)	SONIC 3	109900	(E)	YOGI BEAR	89900	(E)
						SONIC 4 - SONIC & KNUCKLES -	59900	(E)	YOUNG INDIANA JONES	97000	(U)
						SONIC COMPILATION	69900	(E)	ZERO KAMIKAZE	89000	(E)
						SONIC SPINBALL	69900	(E)	ZERO TOLLERANCE	89900	(E)
						SPACE HARRIER	49000	(E)	ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS	49000	(E)
						SPARKSTER (ROCK KNIGHT ADVENTURE 2)	99900	(E)	ZOOP	79900	(E)
						SPEEDBALL 2	59900	(E)			
						SPEEDY GONZALES	119000	(E)			
						SPIROU	89900	(E)			

LEGENDA (U): Usa (J): Japan (E): Europe

SEGA GAME GEAR

ARENA	79900	DRAGON	59900	JUNGLE STRIKE	79900	SONIC TRIPLE TROUBLE	49900
ASTERIX -SECRET MISSION- + T-SHIRT	69900	EARTH WORM JIM	79900	MICKEY MOUSE 3 -LEGEND OF ILLUSION-	49900	SPEEDY GONZALES	79900
BATMAN FOREVER	79000	FATAL FURY SPECIAL	59900	MICROMACHINES 2 TURBO TOURNAMENT	79900	STAR TREK - NEXT GENERATION -	79900
BATMAN RETURNS	39900	FIFA INTERNATIONAL SOCCER 96	79900	MORTAL KOMBAT 3	69900	STARGATE	69900
BUST A MOVE	69900	GARFIELD - CAUGHT IN THE ACT -	69900	NBA JAM TOURNAMENT EDITION	49900	STREET OF RAGE	39900
CRASH DUMMIES	49900	JOHN MADDEN 96	69900	PETE SAMPRAS TENNIS	49900	STRIKER	69900
DAFFY DUCK	59900	JUDGE DREDD	69900	PHANTOM 2040	79900	SUPER STAR WARS -RETURN OF THE JEDI	79900
				POWER RANGERS 2 - THE MOVIE	69900	TAIL'S ADVENTURES	79900
				POWER STRIKE 2	49900	TARZAN - LORD OF THE JUNGLE -	79900
				PRIMAL RAGE	69900	VR TROOPERS	69900
				RISTAR	49900	WWF RAW	49900
				SONIC 2 IN 1	79900	X-MAN	59900
				SONIC 3	59900	X-MAN 2 - CLONE WARS	59900
				SONIC COMPILATION	69900	ZOOP	79900
				SONIC DRIFT 2	79900		



QUEEN MAGAZINE, la nuova rivista sul videogioco, per gli amici del CLUB !

Con il tuo primo acquisto riceverai il periodico mensile QUEEN MAGAZINE e la tua personale FIDELITY CARD con la quale risparmiare il 10% sugli acquisti successivi ...

AUGURI DI BUONA PASQUA, DALLA QUEEN COMPUTER !

TUTTI I MIGLIORI GIOCHI DISPONIBILI A MAGAZZINO

Informazioni e Ordini 24 ore su 24

VASTO ASSORTIMENTO di titoli anche per GameGear-32X-Saturn GameBoy-Jaguar-NeoGeo CD-SONY PLAYSTATION

telefona subito (011) 3090202 (r.a.)

PER MOTIVI DI SPAZIO NON POSSIAMO ELENCARE TUTTI I PRODOTTI DA NOI COMMERCIALIZZATI

TUTTI I NOMI E I MARCHI RIPORTATI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI - GARANZIA 12 MESI - VENDITA PER CORRISPONDENZA AI SENSI DI LEGGE

E' NATA QUEEN On Line

IL NUOVO SERVIZIO VENDITE PER INTERNET

SCOPRICI AL SITO

HTTP://WWW.FILEITA.IT/QUEEN/

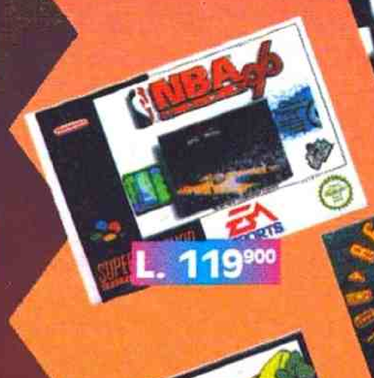
E RISPARMIERAI IL 10% SU OGNI ACQUISTO !

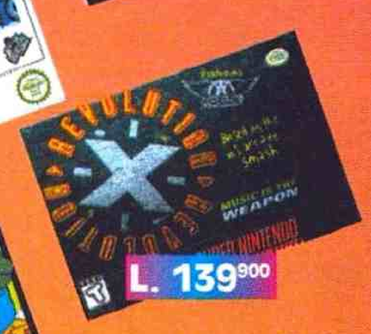
THE TOP GAMES

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

AAH REAL MONSTER	99.900	(E)	FINAL FIGHT 3	129.900	(U)	MORTAL KOMBAT 2	99.900	(E)	STRIKER 2	79.900	(E)
ACTRISER	59.900	(E)	FIREMAN	129.900	(E)	MORTAL KOMBAT 3	129.900	(E)	SUPER BOMBERMAN 2	59.900	(E)
ADDAMS FAMILY 3 (VALUES)	79.900	(E)	FLASHBACK	59.900	(E)	NBA GIVE N'GO	149.900	(E)	SUPER BOMBERMAN 3	119.900	(E)
AERO THE ACROBAT 2	69.900	(E)	FLINSTONES THE MOVIE	69.900	(E)	NBA JAM TOURNAMENT EDITION	99.900	(E)	SUPER DROPZONE	109.900	(E)
ASTERIX	89.900	(E)	FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP EDIT.	139.900	(E)	NBA LIVE 95	139.900	(E)	SUPER MARIO ALL STAR	79.900	(E)
ASTERIX & OBELIX	129.900	(E)	FRANK BIG HURT BASEBALL	119.900	(E)	NBA LIVE 96	119.900	(E)	SUPER MARIO ALL STAR + MARIO WORLD	109.900	(E)
BASS MASTER CLASSIC	139.900	(U)	FRANKENSTEIN - VECCHIA VERSIONE -	119.900	(U)	NFL QUARTERBACK CLUB 96	139.900	(E)	SUPER MARIO KART	89.900	(E)
BATMAN & ROBIN	159.900	(E)	FRANTIC FLEA	119.900	(E)	NHL HOCKEY 95	89.900	(E)	SUPER MARIO WORLD	69.900	(E)
BATMAN FOREVER	119.900	(E)	GALACTIC PINBALL	89.900	(E)	NHL HOCKEY 96	129.900	(E)	SUPER METROID	59.900	(E)
BATMAN RETURNS	99.900	(E)	GENGHIS KHAN 2	129.900	(U)	NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP	79.900	(E)	SUPER METROID + ZELDA	129.900	(E)
BEST OF BEST CHAMPIONSHIP KARATE	59.900	(E)	GHOUL PATROL	59.900	(E)	NINJA GAIDEN TRILOGY	139.900	(U)	SUPER PROBOTECTOR	69.900	(E)
BIG SKY TROOPER	129.900	(E)	GOOFY TROOPS **PIPPO**	59.900	(E)	NOSFERATU	149.900	(U)	SUPER PUNCH OUT	69.900	(E)
BIKER & MICE FROM MARS	129.900	(E)	GREAT CIRCUS MISTERY	119.900	(E)	OPERATION STARFISH	129.900	(E)	SUPER RBI BASEBALL	119.900	(U)
BLACK HAWK	59.900	(E)	HAGANE	69.900	(E)	OPERATION THUNDERBOLT	139.900	(U)	SUPER STAR WARS	79.900	(E)
BLUES BROTHERS	59.900	(E)	HEAD ON SOCCER	119.900	(U)	OUT OF THIS WORLD	69.900	(U)	SUPER STAR WARS -EMPIRE STRIKE BACK	69.900	(E)
BOOGERMAN	139.900	(E)	I PUFFI	79.900	(E)	OUT TO LUNCH -PIERRE LE CHEF-	89.900	(E)	SUPER STAR WARS -RETURN OF THE JEDI	69.900	(E)
BOXING LEGEND OF THE RING	69.900	(E)	ILLUSION OF GAIA	79.900	(E)	PAC IN TIME	69.900	(E)	SUPER STREET FIGHTER 2	99.900	(E)
BRAINES	59.900	(E)	INDIANA JONES GREATEST ADVENTURE	69.900	(E)	PAGEMASTER	69.900	(E)	SUPER TURRICAN 2	119.900	(E)
BREATH OF FIRE	129.900	(E)	INDY CAR RACING - NIGEL MANSELL	119.900	(E)	PARODIUS	69.900	(E)	SWAT KATS	119.900	(U)
BRETT HULL HOCKEY 1995	129.900	(U)	INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER	119.900	(E)	PHANTOM 2040	129.900	(U)	SYNDICATE	49.900	(E)
BUBSY 2	119.900	(U)	INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 2	139.900	(E)	PILOT WING	59.900	(E)	TECMO SUPER BOWL III	139.900	(U)
BUGS BUNNY 2 RABBIT RAMPAGE	79.900	(E)	INTERNATIONAL TENNIS TOUR	59.900	(E)	PINBALL FANTASY	79.900	(E)	TECMO SUPER NBA BASKETBALL	79.900	(E)
CANNON FODDER	89.900	(E)	ITCHY & SCRATCHY	129.900	(E)	PINK GOES TO HOOLLYWOOD	59.900	(E)	TELEROBOXER	89.900	(E)
CAPITAN COMMANDO	69.900	(E)	IZZY'S QUEST	129.900	(E)	PINOCCHIO	139.900	(E)	TETRIS & DR MARIO	109.900	(E)
CARRIER ACES	129.900	(E)	JACK NIKLAUS GOLF	69.900	(E)	POCKY & ROCKY 2	109.900	(E)	TETRIS 2	89.900	(E)
CASTLEVANIA 2 - VAMPIRES KISS -	149.900	(E)	JELLY BOY	79.900	(E)	POP'N TWINBEE 1	69.900	(E)	THE INCREDIBLE HULK	49.900	(E)
CASTLEVANIA IV	59.900	(E)	JOHN MADDEN 96	139.900	(E)	POP'N TWINBEE 2 - RAINBOW BELL ADV.	59.900	(E)	THE MASK : THE ORIGIN	119.900	(E)
CHAOS ENGINE	69.900	(E)	JUDGE DREDD	109.900	(E)	POWER RANGERS	119.900	(E)	THE TICK	49.900	(U)
CHESSMASTER	59.900	(E)	JUNGLE STRIKE	119.900	(E)	POWER RANGERS - FIGHTING EDITION	139.900	(U)	THEME PARK	109.900	(E)
CLAY FIGHTER 2	59.900	(E)	JUSTICE LEAGUE	139.900	(E)	POWERDRIVE	69.900	(E)	TIN STAR	69.900	(U)
CUTTHROAT ISLAND	119.900	(E)	KAWASAKI SUPERBIKE	129.900	(E)	PRINCE OF PERSIA	59.900	(E)	TIN TIN	129.900	(E)
DEMOLITION MAN	139.900	(E)	KICK OFF 3 EUROPEAN CHALLENGE	59.900	(E)	PUTTY SQUAD	119.900	(E)	TOTAL CARNAGE	59.900	(E)
DINO DINI'S SOCCER	59.900	(E)	KID CLOWN IN CRAZY CHASE	69.900	(E)	PUZZLE BOBBLE	119.900	(E)	TROY AIKMAN FOOTBALL	49.900	(E)
DIRT RACER	109.900	(E)	KILLER INSTINCT	109.900	(E)	R TYPE III	59.900	(E)	TRUE LIES	119.900	(E)
DIRTY TRAX FX	129.900	(E)	KING ARTHUR	129.900	(U)	RED ALARM	89.900	(E)	TURBO TOONS	89.900	(E)
DONALD IN MAUI MALLARD - 2 -	139.900	(E)	LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE	89.900	(E)	REVOLUTION X	139.900	(E)	ULTRAMAN	59.900	(E)
DONKEY KONG COUNTRY	129.900	(E)	LEGEND	79.900	(E)	RISE OF THE ROBOTS	49.900	(E)	UNIRALLY	119.900	(E)
DONKEY KONG COUNTRY II	139.900	(E)	LEMMINGS	69.900	(E)	SAILOR MOON	79.900	(E)	URBAN STRIKE	119.900	(E)
DOOM	159.900	(E)	LEMMINGS II - THE TRIBES -	69.900	(E)	SAMURAI SHODOWN	109.900	(U)	WARIO WOODS	89.900	(E)
DOUBLE DRAGON	59.900	(E)	MANCHESTER UNITED CHAMPION. SOCCER	109.900	(E)	SECRET OF EVERMORE	139.900	(E)	WARLOCK	69.900	(E)
DRAGON	69.900	(E)	MARKO'S MAGIC FOOTBALL	49.900	(E)	SECRET OF MANA	99.900	(E)	WATERWORLD	159.900	(E)
EARTH BOUND	139.900	(U)	MECHWARRIOR 3050	139.900	(U)	SECRET OF THE STARS	139.900	(U)	WEAPONLORD	119.900	(E)
EARTH WORM JIM	119.900	(E)	MEGA MAN 7	135.000	(U)	SEPARATION ANXIETY-VENOM SPIDERMAN	139.900	(E)	WILD GUNS	129.900	(U)
EARTH WORM JIM 2	129.900	(E)	MEGA MAN X 2	129.900	(E)	SIDE POCKET - BILIARDO -	89.900	(E)	WILD SNAKES	69.900	(U)
EQUINOX	59.900	(E)	MEGA MAN X 3	139.900	(U)	SIM CITY	59.900	(E)	WING COMMANDER	59.900	(E)
FATAL FURY SPECIAL	159.900	(E)	MICHAEL JORDAN BASKET	49.900	(E)	SOCCER SHOTOUT	129.900	(E)	WOLVERINE	69.900	(E)
FEVER PITCH	69.900	(E)	MICKEY MANIA	69.900	(E)	SONIC THE BLASTMAN 2	129.900	(J)	WORLD MASTER GOLF	119.900	(E)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	79.900	(E)	MICKEY'S MAGICAL QUEST	89.900	(E)	SPARKSTER (ROCK KNIGHT ADVENTURE 2)	129.900	(E)	WORMS	159.900	(E)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER 96	129.900	(E)	MICROMACHINES 2 TURBO TOURNAMENT	109.900	(E)	SPAWN	139.900	(E)	WWF RAW	79.900	(E)
FINAL FANTASY 3	159.900	(U)	MORTAL KOMBAT	59.900	(E)	SPEEDY GONZALES	119.900	(U)	WWF WRESTLING MANIA ARCADE	139.900	(E)
						SPIDERMAN & X-MEN	89.900	(E)	YOGI BEAR	79.900	(E)
						SPIROU	119.900	(E)	YOSHI'S ISLAND (S.MARIO WORLD 2)	139.900	(E)
						STAR TREK - DEEP SPACE 9	119.900	(U)	YOUNG MERLIN	69.900	(E)
						STAR TREK - STARFLEET ACADEMY -	89.900	(E)	ZELDA 3 - A LINK TO THE PAST -	59.900	(E)
						STARGATE	109.900	(E)	ZERO KAMIKAZE	149.900	(U)
						STARWING	49.900	(E)	ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS	59.900	(E)
						STERLING SHARP	139.900	(U)	ZOOP	109.900	(U)
						STREET FIGHTER 2	89.900	(E)			
						STREET FIGHTER 2 TURBO	59.900	(E)			
						STREET HOCKEY 95	129.900	(U)			
						STREET RACER	89.900	(E)			

LEGENDA (U): Usa (J): Japan (E): Europe





GAME BOY Nintendo

ALLEYWAY	49.900	DONKEY KONG LAND	69.900
ASTERIX & OBELIX	59.900	EARTH WORM JIM	69.900
BATMAN FOREVER	49.900	FIFA INTERNATIONAL SOCCER 96	69.900
CENTIPEDE - MILLIPEDE	59.900	JOHN MADDEN 96	59.900
CUTTHROAT ISLAND	59.900	KILLER INSTINCT	69.900
DONALD IN MAUI MALLARD - 2 -	69.900	LOGIC 3 POWER ADAPTOR	19.900
MARIO & YOSHI	39.900	STREET FIGHTER 2	69.900
MICROMACHINES 2 TURBO TOURNAMENT	69.900	STRIKER	39.900
MORTAL KOMBAT	59.900	SUPER BATTLETANK 2	69.900
MORTAL KOMBAT 2	59.900	SUPER MARIO LAND 1	39.900
MORTAL KOMBAT 3	59.900	TARZAN - LORD OF THE JUNGLE -	59.900
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	59.900	TERMINATOR 2 THE ARCADE GAME	49.900
NBA LIVE 96	69.900	TETRIS	39.900
NFL QUARTERBACK CLUB 96	59.900	TETRIS BLAST	69.900
PGA TOUR GOLF 96	59.900	TOP RANK TENNIS	49.900
PINOCCHIO	69.900	WATERWORLD	69.900
POWER RANGERS 2 - THE MOVIE	69.900	WORMS	89.900
PRIMAL RAGE	69.900	WWF RAW	49.900
RIDDICK BOWE BOXING	69.900	ZELDA 3 - A LINK TO THE PAST -	49.900
STAR TREK - BEYOND THE NEXUS -	69.900	ZOOP	69.900
STARGATE	49.900		

ORDINARE È FACILE: puoi telefonarci, mandare un fax o compilare e spedire il coupon

TELEFONO 011-30.90.202 (r.a.)

FAX 011-31.13.555

POSTA QUEEN COMPUTER via Castelgomberto, 153 - 10137 TORINO

INTERNET E-MAIL QUEEN@FILEITA.IT

QUEEN SHOP corso Dante, 2 - 10134 TORINO telefono 011-3185666 • fax 011-3199158

SPEDIZIONI VELOCISSIME CON CORRIERE TRACO TNT

QUEEN COMPUTER - via Castelgomberto, 153 - 10137 TORINO - orario 9:00/12:30-14:00/19:30 dal lunedì al sabato

cognome e nome

indirizzo e numero civico

C.A.P. città e provincia

prefisso e telefono

firma (di un genitore se minorenne)

CO

I prezzi possono subire variazioni senza preavviso

titolo programma	sistema	prezzo
SPESE SPEDIZIONE INVIO ASSICURATA POSTALE		L. 12.000
SPESE SPEDIZIONE CON CORRIERE TRACO T.N.T.		L. 19.000
SPESE SPEDIZIONE CON CORRIERE TRACO T.N.T. AIR		L. 29.000

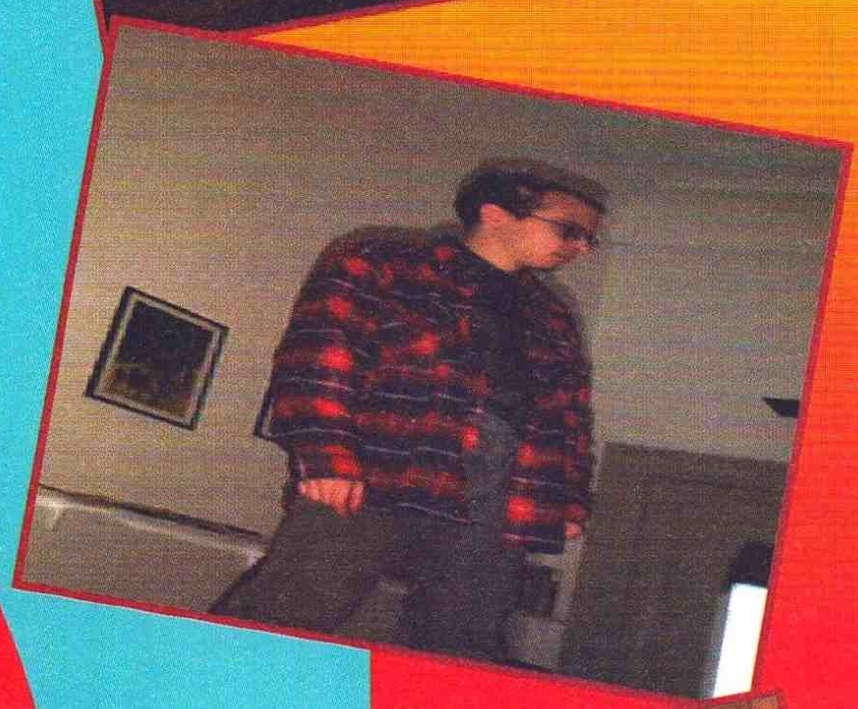
- ☐ PAGHERÓ AL POSTINO IN CONTRASSEGNO
- ☐ ALLEGO RICEVUTA VAGLIA POSTALE
- ☐ ALLEGO ASSEGNO NON TRASFERIBILE INTESTATO A: QUEEN COMPUTER S.d. F.

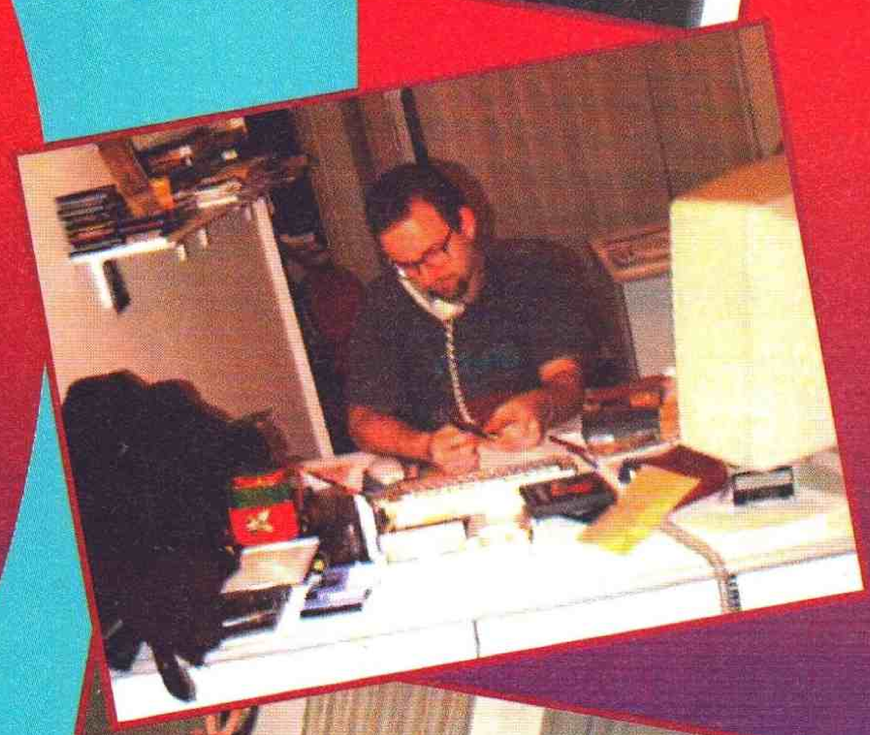
TUTTI I PREZZI SONO IVA INCLUSA
12 MESI DI GARANZIA SUI TITOLI

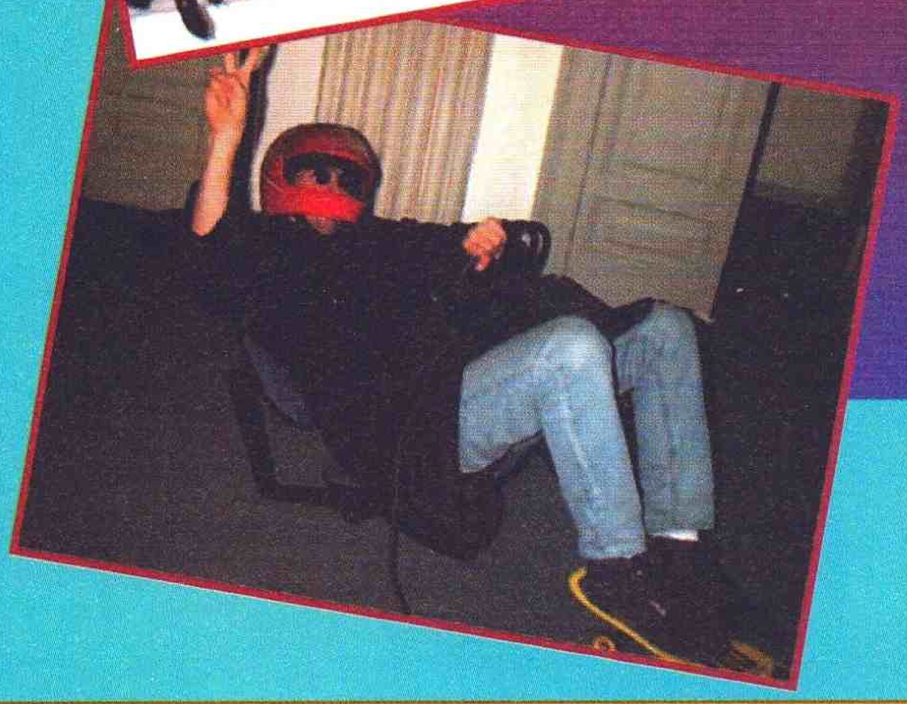
TOTALE L.

IN QUESTO NUMERO

ANTEPRIMANIA NEWS 9
MADE IN JAPAN 22
RECENSIONI 33
PREVIEW 107
ROGUE & ROLE 115
MAGIA! 116
AGGIUNGI UN POSTO AL TAVOLO 119
FACCE... RIDE 121
CONSOLIAMOCI 123
CONTROL YOUR CONSOLE 125
CYC SPECIALE VIRTUA FIGHTER 2 126
BOVAS' HARD CAFE' 136







GLOSSARIO

Poiché pensiamo che molti di voi siano da pochissimo entrati nel mondo dei videogames, abbiamo voluto inserire in questa pagina un glossario dei termini più usati in questo campo, così potrete diventare subito anche voi veri e propri esperti. Abbiamo volutamente evitato di parlare dei generi dei giochi, che trovate descritti invece sotto ogni cartello della Segnaletica dei videogiochi di Console Mania.

Arcade • E' il nome che si dà sia ai coin-op, sia al genere di giochi che si trovano nelle sale.

Background • Il fondale di ogni gioco.

Blastare • E' il termine generalmente usato come sinonimo di "uccidere", "ammazzare", ecc.

Coin-op • Letteralmente "funzionante a gettoni" (coin operator). Si dice di qualsiasi videogioco che trovate nei bar o nelle sale giochi.

Parallasse, Parallattico • Si dice di scrolling che avviene su piani differenti, così da dare il senso di profondità. Per esempio su un fondale mentre vi spostate da destra a sinistra notate che le piante in primo piano si muovono molto veloci, le montagne in secondo piano sono un po' più lente e le nuvole in alto sono lentissime.

Scrolling • Il movimento del fondale di un gioco. Può essere orizzontale, verticale o multidirezionale (cioè sia orizzontale, sia verticale).

Sprite • Ogni oggetto o personaggio che possa essere spostato rispetto al fondale viene chiamato sprite. Gli sprite hanno una dimensione predefinita che dipende dalle capacità del computer (o console) e gli sprite molto grandi sono quindi formati da più sprite messi insieme.

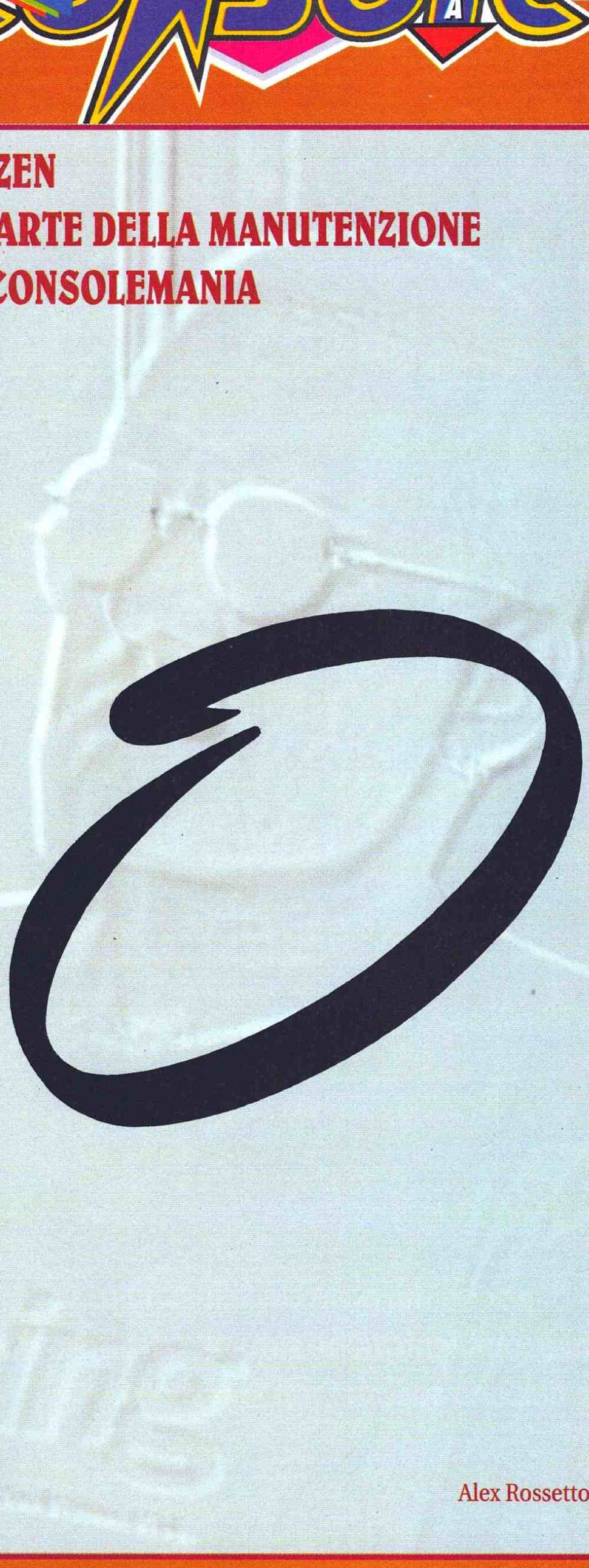
Stage • E' sinonimo di "livello".

Tie-in • Genere di gioco ispirato alla trama di un film.

Vettoriale • E' un tipo di grafica a tre dimensioni creata utilizzando solo linee rette unite fra loro. Serve per rappresentare solidi tridimensionali che si muovono nello spazio in ogni direzione. E' particolare perché le varie posizioni che assumono gli oggetti vengono calcolate dal computer, e non disegnate dai programmatori che, una volta concepita la forma iniziale, non devono preoccuparsi dei vari cambiamenti in rapporto al movimento.

Editore: Xenia Edizioni S.r.l. - Via Carducci, 31 - 20123 Milano • Direttore Responsabile: Roberto Ferri • Capo Redattore: Alessandro Rossetto • Assistente alla Redazione: Marco Auletta • Redattori: Alessandro Rossetto, Andrea Della Calce, Andrea Fattori, Andrea Orchesi, Christian Antonini, Davide Corrado, Emanuele Fiorillo, Giancarlo Albertinazzi, Giancarlo Calzetta, Marco Auletta, Massimo Reynaud, Mirko Marangon, Paolo Besser, Raffaele Sogni, Stefano Gallarini, Stefano Giorgi, Ulrike Saltuari. • Segretaria di Redazione: Roberta Zampieri • Grafica: Celasco Claudio • Redazione: Xenia - Casella Postale 853 - 20101 Milano - Tel (02) 87.85.11 - Fax (02) 87.85.67 •

LO ZEN
E L'ARTE DELLA MANUTENZIONE
DI CONSOLEMANIA



Alex Rossetto

INDICE RECENSIONI

MEGA DRIVE

91 THE PUNISHER

NEO GEO CD

81 PUZZLE BOBBLE

PLAYSTATION

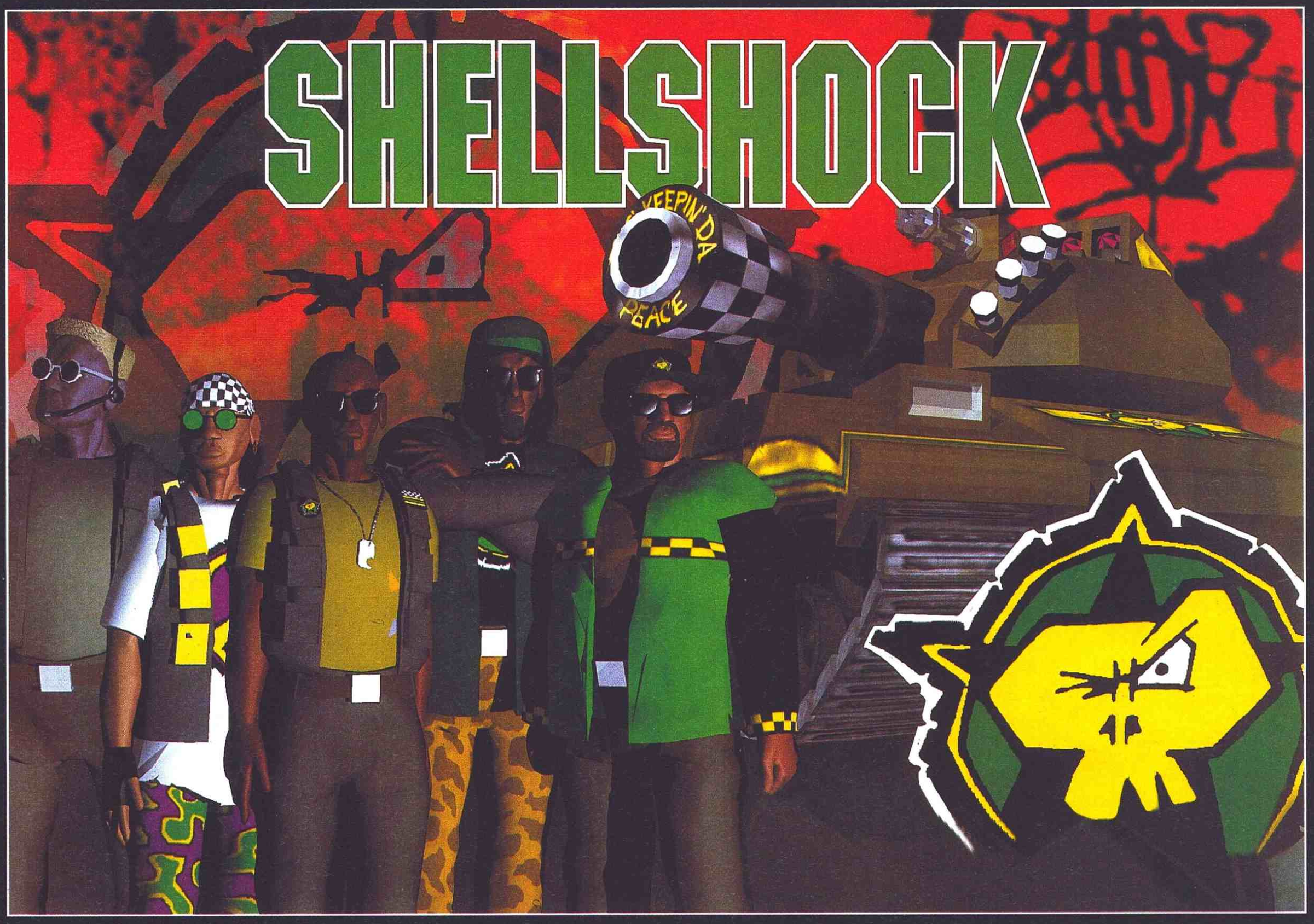
107 ADIDAS POWER SOCCER - PREVIEW
39 CRITICOM
34 D
108 JACK IS BACK - PREVIEW
47 KING'S FIELD
50 MAGIC CARPET
69 NBA IN THE ZONE
111 NFL GAMEDAY - PREVIEW
78 NFL QUARTERBACK CLUB
113 NHL FACEOFF - PREVIEW
57 RISE 2
62 SHELLSHOCK
95 THE NEED FOR SPEED
86 WING COMMANDER III
99 WINNING ELEVEN

SATURN

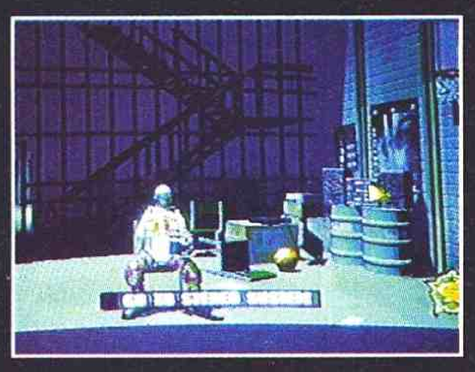
34 D
108 JACK IS BACK - PREVIEW
42 REVOLUTION X
57 RISE 2
62 SHELLSHOCK
73 VALORA VALLEY GOLF
102 VAMPIRE HUNTER

Fotolito: Litomilano • Stampatore: Rotolito Lombarda, S.p.A. - Cernusco sul Naviglio (MI) • Spedizione in abbonamento postale 50% Milano • Concessionaria di Pubblicità: Spaziotre - Piazzale Archinto, 9 - 20159 Milano - Tel. (02) 69.0012.55 - Fax (02) 69.00.12.77 • Distribuzione: ME.PE S.p.A. - Viale Famagosta, 75 - 20124 Milano • Pubblicazione mensile - Registr. Tribunale di Milano Nr. 660 del 21/9/1991 - Pubblicità inferiore al 70% •Abbonamento a 11 numeri Lit. 55.000, arretrati il doppio del prezzo di copertina: solo con versamento sul c/c postale Nr. 19551209 intestato a Xenia Edizioni S.r.l. - Via dell'Annunciata, 31 - 20121 Milano

SHELLSHOCK



In un mondo senza giustizia, cinque uomini duri combattono il terrorismo e l'oppressione.



Venti missioni al limite del possibile, campi di azione dai ghiacciai alla jungla.
Una vera simulazione di carro armato giocabile, ambientazione virtuale a frattali.
Oggetti 3D generati con Silicon Graphics, colonna sonora "rap" da sballo.

CORE DESIGN LIMITED

PlayStation

SEGA SATURN

HALIFAX

Nei migliori negozi di Videogames

HALIFAX srl: Via G. Labus 15/3 - 20147 Milano - Tel. (02) 48300383 (10 l.r.a.) Fax (02) 48300406

Shellshock © Core Design Limited 1995 all rights reserved. Sega and Sega Saturn are trademarks of Sega Enterprises, ltd. PS and Playstation are trademarks of Sony Computer Entertainement inc.

Il Mostro è su PlayStation... e non gli piace scherzare!!!

L'AZIONE 3D È FRENETICA, VI SEMBRERÀ
DI VIVERE IN UN INCUBO!
FATE ATTENZIONE A NON PERDERE IL CONTROLLO,
SOLO IL VOSTRO SANGUE FREDDO,
VI PERMETTERÀ DI SCONFIGGERE ALIEN!

ALIEN™ TRILOGY

PlayStation™

Nei migliori negozi di Videogames

HALIFAX srl: Via G. Labus 15/3 - 20147 Milano - Tel. (02) 48300383 (10 l.r.a.) Fax (02) 48300406

Alien, Alien 3 ™ & © 1979, 1992, 1996 Twentieth Century Fox Film Corporation. PlayStation and the ... are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Acclaim is a division and registered trademark of Acclaim Entertainment Inc. © 1996. All rights reserved.

PERGIOCO®

vendita telefonica per tutta Italia

Telefonate 02 / 29524256

Consegne rapide a mezzo corriere.

Risposta immediata sulla disponibilità di magazzino.

PLAY STATION

PLAYSTATION SONY	*669.000*

accessori

CAVO LINK PLAYSTATION	49.900
CAVO PAL PLAYSTATION	49.900
CONTROL STATION PAD	49.900
CONTROLLER	59.900
CONTROLLER	54.900
CONTROLLER ASCII	69.900
EURO-AV CABLE	84.900
FIGHTING STICK	124.900
MEMORY CARD	49.900
MOUSE PLAYSTATION	59.900
MULTI TAP PLAYSTATION	82.900
PSX ARCADE JOYSTICK	89.900
PSX1 BASIC PAD	54.900
PSX2 UPGRADE PAD	69.900
STATION MASTER PAD	59.900

giochi

3D LEMMINGS	89.900
ACTUA GOLF	89.900
ACTUA SOCCER	89.900
AIR COMBAT	89.900
ASSAULT RIGS	89.900
CYBERSLED	89.900
CYBERSPEED	99.900
D	99.900
DEFCON 5	89.900
DESTRUCTION DERBY	99.900
DISCWORLD	89.900
DOOM	109.900
EXTREME GAMES	89.900
FADE TO BLACK	109.900
FIFA SOCCER 96	109.900
GEX	99.900
GOAL STORM	109.900
HI-OCTANE	99.900
JOHN MADDEN FOOT. 96	109.900
JOHNNY BAZOOKATONE	89.900
JUMPING FLASH	79.900
JUPITER STRIKE	109.900
KILEAK THE BLOOD	89.900
KRAZY IVAN	89.900
LOADED	99.900
LONE SOLDIER	104.900
MAGIC CARPET	109.900
MORTAL KOMBAT 3	104.900
NBA In the Zone	109.900
NBA JAM	94.900
NBA LIVE 96	109.900
NEED FOR SPEED	109.900
NOVASTORM	79.900
OFF WORLD INTERCEPTOR	89.900
PARODIUS	99.900
PGA TOUR GOLF 96	109.900
POWER SERVE	99.900
RAPID RELOAD	89.900
RAYMAN	99.900
RIDGE RACER	99.900
ROAD RUSH	109.900
SHOCKWAVE ASSAULT	109.900
SPACE HULK	109.900
STARBLADE ALPHA	89.900
STRIKER '96	99.900
TEKKEN	104.900
THEME PARK	99.900
THUNDERHAWK 2	109.900
TIME COMMANDO	109.900
TOPOLINO	99.900
TOSHINDEN	89.900
TOTAL ECLIPSE TURBO	99.900
TOTAL NBA	99.900
TWISTED METAL	89.900
VIEW POINT	109.900
WARHAWK	89.900
WING COMMANDER III	109.900
WIPE OUT	99.900
WORLD CUP GOLF	89.900
WORMS	99.900
WWF WRESTLEMANIA	99.900
X-COM Enemy Unknown	89.900
ZERO DIVIDE	109.900

MEGA DRIVE

MEGADRIVE 2 + 6 GIOCHI	*249.000*
MEGA DRIVE 2	*199.000*

giochi

BATTLE FRENZY	49.900
CASTLEVANIA	39.900
CLAYFIGHTER	44.900
DESERT STRIKE	49.900
DINO DINI SOCCER	39.900
EARTHWORM JIM 2	109.900
ECCO THE DOLPHIN 2	59.900
FIFA SOCCER 96	99.900
LIGHT CRUSADER	115.900
MEGA GAMES 1	49.900
MICKEYMANIA	59.900
MORTAL KOMBAT 2	74.900
MS. PAC-MAN	49.900
NBA JAM	39.900
NBA JAM Tournament Edition	89.900
NBA LIVE 96	109.900
NHL HOCKEY '96	109.900
PETE SAMPRAS TENNIS	49.900
PGA TOUR GOLF '96	109.900
PITFALL	49.900
PRIMAL RAGE	99.900
ROCKET KNIGHT ADV.	39.900
SONIC & KNUCKLES	59.900
SONIC 2	49.900
SUPER STREET FIGHTER II	109.900
THE INCREDIBLE HULK	49.900
THE JUNGLE BOOK	64.900
THE LAWNMOVER MAN	49.900
THE LION KING	74.900
VIRTUA RACING	89.900
WARLOCK	49.900

SATURN

SATURN+VIRTUA FIGHTER	*857.000*
SATURN ONLY	*749.000*

giochi

BUG!	109.900
CLOCKWORK KNIGHT 2	129.900
CYBER SPEEDWAY	129.900
D	114.900
DAYTONA USA	149.900
DIGITAL PINBALL	129.000
FIFA SOCCER 96	124.900
HANG ON GP 96	109.900
HI- OCTANE	135.000
INTERNAT. VICTORY GOAL	119.900
JOHNNY BAZOOKATONE	89.900
MAGIC CARPET	109.900
MORTAL KOMBAT 2	119.900
MYSTARIA Realm of Lore	124.900
PARODIUS	109.900
RAYMAN	109.900
ROBOTICA	129.000
SEGA RALLY	129.900
SHINOBI X	99.000
SPACE HULK	109.900
THUNDERHAWK 2	89.900
VICTORY BOXING	119.900
VIEW POINT	109.900
VIRTUA COP	109.900
VIRTUA COP + PISTOLA	159.900
VIRTUA FIGHTER	59.000
VIRTUA FIGHTER 2	134.900
VIRTUA RACING	114.900
WORLD CUP GOLF	89.900

SUPER NINTENDO

SUPER NINTENDO	*199.000*

giochi

BATTLECLASH	59.900
CLAYFIGHTER II	49.900
DIDDY KONG QUEST (D.K. 2)	134.900
DOOM	89.900
FIFA SOCCER 96	116.900
HAGANE	49.900
ILLUSION OF TIME	59.900
KID CLOWN IN CRAZY CH.	49.900
KILLER INSTINCT	89.900
LEGEND	49.900
MICKEYMANIA	59.900
NBA LIVE 96	119.900
NFL FOOTBALL	49.900
NHL HOCKEY '96	129.900
PUZZLE BOBBLE	119.900
SAILORMOON	59.900
SPARKSTER	49.900
STARWING	69.900
SUPER BOMBERMAN II	49.900
SUPER MARIO ALL STARS	74.900
S. MARIO STARS+WORLD	99.900
SUPER MARIO KART	89.900
SUPER METROID	55.900
SUPER STREET FIGHTER II	89.900
SUPERSTAR SOCCER D.	149.900
TINY TOON BUSTER B. L.	59.900
VORTEX	49.900
WARIO'S WOODS	49.900
YOSHI'S ISLAND Mario 2	129.900
ZELDA Link to the Past	49.900

PERGIOCO®

MILANO via SAN PROSPERO 1

MM1 Cordusio - angolo via Dante

MILANO via ALDROVANDI

MM1 Lima - angolo via Plinio

ROMA via Degli SCIPIONI 109/111

Metro Ottaviano - quartiere Prati

(CH) LUGANO Q.re MAGHETTI 20

Nel centro storico culturale

PERGIOCO® Point **MONZA (MI) via CAIROLI 5**

NEWS

IL SATURN TAGLIA I PREZZI

Una notizia che farà piacere a tutti: la Sega introdurrà prossimamente una nuova versione del suo Saturn, del tutto identica, come capacità, al vecchio modello, ma a un prezzo minore. Il taglio dei costi è dovuto, dicono alla Sega, alle economie di scala consentite dalle numerose console vendute e da una razionale riprogettazione della struttura interna del Saturn. E il taglio dei prezzi è tutt'altro che trascurabile: in Giappone la console verrà venduta a 20.000 yen (equivalenti a circa 300.000 lire) contro i 35.000 yen attuali. Non sono ancora stati fatti né piani né prezzi al riguardo, ma la console dovrebbe apparire tra un po' anche in America, mentre non ho per ora alcuna notizia riguardo all'Europa.
La notizia è sicuramente notevole, e se il Saturn fosse uscito un anno fa a questo prezzo avrebbe messo in seria difficoltà la concorrenza: alla Sega sono convinti che il taglio avrà un peso determinante nelle vendite del Saturn, il loro obiettivo è di superare i cinque milioni di console vendute entro un anno.

M2 A PRIMAVERA

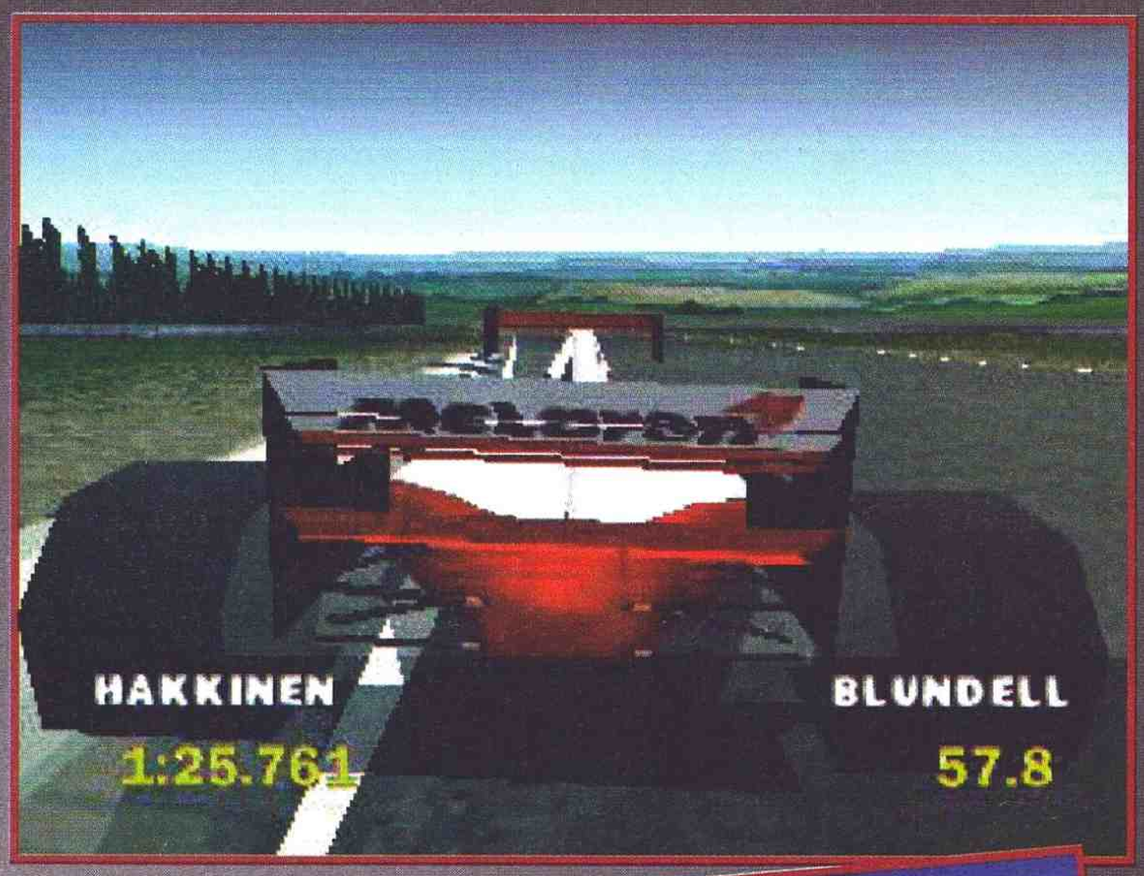
La data è adesso ufficiale: per vedere qualcosa della nuova macchina M2 a cui sta lavorando la Matsushita ci vorrà ancora più di un anno, l'uscita è stata infatti annunciata per la primavera del '97, durante l'E3 in America.
Tutto quello che si sa per ora della macchina sono voci che girano riguardo al nuovo joypad che sarà sviluppato per la console, che ricalcherà molto da vicino, secondo quanto si dice, quello del Nintendo 64. A fianco dei controlli standard ci saranno infatti componenti analogici per giochi come, per esempio, le simulazioni di guida, etc.

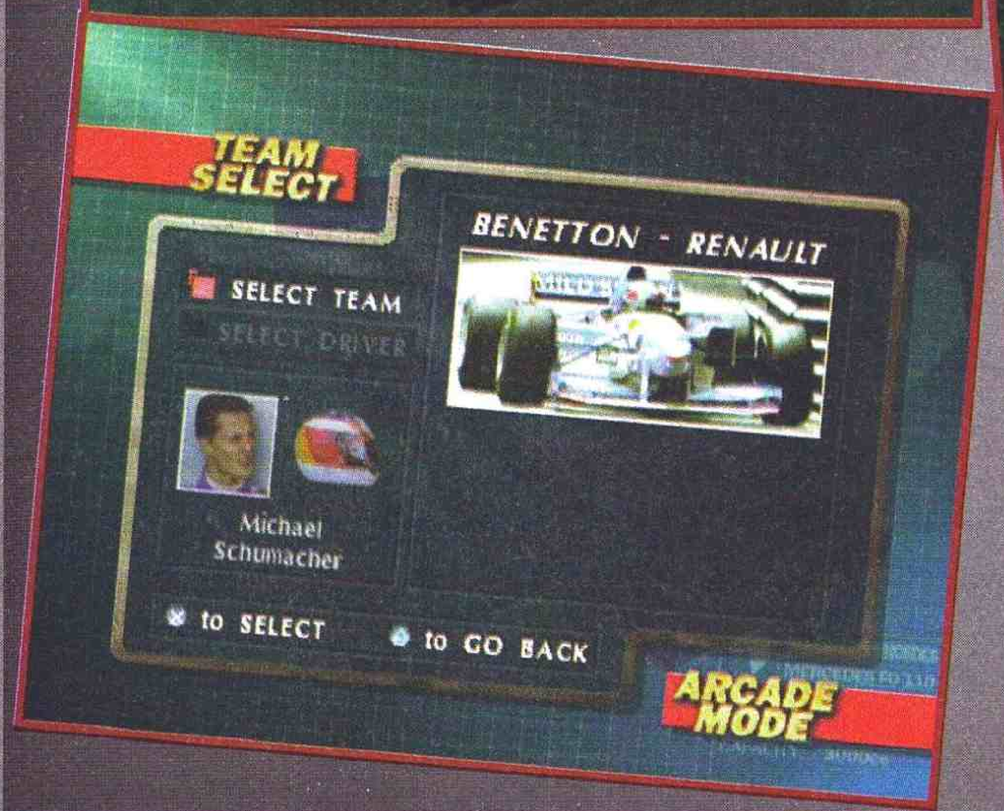
FATAL FURY 4: REAL BOUT
NEO GEO

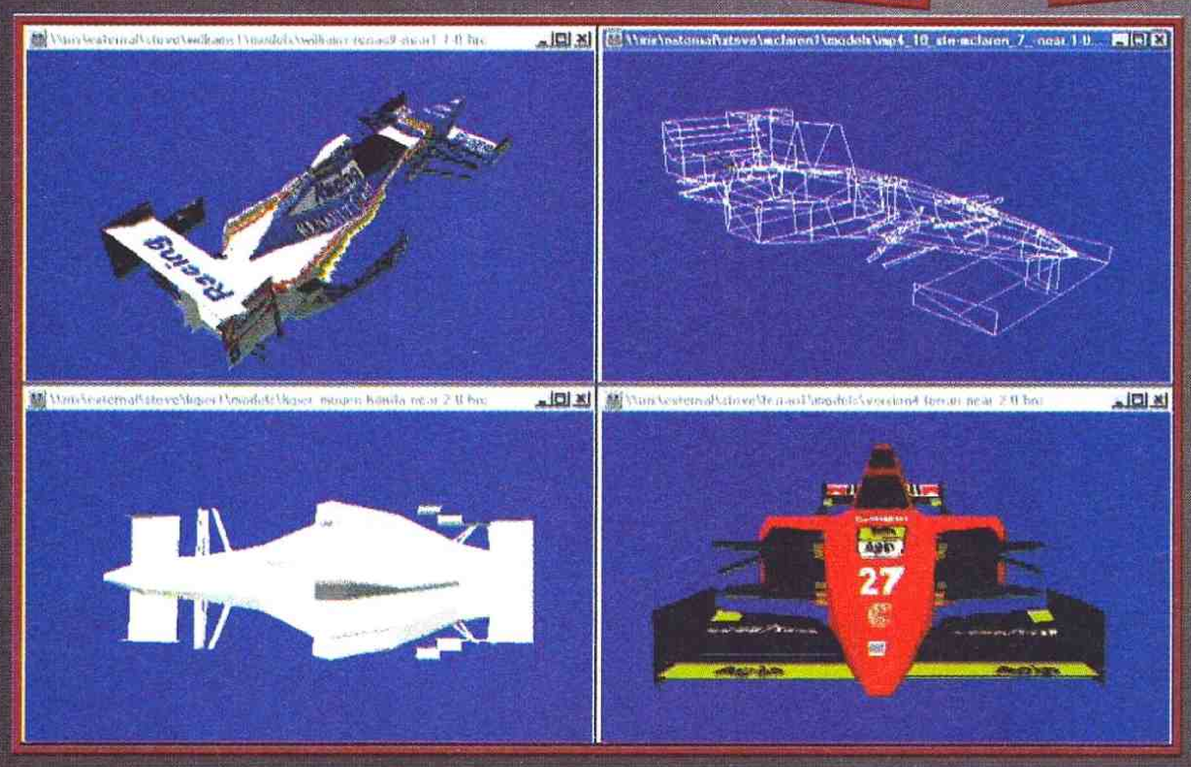
Che dire, che forse quattro sono un po' troppi? Questo non lo so, la qualità del gioco la potremo giudicare solo quando uscirà, sta di fatto che dalle prime impressioni non sembra che la SNK si sia sforzata più di tanto per ravvivare la sua serie più longeva. I personaggi adesso sono 16, non so di preciso quanti di questi siano nuovi, ma per la maggior parte sono facce note; sono inoltre state apportate alcune variazioni allo schema di gioco, con una nuova barra di energia e la possibilità di effettuare "Ring Out". Tecnicamente sembra impeccabile, ma questo comincia a non bastare per un picchiaduro...

FORMULA 1
PLAYSTATION

Anche qui per ora le notizie scarseggiano, ma non le foto, per quello che potrebbe essere IL gioco di corse di quest'anno. Ci viene dalla Psygnosis, che pur non avendo grossa esperienza in simulazioni di guida, conosce le capacità del Playstation come pochi. Si tratta, tra l'altro di una licenza ufficiale FOCA: ci saranno quindi tutte le case, i piloti e i circuiti del campionato di F1; l'unica pecca è che il gioco è aggiornato al '95, con una Ferrari numero 27 e uno Schumacher ancora alla Benetton. Per ulteriori informazioni continuate a leggere queste pagine o, più semplicemente, aspettate ancora tre mesi, il gioco dovrebbe uscire a luglio.



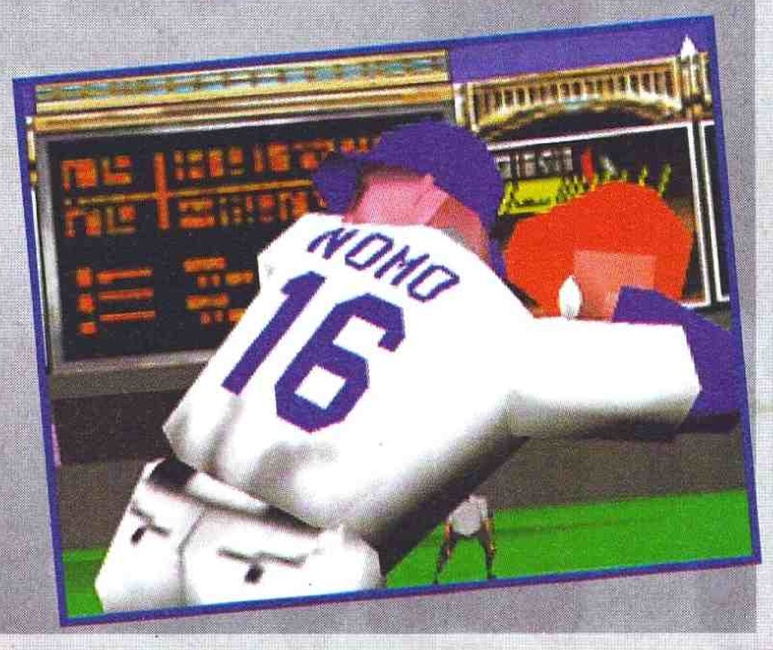




MLBPA: BOTTOM OF THE 9TH

SATURN, PLAYSTATION

Baseball in ambiente 3D con poligoni texturati, diverse telecamere di ripresa e tutto quanto c'è da aspettarsi da un gioco a 32 bit. Che altro dire? Che dovrebbe uscire ad aprile ed è un prodotto Konami, questa è forse la premessa migliore per il gioco.



IL SATURN VA IN RETE

Attenzione, una delle prossime periferiche che potreste ritrovare accanto al vostro Saturn potrebbe essere proprio un modem. La Sega ha infatti di recente annunciato che sta preparando hardware e software necessari per il collegamento del Saturn a Internet. Prossimamente potrebbe uscire una particolare offerta con tutto il necessario (si parla di 150 - 200 dollari, circa 300.000 lire) e la possibilità di aggiungere anche una tastiera. Il "necessario" comprende anche il software per l'esplorazione della rete: la Sega ha infatti avuto di recente contatti con la Netscape Communications Corporation, produttrice dell'omonimo software per il collegamento Internet. L'unico dubbio riguarda l'effettiva utilità di un collegamento in rete per una macchina "chiusa" come il Saturn, ma tutto questo mi ricorda la possibilità di giocare su PC attraverso Internet (tramite software apposito) con altri giocatori: che la Sega stia mirando proprio a questo?

VIRTUA FIGHTER 3: SI MUOVE

Dopo tutte le foto di Virtua Fighter 3 viste fino a oggi, l'attesissimo picchiaduro ha fatto la sua prima apparizione "live" durante uno show in Giappone, e ha lasciato letteralmente a bocca aperta tutti gli spettatori. Basti pensare che il Model 3, la nuova scheda da bar su cui il gioco è implementato, può muovere all'incirca il triplo dei poligoni del suo predecessore. I personaggi sono molto migliorati per realismo, per dirne una adesso cambiano anche espressione facciale, con gli occhi che seguono l'avversario e i lottatori che sorridono dopo una mossa ben riuscita. Il gioco non è ancora pronto (l'attesa non dovrebbe essere lunghissima), ma non sperate in qualche miracolo degli AM per vederlo fedelmente trasposto su Saturn. E figuratevi che si comincia già a parlare di Virtua Fighter 4.

QUALCUNO NE DUBITAVA?

Se ci avessi pensato qualche mesetto fa avrei potuto farci una rubrica fissa: "I ritardi della Nintendo". Anche questo mese arriva infatti puntuale l'annuncio: anche l'uscita giapponese del Nintendo 64 verrà posticipata, si pensa alla fine di luglio. La giustificazione è bene o male sempre la stessa: per aprile la Nintendo sarebbe in grado di produrre più o meno la metà di quel mezzo milione di console che si aspetta di vendere immediatamente dopo l'uscita del 64 nei negozi. A questo punto sorge spontanea la domanda: ma come pensano allora di produrre un numero sufficiente di console per l'uscita americana di settembre? Aspettatevi un'altra puntata delle telenovela per il mese prossimo: comunque se continua così, alla Nintendo non dovranno più preoccuparsi di non riuscire a soddisfare le domande degli acquirenti, in un modo o nell'altro...

- Si chiama D-HOPPER ed è l'ultima uscita per un Virtual Boy che non si vuole arrendere. Il nome completo è Dragon Hopper e dovrebbe essere (ma non ci giurerei vista la mia scarsa conoscenza delle uscite per la rosseggiante console Nintendo) il primo gioco a sfruttare un ambiente di gioco veramente in 3D. Si tratta di una specie di platform con visuale dall'alto in cui dovrete scoprire un po' di bonus e passaggi segreti per accedere a piattaforme segrete e spacciare un po' di nemici...

- Si chiama DUKE NUKEM 3D ed è il clone di Doom che più ha rullato su PC negli ultimi mesi: decisamente veloce ed esagerato (forse un po' violentino), è tecnicamente apprezzabile e sarà presto convertito anche su Playstation. Il lavoro (più che fattibile viste le capacità Playstation) non sarà fatto, come sembrava in un primo tempo, dalla Ascii, vi daremo presto nuove nuove.

- Non c'era da dubitarne, al pari dei vari Street Fighter, Fatal Fury e compagnia, adesso anche Virtua Fighter è diventato un cartone animato, in particolare una serie televisiva, si dice, di mediocre qualità.

- Vi avevo già detto che SPACE HULK, il gioco alla Doom ispirato all'universo di Warhammer 40.000 uscirà anche per Playstation e Saturn? Su 3DO è riuscito purtroppo a sfuggirmi, ma non accadrà nuovamente (forse riuscirò addirittura a carpirlo questo numero...).

- Sempre più stretto il legame tra Namco e Sony, che ha concesso al produttore della Playstation i diritti esclusivi per la distribuzione di 10 nuovi titoli. Dell'accordo fanno parte Prime Goal EX, Tekken 2, Namco Museum, Ridge Racer Revolution, Galaxian 3D, un tennis e altri titoli ancora non specificati.

FINAL FANTASY VII
PLAYSTATION

Appena ho visto le prime foto e ho letto le prime notizie su Final Fantasy VII ho capito perché la Square abbia abbandonato la sua collaborazione Nintendo: il nuovo RPG degli autori di Secret of Mana sembra semplicemente grandioso, e soprattutto è già quasi completo. Evidentemente era ormai parecchio tempo che alla Square stavano valutando tutto quello

che avrebbero potuto fare con le potenzialità di una nuova macchina a 32 bit e non hanno avuto la pazienza di attendere: viste le foto non posso certo biasimarli.
Chiunque abbia giocato a qualche RPG su console si sarà chiesto almeno una volta come facessero i programmatori a comprimere tutta quella grafica e quel volume di gioco in una cartuccia, e potrà quindi immaginare cosa possa fare la Square con 1200 Mbyte a disposizione: il gioco uscirà infatti in Giappone a dicembre e sarà addirittura su 2 CD (a un prezzo previsto intorno ai 6000 yen, circa 100.000 lire).

Riguardo alla meccanica di gioco non abbiamo molte notizie, ma da quello che ho visto non si dovrebbe discostare molto dal resto della serie, con le solite sezioni distinte di esplorazione e combattimento, ma dal punto di vista grafico...
Gli ambienti sono completamente 3D, che si tratti di città, paesaggi esterni o dungeon, e si può cambiare visuale, ruotare e zoomare. Lo stesso vale per gli interni dove ogni oggetto può essere visualizzato da diverse angolazioni. Anche i combattimenti sono in 3D con cambi di visuale che danno alle sequenze un taglio particolarmente cinematografico.
Ma le foto parlano molto meglio delle mie descrizioni: i risultati sono spettacolari. Adesso aggiungeteci solo la vastità dell'avventura, e l'atmosfera che possono aggiungere al gioco musiche CD e sequenze animate a avrete un'idea di quello che vi aspetta.
Buona attesa.

KONAMI AL BAR

È recente l'accordo che vede la Konami affiancare la Matsushita nel suo nuovo progetto M2. Probabilmente molti di voi la conosceranno prevalentemente per la quantità di ottimi titoli che ha pubblicato su console (la serie dei

Castlevania, solo per fare un nome), ma la casa giapponese vanta una grossa serie di successi anche al bar.
Crypt Killer, per esempio, è uno shoot 'em up alla Operation Wolf che ha vinto l'AMOA '95. Di prossima uscita ci sono poi Midnight Run, un nuovo gioco di corse in cui avete la possibilità di scegliere quattro diverse macchine sportive, e gli appassionati di Run n' Gun 2 saranno contenti di sapere che il seguito di questo gioco di basket sarà al più presto nelle sale.

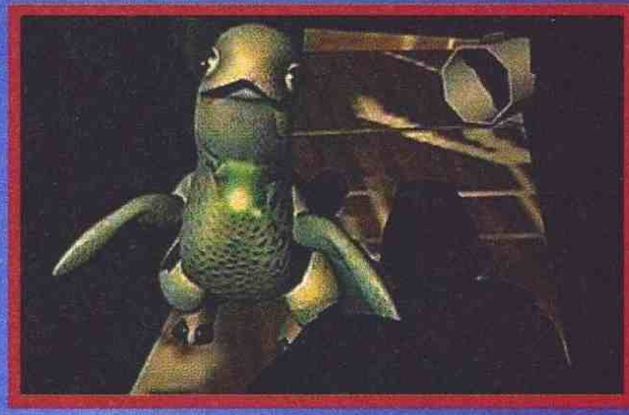
X-PERTS
MEGADRIVE

Ehi, non lamentatevi, non è che console come il Megadrive siano sparite dalle news, è naturale che il Saturn gli abbia sottratto la ribalta, ma c'è ancora parecchio spazio a disposizione di qualche interessante titolo MD. E questo X-Perts promette veramente bene: si tratta di un picchiaduro a scrolling orizzontale alla Final Fight dove potete scegliere uno dei tre agenti a disposizione per un raid all'interno di un'installazione di terroristi, alla ricerca di documenti da rintracciare e nemici da spacciare (tra gli agenti da selezionare c'è, tra l'altro, Shadow di Eternal Champions).
Se cercate un titoli "grosso" per Megadrive, questa sembra tra le produzioni più promettenti di quest'anno: la cartuccia da 32 Megabit contiene oltre 300 frame di animazione per ogni personaggio, tutte in grafica renderizzata e realizzate con Silicon Graphics. Il gioco sembra anche bello cattivo, con una serie di mosse che rasentano le fatality di Mortal Kombat - insomma, un titolo senz'altro da tenere d'occhio.

PANZER DRAGOON ZWEI
SATURN

Lo so, lo so, ve ne ha già parlato Marco un paio di me-

setti addietro, ma anch'io ho qualche notiziuola da darvi. Anzitutto il seguito di Panzer Dragoon sarà più ricco graficamente, con un numero maggiore di poligoni, con le solite, stupende, musiche e animazioni renderizzare che ne hanno fatto uno dei giochi di maggiore atmosfera su Saturn. Quello che probabilmente non sapevate è che in questo PD2 seguirete le vicende di un drago dalla nascita, lo dovrete aiutare a imparare a volare e così via (inutile dire, quindi che i primi livelli saranno a terra).



DUNGEONS & DRAGONS: TOWER OF DOOM

SATURN, PLAYSTATION

Non si tratta esattamente di una novità: questo coin-op è in circolazione nelle sale giochi mondiali ormai da un pezzetto, ma nonostante ciò è ancora discretamente gettonato. Pur non essendo il massimo dell'originalità (si tratta semplicemente di un picchiaduro a scorrimento alla Final Fight) ha saputo, con qualche particolare bene azzeccato, conquistarsi i favori del pubblico. Anzitutto è tecnicamente impeccabile (e con l'esperienza della Capcom in fatto di picchiaduro non c'era da dubitarne), bello graficamente e può contare su personaggi e bestiario del famosissimo gioco di ruolo D&D. Lo svolgimento del gioco, inoltre, è non lineare: ciò significa che in determinati punti del gioco dovete effettuare delle scelte e la parte restante del vostro percorso cambia in base a queste. Non so esattamente quante siano le ramificazioni nel gioco, ma questo piccolo stratagemma aiuta sicuramente il giocatore a entrare in una vera e propria storia e limita la ripetitività insita in questo tipo di giochi. Tenetelo bene d'occhio, ne vale la pena, intanto gli appassionati del gioco da bar sappiano che la Capcom farà uscire entro l'anno il suo seguito: Shadow of Mystara.

LUFIA 2

SNES

Strana genesi quella di questo RPG. Doveva essere originariamente pubblicato dalla Taito, se nel frattempo questa non avesse deciso di rinunciare al mercato dei 16 bit per concentrarsi solo sullo sviluppo per le nuove console. Lufia 2 venne così accantonato. Decisione quantomeno discutibile, visti i recenti dati di vendita che vedono i 16 bit occupare ancora una grossa fetta di mercato, e visto anche che il gioco era praticamente ultimato e tradotto in inglese. La Natsume non si è lasciata sfuggire l'occasione e sarà lei, adesso, a pubblicare Lufia 2 (dovrebbe uscire in America entro l'estate). Non si tratta certo di un RPG eccezionale: la visuale è classica, alla Legend of Zelda, così come i combattimenti, la cui unica novità sostanziale sta in un indicatore di Rage che cresce a mano a mano che il personaggio prende mazzate: una volta raggiunto il limite di questo indicatore, l'eroe potrà lanciarsi in un ultimo, disperato attacco, per ribaltare le sorti della battaglia. Niente di particolarmente innovativo, ma dovrebbe comunque soddisfare gli appassionati del primo episodio della serie.

LA PSYGNOSIS RESTA INDIPENDENTE

Probabilmente ricorderete come un paio d'anni addietro, la Sony acquisì la Psygnosis per consolidare la sua posizione tra gli sviluppatori di giochi. Da allora la casa di Liverpool ha ben lavorato per contribuire al lancio della Playstation sfornando una lista impressionante di titoli, la maggior parte dei quali di ottima qualità (uno per tutti: Wipeout). La Psygnosis stessa ha oggi confermato come, dopo aver consolidato la posizione della console Sony sul mercato, intende riprendere la sua tradizione di sviluppatore multi-formato, affiancando a uscite Playstation e PC anche giochi per Saturn (Wipeout, Destruction Derby, 3D Lemmings e Discworld, saranno pronti entro giugno), e conservando la gloriosa etichetta Psygnosis che tanti successi ha mietuto...

LA SNK SI INVENTA IL DUAL-ROM

Ok, lo sappiamo tutti la maggior parte dei problemi del Neo Geo CD sta nel suo lento lettore CD, ma anche nell'enorme quantità di grafica che deve caricare, cosa che rende i tempi di caricamento dei suoi picchiaduro particolarmente irritanti. Anche il CD a doppia velocità del Saturn non era evidentemente sufficiente, dato che la SNK ha intenzione di adottare un piccolo stratagemma per la sua conversione di King of Fighters '95 su Saturn. Si tratterebbe del primo gioco in parte su CD-ROM e in parte su cartuccia: sulla prima verrebbero memorizzati fondali, musiche & co., mentre su una cartuccia da 2 Megabyte finirebbero i frame di tutti i personaggi.
L'idea è buona, ma facendo qualche rapido calcolo lo spazio per i frame di due personaggi sarebbe al massimo di 600 Kbyte, il che vuol dire solo un paio di secondi di caricamento risparmiati per ogni combattimento: che si tratti invece di uno stratagemma anti pirateria? Vedremo di scoprire qualcosa di più su questa faccenda.

SCUSI NON HA MICA UN'HOTLINE DA PRESTARMI?

Dunque, dunque, se avete problemi riguardanti er Playstation e vi siete già rivolti alla hotline Sony, oppure se ne avete ma non vi siete ancora rivolti alla suddetta, sappiate che comunque, dal 1° marzo 1996 - sì lo so, siamo tempestivi per quanto riguarda i comunicati stampa - diventa effettivo il provvedimento previsto dal DL n° 558 del 29/12/96, relativo alla sospensione dei servizi offerti tramite il prefisso 144. I servizi invece regolati dal prefisso 166 sono esclusivamente a carattere informativo e culturale e devono essere approvati dal Ministero P. T.
Il nuovo numero della hotline Sony è quindi il 166 68 58 90, che va a sostituire il precedente 144 66 19 39. Buone richieste.

I PISTOLA CON LA PISTOLA

LOCK-ON

Cosa succede quando a un gruppo di scalmanati, psicologicamente instabili, viene data in mano una pistola? Guardatevi le foto...

La Sega, da sempre riconosciuta come una delle case più prolifiche nell'ambito dei videogiochi, ha deciso di lasciar perdere per un attimo la serie di Virtuatuttoilmondo, per dedicarsi a qualcosa di molto più cretino, ma comunque esageratamente divertente.
Stiamo parlando del sistema Lock-On, una vera e propria evoluzione del vecchio LaserTag (ve lo ricordate?). In ogni confezione troverete una pistola e un casco-visiera dall'aspetto decisamente hi-tech, ai quali dovrete aggiungere una buona dose di pile. Senza di queste dovrete necessariamente limitarvi a un ben poco soddisfacente "Bang! Bang!".

Una volta "alimentato" il tutto potrete iniziare a giocare, sempre che riusciate a coinvolgere un amico (non molto difficile) o, meglio ancora, un'amica, stando però attenti a non cadere nei soliti luoghi comuni del tipo: "Vuoi giocare con la mia pistola" o peggio ancora "Se vieni a casa mia ti faccio vedere la mia collezione di pistole", cosa alquanto controproducente nel 99% dei casi.
Una volta assemblato il tutto potrete iniziare a "massacrarvi": sul casco e sulla pistola esistono due interruttori, A e B, che andranno settati per benino, altrimenti incominceranno a sorgervi dei leggeri dubbi del tipo "com'è possibile che il mio avversario mi centra sempre e io manco se mi ci metto d'impegno ci riesco?". Tanto per dire bisogna che il vostro elmetto e la vostra pistola siano settati sulla stessa lettera, opposti a quelli dell'avversario, settati sull'altra.

C'è da dire che non si tratta proprio del giochino più silenzioso e rilassante della storia, infatti sia i visori che le armi emettono tutta una serie di suoni dalle svariate funzioni: si parte del minaccioso 'get ready" all'accensione delle pistole, fino ai vari "bip" emessi dal casco, che vi aiuteranno a capire se avete subito un colpo o se siete nel raggio d'azione del vostro avversario.
Altra caratteristica del visore è la presenza di una lente sulla quale viene riflesso il vostro punteggio, da nove a zero: terminati i "punti-ferita" vedrete apparire una bella F, il cui significato non è risultato ben chiaro praticamente a nessuno (qualche idea a proposito ci sarebbe, ma sinceramente preferirei sorvolare per non intercorrere in pesanti censure da parte del nostro tirannico caporedattore)

Come chicca finale, il pulsante HI-Power Booster presente sulle pistole, con il quale potrete caricare per un massimo di dieci volte un colpo molto più potente del normale, che infliggerà nella migliore delle ipotesi un danno di ben tre punti.

Il gioco ha riscosso un'enorme successo qua da noi, dove chi più chi meno è rimasto coinvolto in incredibili sparatorie degne dei telefilm americani più famosi (uno su tutti, T.J. Hooker). Gente che si rotolava per terra, altri che si gettavano da sopra gli armadi in improbabili agguati (seguiti spesso e volentieri da ricoveri urgenti al pronto soccorso, in seguito ad atterraggi a dir poco scoordinati). Di danni alla redazione fino a ora non ce sono stati, ma il nostro caro Editore ha già annunciato che il classico "chi rompe paga" non mancherà di colpire gli stipendi dei colpevoli...

Il Lock-On è importato e distribuito in Italia dalla Halifax a un prezzo di circa 70.000 lire; ricordate comunque che vi occorreranno due confezioni, altrimenti vi toccherà giocarci da soli davanti allo specchio e non penso che sia una cosa così divertente [credeteci, lo abbiamo beccato in bagno che faceva le prove... NdAlex].

TMB

TOSHINDEN REMIX: ERA ORA

Dovrebbe finalmente uscire in America Battle Arena Toshinden Remix, pressoché identico alla versione giapponese, però. Il gioco era fermo ormai da un paio di mesi a causa di qualche bug da sistemare, ma con l'incombente Toshinden 2 la Sega of America ha deciso di accontentarsi e ha optato per la strada più veloce...

A VOLTE RITORNANO

La lotta tra Playstation e Saturn per catturare l'interesse dei giocatori non è stata il primo caso e non sarà l'ultimo. Prima di loro c'erano MD e SNES, e prima ancora C64 e Spectrum, ma i primi a inaugurare queste contese furono, pochi se lo ricorderanno, l'Atari VCS 2600 e il meno fortunato Intellivision della Mattel (la prima console a utilizzare il joypad, se ben ricordo). Beh, la Mattel adesso ritorna in campo, senza console, ma come produttrice di titoli ispirati alle sue linee di giochi più famose. Aspettatevi entro breve di vedere Hot Wheels, Barbie & company in svariati titoli tra il ludico e l'educativo.

NAMCO MUSEUM VOL. 3 PLAYSTATION

Beh, la serie dei Namco Museum ha avuto un buon successo se alla Namco proseguono imperterriti con la traduzione su Playstation dei più grandi classici della loro storia. Nel terzo volume gli appassionati possono ritrovare titoli come Dig Dug, Galaxian, Ms-Pacman, Phozon, Pole Position 2 e Tower of Druaga; tutti, ovviamente, trasposizioni pressoché perfette degli originali.

UN NUOVO PORTATILE PER LA NINTENDO

La Nintendo non lo ammetterà mai, ma il Virtual Boy è stato uno dei "flop" più sensazionali della sua storia: è ormai evidente che non sarà assolutamente in grado di rimpiazzare il Game Boy, che comincia a sentire un po' il peso degli anni, nei cuori dei videogiocatori. La Nintendo sta comunque correndo ai ripari e partirà presto con il progetto di un nuovo portatile.

La nuova macchina dovrebbe essere un qualcosa di più classico rispetto al Virtual Boy: si parla di un portatile con schermo a colori e processore a 32 bit il cui prezzo si dovrebbe aggirare intorno ai 150 dollari (circa 230.000 lire). Per ora non c'è nulla di concreto o definitivo, vi terremo informati.

NON LO TROVI SU DISCO

NON LO TROVI IN CARTUCCIA E NEANCHE SU CD-ROM

E'

DEMON HUNTER

E LO TROVI

IN EDICOLA ORA!

ENTRA NEL VIRTUALE CON

LOCK-ON

SEGA

IL BERSAGLIO ELETTRONICO ECCITANTE COME UN VIDEOGAME.

- **MIGLIORA I TUOI RIFLESSI**
- **COLPISCE IL BERSAGLIO FINO A 40 METRI**
- **VISUALIZZAZIONE DEL PUNTEGGIO SULLO SPECIALE VISORE**
- **FUNZIONE LOCK-ON**

Quando un bersaglio entra nel raggio
d'azione della tua unità il visore s'illumina
ed emette un allarme acustico

SEGA

Nei migliori negozi di Videogames

HALIFAX

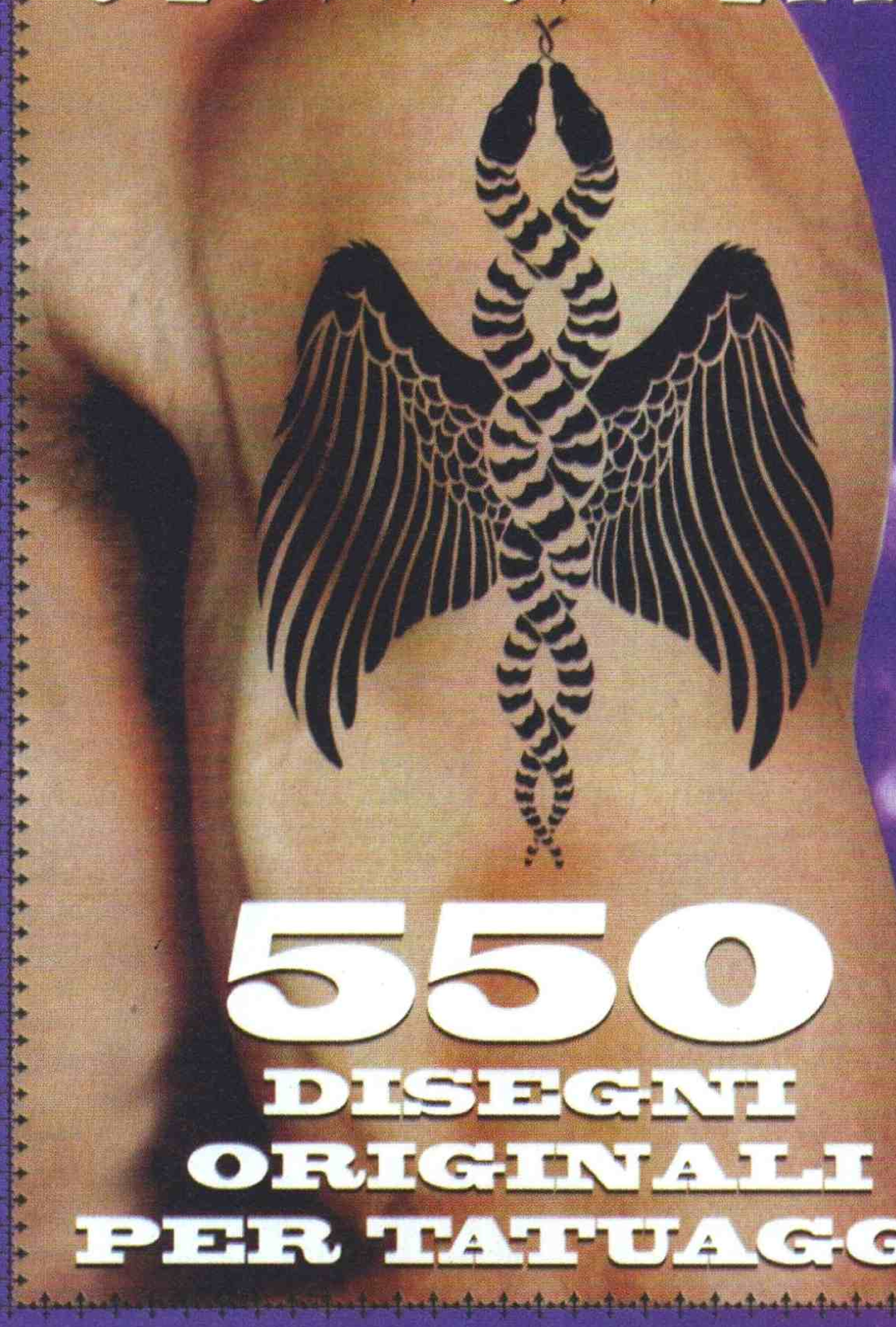
HALIFAX srl: Via G. Labus 15/3 - 20147 Milano - Tel. (02) 48300383 (10 l.r.a.) Fax (02) 48300406

Strepitosa novità
TATUAGGI

550 disegni ORIGINALI A COLORI

JERRY MAGNI

SEGNI di PELLE



550 DISEGNI ORIGINALI PER TATUAGGI

XENIA EDIZIONI

IN TUTTE LE EDICOLE E LIBRERIE A SOLE LIRE 19.900

ATLANTIDE

SATURN

CONSOLE EURO	749.000
CONSOLE USA	749.000
ACTION REPLAY NEW	149.000
JOYPAD SEGA	69.000
JOYPAD TURBO	59.000
JOYSTICK ECLIPSE	109.000
JOYSTICK FIGHTING	119.000
JOYSTICK MISSION STICK	159.000
JOYSTICK VIRTUA STICK	119.000
UNIVERSAL ADAPTOR	59.000
VOLANTE	179.000
AMOK	NOVITA'
ASTAL	128.000
BREAK THRU	98.000
CYBER SPEEDWAY	118.000
CYBERIA	128.000
DARIUS	118.000
DAYTONA USA	128.000
DEADALUS	118.000
DEFCON 5	128.000
DIGITAL PINBALL	118.000
F1 CHALLENGE	118.000
FIFA 96	118.000
GALACTIC ATTACK	118.000
GALAXY FIGHT	148.000
GEX	128.000
GHEN WAR	138.000
GOLDEN AXE THE DUEL	118.000
GUARDIAN HEROES	NOVITA'
HANG-ON G.P. 95	118.000
HIGH VELOCITY	128.000
HI-OCTANE	128.000
HOKUTO-NO-KEN	148.000
JOHNNY BAZOOKATONE	118.000
JUPITER STRIKE	118.000
LUNAR	NOVITA'
MANSION OF HIDDEN SOULS	118.000
MINNESOTA FATS POOL	128.000
MORTAL KOMBAT 2	118.000
MYST	118.000
NBA JAM TOURNAMENT	108.000
NFL QUARTERBACK 96	128.000
NHL ALL-STAR HOCKEY	118.000
PANZER DRAGOON	128.000
PEEBLE BEACH GOLF	118.000
PRETTY FIGHTER-X	138.000
RACE DRIVIN'	118.000
RAYMAN	128.000
REVOLUTION X	128.000
RISE OF THE ROBOTS 2	118.000
ROMANCE 4 OF 3 KINGDOMS	138.000
SCORCHER	NOVITA'
SHANGHAI	128.000
SHIN SHINOBI DEN	118.000
SKELETON WARRIORS	NOVITA'
SOLAR ECLIPSE	128.000
SPOT GOES HOLLYWOOD	NOVITA'
STEAM GEAR MASH	118.000
STREET FIGHTER ALPHA	128.000
THEME PARK	128.000
THE HORDE	118.000
THUNDERHAWK 2	128.000
TOSHINDEN S	148.000
TRUE PINBALL	128.000
VAMPIRE HUNTER	148.000
VICTORY BOXING	128.000
VIRTUA COP/PISTOLA	168.000
VIRTUA RACING	128.000
VIRTUAL STRIKER	NOVITA'
VIRTUAL OPEN TENNIS	128.000
WING ARMS	118.000
WORLD CUP GOLF	118.000
WORLD SERIES BASEBALL	118.000
X-MEN	128.000

OFFERTE

SIDE POCKET 2 x SAT
LIRE 68.000

MYSTARIA x SAT
LIRE 98.000

VIRTUA FIGHTER 2 x SAT
LIRE 108.000

F1 CHALLENGE x SAT
LIRE 118.000

STREET FIGHTER ALPHA x SAT
LIRE 128.000

VOLANTE x SAT
LIRE 179.000

DINO DINI SOCCER x MD
LIRE 48.000

SHAQ-FU x MD
LIRE 48.000

CASTLEVANIA x MD
LIRE 48.000

MICKEY & DONALD x MD
LIRE 68.000

...novita' per MEGADRIVE SUPER-NES

OFFERTE

ACTUA SOCCER x PSX
LIRE 98.000

GOAL STORM x PSX
LIRE 98.000

MICKEY MOUSE x PSX
LIRE 98.000

TOTAL NBA 96 x PSX
LIRE 108.000

JOYPAD x PSX
LIRE 39.000

VOLANTE x PSX
LIRE 149.000

SUPER STREET FIGHTER 2 x SN
LIRE 48.000

DOOM x SN
LIRE 118.000

YOSHI'S ISLAND x SN
LIRE 138.000

DONKEY KONG COUNTRY 2 x SN
LIRE 148.000

...novita' per GAME GEAR GAMEBOY

PLAYSTATION

CONSOLE EURO/M.CARD	749.000
CONSOLE USA/M.CARD	799.000
JOYPAD SONY	69.000
JOYPAD TURBO	59.000
JOYSTICK ARCADE	139.000
JOYSTICK HORI FIGHTING	119.000
LINK CABLE	59.000
MOUSE	69.000
ACTUA GOLF	NOVITA'
ACTUA SOCCER	98.000
AGILE WARRIOR F-111	118.000
ALIEN TRILOGY	118.000
ASSAULT RIGS	108.000
CRITICOM	128.000
CYBERSPEED	118.000
CYBERIA	128.000
DEFCON 5	98.000
DESCENT	128.000
DESTRUCTION DERBY	118.000
DISCWORLD	98.000
DOOM	118.000
EXTREME SPORTS	98.000
FIFA 96	118.000
GALACTIC ATTACK	128.000
GOAL STORM	98.000
HI-OCTANE	118.000
INT'L CH'SHIP SOCCER	128.000
JOHNNY BAZOOKATONE	118.000
JUPITER STRIKE	128.000
LOADED	118.000
LONE SOLDIER	128.000
MADDEN 96	138.000
MORTAL KOMBAT 3	118.000
NBA JAM TOURNAMENT	108.000
NBA IN THE ZONE	118.000
NFL QUARTERBACK 96	128.000
NOVASTORM	108.000
OFF-WORLD INTERCEPTOR	108.000
PARODIUS	118.000
PGA TOUR GOLF	128.000
PHILOSOMA	98.000
POWER SERVE 3D TENNIS	128.000
PRIMAL RAGE	128.000
RAIDEN PROJECT	118.000
RAPID RELOAD	98.000
RAYMAN	118.000
REVOLUTION X	128.000
RIDGE RACER	108.000
RIDGE RACER REVOLUTION	NOVITA'
RISE OF THE ROBOTS 2	118.000
ROAD RASH ARCADE	128.000
SHELL SHOCK	128.000
SHOCKWAVE ASSAULT	128.000
SPACE GRIFFON	128.000
STARBLADE ALPHA	108.000
STREET FIGHTER ALPHA	128.000
TEKKEN	118.000
TEKKEN 2	NOVITA'
THEME PARK	128.000
THUNDERHAWK 2	128.000
TOSHINDEN	108.000
TOSHINDEN 2	NOVITA'
TOTAL ECLIPSE TURBO	108.000
TOTAL NBA	NOVITA'
TRUE PINBALL	128.000
TWISTED METAL	108.000
VIEWPOINT	128.000
WARHAWK	118.000
WIPEOUT	118.000
WORLD CUP GOLF	128.000
WORMS	128.000
X-COM	108.000
ZERO DIVIDE	128.000
ZOOP	108.000

TELEFONA PER SAPERE IL PREZZO DELL'ULTRA 64!

VENDITA PER CORRISPONDENZA RAPIDISSIMA

PER ORDINARE BASTA TELEFONARE AL 0362/23.81.48

VASTO ASSORTIMENTO A SEREGNO (MI) IN VIA ROSSINI

I PREZZI SONO COMPRENSIVI DI IVA - TUTTI I NOMI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI - VENDITA PT AI SENSI DI LEGGE

MADE IN MiJ

Dopo la puntata anomala del mese scorso realizzata in netto anticipo rispetto alla chiusura di ConsoleMania, torniamo al solito tran-tran con questo MiJ realizzato praticamente all'ultimo momento disponibile...

PICCOLA LEZIONE DI STORIA

Vedete queste belle foto di Nobunaga per PSX della BPS? Bene. Dovete sapere che per i giapponesi e per la loro storia Nobunaga è una figura fondamentale. Nobunaga fu un generale... un samurai...

Ma chi diavolo era 'sto Nobunaga? Boh, fatto sta che dove c'è lui potete stare certi che ci sarà anche un wargame di quelli massicci (di solito viene scomodato solo per i titoli veramente belli, come Nobunaga's Ambition della Koei). Penso che questo titolo possa essere adatto a tutti i lettori di CMania appassionati di conflitti storici nel Giappone medievale... Se ce ne sono.

JAPAN

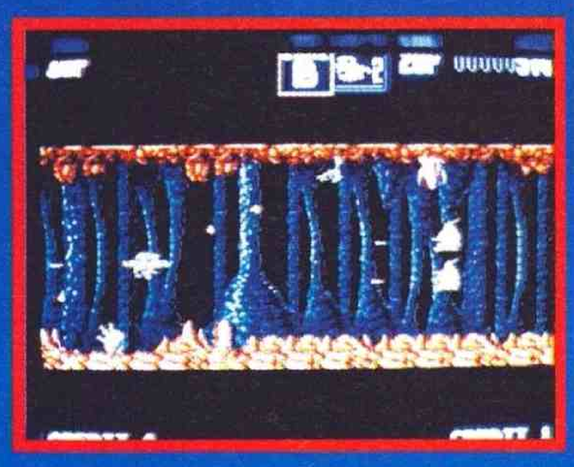
QUESTA VOLTA CI ANDIAMO PESANTE

Per tutti gli amanti degli scontri armati tra colossi di metallo molto poco fini, privi di fronzoli e decisamente massicci (noto anche come genere de "le bbotte"), la Game Arts sta per sparare nella mischia Playstation il suo Gungriffon, probabile ibri-

do tra arcade e simulatore bellico/futuristico zeppo di mech molto pesanti, scontri nel fango ed esplosioni devastanti. Insomma, il solito cliché dei giochi militari di questo tipo, coadiuvato però da una grafica decisamente eccellente e da un'apparente facilità d'uso. Speriamo che la versione sulla quale finiremo con il mettere le mani non sia invasa da hiragana, kanji e katakana altrimenti finirà come al solito ignorata a prendere polvere.

NOOO! ANCORA LUI!

Quei perdigiorno della Taito, invece di convertire il nuovo Elevator Action e soprattutto l'onnipotente Bubble Simphony stanno lavorando a una nuova versione dell'immarcescibile Darius per console. Darius per Saturn probabilmente sarà zeppo dei soliti mostri a forma di pesce e di armi a forma di farina & padella (forse), fatto sta che un po' più di originalità non guasterebbe certo: vogliamo subito affossare le console "giovani" con titoli destinati a riposare a lungo sugli scaffali o vogliamo realizzare titoli interessanti e divertenti? Forse Darius potrà anche piacere (in fondo non è un gioco brutto, anzi), ma per quanto mi riguarda è davvero poco appetibile.

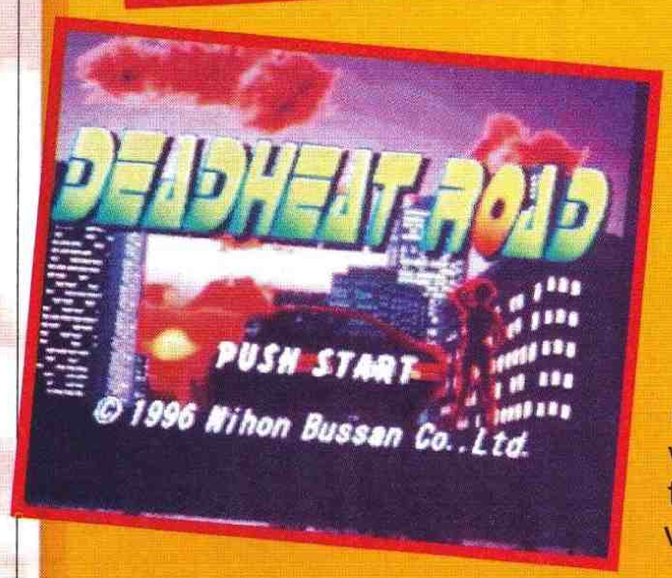


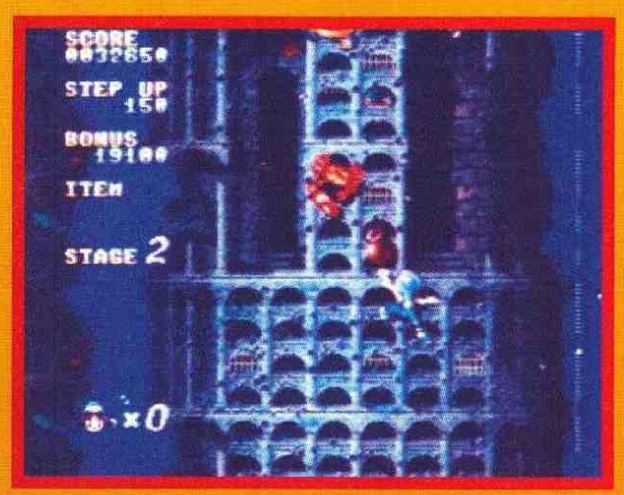
MADE IN

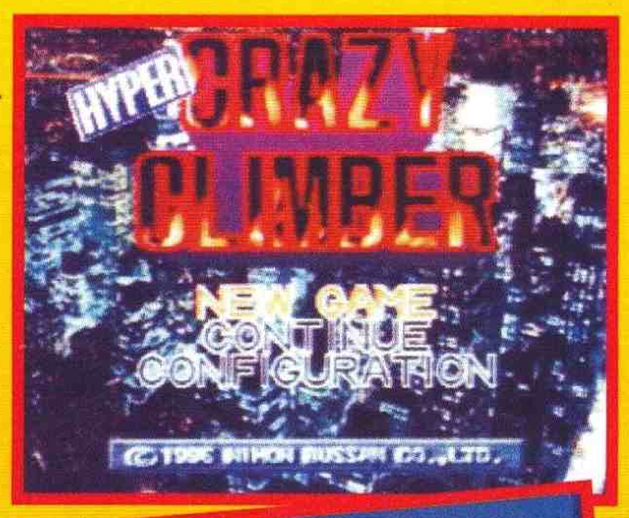
LA NICHIBUTSU COMINCIA A RULLARE

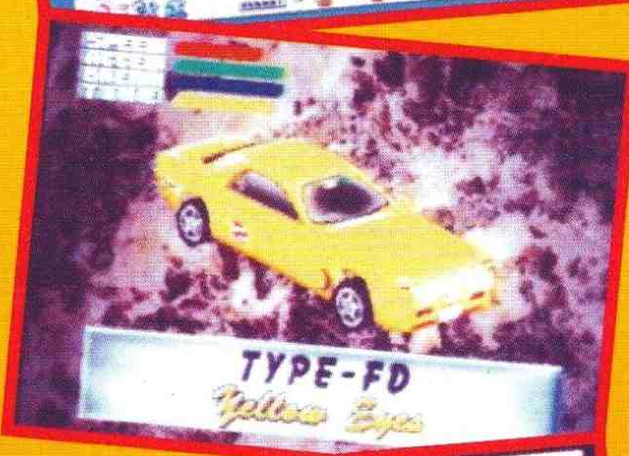
In prima linea per quanto riguardava lo sviluppo di software per il PC Engine e abbastanza impegnata sui fronti SNES/Megadrive, la Nichibutsu (nota anche come Nihon Bussan) si è fatta un po' desiderare in questi ultimi tempi. Per ovviare alla loro mancata presenza in questi mesi eccoli apparire all'improvviso con due titoli tutto sommato interessanti: Hyper Crazy Climber e Death Head Road. Il primo è il "seguito" (o remix) di un coin-op molto antico e altrettanto divertente. Nei panni di un arrampicatore stile Manolo (quello fesso che si arrampica a mani nude su pareti verticali per vendere orologi) dovrete scalare posti inaccessibili quali torri vetuste & pericolanti nonché formazioni rocciose naturali abbastanza inusuali. Lungo il vostro cammino (verticale) dovrete evitare ogni tipo di proiettile vivente e non che tenterà di rimodellare il vostro bel faccino o di sbattervi direttamente a terra, qualche decina di metri più in basso (bambini non fatelo a casa, anche perché non avete il soffitto abbastanza alto).

Il secondo è un chiarissimo clone di Ridge Racer, persino per quanto riguarda l'aspetto dei menu: un bel gioco di guida in città, con due percorsi differenti e la possibilità in futuro di espanderlo aggiungendo altre piste. Che dire? Da vedere pare bello, da giocare chissà. A questo punto direi di passare al prossimo box...









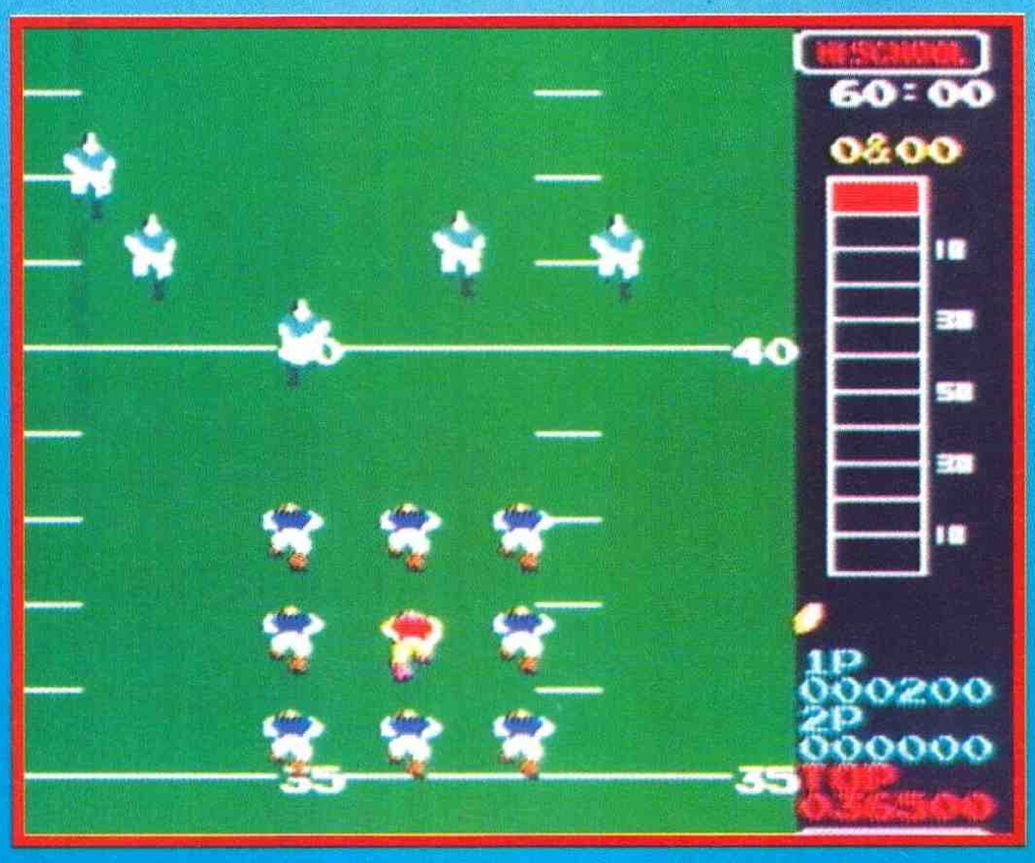
JAPAN

VA BENE, E POI?

La Datam sta per pubblicare Pitagraph. E allora? E allora c'è di che preoccuparsi: codesto Pitagraph parrebbe proprio un elaboratore di oroscopi e bioritmi - senza dubbio la maniera più inusuale in assoluto di utilizzare un Playstation. Di questo passo che cosa ci proporranno?

NON CI POSSO CREDERE! I MIEI GIOCHI PREFERITI!

Sulla scia della Namco, anche la meno blasonata ma pur sempre popolare Irem ha deciso di pubblicare una raccolta di vecchi classici. Le console moderne supporto ideale per i coin-op antichi? Può essere. Nell'imminente Irem Arcade Classics troveremo 10 Yard Fight, simpatico gioco di Football Americano ai suoi tempi abbastanza famoso, l'anticherrimo Kung Fu Master (il padre di giochi quali Vigilante - lo ricordate?) e soprattutto Zippy Race, uno stupendo gioco di corsa motociclistica a scroll verticale che ha letteralmente segnato la mia infanzia grazie alle ore passate a osservare mio fratello che ci giocava (io no - avevo letteralmente paura di giocare con i coin-op e i videogiochi in genere, cosa che poi mi è probabilmente passata). Essendo fondamentalmente un vecchione (che tristezza, già un vecchione a ventid... quanti ne ho? Dunque...) non posso che apprezzare questo tipo di raccolte, anche perché di questo passo ci scapperò un bel Taito Arcade Vattelapesch con un bel trittico di Bubble Bobble - o almeno spero. Qualcuno vuol fare partire una bella raccolta di firme in proposito?



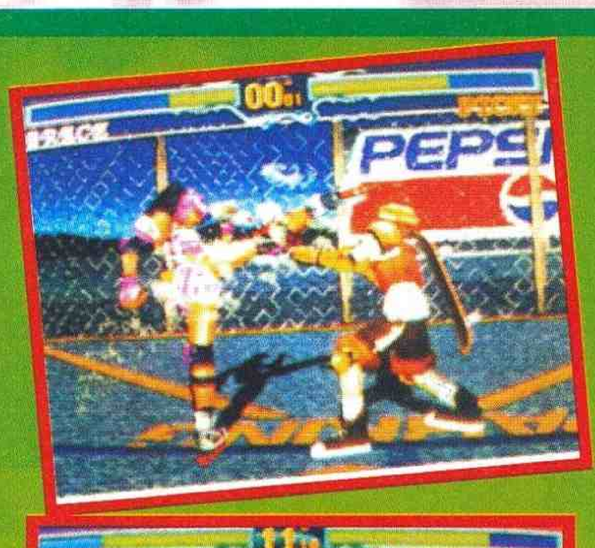
MADE IN

E MENTRE STA PER USCIRE TOWER OF DOOM...

Ovviamente la Capcom lavora al seguito. Finalmente differente dai vari titoli alla Streetfighter (ma non dissimile dai vari Final Fight) ecco Secret of Mystara, seconda avventura del gruppo composto da varia umanità (e inumanità, dato che c'è anche una tizia apparentemente appartenente al popolo degli elfi, disegnata con il classico stile giapponese e quindi provvista di un seno che le arriva fino in gola per somma gioia di chi si spazza ogni manga alla ricerca di qualche centimetro di pelle esposta) che segue abbastanza fedelmente le regole e il background di Dungeons & Dragons, il popolare RPG della TSR. Il primo episodio era giocabile da quattro persone contemporaneamente, il secondo sembrerebbe pure: solo vedendolo potremo parlarvene più approfonditamente...

IL PICCHIADURO DEL MESE

Non che sia davvero il migliore, o il più significativo, beninteso. È solo che non sapevo che scrivere. Fatto sta che questo coin-op per il momento sprovvisto di nome sembra davvero carino, grazie a una grafica davvero curata e alcuni particolari qui non evidenti (nel senso che nelle foto non si vedono) ma davvero interessanti, come la possibilità di aggrapparsi a elementi dello scenario che quindi da elemento puramente passivo diventa... Beh, un elemento comunque passivo visto che a fare tutto è sempre il giocatore. Però è più bello.



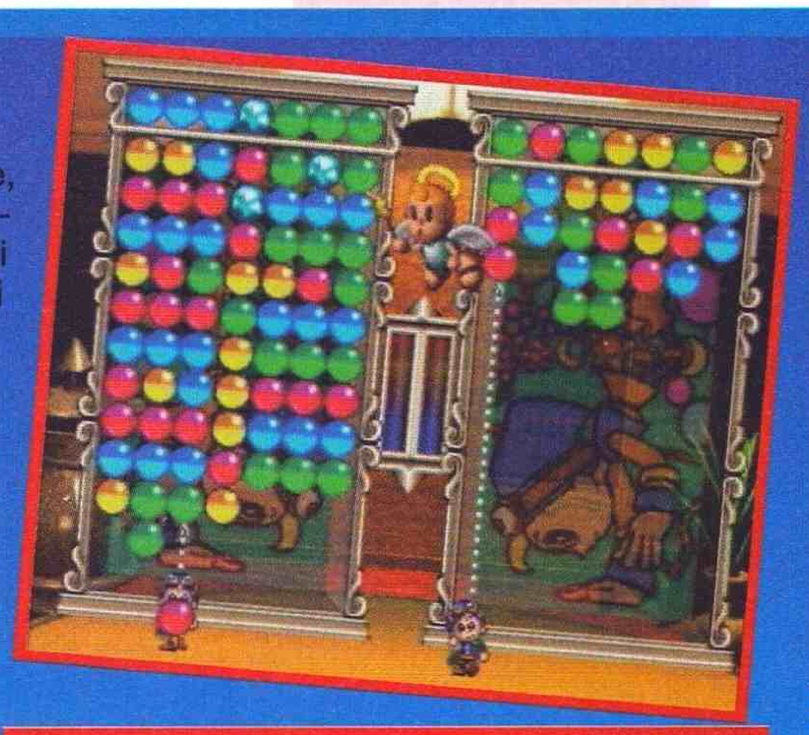
JAPAN

CHE SHOCK!

Un bel giochillo uscito prima su PC e poi su Saturn: ecco Creature Shock, un clone fantascientifico di Dragon's Lair (più o meno) tutto filmati renderizzati e un po' di sparaspara tipo Operation Wolf. La versione Saturn ha come differenze rispetto alla versione PC le seguenti cose: non va installata (molto bene), è più veloce (molto bene) e va giocata con il pad (molto male). Un bel gioco e anche molto coreografico, ma non esattamente adatto al Saturn, se non altro per il sistema di controllo - muovere un mirino con il pad è scomodissimo.

ANCORA PUZZLE...

I giapponesi, oramai lo sappiamo bene, hanno una vera passione per i puzzle game one-on-one: ogni tanto escono i titoli interessanti (da Puyo Puyo in poi) e ogni tanto escono questi. Codesto titolo sconosciuto per Playstation (un titolo in caratteri umani non l'abbiamo trovato) rappresenta un po' un bidone, grazie a una meccanica di gioco tutto sommato paccosa (si può dire?) e complicata. Giocare in due non gratifica più di tanto, e giocare da soli è quasi inutile: non c'è che dire, bella cosa.



MADE IN

ALTRO PICCHIADURO

Vi sembra un titolo decente "Outlaws of Lost Dinasty"? A me no. Come gioco non è nemmeno un gran che: il Playstation ha decisamente visto cose migliori rispetto a questo mediocre picchiaduro bidimensionale graziato da qualche idea innovativa (il personaggio separato in due entità nella foto è un buon esempio) ma irrimediabilmente rovinato da una piattezza davvero non comune. La franchezza innanzitutto.

E VAI DI ROBOTTONI!

Normalmente questi giochi mi mettono addosso una tristezza infinita. Invece questo Super Robot Wars Scramble (titolo urfido) per Playstation mi ha messo di buonumore. Mi aspettavo uno strategico tipo Shining Force completamente in giapponese e quindi incomprensibile, e invece ho trovato uno strategico alla Shining Force completamente in giapponese ma comunque apprezzabile (la differenza è importante). Se vi piacciono i robottoni giapponesi (tra i quali possiamo trovare anche Goldrake e Mazinga, domani ci gioco solo per farli saltare fuori) e soprattutto vi piace questo genere di giochi, beh, potreste fare cose ben peggiori che provarlo.

JAPAN

UN POZZO DI ROBOT

Non so cosa significhi il titolo di questo box, ma ci stava bene. Forse non vedrete questo gioco in molti, anche perché gli importatori paralleli stanno snobbando un po' i titoli esclusivamente e squisitamente giapponesi (come Hyper Crazy Climber) a meno che non siano dei successi annunciati. Beh, questo Robo Pit sembrerebbe proprio un bel giochino divertente, realizzato con la grafica dell'ottimo Jumping Flash e soprattutto con una buona struttura da picchiaduro. Un titolo un po' strano, ma comunque valido.

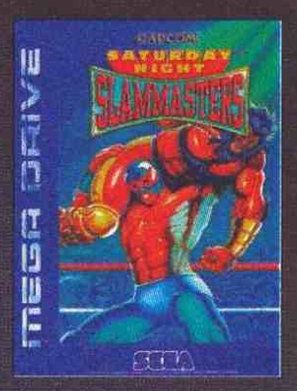
ADESSO SI' CHE SI RAGIONA!

Nonostante le foto siano state pubblicate un po' dappertutto (CMania compresa), devo ammettere di non aver mai creduto davvero alla possibile esistenza di Virtua Fighter Kidz - mi sembrava un progetto troppo divertente e interessante per essere vero. Dopotutto, avevo visto sempre e solo le stesse due foto, che potevano benissimo essere opera di un dipendente Sega in vena di scherzi o che so io. Invece, questo mese ho ricevuto un altro bel pacchetto di foto dello stesso progetto, e ho potuto finalmente ricredermi: il gioco esiste eccome, e sembra pure parecchio interessante. Si tratta (o si tratterebbe) di un Virtua Fighter 2 riveduto e corretto, munito di grafica Super Deformed (ma non di personaggi "bambini" come qualcuno potrebbe credere) e probabilmente di pochi altri extra come dei lampi quando si colpisce l'avversario (stile Ye Ar Kung Fu, se ve lo ricordate, o come Tekken). A parte questo il gioco sembrerebbe sempre 'i stess. Io continuo a sperare in un set di opzioni largamente improbabili come la possibilità di assegnare a un personaggio le mosse di un altro (tecnicamente semplicissimo, visto che tutti i personaggi hanno una struttura in comune che utilizza movimenti differenti) o addirittura un "workshop" dove piazzare come più vi pare le mosse in corrispondenza con i vari movimenti (un nuovo personaggio con il Reverse Body Check, il Frankensteiner, il gigacartone di Jacky e i movimenti laterali di Shun non sarebbe male). Forse dovrei proporre l'idea alla Sega...

L. 109.000

L. 119.000

L. 109.000

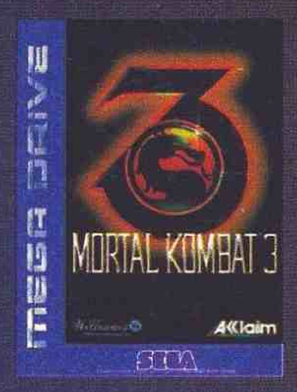


L. 39.000

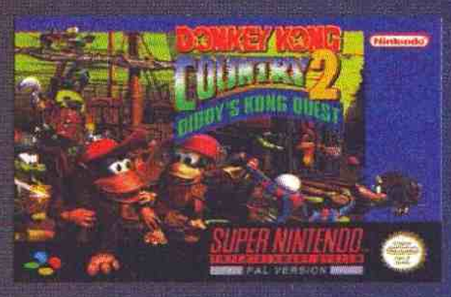
L. 139.000

L. 99.000

L. 119.000



L. 115.000



L. 129.000

L. 99.000

L. 99.000

L. 39.000

L. 59.000

L. 99.000

L. 99.000

DISPONIBILI OLTRE 1.000 TITOLI PER TUTTE LE CONSOLE

L. 69.000

L. 89.000

L. 99.000

MEGA DRIVE

PRIMAL RAGE	P	L.	79.000
PAGEMASTER	P	L.	39.000
INTERN. TENNIS TOUR	P/U	L.	69.000
TOPOLINO MANIA	P	L.	59.000
NBA JAM T. E.	P/U	L.	89.000
SUPER STREET FIGHTER 2	U	L.	79.000
RISTAR	P	L.	39.000
THE PUNISHER	P	L.	59.000
VIRTUA RACING	J	L.	89.000
DRAGON BALL Z	J	L.	79.000
DYNAMITE HEADDY	P	L.	39.000
URBAN STRIKE	P	L.	69.000
SPOT GOES TO HOLLY WOOD	P	L.	119.000
REVOLUTION -X-	P	L.	119.000
TOY STORY	P	L.	109.000

ORDINA SUBITO AL : 02/33.00.00.36

TUTTI I LOGHI E I MARCHI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPIETARI

SATURN

DAYTONA USA RACING	P	L.	99.000
NBA JAM T. E.	P	L.	89.000
FIFA INT. SOCCER '96	P	L.	119.000
VIRTUA FIGHTER 2	P	L.	129.000
HI - OCTANE	P	L.	99.000
SEGA RALLY	P	L.	129.000
MYSTERIA REALM OF LORY	P	L.	109.000
VAMPIRE HUTER 2	J	L.	159.000
HANG ON GP '96	P	L.	109.000
SIM CITY 2000	P	L.	109.000
CYBERIA	P	L.	109.000
WIP 'E' OUT	P	L.	109.000
TOSHINDEN	P	L.	109.000

STREPITOSA NOVITA' !
VOLANTE + PEDALIERA
PLAYSTATION
L. 199.000

VIENI A
TROVARCI A MILANO
IN VIA MAC MAHON 75
VASTA ESPOSIZIONE

SUPER NINTENDO

PRIMAL RAGE	P	L.	79.000
TURBO TOONS	P	L.	89.000
ASTERIX & OBELIX	P	L.	129.000
INT. S. STAR SOCCER DELUXE	P	L.	135.000
URBAN STRIKE	P	L.	109.000
JUDGE DREDD	P	L.	89.000
BUGS BUNNY RABBIT R.	P	L.	69.000
BIG SKY TROOPER	P	L.	89.000
90 MINUTES	P	L.	129.000
DIRTY TRAX (MOTOCROSS)	P	L.	139.000

PLAY STATION

NBA JAM T. E.	P	L.	89.000
STREET FIGHTER THE MOVIE	P	L.	89.000
ASSAULT RIGGS	P	L.	99.000
MORTAL KOMBAT 3	P	L.	109.000
SHOCKWAVE ASSAULT	P	L.	109.000
PARODIUS	P	L.	89.000
WWF WRESTLE MANIA	P	L.	89.000
DOOM	P	L.	109.000
FIFA INT. SOCCER '96	P	L.	109.000
NAMCO MUSEUM Vol. 1	J	L.	149.000
HI - HOCTANE	P	L.	99.000
TOSHINDEN 2	J	L.	149.000
ZERO DIVIDE	P	L.	99.000
EXTREME PINBALL	P	L.	109.000
NBA LIVE '96	P		TELEFONA
WIEW POINT	P	L.	109.000
ROAD RASH	P	L.	109.000
WING COMMANDER 3	P	L.	109.000
MAGIC CARPET + HIDDEN WORLD	P	L.	109.000
ALIEN TRILOGY	P	L.	109.000

NEWEL®
COMPUTERS E VIDEOGAMES

VIA MAC MAHON 75 - 20155 MILANO
TEL. NEGOZIO: 02/39.26.07.44 FAX: 02/33.00.00.35

INTERNET: HTTP://www.mclink.it/com/newel/newel.htm
E-MAIL: newel@mclink.it
UNA COLLABORAZIONE NEWEL/MC-Link

Db-Line

PARLI INTERNET?
www.dbline.it

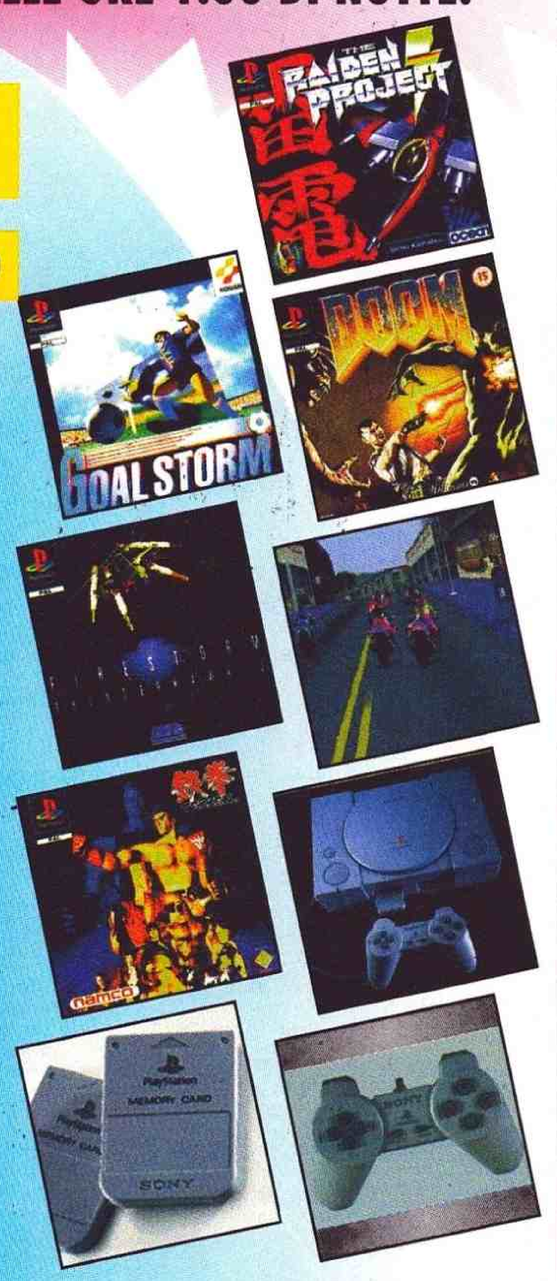
SOLO DI NOTTE

TEL. 0332/768000 - FAX 0332/768066
VENDITA DIRETTA NOTTURNA PLAYSTATION / SATURN
SOLO DALLE ORE 19:00 ALLE ORE 1:00 DI NOTTE.

CONSOLE PLAYSTATION + 2 JOYPAD L.759.000

NBA TOURNAMENT L. 79.000

ACTUA SOCCER	L.	109.000	RAPID RELOAD	L.	109.900
CYBERSPEED	L.	99.900	RAY MAN	L.	109.900
DESTRUCTION DERBY	L.	109.900	RIDGE RACER	L.	109.900
DISCWORLD	L.	99.900	STRIKER 96	L.	99.000
DOOM	L.	109.900	TEKKEN	L.	119.900
EXTREME GAMES	L.	109.000	THEME PARK	L.	114.900
FIFA SOCCER 96	L.	119.900	THUNDERHAWK 2	L.	109.000
HI OCTANE	L.	119.000	TOSHINDEN	L.	99.900
JOHNNY BAZOOKATONE	L.	99.000	TRUE PINBALL	L.	109.000
KILLEAK THE BLOOD	L.	99.900	TWISTED METAL	L.	109.000
KRAZY IVAN	L.	109.000	WIPE OUT	L.	109.900
LOADED	L.	119.900	WORLD CUP GOLF	L.	99.000
LONE SOLDIER	L.	109.000	WORMS	L.	109.900
MORTAL KOMBAT 3	L.	119.900	ZERO DIVIDE	L.	109.000
NOVASTORM	L.	99.900	JOYPAD CONTROLLER	L.	59.000
PARODIUS	L.	99.000	JOYPAD COMMANDER	L.	49.000
POWER SERVE TENNIS	L.	109.000	MEMORY CARD	L.	49.900
			CAVO SCART PSX	L.	49.000



SEGA SATURN

CONSOLE SATURN L.799.000

SEGA RALLY L. 114.000

CYBER SPEEDWAY	L.	109.000	STREET FIGHTER THE MOVIE	L.	89.000
DIGITAL PINBALL	L.	109.000	THUNDERHAWK 2	L.	109.000
FIFA SOCCER 96	L.	119.000	VIRTUA COP	L.	129.000
HANG ON	L.	109.000	VIRTUA FIGHTER 2	L.	129.000
JOHNNY BAZOOKATONE	L.	99.000	VIRTUA FIGHTER REMIX	L.	89.000
MORTAL KOMBAT 2	L.	129.000	VIRTUA RACING	L.	109.900
MYSTERIA REALMS OF LORE	L.	109.000	WING ARMS	L.	109.000
NBA JAM T. ED.	L.	89.000	WORLD CUP GOLF	L.	99.000
RAY MAN	L.	109.900	WORMS	L.	114.000
SHINOBY X	L.	109.000	ADATTATORE UNIVERSALE	L.	69.000
			JOYPAD EXPLORER	L.	49.000

PER OGNI ACQUISTO AVRAI DIRITTO A UN

BUONO DI LIT. 10.000

DA UTILIZZARE NEGLI ORDINI SUCCESSIVI!

PREZZI IVA INCLUSA. TUTTI I MARCHI CITATI SONO DEI LEGITTIMI AVENTI DIRITTO.
TUTTI I GIOCHI SONO IN VERSIONE EUROPEA.

SU INTERNET IL CATALOGO COMPLETO CON TUTTI I PRODOTTI DISPONIBILI ED I NUOVI ARRIVI!

Db-Line

DB-LINE srl - V.LE RIMEMBRANZE 26/C - 21024 BIANDRONNO (VA)
TEL. 0332/768000 - 767270 - FAX 0332/767244 - 768066
VOXonFAX 0332/767360 - bbs: 0332/767383 - e-mail: info@dbline.it - www.dbline.it

LA SEGNALETICA DI CONSOLE MANIA

Per indicare con immediatezza il giudizio del gioco, abbiamo deciso di creare una segnaletica particolare dove troverete tutte le informazioni riguardanti il gioco preso in esame.

Nel palo che vedrete a sinistra in alto in ogni recensione troverete un triangolo con il genere del gioco recensito, un cerchio con il punteggio globale assegnato dalla Redazione, e un cartello con delle informazioni riguardanti il gioco stesso.

ARCADE ADVENTURE

Rappresenta i giochi dove è necessario muovere il proprio personaggio alla ricerca di qualcosa: tesori, oggetti, armi, eccetera. In questo genere di giochi potrebbe essere anche necessario utilizzare armi contro i nemici o risolvere enigmi

PUZZLE

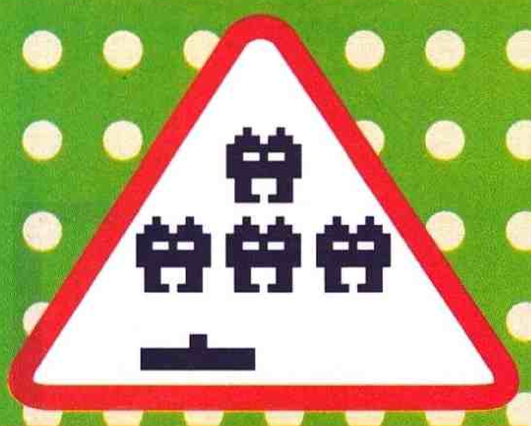
Sono i giochi che richiedono un certo ragionamento per essere risolti e che difficilmente richiedono abilità con joystick o joypad. Un esempio classico di questo genere di giochi è Tetris o Columns.

PLATFORM

Gioco in cui le piattaforme sono basilari. Il protagonista non deve far altro che muoversi da una piattaforma all'altra cercando di terminare il gioco (inglobare i nemici, mangiare tutti i frutti dello schermo, ecc.

PUNTEGGIO GLOBALE

Ogni gioco recensito ha il suo particolare giudizio di grafica, sonoro e giocabilità. La grafica rappresenta una valutazione dello scrolling, degli sprite e di tutta l'animazione. Il punteggio relativo al sonoro si basa invece sulla musica del gioco e sugli effetti, mentre la giocabilità tiene in considerazione quanto un gioco è facile da gestire e invoglia a essere giocato, nonché quanto tempo impiega il joypad o joystick a comunicare ai personaggi la mossa desiderata. Il punteggio globale tiene conto di questi tre fattori e unisce a loro anche la qualità delle istruzioni e della confezione, nonché della presentazione che appare all'inizio e delle opzioni.
I punteggi vanno da un minimo di 10 a un massimo di 100.



SHOOT'EM-UP

In italiano Spara e Fuggi. Sono generalmente i giochi spaziali dove è necessario sparare contro i nemici e fuggire da loro in ogni direzione.

RPG

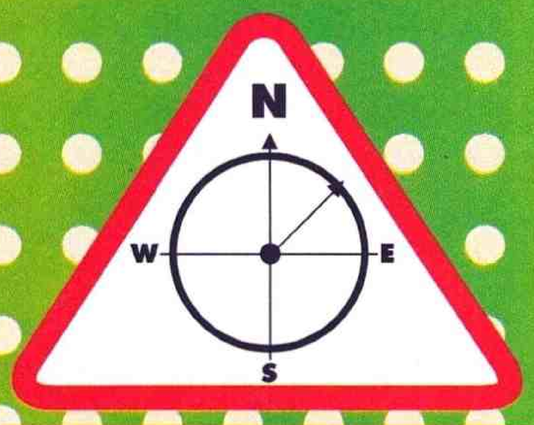
In italiano Giochi di Ruolo, e rappresenta quei giochi dove ogni personaggio è soggetto a determinate regole di comportamento, qualità umane e fisiche.

BEAT'EM-UP

In italiano Picchiaduro, e rappresenta quei giochi che richiedono l'uso di pugni e calci per sbarazzarsi dei nemici.

SPORT

Rappresenta giochi di genere sportivo, dove dovrete affrontare competizioni varie.



STRATEGIA E SIMULAZIONE

Sono quei giochi che simulano la realtà e che richiedono capacità tattiche e conoscenza per essere risolti.

DRIVING

Giochi di guida. Qualsiasi gioco in cui il pilotaggio di un veicolo abbia la prevalenza su tutte le altre caratteristiche.

PREVIEW

Attenzione! Il gioco che segue è un'anteprima; iniziate a gustarvelo in attesa della recensione vera e propria .

85

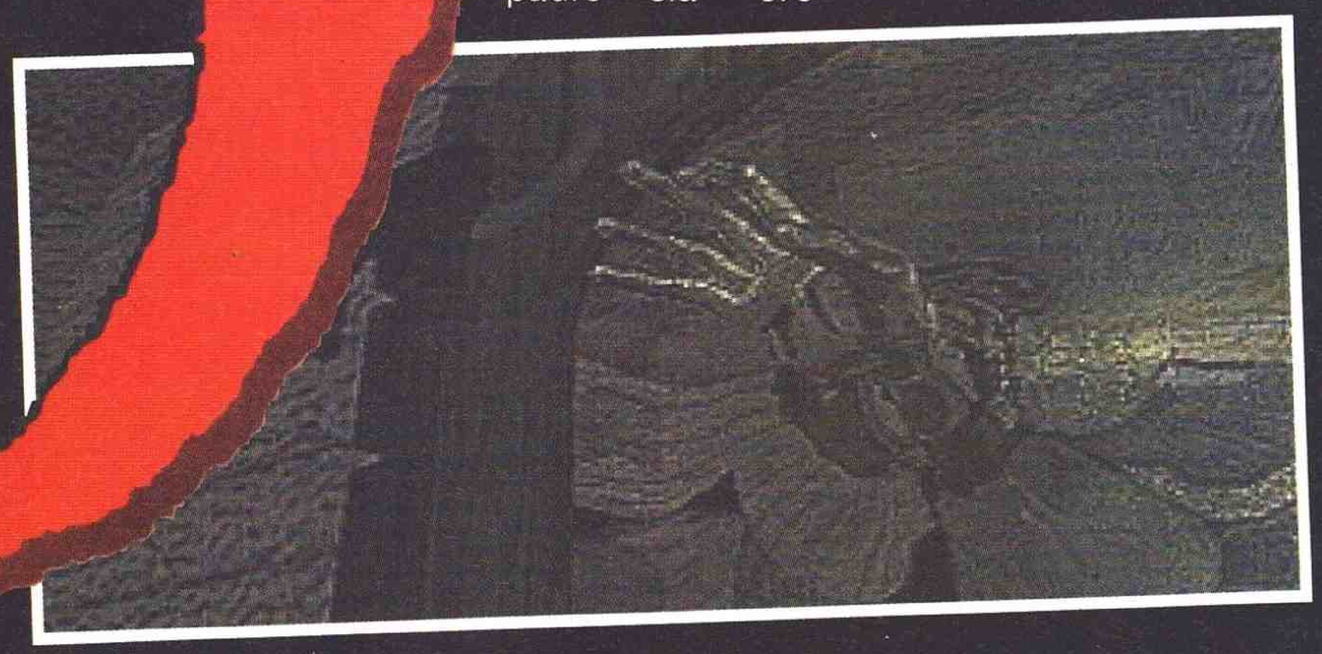
GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	1

D-d-d-d-d... benvenuti amici. Siete pronti per un giro nel mondo del terrore?

Cosa può spingere un eminente professore, primario di un importante ospedale americano, a trasformarsi in un serial killer? Quali possono essere i motivi che portano milioni di persone a vivere in inquinate e invivibili città? Qual è l'ingrediente segreto della Coca Cola? Chi si nasconde nel Triangolo delle Bermuda? A Laura Harris frega ben

poco di tutto questo. O meglio, a lei interessa soltanto la prima delle domande, scoprire per quale motivo Richter Harris - suo padre - sia improvvisamente impazzito, trasformandosi in uno spietato assassino e, probabilmente, qualcosa di ancora peggio (un rappresentante di elettrodomestici?).

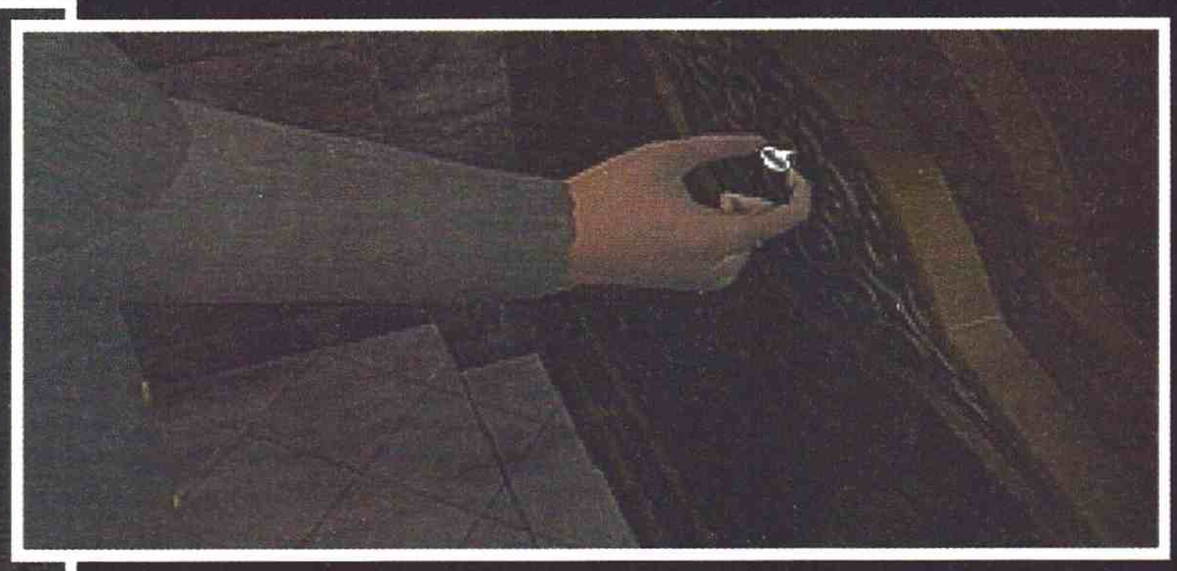
Siamo nel 1997 (futuro? Va be', mo' vola, mancano sette mesi al 1997...), a Los Angeles. Nella città della violenza e del crimine, un inquietante evento è riuscito a scuotere il tranquillo cinismo dei suoi abitanti, ormai abituati a tutto e tutti. Il direttore di un ospedale, una persona dal passato impeccabile - almeno sulla carta - si è improvvisamente trasformato in un assassino di massa. Nessuno riesce a spiegarsi né il come né il perché, ma l'uomo, Richter Harris, ha fatto strage tra i propri pazienti, massacrandoli con incre-



dibile crudeltà e freddezza. Ora è chiuso all'interno dello stesso ospedale, con i pazienti sopravvissuti tenuti come ostaggi.
Mentre polizia, squadre speciali e alti funzionari dell'F.B.I. si spremono le meningi per trovare una via di uscita da questa situazione, possibilmente risparmiando la vita degli ostaggi, una persona sola può veramente venire a capo di questo inquietante mistero: la

figlia di Richter, Laura, che senza esitazione penetra nell'ospedale maledetto alla ricerca di una risposta. Non può accettare di credere che suo padre, senza una ragione, si sia trasformato in un mostro.
L'ambientazione di D, come avrete voi stessi intuito dalle premesse, è quanto di più cupo e tetro si possa immaginare. E proprio l'ambientazione è il cuore

di questo gioco, la fortissima atmosfera che trascina il giocatore all'interno di un mondo di pazzia, mistero e magia.
Indubbiamente D è un gioco molto particolare, assolutamente diverso da quelli a cui possono essere normalmente abituati i possessori di console. Niente scazzottate né sparatorie, nessun lottatore e neppure una sfida automobilistica. Si tratta piuttosto di un adventure grafica di atmosfera, molto simile a 7th Guest o 11th Hour, dove a dominare non sono i riflessi fulminei e i nervi di acciaio (che comunque non guastano mai), bensì la riflessione e la capacità di risolvere i numerosi enigmi proposti.
Il gioco si apre con una lunga e decisamente impressionante introduzione, assolutamente necessaria per potersi immergere nel giusto spirito e per comprendere esattamente i presupposti della

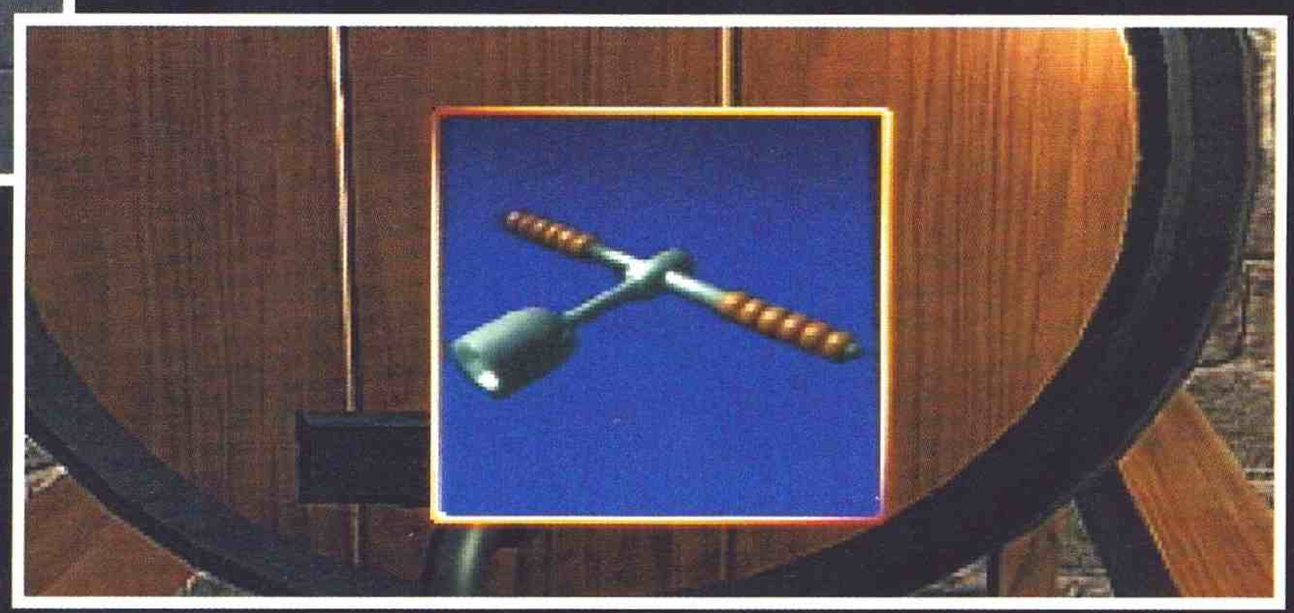


vicenda. Animazioni decisamente di alto livello si susseguono per diversi minuti, conducèndo per mano il giocatore nel mondo terribile e angosciante di D. Arrivando quindi al gioco vero e proprio, ci si rende conto che ben poco è cambiato rispetto alla presentazione: la grafica è ancora la stessa,

assolutamente spettacolare e coinvolgente. Il giocatore ha ovviamente il compito di controllare Laura, guidandola attraverso i meandri del mistero e della follia, in un viaggio simbolico (sì, ma le punte d'acciaio e i morti

col cavolo che sono simbolici) all'interno dell'animo umano.
Fin dalle prime battute diviene chiaro il tono del gioco. Grazie alle ottime animazioni (che solo poche volte si dimostrano non all'altezza) e agli ancora migliori effetti sonori (davvero da film horror), ci si trova catapultati in un mondo da brivido. Bastano pochi minuti per incontrare i primi eventi angoscianti, e per capire che aria tira: un piatto d'acqua che improvvisamente si colma di sangue, un braccio che spunta all'improvviso da uno specchio, cercando di ghermire la povera Laura (che, in ogni caso, dimostra di avere un sangue freddo da fare invidia a qualsiasi Stallone o Schwarzenegger)[ma vuoi metterli con Fox Moulder di X-Files? NdAlex] e un muro ricoperto da punte acuminate sono solo alcuni degli elementi da brivido che concorrono a creare immediatamente un'atmosfera spessa e opprimente. Il merito di un simile effetto è principalmente della "regia", studiata e realizzata in perfetto stile cinematografico (addirittura lo schermo è in formato cinemascope), che porta il giocatore a uno stato di totale tensione, sempre pronto a vedere spuntare qualche nuova sorpresina, e dimostrando ancora una volta che un'abile gestione della scena può fare molto più che non l'uso indiscriminato di sangue e frattaglie varie.

Ma veniamo al gioco vero e proprio: il controllo di Laura si traduce nel decidere da che parte farla muovere, quando farla interagire con l'ambiente e con quali oggetti. Per quanto riguarda i movimenti, purtroppo non sono completamente liberi, anzi; con una



LEGGERE ATTENTAMENTE LE AVVERTENZE PRIMA DELL'USO

Un box che spero possa aiutarvi a comprendere le motivazioni della valutazione di D (il voto è stato leggermente alzato rispetto a quello di Andrea). Si tratta di un titolo estremamente interessante, e con il voto abbiamo voluto premiare questo esperimento della Warp, prodotto dalla Acclaim. Ottimamente realizzato a livello d'atmosfera, grafica, sonoro, ha un'interfaccia estremamente limitata e una longevità abbastanza trascurabile: in redazione, con tutte le distrazioni del caso (chiasso, telefonate, redattori casinisti), mi ci sono volute solo due ore per vedere una delle sequenze finali. La scarsa longevità ben si sposa con l'impossibilità di salvare, solo che la macchinosità dovuta a tutte le sequenze animate rende poco appetibile ripartire dall'inizio del gioco. Un buon film interattivo con più finali (ne ho visto un secondo stasera, prima di correggere la recensione, e non so se ce ne siano altri), ma un film da portare a casa di solito costa molto meno.
Ah, dimenticavo: ci sono alcune scene che potrebbero urtare i più giovani: in Inghilterra il gioco è consigliato per gli over-15.
Spero che queste righe siano state esplicative, e vi aiutino per quanto riguarda l'eventuale acquisto.

Alex Rossetto

prospettiva alla Doom, che cambia automaticamente nei momenti di maggiore effetto, D permette soltanto di impostare la direzione del movimento, lasciando poi alla console il compito di portare a termine l'azione. Lo stesso avviene per le interazioni. Un unico pulsante gestisce tutte le azioni. Il giocatore deve semplicemente posizionarsi di fronte a un oggetto e quindi premere il magico pulsante: a questo punto il gioco passa in automatico e la protagonista agisce come meglio crede (ovvero secondo il copione previsto). In termini di giocabilità, questo si traduce in una ridotta interazione del giocatore, che vede il proprio ruolo di molto semplificato. Effettivamente, la parte più attiva consiste nel decidere dove andare e nell'usare gli oggetti giusti al momento giusto.

Una struttura estremamente semplificata, dunque, che fa da scheletro a un gioco particolarmente elaborato ma poco stimolante dal punto di vista dell'interattività. Gli elementi che contano di più sul piatto "positivo" della bilancia sono fondamentalmente quelli che potrebbero concorrere a rendere bello un film. La trama è indubbiamente di ottima fattura, e lo steso vale anche per le singole trovate d'effetto. Il cadavere con una mano murata, che poi si rivela essere chiusa all'interno di una cassetta di sicurezza nella stanza a fianco, è soltanto un esempio della fantasia perversa dei programmatori, che hanno decisamente concentrato i propri sforzi su questo aspetto. Anche la gestione delle immagini, al di là della qualità delle animazioni (che come abbiamo detto è mediamente molto buona, anche se la protagonista tende a mantenere un'espressione assolutamente compita anche nelle situazioni più assurde), lavora in favore di un'atmosfera veramente molto forte e coinvolgente, e gli effetti sonori concludono alla perfezione questo quadretto. Purtroppo, il piatto degli elementi negativi non è certo più spoglio. Innanzitutto, come abbiamo già detto, il giocatore viene segregato a un ruolo abbastanza secondario, mentre la console gestisce in automatico la maggior parte del lavoro. Si tratta per lo più di scegliere i tempi e gli oggetti giusti, un compito che viene particolarmente semplificato dalla linearità degli enigmi proposti (indizi e soluzioni sono ravvicinati e spesso palesi). Addirittura l'unico momento dinamico viene supportato da consigli dalla regia (vi ricordate Dragon's Lair, con le indicazioni del pulsante da premere che lampeggiavano sullo schermo?), per essere certi che i giocatori non si trovino mai troppo in difficoltà. Ancora, il gioco risulta indubbiamente lento: non stiamo parlando dello svolgimento della trama, piena di colpi di scena, ma del vero e proprio movimento del personaggio e sviluppo delle animazioni. Infine - udite udite - non esiste la possibilità di salvare, che in un'avventura di questo genere è veramente un'assurdità.

Tirando le somme, un gioco come D può piacere o essere odiato. In redazione i pareri sono stati piuttosto discordi, anche se la maggior parte della gente lo ha trovato decisamente noioso e troppo limitato dal punto di vista dell'interattività. A mio avviso si tratta di considerarlo nella giusta ottica: un film horror (comunque molto leggero; non preoccupatevi se siete deboli di stomaco) nel quale lo spettatore ha la possibilità di intervenire. Se state cercando un film altamente interattivo, pieno di atmosfera ma non troppo difficile, D potrebbe essere un'ottima scelta. Se invece volete qualcosa di più attivo, vi conviene cercare altrove.

Andrea Fattori

SATURN	
GRAFICA + ottime sequenze - alcuni cali di qualità	90
SONORO + ben fatto + estremamente d'atmosfera	95
GIOCABILITÀ + immediato - poco interattivo	80
LONGEVITÀ + molta varietà e parecchi colpi di scena - giocatore troppo passivo	75
ACCLAIM	85

PLAY STATION	
GRAFICA + ottime sequenze - alcuni cali di qualità	93
SONORO + ben fatto + estremamente d'atmosfera	95
GIOCABILITÀ + immediato - poco interattivo	80
LONGEVITÀ + molta varietà e parecchi colpi di scena - giocatore troppo passivo	75
ACCLAIM	85

EVOLUZIONE DELLA SPECIE.

BAESSO GRAFICA

Giugno 1996

aprirà a Torino il più mega dei megastore di videogiochi d'Italia.

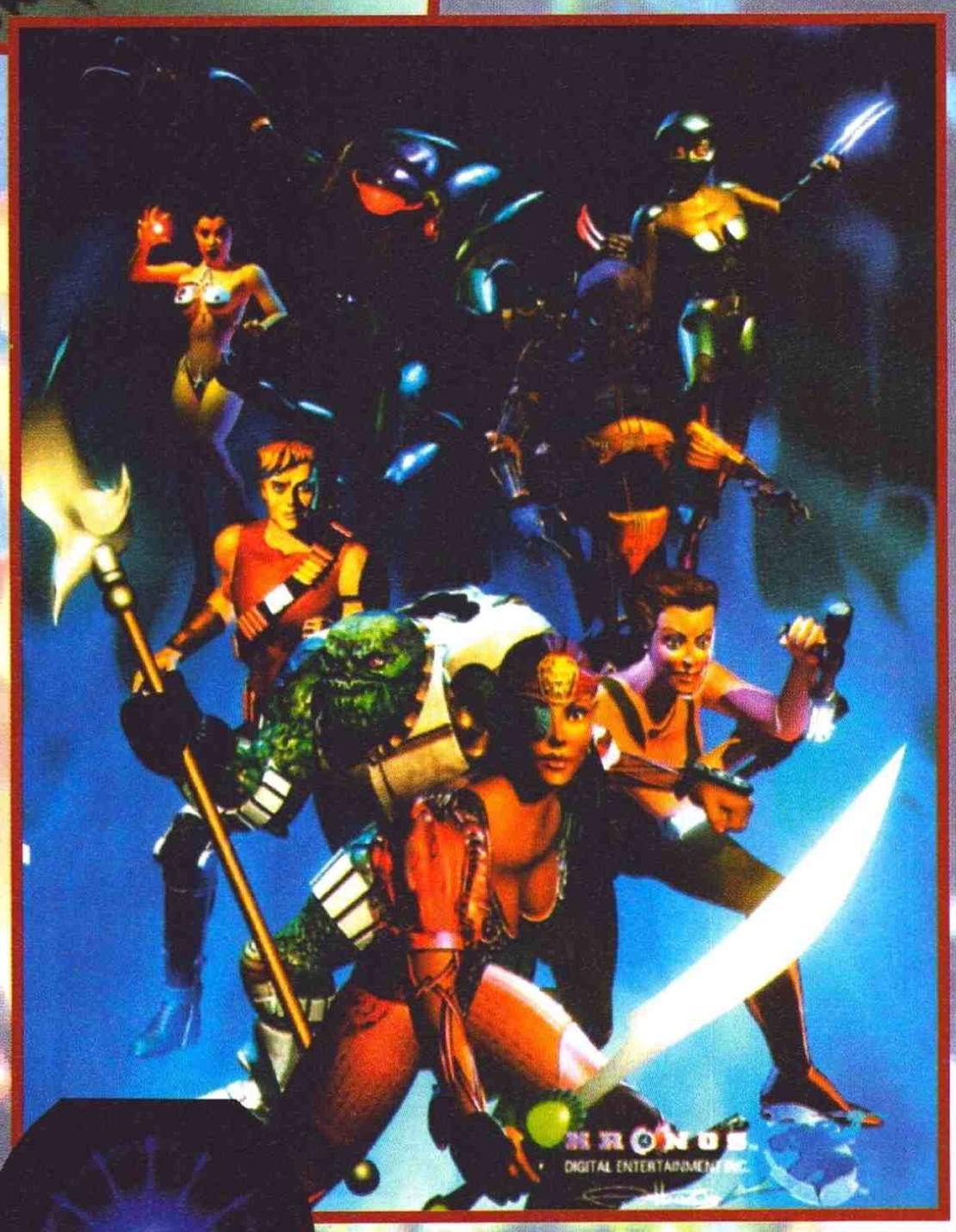
Un nuovo QUEEN COMPUTER SHOP più multimediale e più ricco.

Preparatevi. Stiamo arrivando... e sarà grandioso.

QUEEN computer SHOP

l.go Turati, 49 - TORINO - telefono 011-3185666 • fax 011-3199158

prio brutti per Playstation non ne siano mai usciti, escludendo magari qualche produzione artigianale sviluppata in uno scantinato all'estrema periferia di Tokyo, e



72

GIOCATORI	1-2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	1

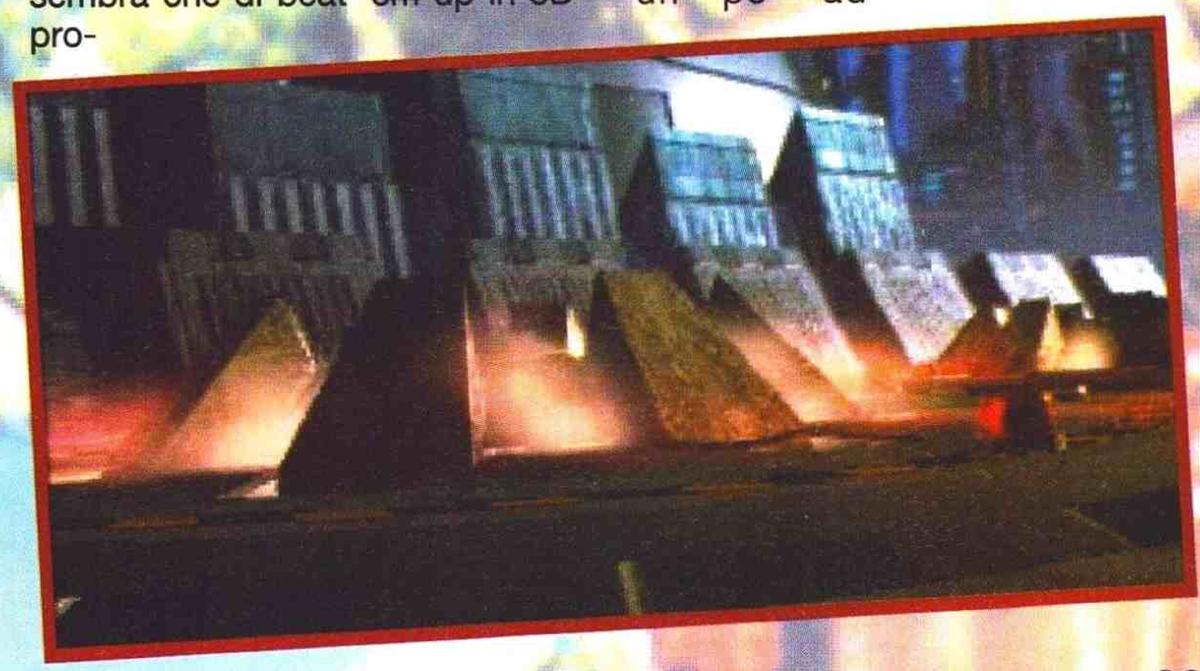
Tolte le texture, la giocabilità, il numero di poligoni, le musiche, gli effetti sonori e la metà dei personaggi a Toshinden 2, indovinate un po' che cosa resta? Ma è ovvio, Criticom!

Per la serie "succede anche nelle migliori famiglie", può sempre capitare che l'arrivo di un gioco appartenente a un filone fino a un dato momento fortunato si riveli una delusione, spezzando la serie positiva di uscite che avevano contraddistinto il genere in questione. Certo, sono cose che capitano e anche abbastanza di frequente, ma quando il fenomeno si viene a creare per la prima volta, è sempre un peccato. Un esempio pratico di un simile, spiacevole evento ce lo fornisce, in particolare, Criticom della Vic Tokai, picchiaduro poligonale scaraventato sul mercato al seguito di vere e proprie "pietre miliari" come Tekken, Zero Divide, TohShinDen 1 e ToshinDen 2 (non è un errore di stampa, il gioco ha proprio variato grafia dal primo al secondo episodio, rimanendo però pronunciabile allo stesso modo) che, oltre ad avere avuto un grandissimo successo, hanno consacrato la Playstation come la macchina più versatile e potente disponibile sul mercato - non se la prendano i possessori del seppur grandissimo Saturn, ma per sparare un

CRITICOM™

titolone sul 32 bit di casa Sega occorre tutto l'impegno della casa madre, mentre sul PS-X è in grado, come succede da quando la console è in giro, di tirare fuori un lavoro coi controfiocchi... Certo, il momento di un titolo non proprio riuscitissimo doveva anche arrivare, ma la vera sfortuna di Criticom è che (a meno di un vuoto di memoria improvviso), mi sembra che di beat 'em up in 3D pro-

della quale neanche l'onnisciente redazione di ConsoleMania è stata messa a conoscenza. Ad ogni modo forza e coraggio, proviamo un po' ad



informatica ESSE by Sdegno

Via Libertà, 258
Portici (NA)
(nei pressi della IV traversa a dx.)

CONSOLE

N. Geo CD + Alpha Mission + 2 J. Pad	599.000

PLAY STATION

Sony Palystation + gioco + Joypad	680.000
Joypad	45.000
Memory card	49.000
Toshinden	99.000
Ridge Recer	99.000
Novastorm	95.000
Mortal Kombat 3	109.000
Jumping Flash	95.000
Destruction Derby	99.000
Discworld	97.000
Air Combat	99.000
Cybersled	95.000
War Hawk	95.000
Extreme Sport	95.000
Wipe Out	Tel.
Tekken	109.000
Rayman	99.000
Fifa 96	110.000
Doom	95.000
Parodius	104.000
X-Com	92.000
Loaded	97.000
Twisted Metal	95.000
Star Blade Alpha	95.000
Assault Rigs	95.000
Off World Interception	95.000
Toshinden 2	130.000
Power Serve Tennis	105.000
Zerodivide	105.000
Actua Soccer	90.000
Total NBA 96	100.000
Topolino Mania	Tel.
Agen Trilogy	Tel.
Gex	Tel.
Philisoma	Tel.

ACCESSORI

Joypad Mega drive 6 tasti	25.000
Joystik MD 6 tasti funz. fihter stick MD6	95.000
Joypad Super Nintendo originale	35.000
Alimentatore Sega Mega Drive 1 o 2	25.000
Cavo start Mega Drive 1 o 2	24.000
Cavo Scart Super Nintendo	35.000
Alimentatore Game Gear	19.900
Guscio proteggiunto Game Gear	30.000
Borsa porta Game Gear	35.000
Alimentatore Game Boy	19.900
Lente e luce Game Boy	29.900

Vendita per corrispondenza
Tel. Fax 081 - 7765611-7766465

SUPER NINTENDO

Ghoul Patrol	62.000
Super Street Fighter II	Tel.
Brutal	90.000
Animaniac	99.000
Super Metroid	59.000
Wild Wacky Sports	110.000
Rockman 7	99.000
Super Cup Soccer	Tel.
Sparkster	70.000
Black Hawk	99.000
Mortal Kombat 3	136.000
Fifa 96	118.000
Int. Super Star Soccer Delux	130.000
Primal Rage	79.000
NBA Live 96	125.000
Earthworm Jim 2	127.000
Yoshis Island	129.000
Zelda	59.000
Donkey Kong Country 2	119.000
Topolino Mania	59.000
Parodius	64.000
Clay Fighther 2	59.000
Blazing Skies	64.000
Manchester United	90.000
Zico Soccer	39.900
Capitan Commando	59.000
Cybernator	62.000
World Heroes 2	95.000
Pop'n Twinbee	58.000
Kiek Off	65.000
Tiny Toon	59.000
Claymates	42.000
Urban Strike	110.000
Mighty Max	73.000
Final Fight 3	129.900
Michael Jordan	65.000
Leggend	59.000
Super Tennis	70.000
Puzzle Bobble	105.000
Pinocchio	126.000
WWF Wrestling	62.000
Desert Fighter	60.000
Choplifter 3	60.000
Pagemaster	73.000
Simcity	60.000
World League basketball	59.000
Goods	59.000
Fever pitch soccer	70.000
Super Bekid	61.000
Vortex FX	60.000
Dragon	77.000
Gran Prix 3	73.000
Super Mario Kart	82.000
Super Mario All Star	85.000

MEGA DRIVE

XMan 2	Tel.
Hulk	45.000
Super Street Fighter II	85.000
Mega-Lo-Mania	65.000
Hovor	75.000
Brutal Paws of F.	96.000
Mr Nutz	85.000
Red Zone	Tel.
Batman Forever	105.000
Mega Swiv	56.000
Lion King	83.000
Champions World Class Soccer	39.000
Mortal Kombat 3	109.000
Fifa Soccer 96	99.000
Earthworm Jim 2	Tel.
NBA Live 96	99.000
Primal Rage	95.000
Topolino Mania	59.000
Zero the Kamikaze	65.000
Dino Dini Soccer	39.000
Light Crusader	116.000
Global Gladiators	39.000
Lotus 2	73.000
F-22 Interceptor	73.000
The story of Thor	Tel.
NBA Jam	39.900
Hurricanes	62.000
Slammasters	59.900
Shaq-Fu	49.900
WWF	59.000
Phantom 2040	80.000
Prince of Persia	54.000
Dragon Bruce Lee	74.000
Syndicate	67.000
Stargate	95.000
Castelvania	56.000
Marko's Magic Football	59.000
Shadow of the Beast 2	55.000
Virtua Racing	99.000
Rocket Knight	55.000
Batman e Robin	118.000
Power Ranger The Movie	109.000
Tournament Golf	39.900
Judge Dredd	109.000
Batman Return	59.900
Indiana Jones	55.000
Aquatic Games	49.900
Samurai Shodow	85.000
Aistar	39.900
Toy Story	108.000

Sega Saturn

	740.000
Street Fighter Real Batlle	89.000
Fifa 96	113.000
Virtua Cop	160.000
Virtua Fighter II	129.000
Sega Rally	129.000
Volante Arcade	165.000
Joystik	60.000
Myst	107.000
Hang on GP'95	142.000
Shin-Shinobiden	95.000
Street Fighter zero	140.000
F.1 Challenge	108.000
Daytona	108.000
Adattatore universale	59.000

NEO GEO CD

Samurai Shod. II	40.000
Super Sidekicks 2	40.000
Agressors of dark	40.000
Art of Fighting 2	40.000
Top hunter	40.000
Karnov's Revenge	40.000
View Point	40.000
Street Hoop	40.000
Windjammers	40.000
Nam 75	39.900
Magician Lord	40.000
Thrash Rally	40.000
Ninja Combat	40.000
Joy Joy Kid	39.900
The King of Fighters 95	85.000
Football Frenzy	39.900
Baseballstars 2	39.900
Alpha Mission 2	39.900
Name 75	39.900
World Heroes II Jet	40.000
Aereo Fighter II	40.000
Real Bout Fatal Fury 4	99.000
Super Sidekiks 3	99.000
Samurai Shodow 3	99.000
Aereo Fighter 3	99.000

CHI ACQUISTA UNO DEI NOSTRI PRODOTTI RICEVERA' IN OMAGGIO UN KIT PULISCI CONSOLE

sono ammirare scorrere tonnellate di immagini in full motion, con astronavi, palazzi imperiali inceneriti a colpi di laser e altre scene di ordinaria guerriglia futuristica; l'ambientazione del gioco è infatti collocata qualche annetto avanti a noi, quando tutti saranno più evoluti e anziché allo stadio ci si potrà tranquillamente picchiare in comodissimi ring circolari, fatti apposta per quello. Allora, la storia è questa: ci sono una serie di

persone, i cosiddetti prescelti, che provengono da due differenti clan, quello dei Nezom e quello dei Zerai; questi simpaticoni, venuti in possesso di un'antica reliquia che conferisce immensi poteri a chi se la intasca, decidono bene di annientare qualsiasi razza che abbia in mente di opporre resistenza allo strapotere del loro imperatore, scatenando nientemeno che una guerra che per un po' di tempo flagella il pianeta su cui è ambientato lo svolgimento di tutte 'ste panzane, ossia Hyperia. Nonostante questo però, durante il seguente periodo di cosiddetta pace, che più che altro sono gli anni di supremazia dei Nezom e degli Zerai, qualche furbacchione si frega il cristallo-reliquia lasciando ai poveri dittatori l'unica possibilità di sostituirlo

analizzare nei particolari la struttura di questo Criticom e vediamo un po' che cosa c'è che non va, visto che siamo qui apposta... A questo proposito mi viene in mente una battuta per cui potrei anche essere licenziato, che faccio, la dico? Oddio non riesco più a trattenerla, tappatevi le orecchie, anzi gli occhi perché è veramente da linciaggio, siete pronti? Signori, adesso critico Criticom! Ecco, è andata, e non ditemi che non vi avevo avvisati... Ma torniamo al tema del momento, e cioè al gioco così com'è: trattasi di un picchiaduro poligonale a incontri (questo lo sapete), preceduto come a volte capita da una sorta di trama, che dovrebbe spiegare il perché la solita dozzina di tizi si è incontrata per prendersi a tramvate sulle gengive. Il tutto viene spiegato da una suadente voce femminile, che sembra uscire da un calcolatore elettronico degli anni '50, mentre sul video si pos-

con una copia, per non far trapelare la notizia del furto... Ma il paese è piccolo, si sa, e la gente mormora, e così i vari rappresentanti delle specie sottomesse sfidano gli appartenenti alle famiglie capoccia in una serie di spietati combattimenti per riequilibrare la situazione, dato che, sparito il cristallo, Nezom e Zerai non dispongono più di tutta 'sta potenza (quest'ultima parte dei combattimenti devo ammettere che me la sono inventata io, perché non è che si capisca molto, leggendo la sezione "story" del manuale di istruzioni). Oltre ai filmati iniziali, estremamente ben realizzati (la paternità di questa frase non è di Mr. Tao, bensì della redazione... NdAlex), prima dell'inizio degli scontri il personaggio che si è scelto viene presentato raccontandone la breve storia personale, e qui il livello delle animazioni scende: è risaputo come simulare i movimenti umani in computer grafica non sia una passeggiata, ma secondo me si poteva fare un po' di meglio. Al torneo prendono parte, oltre che una cospicua rappresentanza più o meno antropomorfa, anche un paio di alieni e un robottone, che resta il personaggio meglio realizzato di tutti perché coi poligoni è più facile fare questo tipo di cose (Zero Divide docet). A livello grafico il tutto si attesta decisamente sotto la media delle produzioni degli ultimi tempi, con uno scarso uso di poligoni, texture non sempre azzeccate e una lentezza di movimento abbastanza sconsolante. La maggior parte dei personaggi risente della cura non eccessiva con cui la realizzazione del titolo è stata portata a termine, presentando spesso e volentieri dei bug sulla gestione della loro struttura vettoriale, oltre a movimenti poco naturali e realistici. Anche i fondali non sono niente di eccezionale, ma il vero punto debole del gioco è rappresentato da sonoro e giocabilità: inesistente o quasi il primo, con musiche pressoché assenti ed effetti bruttini e ripetitivi, mentre per la seconda non si può fare a meno di notare un certo ritardo nella risposta ai comandi e un sistema di realizzazione delle combo (sette o otto al massimo per ogni personaggio) che nulla a che a spartire col concetto di "maneggevolezza". L'esiguo numero di personaggi, otto in tutto, l'assenza del livello di difficoltà e l'impossibilità di decidere il numero di round, influiscono poi negativamente sul fattore sfida: l'idea che sta alla base di Criticom, e cioè quella di affrontare tutti gli avversari per ben tre volte guadagnandosi parti di armatura o nuove tecniche alla fine di ogni "tornata" (nei primi combattimenti si hanno a disposizione solo tre-quattro combinazioni di calci e pugni), associata alla scarsa intelligenza artificiale dimostrata dalla cpu nel gestire i combattenti nemici, si dimostra semplicemente inutile, nel senso che non riscuote il minimo interessamento del giocatore nell'andare avanti per vedere che cosa succede. Sprecare mezz'ora nel battere tutti i personaggi sempre con la stessa mossa e non perdendo mai un combattimento (esperienza personale) non può certo fare piacere, e ritrovarsi nuovamente davanti il primo tizio che si era fatto fuori all'inizio del gioco ha i suoi effetti deleteri, ve lo posso assicurare... Vi lascio quindi immaginare la pazienza necessaria a ripetere tutto una seconda, e poi una terza volta, oltretutto con variazioni davvero minime per quel che riguarda l'aspetto grafico. A parte tutti questi fatti comunque, che già da soli dovrebbero bastare a fornire un'idea della qualità del gioco, resta il problema che Criticom si ritrova sul mercato a fianco di giochi come l'imminente Tekken 2, o, se preferite un paragone più calzante, il già disponibile ToshinDen 2, dove al pari del titolo qui preso in esame è previsto anche l'uso delle armi e non solo il combattimento a mani nude. Se cercavate un buon picchiaduro non vi resta quindi che buttarvi su prodotti un po' più consistenti, se li avete già tutti e non sapete come dilapidare il vostro capitale magari pensateci un paio di volte, prima di fare acquisti dei quali potreste pentirvi...

Mr. Tao

PLAYSTATION

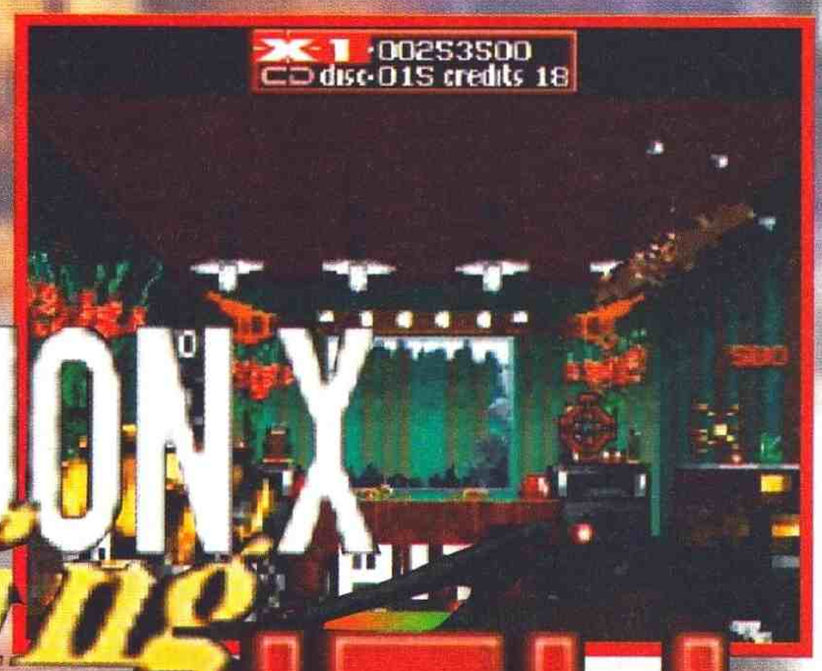
GRAFICA + due o tre personaggi bellini - il resto è sotto la media	81
SONORO - musiche sempre assenti o quasi - pochi effetti, oltretutto bruttarelli	69
GIOCABILITÀ - poche mosse - alla lunga è deprimente	73
LONGEVITÀ - noioso quasi subito - otto personaggi? Pochini...	70
VIC TOKAI/VIRGIN	72

GIOCATORI	Ω
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	-

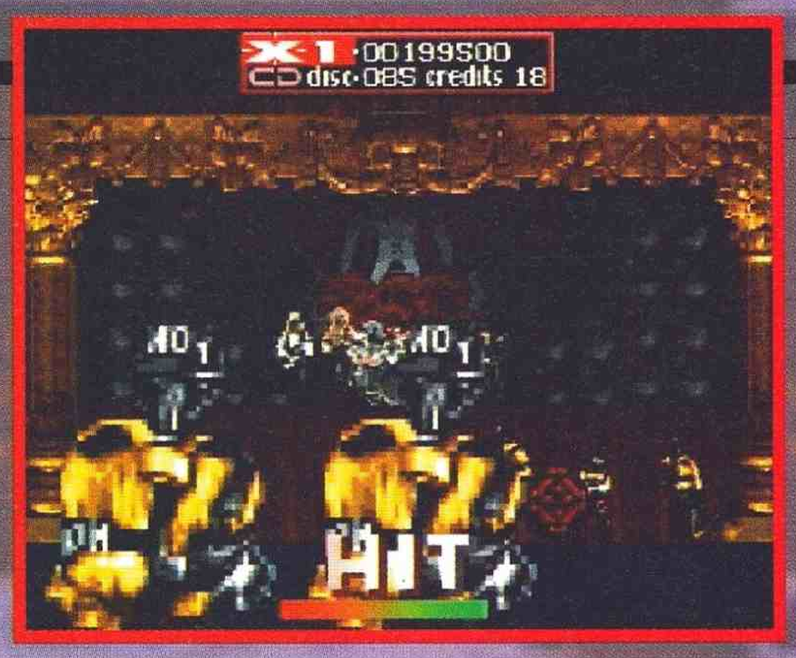
"Cavolo, che bello, finalmente hanno fatto il cd-rom per il Super Nes"; "Mavvà", "Vuoi dirmi che lo hanno fatto per il Master System?", "Guarda che questo è il Saturn"... "Noooooo!".

Cavolo, era davvero parecchio che non facevo una recensione di un gioco simile (un paio di giorni), e devo dire che questa volta abbiamo davvero toccato il fondo stagionale... ognuno si supera come può.
Questo mese, per la serie: "Non è tutto bello ciò che luccica in un Saturn", abbiamo a che fare con un prodotto che avevo già avuto l'occasione di vedere per Mega Drive, e che mi aveva lasciato particolarmente perplesso.
Visto comunque che il Saturn è un po' più bello del Mega Drive, e soprattutto costa un po' di più, quando ho sentito di nuovo il nome di Revolution X, ho pensato a un netto miglioramento, quantomeno in campo grafico, e invece...
In ogni modo, visto che probabilmente avrai una voglia matta di sapere quello che dovrai fare in questo "incredibile" gioco (non ci posso credere, il mio gioco dell'est preferito)[cerca di regalare al gioco qualche biro o un paio di calze e sei licenziato... NdAlex], chi meglio di me potrebbe placare la tua giustificata smania di erudizione?

Sì, lo so che potrebbero farlo tutti meglio di me, ma qui ci sono solo io, quindi evitiamo di fare battute fuori luogo. Allora, per prima cosa questo è uno shoot 'em up alla Operation Wolf; fai bene attenzione: la scelta di utilizzare un nome così antico come termine di paragone, non è un caso; comunque sia, visto che il genere è bene o male sempre lo stesso, diciamo che con un po' di fantasia potrebbe somigliare a Lethal Enforcers (solo come struttura), che forse ci capiamo meglio.
Insomma, in poche parole dovrai sparare a tutto quello che si muove, in qualsiasi situazione e in qualsiasi momento, sempre.
"Cavolo, che bello, già la cosa comincia a intrippармi", dirai tu; e invece nein: per prima cosa cerca di usare un linguaggio corretto, che non siamo al bar, e in secondo luogo non ammetto intromissioni del pubblico quando scrivo.
Il problema è molto più grosso di quanto si possa pensare, comunque ne par-



REVOLUTION X
featuring
AEROSMITH



lerò più avanti, che ora non ne ho voglia; parlerei, invece, delle armi che avrai a disposizione: di serie e senza possibilità di finire le munizioni, sarai in possesso di una mitraglietta, che potrà diventare più dannosa raccogliendo il contenuto di apposite casse; la vera chicca, però, non rappresentata dalla mitraglietta, bensì dai CD, che potrai lanciare contro i tuoi avversari o contro gli edifici in quantità limitata, perché si esauriscono. Mi sembra superfluo dire che scagliare contro un uomo un disco d'argento (o d'oro, in caso che gli si voglia veramente fare del male) è quanto di più ingrifante ci possa essere... ma per favore.

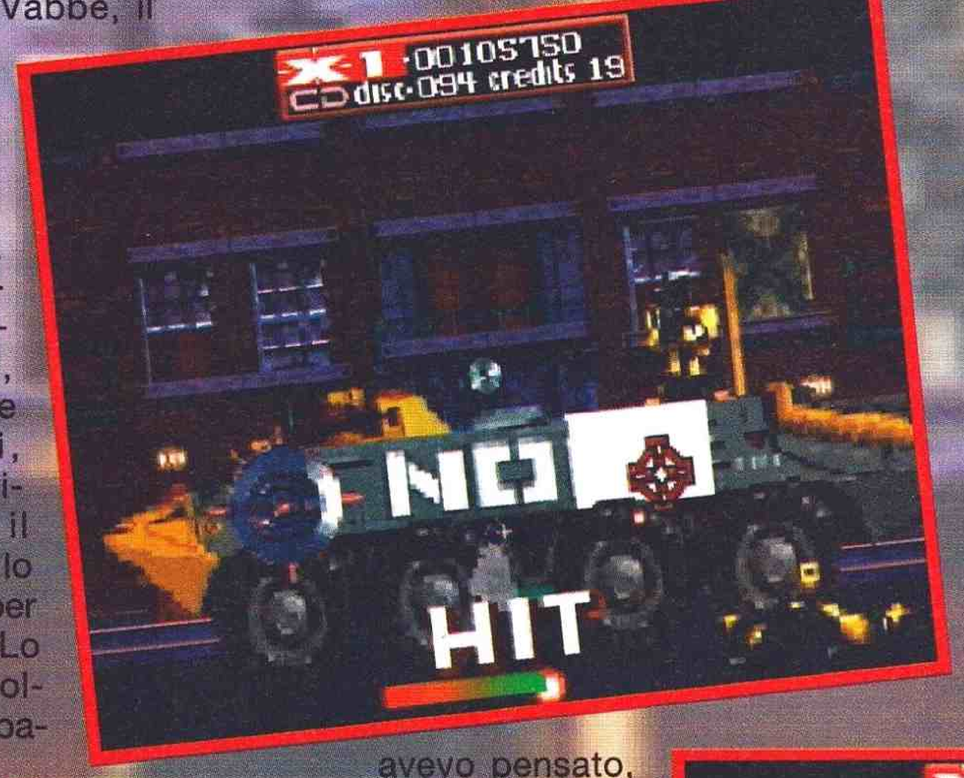
In sostanza, comunque, qual è il problema di questo gioco?

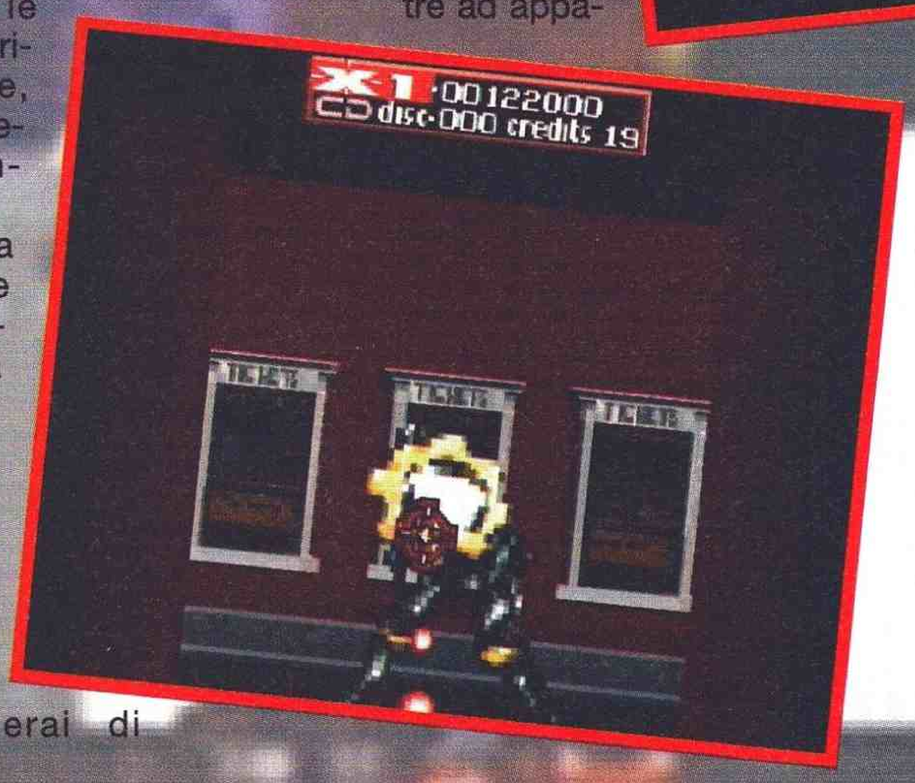
È forse dotato di una scarsa giocabilità? È per caso poco longevo? Magari ha una brutta grafica e un pessimo sonoro?

Purtroppo questo Revolution X ha un po' di tutte le succitate caratteristiche negative, ma andiamo a vederlo più a fondo...

Per prima cosa direi di analizzare il fattore giocabilità: il problema sostanziale di questo gioco è infatti che non ci si diverte e anzi, se eri annoiato prima di metterti a giocare con questo RX, quando deciderai di smettere sarai disperato. Tutto quello che bisogna fare è sparare. Bello, ma senza nessuna tecnica, senza schemi da seguire, senza niente di niente; bisogna solo premere con il ditino il tasto dello sparo e stop... insomma non ha senso; a questo punto preferisco mettermi a prendere a sberloni quel vegetale del mio gatto che mangia a scrocco da quattro anni, che mi diverto di più.

In ogni modo, se tecnicamente fosse fatto bene, uno potrebbe anche dire: "Vabbè, il gioco non mi dice niente, ma almeno mi vedo i livelli nuovi!"; e invece no, la grafica è talmente approssimativa che, fatte le debite proporzioni, perderebbe sicuramente il raffronto con lo stesso gioco per Mega Drive. Lo stile grafico, oltre ad apparire piuttosto pixelloso (gli sprite non hanno faccia, solo una serie di quadrati colorati, e inoltre sanguinano che è un piacere come li si tocca - non che quest'ultima cosa sia un male, intendiamoci) è ormai piuttosto superato e troppo semplice, specialmente considerando le potenzialità della macchina - questo discorso vale sia per gli sprite che per i livelli. Ma forse quest'accozzaglia di quadratini colorati è stata voluta dai programmatori, forse è un gioco artistico; che abbiano voluto fare la prima opera multimediale in stile cubista? Ammetto che non ci avevo pensato, quindi mi prendo un po' di tempo per riflettere.





O.K. ho riflettuto, dalla recensione non si capisce, ma sono passati almeno dieci secondi di silenziosa e introspettiva riflessione, e sono giunto alla seguente conclusione: dieci secondi non mi bastano, quindi lascio perdere e rimango del parere che la grafica è insufficiente.

Beh, un momento, questo dopotutto è un gioco che vede come coprotagonisti gli Aerosmith, uno dei gruppi più rappresentativi per mio nonno, quindi non ha importanza la giocabilità o l'aspetto estetico del prodotto, la cosa importante sono le splendide colonne sonore; non sono riuscito a trovarle, però. Essì, perché a parte la canzone che introduce alla partita nella schermata introduttiva, non si sente altro che un misto cacofonico (non è una parolaccia) di rumori... peccato perché, volendo, sul CD ci si poteva mettere un intero LP.

Che dire di più? Grafica antiquata, sonoro purtroppo inesistente - nonostante la licenza degli Aerosmith - e giocabilità poco stimolante sono le caratteristiche principali di questo titolo Acclaim - capita anche nelle migliori famiglie...

Comunque, a parte i pochi punti negativi sopraelencati, il gioco è veramente carino, sì.

Raffaele Sogni

SATURN	
GRAFICA + Pomodoro a fiumi - Mal curata	70
SONORO + La canzone iniziale è degli Aerosmith - Il resto è da buttare	72
GIOCABILITÀ - La noia ora ha un nome	65
LONGEVITÀ + In due, magari, forse, mah - Ripensandoci, anche in due è triste	70
ACCLAIM	69

PLAYSTATION

Potenza all'ennesima Potenza

Finalmente la consolle più attesa è disponibile anche in Italia.

I PlayStation Centers ti aspettano!

PIEMONTE

ALEX COMPUTER
C.SO FRANCIA, 333/4 — TORINO
ALEX COMPUTER "LE GRU"
c/o CENTRO COMM.LE "LE GRU" VIA CREA 10 — GRUGLIASCO (TO)
BARALE
VIA ROMA, 13 — NOVARA
VIA OMAR, 2 — NOVARA
CAMELOT
VIA PIETRO MICCA, 33 — BIELLA (NO)
COMPUTER WORK
VIA RIVOLI, 38/A — ORBASSANO (TO)
EVOLUZIONE COMPUTERS E GAMES
C.SO FRANCIA 11 Bis/C — TORINO
FLASH GAME
VIA VALDIERI, 12 — TORINO
GALLENCA
VIA SAN DONATO, 44/C — TORINO
PIAZZA STATUTO, 22 — TORINO
VIA ROSSI DI MONTELERA, 51 — CHIERI (TO)
HOBBY CENTRO
VIA P. FERRERO, 15/B — ALBA (CN)
LA PALLA
VIA SILVIO PELLICO, 20 — PINEROLO (TO)
PLAY GAME SHOP
VIA CARLO ALBERTO, 39/E — TORINO
QUEEN COMPUTER SHOP
C.SO DANTE, 2 — TORINO
ROSSI COMPUTER
C.SO NIZZA, 42 — CUNEO
SORIZ
VIA ARTISTI, 31/BIS — TORINO
YOU TOO
VIA ROSSINI, 3/E (ANG.VIA PO) — TORINO

LOMBARDIA

2M ELETTRONICA
VIA SACCO, 3 — COMO
VIA DEI PESCATORI, 38 — LECCO
VIA PORADA, 19 — SEREGNO (MI)
ANNIBALE
VIA FONTANA, 93 — LIVIGNO (SO)
ARIVIVIS
P.ZZA I°MAGGIO, 13 — CORSICO (MI)
BRUNO CASTOLDI
PIAZZA CORDUSIO — MILANO
CORSO LODI, 9 — MILANO
CASTOLDI ADA
VIALE MONZA, 194/204 — MILANO
VIALE VITTORIO VENETO, 20 — MILANO
VIALE ARETUSA, 36 — MILANO
CASTOLDI S.R.L.
CORSO MILANO, 45/47 — MONZA
VIA VITTORIO EMANUELE, 65 — VIMERCATE (MI)
VIA ITALIA, 197 — BUSNAGO (MI)
CENTRO DISCOUNT
VIA PLAN, 93 — LIVIGNO (SO)
CONSOLE GENERATION
VIA CAPECELATRO, 7 — MILANO
CRAZY VIDEO
VIA DANTE, 165 — SESTO S. GIOVANNI (MI)
ELTRON
VIA 4 NOVEMBRE, 1 — BARZANO' (CO)
CENTRO COMMERCIALE "I LAGHI" — ERBA (CO)
FERRERO RADIO TV
VIA MAMELI, 22 — BUSTO ARSIZIO (VA)
FLOPPY
VIA CARROBBIO, 13 — VARESE
VIA MORAZZONE, 2 — VARESE
FUMAGALLI
VIA CAIROLI, 40 — LECCO
FUTURE GAMES
V.LE LOMBARDIA, 25 — MILANO
GALIMBERTI
VIA SOLARI, 5 — MILANO
VIA NAZIONALE DEI GIOVI, 28/36 — BARLASSINA (MI)
VIA PASQUALE PAOLI, 47/A — COMO
CORSO BUENOS AIRES, 64 — MILANO
VIA CANONICA — MILANO
VIALE FULVIO TESTI — SESTO S. GIOVANNI
VIA RISORGIMENTO, 48 — CASSINA RIZZARDI (CO)
VIA GRANDI — SARONNO (VA)
GIOCHI GARDEN
C.SO SEMPIONE, 33 — GALLARATE (VA)
GUALINI COMMERCIALE
VIA DORNO, 68 — GARLASCO (PV)
CORSO NOVARA, 123 — VIGEVANO
HI FI MORONI
VIA SERIO, 2 — ALBINO (BG)
I BELEE CONSOLLES DEPARTMENT
VIA LORENTEGGIO 22/24 — MILANO
IL CURSORE
P.ZZA MARTIRI DELLA LIBERTA', 7 — NOVATE MILANESE (MI)
LA COCCINELLA
CENTRO COMMERCIALE VIA FERMI, 1 — CURNO (BG)
CENTRO COMMERCIALE VIALE PIEMONTE — VERDELLO (BG)
CENTRO COMMERCIALE VIALE LOMBARDIA — CANTÙ (CO)
MAGIC SCREEN
VIA FABANI, 18 — MORBEGNO (SO)
VIA MAZZINI, 44/A — SONDRIO
MARCUCCI
VIA F.LLI BRONZETTI, 37 — MILANO
MASTER GAME
VIA FRATELLI UGONI, 10 — BRESCIA
MEGABYTE
PIAZZA MALVEZZI, 11 — DESENZANO (BS)
MISTER BIT (PROXIMA)
STRADA PADANA SUP.,292 — VIMODRONE (MI)
NEWEL
VIA MAC MAHON , 75 — MILANO
PENATI
VIA SIMONE DA CORBETTA, 49 — CORBETTA (MI)
VIA MATTEI, 29/31 - S.S.VERCELLI — NOVARA
VIA TICINO, 1 — ABBIATE GRASSO (MI)
TANGENZIALE OVEST Km. 15 — TREZZANO SUL NAVIGLIO (MI)
PERGIOCO
VIA ALDOVRANDI — MILANO
VIA S.PROSPERO, 1 — MILANO
PLAY MARKET
GALLERIA S.CARLO, 6 — MILANO
RIVOLA
VIA VITRUVIO, 43 — MILANO
RITZ OPTICA
VIA SAROCH, 89 — LIVIGNO (SO)
TERZA GENERAZIONE
VIA LEONADO DA VINCI 157 — MILANO
TINTORI
VIA BROSETA, 1 — BERGAMO
VIRTUDO
VIA FIAMMA GALVANO — MILANO
WARE HOUSE (PRINTEX)
C.SO BUENOS AIRES, 53 — MILANO
VIA MARGHERA, 37 — MILANO

LIGURIA

CELESIA ENZA
VIA GARIBALDI, 144 — LOANO (SV)
CENTRO HI FI VIDEO MALASPINA
VIA DELLA REPUBBLICA, 38 — SANREMO (IM)
ECR ELETTRONICA
VIA ARCHIMEDE, 155/ROSSO — GENOVA
F.LLI PAGLIALUNGA EXPERT
VIA MAZZINI, 4 E 19 — RAPALLO (GE)
VIA S.RUFINO, 6 — CHIAVARI (GE)
VICO LICETI 6 — RAPALLO (GE)
I.C.S. TELEINFORMATICA
VIA BRIGATA LIGURIA, 33/35/37 — GENOVA
IL BALILLA GIOCATTOLI
VIA F.APRILE, 112/ROSSO — GENOVA
OFFICE & GAMES
VIA AMENDOLA, 43 — IMPERIA
SCABINI GIOCATTOLI
VIA C.RETA, 7-9/ROSSO — BOLZANETO (GE)
SCAGLIARINI ARCANGELO
VIA FIUME 142/A — LA SPEZIA
VIRTUAL GAMES
VIA DEL SAGITTARIO, 3 — FINALE LIGURE (SV)

TRIVENETO

ADRIATICA CASA
VIA VERDI, 48 — ODERZO (TV)
VIA LUZZATI, 108 — TREVISO
VIA MEDAGLIE D'ORO, 59 — BELLUNO
VIA OLMO, 45 — ALTAVILLA VICENTINA (VI)
ASTER MARKET
VIA MARINONI, 5 — BASSANO DEL GRAPPA (VI)
BIG MARKET
VIA COL DI SALCE, 3 — BELLUNO
CAMONICO S.p.A.
QUARTIERE FIRENZE — BASSANO DEL GRAPPA (VI)
CENTRO RADIO
VIA IMBRIANI, 8 — TRIESTE
CENTRO RADIO TV FONTI
C SO MILANO, 80 — PADOVA
VIALE PORTA PO', 87/C — ROVIGO
COMPUGAMES
C.SO CAVOUR 5/A — VERONA
COMPUTER POINT
VIA ROVIGO, 22 — BOLZANO
COMPUTER SACE
CENTRO I GIARDINI DEL SOLE — CASTELFRANCO V.TO (TV)
COMPUTER SACE
CENTRO GIOTTO — PADOVA
CONSOLE SHOP
GALL. S.LORENZO, 11/13 — VICENZA
CRONST
VIA G. GALILEI, 25 — TRENTO

ECHOS
CENTRO LE PIRAMIDI — TORRI DI QUARTESOLO (VI)
ELETTRO CASA NORD
VIA BRENNERO, 366 (BREN CENTER) — TRENTO
FERRARIN
VIA DE MASSARI, 10 — LEGNAGO (VR)
GAME MASTER
VIA AQUILEIA, 15/A — UDINE
GUERRA COMPUTER
CENTRO VALE CENTER — MARCON (VE)
P.ZZA S.TRENTIN, 6 — TREVISO
VIA BISSUOLA 20/A — MESTRE (VE)
GUTWENIGER
VIA PORTICI, 16 — BOLZANO
MOFERT 5
VIA LEOPARDI 24/A — UDINE
MUSIC CENTER
VIA BOLZANO, 39 — GARDOLO (TN)
NEGOZI ECO ITALIA
TRENTINO ALTO ADIGE
NEGOZI GET TRIVENETO
Tel. 049-8700854
SARTO RADIO TV
VIA ARMISTIZIO, 79 — PADOVA
SCHIAVOTTO
SS MAROSTICA, 24 — VICENZA
SME
VIA ORSATO, 5 — MARGHERA (VE)
"CENTRO PIAVE" — S.DONA' DI PIAVE (VE)
VIA CONEGLIANO, 59 — SUSEGANA (TV)
VIA NINO BIXIO, 3 — ZOPPOLA (PN)
V.LE VENEZIA, 8 — PORTOGRUARO (VE)
TECNOCITY
VIA VALPOSINA, 55 — THIENE (VI)
TESTI GIOCATTOLI
VIA S. LUCIA, 13/23 — PADOVA
TUTTO VIDEO
VIA S. ANGELO, 86/C — TREVISO
VENEZIA NET
CASTELLO, 6184 — VENEZIA
VIA COL VIDEO
STRADONE S. FERMO, 11/A — VERONA
VIDEOLAND GAMES
VIA RISMONDO, 4 — TRIESTE
VIDEOUNO
PIAZZA CESARE BATTISTI, 10 — CAVALESE (TN)

EMILIA ROMAGNA

BAIT & BORGHI
VIA VOLTURNO, 7/F — BOLOGNA
CABRINI
CENTRO COMMERCIALE TORRI, int 19 — PARMA
VIA GRAMSCI, 58 — SORBOLO (PR)
CARTOLERIA STERLINO
VIA MURRI, 73/C-D — BOLOGNA
CD ONE
VIA SANDRO PERTINI, 45 — COLLECCHIO (PR)
COMET
VIA MICHELINO, 105 — BOLOGNA
COMPUTER ONE
VIA VELA, 12/2 — BOLOGNA
DEDALO
LARGO ROMA, 1 — SALSOMAGGIORE T.(PR)
ELECTRONIC FUN
CORSO VITTORIO EMANUELE,142 (Galleria Politeama) — PIACENZA
GAME OVER
VIA BERTOLA, 6 — RIMINI
GET READY
VIA GUIDOTTI, 40/B — BOLOGNA
MARCO POLO
VIALE ROMA, 171 — FORLÍ
NEGOZI GET EMILIA ROMAGNA
Tel. 049-87008
ORSA MAGGIORE
CENTRO COMM.LE PORTALI: V.LE DELLO SPORT 50/22 — MODENA
PETER PAN
VIA EMILIA S. STEFANO, 17/A — REGGIO EMILIA
RED & BLACK COMPUTER
VIA MONTE SABOTINO 1/E — CARPI (MO)
ZANICHELLI GEMMINO DI BRUNO
VIA A. SAFFI 78/BIS — PARMA

TOSCANA

BELLANTI
L.GO P. L. DA PALESTRINA, 13 — SCANDICCI (FI)
BIANCHI ELETTRONICA
STRADA MASSETANA ROMANA, 24 — SIENA
BOBINI GIOCATTOLI
VIA L.B. ALBERTI 1/H — AREZZO
C.D.S
VIA V.VENETO 115/117 — AREZZO
PIAZZA GIOTTO 29 — AREZZO
VIA P.TOSELLI126 — FIRENZE
VIALE DEI MILLE 140 — FIRENZE
VIA C. DEL PRETE 6 — LUCCA
VIA MARINA VECCHIA 222 — MASSA
VIA CARNELUTTI — PISA
CHECK POINT
VIALE M. FANTI, 1D/R — FIRENZE
CIPOLLA ANTONIO
VIA VITTORIO VENETO 26 — LUCCA
COMPUTER & CO
VIA BISENZIO A S. MARTINO, 3/B — PRATO
CONSOLE GAMES
VIA EMPOLESE, 36 — MONSUMMANO TERME
CONSOLE POINT
VIA V. GIOBERTI 16 — MONTECATINI TERME
FLOATING POINT
GALLERIA LEONARDO DA VINCI 32 — MASSA
FUTURA 2
VIA L. CAMBINI, 17/19 — LIVORNO
GENIUS COMPUTER
VIA M. COPPINO, 113 — VIAREGGIO
GIOCOMANIA
VIA L. ANDREOTTI, 11 — PESCIA
HOBBYTRONICS
VIA F. CORRIDONI, 15/A — FIRENZE
IL COMPUTER
V.LE COLOMBO 216 — LIDO DI CAMAIORE
LA CITTÀ DEI RAGAZZI
VIA V. DA FILICATA, 47 — PRATO
VIA L. MARENZIO, 27/29 — FIRENZE
VIA MEUCCIO RUINI, 18 — MONTEVARCHI (AR)
MORGANA
VIA DALMAZIA 424 — PISTOIA
NEGOZIO CALAMAI
VIA DEI CIMATORI 17/R — FIRENZE
VIDEOSOUND 2000
VIALE ITALIA 5 — LIVORNO
PUNTO SOFT
VIA TORCICODA 1/R — FIRENZE
PUNTO SOFT 3
VIALE GUIDONI 77/B — FIRENZE
PUNTO SOFT 7
VIA F. CAVALLOTTI 28 — PRATO
STEREOCENTRO
VIALE MANIN 33 — VIAREGGIO (LU)

UMBRIA

CASA DEL GIOCATTOLO
VIA VIETNAM, 8 — BASTIA UMBRA (PG)
C.D.S
VIA CAMPO DI MARTE 3 — PERUGIA
GIOCATTOLANDIA
C.SO CAVOUR, 281 — ORVIETO (TR)
IDEA STAGE
VIA MARCONI, 45 — PERUGIA
MEGABIT CLUB
VIA ROMA, 169 — TERNI
UGLY KID
GALLERIA DEL CORSO, 19 — TERNI
WARE
VIA CAIROLI, 1 — CITTA'DI CASTELLO (PG)

ABRUZZO

COMPUTER MARKET
VIA TRIESTE 79/81 — PESCARA
FERRI ELETTRODOMESTICI
VIA TIBURTINA VALERIA, 57 — PESCARA
VIA EMILIA, 10 — PESCARA
MEGA-COMPUTER
VIA NAZIONALE ADRIATICA, 76 — PESCARA
SCIARRETTA
VIA TIBURTINA VALERIA Km.117,5 — AVEZZANO (AQ)
TECNO-MEDIA
VIA M. DELFICO, 32 — TERAMO
VISIONI MEDIATECA
VIA CONTE DI RUVO, 73 — PESCARA

MARCHE

BERDINI
VIA S.PELLICO — CIVITANOVA MARCHE (MC)
DREAM GAMES
VIA R. SANZIO, 126 — SENIGALLIA (AN)
PELLEGRINI
S.S. 16 ZONA BARACCOLA — ANCONA
CENTRO COMM. LE "IL MOLINO" VIA ABBAGNANO — SENIGALLIA (AN)
CENTRO COMM. LE "METAURO" VIA EINAUDI, 30 — BELLOCCHI DI FANO (PS)
VIDEO GAMES CENTER
VIA B.BUOZZI, 16 — P.TO S.GIORGIO (AP)

SARDEGNA

COMPUTER SHOP
VIA ORISTANO, 12 — CAGLIARI
VIDEO GAMES
VIA DEI MILLE, 17 — SASSARI

LAZIO

CHIOCCIA LEONILDE
V.LE G.MARCONI, 277 — ROMA
COMPULAND
VIA DELLE OMBRINE, 35 — FIUMICINO (RM)
ELETTROVIMAR
VIA LAGO DEI TARTARI, 63 — GUIDONIA (RM)
FB COMPUTERS
PIAZZA MANCINI, 3/A — ROMA
GI.GI. WATCH
VIALE IPPOCRATE, 25 — ROMA
HABITAT ZANGRILLI
S.S. 155 N.113 — FROSINONE
LA MONGOLFIERA 2001
VIA FILOTEO ALBERINI, 25 — ROMA
L'ARCOBALENO
VIA CASSIA 6/C — ROMA
M ELECTRONICS
c/o CENTRO COMM.LE "I GRANAI" — ROMA
METROIMPORT NEW
VIA ANASTASIO II, 430/440 — ROMA
ODIS
P.ZZA DI PONTE LUNGO, 31 — ROMA
O.T.S. ELECTRONICS
VIA ROMANO ANTONAZZO, 3 — ROMA
VIA DEI GELSI,130/B — ROMA
P.C.C. COMPUTER HOUSE
VIA CASILINA, 283/D — ROMA
PERGIOCO
VIA DEGLI SCIPIONI, 109 — ROMA
R.C.E.
PIAZZA DEI GERANI, 40 — ROMA
SOCIETÀ ARMA
V.LE TRASTEVERE, 233/B/C — ROMA
SPAZIO IN
VIA ROMA, 39 — POMEZIA (RM)
TOP COMPUTERS
c/o CENTRO CMM.LE MORBELLA — LATINA

CAMPANIA

CAPRI GRAPHIC
VIA LISTRIERI, 17 — CAPRI (NA)
ELETTRONICA 2000
C.SO DURANTE, 40 — FRATTAMAGGIORE (NA)
GIOCAMONDO
VIA MADDALENA, 26 — NAPOLI
VIA DUOMO 290/G — NAPOLI
VIA S. COSMO FUORI PORTANOLANA, 44 — NAPOLI
GIOCATTOLI LANZETTA
VIA CARDUCCI, 45 — AVELLINO
GIOCO E STRATEGIA
SALITA ARENELLA, 22/D — NAPOLI
INFORMATICA ESSE
VIA LIBERTÀ, 258 — PORTICI (NA)
MFC QUAGLIA
CITTA' MERCATO — MUGNANO (NA)
CENTRO "LE GINESTRE" — VOLLA (NA)
CITTA' MERCATO — POMPEI (NA)
CALATA S.MARCO, 25 — NAPOLI
MIGLIARDINI UMBERTO
VIA SANT'ANNA DEI LOMBARDI — NAPOLI
MULTIMEDIA
VIA GUARINI, 23 — AVELLINO
NEW COMPUTER MARKET
C.SO GARIBALDI, 65 — SALERNO
NEW MEDIA
VIA DE GASPERI 42/44 — CASERTA
SEGANINTENDOMANIA
VIA CRISPI, 18 — NAPOLI
VIA MERLIANI, 112/BIS — NAPOLI

CALABRIA

ALFANO GIUSEPPE
VIA BALDACCHINI, 109 — AMANTEA (CS)
CONSOLE POINT
VIA GIUSEPPE VERDI (Palazzo Gemelli) — RENDE (CS)
DE LUCA GIOVANNI
VIA PANEBIANCO, 255 — COSENZA
ELIGIO ANNICHIARICO
VIA ROMA, 21 — CASTROVILLARI (CS)
FURCI EXPERT
C.SO VITTORIO EMANUELE, 98/106 — LOCRI (RC)
VIA XX SETTEMBRE, 137 — LAMEZIA TERME (CZ)
MEDIALAND
C.SO VITTORIO EMANUELE III, 29 — REGGIO CALABRIA
PRINCI MARIA
C. DA PARCHERIA — RIZZICONI (RC)
CATANZARO LIDO (CZ)
RASPA — SOVERATO (CZ)
STARGAMES
VIA VENETO, 7 (Museo) — REGGIO CALABRIA
VIA SBARRE CENTRALI, 210 — REGGIO CALABRIA
TELERADIO PRODOTTI
LARGO OSPEDALE — CROTONE

SICILIA

ABACUS
V.LE DELLE MAGNOLIE, 19 — PALERMO
CARUSO CENTRO ELETTRONICA
VIA MARSALA, 129 — TRAPANI
CASCINO ANGELO & C.
C.SO UMBERTO E MARGHERITA, 2 — TERMINI IMERESE (PA)
FANTASY GIOCATTOLI
VIA LOMBARDIA, 2 — VILLAGGIO MOSE'(AG)
HOME COMPUTER
V.LE DELLE ALPI 50/E — PALERMO
PRISMA COMPUTERS
VIA CANFORA 122/124 — CATANIA

PUGLIA

A.C.
VIA GIOVINAZZI, 68 — TARANTO
BIT
VIA 95° REGGIMENTO DI FANTERIA, 87 — LECCE
DI MATTEO ELETTRONICA
VIA C. PISACANE, 11 — BARLETTA (BA)
ELETTRO JOLLY
VIA ZARA, 73 — TARANTO
LEVANTE COMPUTER
VIA DE GIOSA, 73 — BARI
PROGETTI INFORMATICA
VIALE MAGNA GRECIA, 108/B — TARANTO
RANIERI
VIA SPARANO, 97 — BARI
REGNO DEI BIMBI
VIALE EINAUDI, 17 — BARI
SASVA
VIA APPIA, 169 — BRINDISI
SUPERCONSOLE MANIA
VIA CRISPI, 72/A — TARANTO
VIDEOSUONO
VIA COSIMO DE' GIORGI, 3/5 — LECCE
WILLIAM'S COMPUTER
VIALE DELL'UNITÀ D'ITALIA, 71 — BARI

REPUBBLICA S. MARINO

ELECTRONICS S.A.
VIA 5 FEBBRAIO — FIORINA (REP. S.MARINO)

THE NEXT LEVEL

Via Gadames, 20/b - Roma
Tel.06-860.3737 r.a. Fax 06-860.2868

Playstation

Actua Soccer	115.000
Total NBA	120.000
Air Combat	110.000
Iron Slam '96	170.000
Extreme Sport	99.000
GoalStorm	125.000
Jumping Flash	99.000
Loaded	120.000
Mortal Kombat 3	115.000
Philosoma	110.000
Rapid Reload	99.000
Spot Goes To Hollywood	Chiamare
Rayman	125.000
Starblade Alpha	110.000
Tekken	129.000
Tho-shi-den	110.000
Twisted Metal	110.000
Wipe Out	120.000
Thunder Hawk II	120.000
Doom	120.000
Powerserve	120.000
Alien Triology	120.000
Fifa 96	140.000
View Point	130.000
Hi-Octane	125.000
Shock Wave	130.000
Shell Shock	120.000
Krazy Ivan	110.000
Mickey Mania	110.000
NBA in the Zone	120.000
Zero Divide	120.000
The D	130.000
Braindead 13	120.000
Bio Hazzard	Chiamare
Wing Commander III	130.000
Gundam II	Chiamare
Tekken II	Chiamare
Dead Heat	170.000

Sega Saturn

King Of The Spirits	130.000
NBA Jam T.E.	99.000
Rayman	125.000
Sega Rally	140.000
To-Shi-Den	130.000
Virtual Open Tennis	160.000
Virtua Fighter II	160.000
Thunder Hawk II	120.000
Shell Shock	120.000
Gun Griffon	150.000
Fifa 96	130.000
Hi-Octane	130.000
Victory Goal '96	150.000
Street Fighter Alpha	135.000
Rise 2 - Resurrection	125.000
Cyberia	125.000
Creature Shock	Chiamare
Criticom	135.000
Dragon's Lair II	125.000
Magic Carpet	125.000
Spot Goes To Hollywood	Chiamare
The D	135.000
Braindead 13	140.000
Vampire Hunter	150.000
Mortal Kombat II	130.000
Panzer Dragon II	150.000
King of Fighters 95	160.000

Super Nintendo

Animaniacs	79.900
Batman Forever	140.000
Bonkers	79.900
Chrono Triggers	165.000
Duffy Duck	79.900
Diddy Kong Quest	150.000
Doom	140.000
Fifa 96	140.000
Great Circus Mistery	89.500
Head On Soccer	99.000
Internat. S. Star Soccer Delux	150.000
Killer Instinct	145.000
Lion King	110.000
Looney Tunes Basketball	145.000
Mortal Kombat III	150.000
NBA Live 96	145.000
NHL 96	125.000
Primal Rage	130.000
Secret of Evermore	150.000
Speedy Gonzales	110.000
Super Street Fighter II	125.000
Wild Guns	130.000
Yoshy's Island	150.000
Spot Goes To Hollywood	Chiamare
Mickey Mania	79.900
Cutthroat Island	150.000
Micromachines 96	135.000
EarthWorm Jim 2	145.000
Micromachines II T.E.	135.000
SuperMario All Star	99.000

Megadrive

Alien Soldier	110.000
Asterix Power Of Gods	99.000
Batman Forever	125.000
Batman and Robin	110.000
Bonkers	89.000
Castelvania	70.000
Duffy Duck in Hollywood	115.000
Dynamite Headdy	79.000
Fifa 96	130.000
Mickey Mania	75.000
Mortal kombat 3	120.000
NBA Live 96	135.000
Ristar	90.000
Speedy Gonzales	115.000
Vector Man	125.000
X-Men 2	99.000
Desert Demolition	99.900
Earthworm Jim 2	140.000
Great Circus mistery	90.000
NBA Live 95	99.000
NHL 96	120.000
Pete Sampras 96	119.000
Samuray Showdown	80.000
Micromachines 96	125.000
Garfield	125.000
Cutthroat Island	130.000
Spot Goes to Hollywood	125.000
Izzy's Quest	130.000
The Lion King	99.000
Virtua Racing	110.000
View Point	79.000

Game Boy

Judge Dredd	75.000
Zelda	55.000
Dyna Blaster	39.000
Fifa Soccer	64.000
Yogi Bear	60.000
Star Wars	39.000
Pinball Dream	39.000
Jungle Book	39.000
Looney Tunes	39.000
Gargoyle's	39.000
Aladin	59.000
Donkey Kong Land	70.000
Earthworm Jim	65.000
Power Ranger The Movie	55.000
Bugs Bunny II	39.000
Street Fighter II	66.000
Flinstones	39.000
Asterix	39.000
Desert Strike	55.000
Star trek II	39.000
Speedy Gonzales	55.000
True Lies	55.000
Empire Strikes back	55.000
Wario Land	65.000
Ghostbuster 2	39.000
Star Gate	39.000
Batman Forever	64.000
Turtles 3	50.000
Micro Machines	39.000
Marioland	39.000
All Star Challange	39.000
Donkey Kong	65.000
Primal Rage	70.000
Felix The Cat	39.000
Lion King	75.000
Mortal Kombat 2	55.000
Mortal Kombat III	75.000

Game Gear

Street Fighter 2	65.000
NBA Jam T.E.	70.000
Aladdin	70.000
Desert Strike	70.000
Sonic Triple Trouble	70.000
Ristar	75.000
Fatal Fury Special	70.000
Primal Rage	85.000
Legend Of Illusion - Mickey Mouse	55.000
Fifa Soccer	59.000
Sonic Triple Trouble	70.000
Duffy Duck In Hollywood	59.000
Fifa 96	85.000
Mortal Kombat III	85.000

TUTTI I MARCHI RIPORTATI SONO DEI LEGITTIMI PROPRIETARI - STUDIO GRAFICO: Davide Bartoli - Roma -Tel. 5895183-58330909

RIVISTE SPECIALIZZATE U.S.A. - U.K.

VASTA GAMMA di CD-ROM per il tuo PC

VENDITA RATEALE

SI ACCETTANO LE MAGGIORI CARTE DI CREDITO

SPECIALIZZATI NELLA VENDITA PER CORRISPONDENZA

IMPORTAZIONE DIRETTA DA TUTTO IL MONDO

87

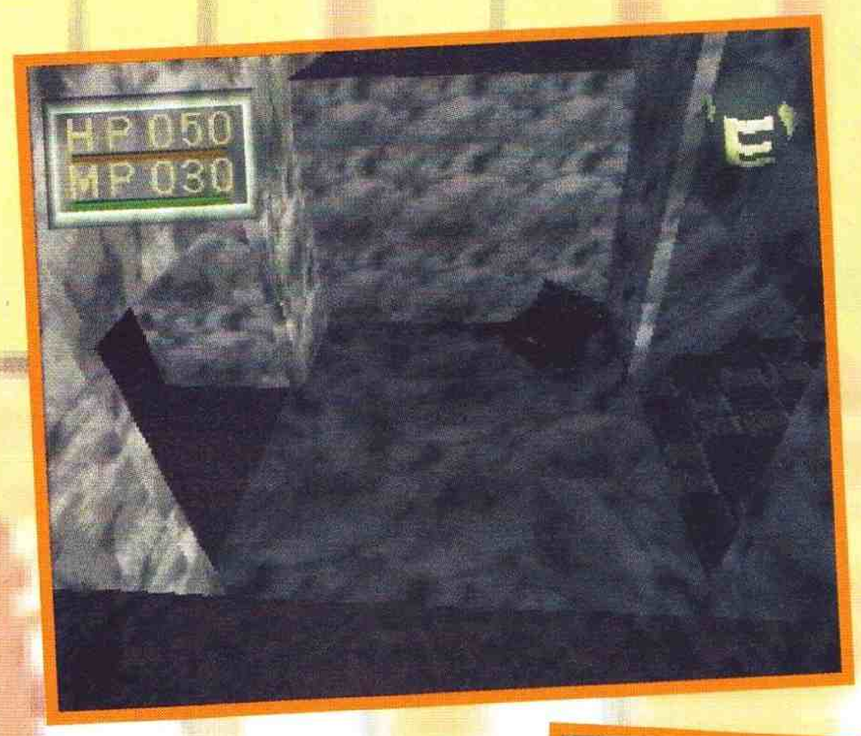
GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	1

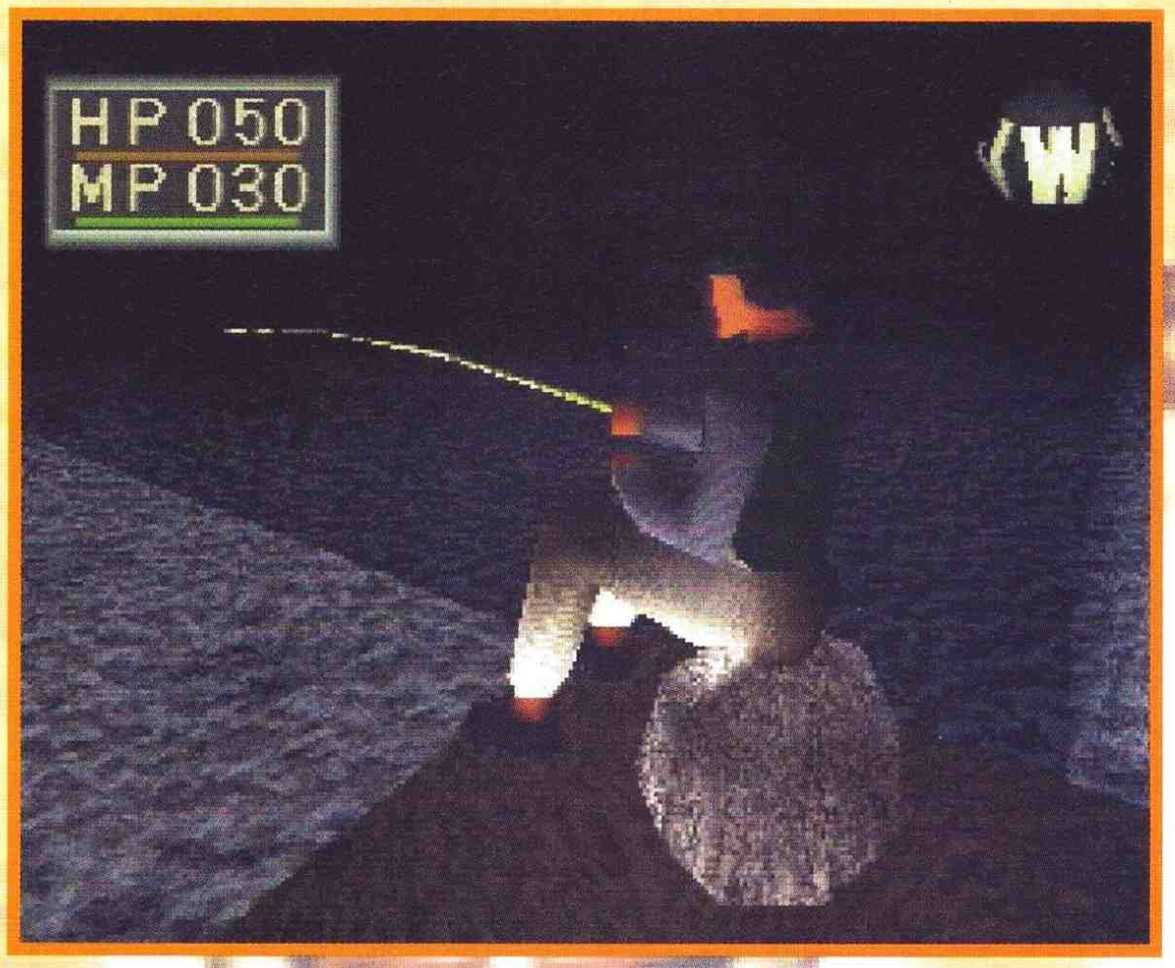
Once upon a time, not so long ago...

KING'S FIELD

Che più o meno dovrebbe suonare come "taanto taanto tempo fa, ma non poi così tanto, giusto quel po' da sembrare abbastanza anche se non troppo" (beh, certo che la capacità di sintesi della lingua inglese è incredibile, non trovate?), viveva un prode cavaliere di nome Alfred. Questo giovincello altro non aveva di meglio da fare se non andarsene in giro a sbuzzare draghi, recuperare tesori e cercare di ritrovare il suo papà, sperdutosi sull'isola di Melanat parecchio tempo prima; ebbene, una volta tornato al suo villaggio (senza l'adorato genitore, ma stracarico di tesori che magari è anche meglio) miracolosamente vivo, e dopo aver raccontato agli abitanti di aver sottratto al Dragone Nero la spada dalla luce lunare, sterminando tutti gli avversari che gli si erano parati davanti, fu incoronato re senza troppi problemi, e per un po' se ne stette tranquillo e beato a governare sul regno di Verdite. Purtroppo però, come è risaputo, un bel gioco dura poco, e presto ogni tipo di mostro schifoso ricominciò a infestare le caverne vicino a Verdite... Il popolo stava già avanzando verso il castello di Alfred reclamando a gran voce il ritorno del grande guerriero, ma con la pancetta da ragioniere, un'evidente stempiatura e qualche capello bianco di troppo il povero sovrano non se la sentiva proprio di mettersi in marcia e ricominciare tutto daccapo; che fare? Come comportarsi? Ma certo! Re Alfred decise di telefonare allo spedizionere più veloce del regno, di affidargli la spada dalla luce lunare e farla recapitare a Guyra, il terribile dragone contro il quale il nostro aveva combattuto anni prima, allegando un doveroso biglietto di spiegazioni: "Caro Guyra, ti restituisco la spada che tempo addietro ti fregai facendoti scivolare su una buccia di banana gigante e filandomela come un razzo; probabilmente qualche disgraziato verrà a tentare di recuperarla, ma per quanto mi riguarda non ho nessunissima intenzione di rivederti per la seconda volta... I migliori saluti da Alfred, re di

Verdite". Detto fatto, Alfred nominò poi un suo amico di gioventù (che in realtà una volta gli aveva fregato la ragazza, era ben ora di vendicarsi!) capo della spedizione di recupero, perché lui senza la magica spada poteva fare ben poco contro i pericoli che minacciavano il suo reame. Alexander, questo il nome del fortunato, prese armi e bagagli e si recò all'isola di Melanat, non senza fare naufragio e ritrovandosi poi sulla spiaggia del posto in questione completamente disarmato, senza più uomini e in balia di micidiali pericoli... E qui finisce la spiegazione della lunghissima trama che sta dietro a questo King's Field 2, role-playing game del quale il primo episodio non è mai arrivato qui da noi, se non attraverso il mercato parallelo; a questo proposito, prestate un minimo di attenzione a quanto segue, che forse è meglio: la "serie" dei due King's Field è uscita nel paese del Sol Levante come KF1 e KF2, mentre in edizione europea e americana lo stesso King's Field 2, cioè l'unico pubblicato, ha perso il "2" finale (come giustificarlo, altrimenti?), tramutandosi in quello che potrebbe sembrare il primo, ormai non più nuovissimo, episodio della saga... Tutto ciò potrebbe tornarvi utile nel caso voleste procurarvi il titolozzo in questione, mica per altro: non imbufalitevi se il vostro commerciante di fiducia vi assicura che King's Field 2 non esiste in edizione Euro o USA, poiché ha perfettamente ragione, capito? Benissimo, sbrigata anche questa formalità è ora di parlare un po' del gioco vero e proprio... La storia ve l'ho già raccontata, in pratica è il riassunto della "puntata precedente" con qualche notizia in più sul background della nuova avventura, che il povero Alexander si appresta a interpretare in maniera magistrale. Tecnicamente si può parlare di un real-3D, nel senso che la prospettiva di gioco si presenta in prima persona, con la possibilità oltre che di muoversi in tutte le direzioni e spostarsi di lato, anche di alzare e abbassare la testa (opzione non sempre presente in questo tipo di titoli); dal lato visivo abbiamo la classica struttura a dungeon, popolata da mostri, oggetti e personaggi realizzati interamente in grafica poligonale, come d'altronde poligonale è l'intera composizione dei sotterranei da visitare: qui si nota un grandissimo uso del cosiddetto "effetto nebbia", che sfruttando le ombre in fondo a corridoi, stanze e via dicendo riesce a eliminare completamente il famigerato clipping, con un risultato finale per niente malvagio. Lodevole anche la complessità di alcuni settori, con costruzioni varie e disposizione degli ambienti abbastanza curate, per non parlare di alcuni tocchi di classe come la corsa sui carrelloni da miniera,





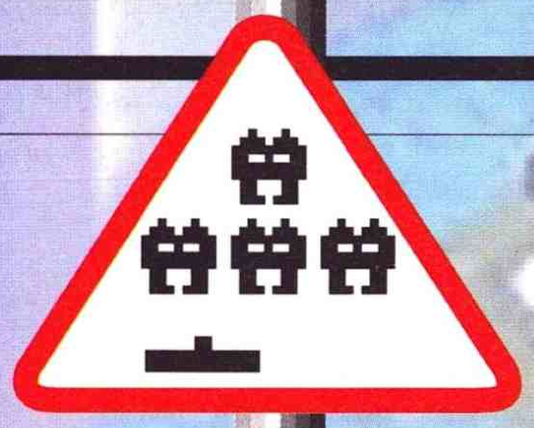
con le rotaie sospese nel vuoto, o alcuni effetti di trasparenza davvero ben riusciti... Tutti gli sprite sono ben fatti, dai mostri (il drago finale è semplicemente strepitoso) ai semplici personaggi, che sebbene un po' "statici" vi aiuteranno nel corso dell'avventura con indicazioni, scambi o compravendite di equipaggiamento, oppure donandovi oggetti particolari in cambio di favori vari. Per combattere i nemici potrete utilizzare sia le armi convenzionali che gli incantesimi (la potenza del tutto aumenterà coi vostri livelli di esperienza), ricaricando forze fisiche e magiche con la solita montagna di oggetti sparsi qua e là; di notevole importanza, fra questi, le mappe: l'assenza della funzione di automapping rende infatti il tutto un po' più difficoltoso, anche se non troppo... Ma a conti fatti la longevità totale è comunque buona, con diversi enigmi di difficoltà medio-alta e una durata totale del gioco bella lunghetta. La manovrabilità non è proprio intuitiva, dato che i tasti del joypad si usano tutti, dal primo all'ultimo, ma con un po' d'allenamento si impara a muoversi in maniera abbastanza disinvolta e magari a buscarne il meno possibile durante i combattimenti.

Unici due problemi potrebbero essere, a mio avviso, la lentezza del personaggio, che anche correndo non è che sia proprio una scheggia, e il fatto che una volta conclusa l'avventura la voglia di ricominciare risulti direttamente proporzionale all'entità del mio conto in banca (cioè nulla); certo, filare come Mennea essendo stracarichi di roba e dovendo continuamente cambiare direzione sarebbe anche inverosimile, e per il discorso longevità è innegabile che rigiocarsi il tutto sia abbastanza nauseante non solo in questo, ma un po' in tutti gli RPG della Terra... Chiuderei quindi il discorso dicendo che King's Field 2 non è per niente male: un grado di qualità abbastanza elevato, sebbene non incredibile, che viene mantenuto per tutto il gioco (ossia abbastanza a lungo) senza cadute di tono non credo possa dispiacere a nessuno, men che meno al sottoscritto.

Mr. Tao

PLAYSTATION

GRAFICA + costruzioni ben realizzate - non velocissimo	88
SONORO + musiche in tema + effetti più che efficaci	87
GIOCABILITÀ + manovrabilissimo - ma bisogna farci la mano	85
LONGEVITÀ + bello lungo e non semplicissimo - finirlo una volta basta e avanza	87
FROM SOFTWARE	**87**



93

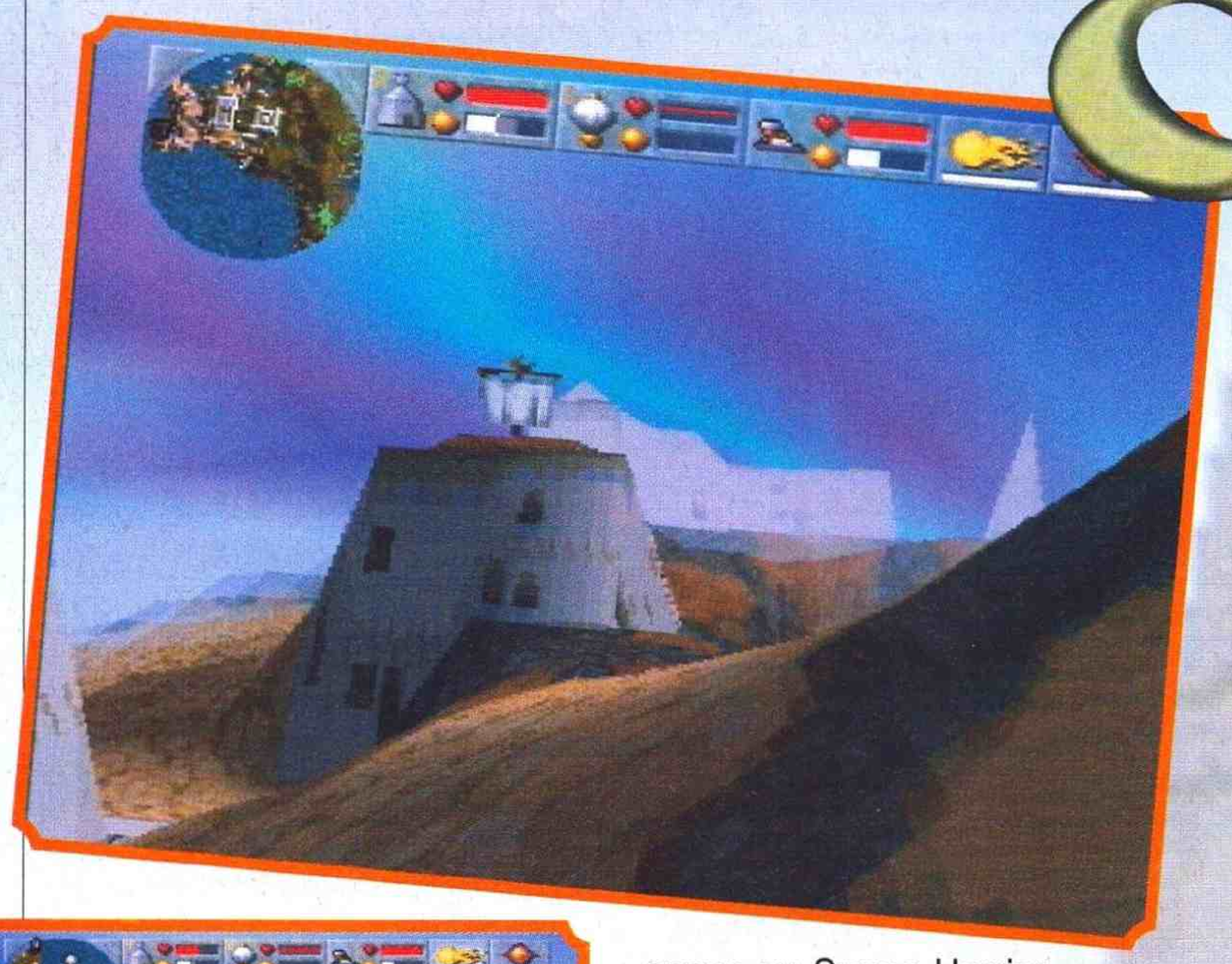
GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

Si tuffa dalle stelle giù in picchiata...

Magic Carpet

Non ci posso credere... il gioco che ho sempre sognato. Lo so che può sembrare facile retorica, che può suonare terribilmente falso e che sembra una frase di circostanza, ma giuro che è vero. Ai tempi del Commodore 64 (bei tempi antichi, ere perdute e dimenticate), mentre guardavo apparire sul video gli allora stupefacenti giochi di simulazione aerea, mi chiedevo sognante quando la tecnologia e la fantasia dei programmatori sarebbero state capaci di creare un prodotto di quel genere veramente bello. Ma bello come? Bello graficamente, per prima cosa (e questo ci vuol poco, era ovviamente soltanto una questione di pazienza), ma soprattutto bello dal punto di vista concettuale. Io, personalmente, i simulatori di volo non li sopporto. Sarà che mi manca la pazienza per stare a impararmi tutti i comandi a memoria (non è vero: ricordo le giornate

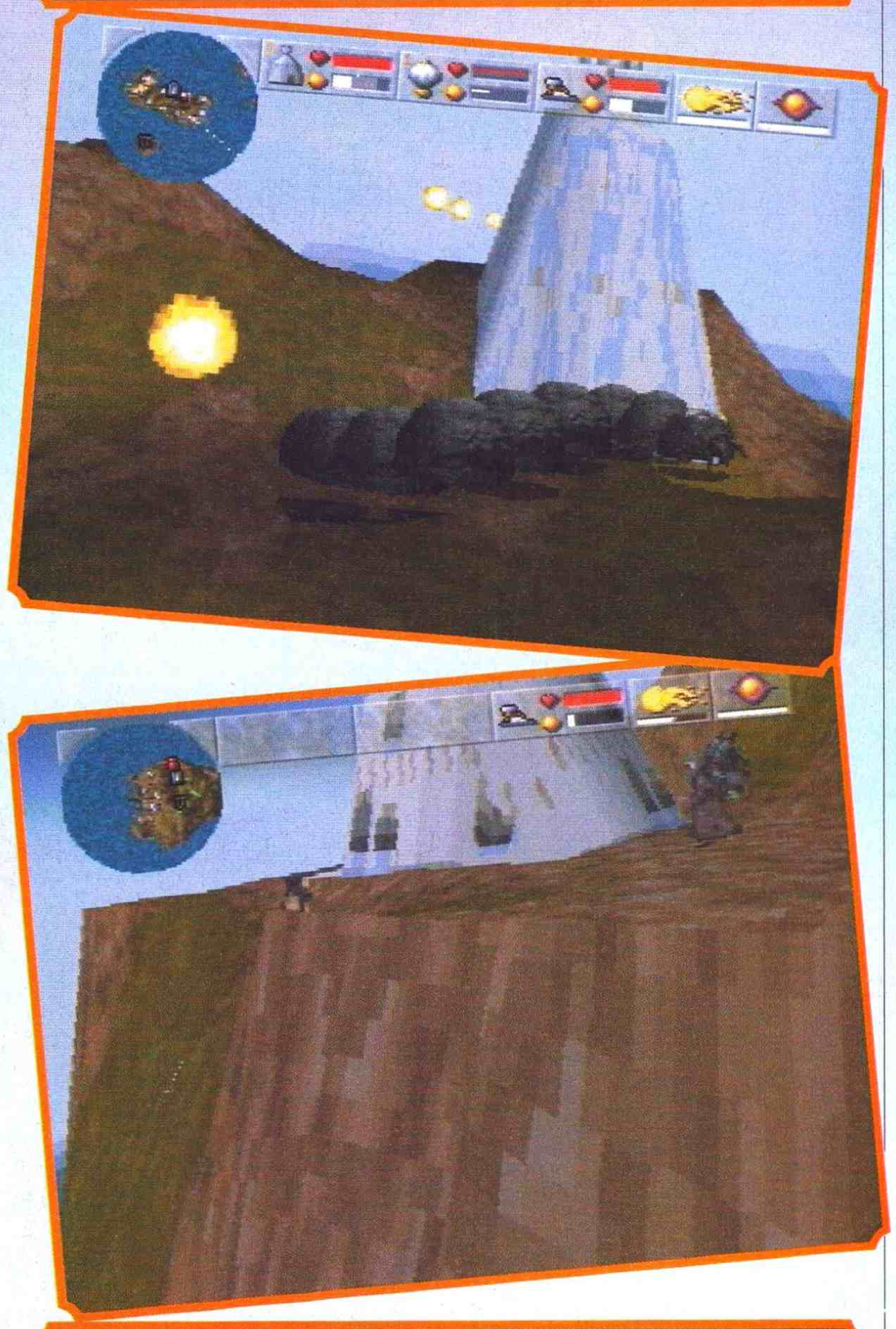
spese su Space Harrier, per Amiga, nella speranza di esorcizzare finalmente questa mia antipatia) o, più probabilmente, che non li trovo stimolanti. Volare è assolutamente magnifico, ma dentro a un aereo si perde tutto il gusto.
Cosa volevo, insomma? Un gioco assolutamente originale - e spettacolare - che mi permettesse di solcare i cieli virtuali del mio monitor nel modo che volevo io, ovvero senza scatole di metallo di alcun tipo intorno a me. E Magic Carpet è proprio questo: un simulatore di tappeto volante. Ci voleva tanto, insomma, per soddisfare le mie umili richieste? Non ci potevano pensare un po' prima?
Se devo dire tutta la verità, l'arrivo di Magic Carpet su PC mi ha sfiorato senza coinvolgermi veramente. Per una serie di motivi (i soliti: impegni a strafogo e troppo poco tempo), non ho avuto occasione di provare il gioco, e per evitare di cedere alla tentazione mi sono ripromesso addirittura di non guardarlo. Sapevo benissimo che in caso contrario non mi ci sarei mai più staccato. Comunque, l'occasione per rifarmi è arrivata adesso, con l'uscita della versione Play Station di questo incredibile titolo.



La storia è la solita. Quale solita? Ma quella che sta alla base di tutti i giochi per computer, ovviamente. Il mondo è minacciato e solo voi potrete salvarlo. E che barba, ma non c'è nessun altro eroe in erba da queste parti? E poi la vita da salva-mondi non paga neanche bene (ho salvato un

teraliardo di pianeti, galassie e universi; mai vista una lira che fosse una da parte di quegli ingrati!). Va be', comunque dato che qualcuno lo deve pur fare, e che malgrado tutto è un lavoro incredibilmente divertente, tanto vale che mi rassegni subito. Il mondo in questione, questa volta, è in realtà un insieme di pianetucoli, 75 in tutto - troppi per un sistema solare e troppo pochi per una galassia. I soliti maghi perfidi, con tanto di demoni, draghi, meta-vermoni e granchi giganti, hanno deciso di fare incetta dell'energia naturale di questi mondi, il fatidico Mana, e di utilizzarlo per i propri sporchi comodi. In realtà, il Mana è anche la base della magia, ed ecco quindi svelato il vero motivo dell'improvviso interesse. La solita lettera - questa volta sotto forma di amuleto magico - sancisce il vostro ruolo di salvamondi, con specifiche istruzioni con quello che deve essere fatto per rimettere tutto a posto. A commissionare il lavoro (e la paga? Ehi, psss, dico a te tipo, con barba bianca e la vestaglia da notte, possibile che nessuno parli mai di queste cose?) è il solito stregone (riciclato da almeno altri 880 videogiochi; deve avere un carnet pienissimo...), lo stesso che vi ha insegnato a padroneggiare l'oscura arte della magia, e che ora pretende che voi facciate il lavoro al suo posto. Sì ma quale lavoro? Eh, adesso ci arriviamo, con calma.

Come abbiamo detto, stregoni, demoni e draghi stanno facendo incetta di Mana in ben 75 mondi diversi. Per impedire che i loro infami piani abbiano successo, è necessario bloccarli prima che possano portare a perseguire i loro oscuri fini, restituendo ai vari mondi il loro originale livello di energia (salvo qualcosina che vi terrete per voi, perché insomma anche un eroe deve pure mangiare). E come si fa a riprendere il Mana rubato dai suddetti tipacci? O li si convince con le buone (mi scusi signore, non è che mi restituirebbe l'energia vitale del pianeta? Come dice? No, la Palla di Fuoco no...), oppure li si fa a pezzi e poi si raccolgono i resti. In effetti, il gioco sembra propendere per questa ultima ipotesi: per riuscire nella propria impresa è necessario andare a prendere i tipacci che affollano ogni mondo, farli a pezzi (che si trasformano in simpatiche palline dorate), passare una mano di vernice sulle suddette palline e aspettare che la propria mongolfiera passi a prenderli (no, giuro, non ho bevuto, è davvero così la storia). Ma di quale mongolfiera stiamo parlando? Ma quella del castello, ovviamente. Come? Non ho ancora parlato del castello? Mmmhh, rimediamo subito. Una delle prime cose da fare è costruirsi un castello all'interno del mondo che si vuole salvare. Per farlo è sufficiente lanciare la magia "costruisci castelli" (e pensare che quegli sprovveduti degli inglesi ci mettevano anni per farne uno) et voilà. Un castello



può essere creato in qualsiasi punto del pianeta, basta avere a disposizione il minimo di mana necessario per lanciare l'incantesimo. A questo punto, come per incanto, ecco spuntare la magica mongolfiera che si occuperà di raccattare i pezzi sferici dei vostri avversari, per metterli poi al sicuro all'interno del castello. A questo proposito, dato che i vostri nemici cercheranno di distruggere il castello per riprendersi la loro amata energia magica, suggeriamo di piazzarlo in un bel posto irraggiungibile, tipo in mezzo al mare o sul cocuzzolo di una montagna. Una volta raccolto abbastanza mana per ristorare il mondo, si può passare a quello successivo.

Ok, questo è a grandi linee il funzionamento di Magic Carpet. Vediamo adesso di passare a qualche dettaglio (in fondo abbiamo un sacco di pagine da riempire). Per prima cosa il gioco viene visto in prospettiva, con la possibilità di svolazzare liberamente a destra, sinistra, avanti, indietro, alto e basso. Inutile dire che un tappeto magico non è esattamente un jet, quindi scordatevi di fare il giro della morte (c'è una buffa legge, quella di gravità, che si divertirebbe un mondo se doveste fare una cosa simile...). Il vostro mago ha a disposizione una serie di incantesimi, pochi all'inizio e poi sempre più numerosi con il passare dei livelli, che può utilizzare fino a quando ha Mana sufficiente. In uno stesso momento si hanno a disposizione due incantesimi (uno per mano), che possono essere lanciati anche in contemporanea. Accedendo comunque alla propria lista di magie si può rapidamente cambiare incantesimo, in caso di bisogno. L'energia magica la potrete attingere direttamente dai maghi e dalle creature che riuscirete a sconfiggere, facendo in modo che la vostra mongolfiera si appropri delle loro palline (suona male, dite?). Aumentando il vostro potere, avrete modo di potenziare anche il vostro castello - cosa molto utile per evitare di vederlo fatto a pezzi dai nemici.

Lo schermo di gioco mostra tutti i dati relativi alla condizione del mago, alla sua energia e ai tipi di magia attualmente selezionati. Viene inoltre raffigurata, su una piccola mappa, la zona in cui il personaggio si trova, con alcune utili indicazioni sulla presenza di nemici, palle energetiche e costruzioni. Si può comunque passare alla mappa a pieno schermo

MAGILLA GORILLA

PALLA DI FUOCO

C'è bisogno di presentazioni? Vieni qui che ti abbronzo!

POSSESSIONE

Una mano di vernice alle palle dei nemici, prima che la vostra mongolfiera passi a prenderle.

ACCELERAZIONE

Una botta di velocità per schizzare dentro alla battaglia (o per scappare via).

CASTELLO

Ma che bel..., indispensabile per costruire e potenziare la propria umile dimora (solo 97 camere con bagno: una baita estiva...).

SCUDO

A chi stai sparando tu? Tze, non mi hai fatto niente, faccia da serpente.

CURA

Uah, mamma, mi ha fatto male, portami i cerotti.

CRATERE

Mmh, non pensi anche tu che proprio qui ci starebbe bene un bel buco, magari sotto al castello di quell'antipatico?

TERREMOTO

Va be', se neanche il cratere vi basta, ecco suo fratello maggiore.

VULCANO

Chi ha lasciato in giro un vulcano? Lo sai che poi i tuoi nemici ci finiscono dentro e si arrostiscono!

METEORA

Palle di Fuoco? Ormai uso solo pianeti da tirare dietro ai miei nemici!

FULMINE

Eppure sembrava che ci fosse il sole...

STORMO DI FULMINI

Ahò, ma allora lo facciamo apposta!?!

MAGNETE DI MANA

Guarda quante belle palline di mana, peccato che siano sparse dappertutto. Su, venite da papà.

L'ARMATA DELLE TENEBRE

Klatun Verata Nict... koff, koff. L'ho detta bene? Ehi, tu, scheletro dei miei stivali, tieni giù le mani!

MURO DI FUOCO

Pensavo di appenderci anche qualche poster di lava...

DUELLO

Ehi tipo, l'hai detto a me?

INVISIBILITÀ

Ti insegno un gioco: adesso ci sono, adesso... puff!

MORTE GLOBALE

Non ricordo bene se si tratta della magia per fare spuntare le rose o quella per distruggere tutto e tutti. Mmmh, provate a scoprirvelo da soli!

e alla scelta delle magie.
Il controllo del protagonista avviene attraverso praticamente tutto quello che può essere premuto su un joypad da Playstation e anche qualcosa di più. I tasti direzionali servono a spostarsi lateralmente e in altitudine, mentre i pulsanti posti al di sopra

del pad permettono di accelerare, frenare (frenando molto si va anche in retromarcia) e utilizzare i due incantesimi selezionati. Gli altri pulsanti, infine, permettono di spostarsi lateralmente (tipo Doom), accedere alla mappa principale e alla lista delle magie disponibili. Effettivamente i comandi a disposizione sono molti, e all'inizio è abbastanza facile fare confusione o premere quello sbagliato, ma pochissima pratica è sufficiente per prendere la mano e rendersi conto dell'ottima qualità dell'interfaccia. Il protagonista è perfettamente controllabile, e non ci vuole molto per riuscire a gestire anche le manovre più complesse (una classica è scappare all'indietro, spostandosi di lato, e contemporaneamente utilizzare entrambe le magie. Sembra assurda ma non lo è affatto...).
Graficamente, Magic Carpet è assolutamente spettacolare, e trasporta il giocatore sulle ali del vento, con un realismo veramente ottimo (provate ad accendervi un ventilatore dietro le spalle per avere anche l'illusione del vento...)[ma tu di solito voli all'indietro? NdAlex]. Anche il sonoro è piuttosto buono, ma devo ammettere che alcuni effetti mi hanno fatto sorridere (dio mio, a giudicare dal rumore sta arrivando una mega-mucca volante... ah no, per fortuna è solo un drago asmatico...). Ottima anche la musica, davvero molto curata da tutti i punti di vista. Veniamo dunque ai due punti più cruciali, quelli che almeno a mio avviso fanno la differenza tra un bel gioco e uno brutto: giocabilità e longevità. Per quanto riguarda la prima, l'unico ostacolo da superare è il primo incontro con i numerosi tasti da utilizzare. Bastano dieci minuti di gioco per eliminare il problema. Il gioco risulta veloce, spettacolare e assolutamente coinvolgente. Davvero eccezionale. Purtroppo la longevità si colloca su un gradino appena un po' più basso: se infatti è vero che i mondi sono tendenzialmente diversi gli uni dagli altri, che si incontrano nuovi nemici e che le magie a disposizione aumentano, è altresì vero che il gioco resta fondamentalmente uno spettacolarissimo shoot 'em up, e che bisogna sempre fare le stesse cose, seguendo degli schemi forse un po' troppo rigidi (costruisci il castello, raccogli mana, ingrandisci il castello, raccogli mana, finito il livello). Badate comunque di non fraintendere le mie parole: l'azione e il divertimento sono tali da rendere Magic Carpet un gioco tutt'altro che poco longevo; semplicemente, avrebbe potuto esserlo di più con una maggiore varietà.
In definitiva, un gioco veramente molto molto bello e altrettanto divertente, adatto a chi ama sparare, a chi si esalta volando nel cielo, agli appassionati di fantasy e gli estimatori della bellezza. Insomma, consigliato praticamente a tutti.

Andrea Fattori

PLAYSTATION

GRAFICA + wow, sto volando + animazioni spettacolari	95
SONORO + grandi musiche - ehi, chi ha portato una mucca?	90
GIOCABILITÀ + guarda mamma, volo... + perfetto	96
LONGEVITÀ + tantissimi livelli, nemici e magie - non troppa varietà di gioco	89
ELECTRONIC ARTS	**93**

Le trovate tutti i mesi in Edicola!

BELLAFANTE **DESIGN** STUDIO-MILANO

CD MAGAZINE

MacPower INTERACTIVE

THE GAMES machine

PC ACTION

XENIA EDIZIONI

I Belée
GIOCHI PER VOI

CONSOLLES department

A SOLE L.698.000

SONY
tm
COMPUTER
ENTERTAINMENT

SEGA®
SATURN Vers. USA
+ DEMO
+ PAD
L.728.000

SEGA®
L.278.000
MEGA DRIVE II ITA + PAD
+ RF + ALIM. + 6 GIOCHI

3DO®
L.498.000
3DO + PAD + GIOCO OFFERTA
+ MAD DOG MC CREE + DEMO

GAME BOY
L.149.800
GAME BOY + PILE + DONKEY
K. LAND o KILLER INSTINCT

VENDITA AL DETTAGLIO E PER CORRISPONDENZA
IVA INCLUSA NEL PREZZO

CONSOLLES DEPARTMENT®
DICE NO
ALLA PIRATERIA.
LA PIRATERIA UCCIDE
I VIDEOGAMES

ORA SIAMO APERTI ANCHE A GALLARATE - VA PRESSO IL CENTRO COMMERCIALE MALPENSA UNO CON FORMIDABILI OFFERTE

QUI PUOI USARE
VISA
MasterCard
CartaSi

RIVISTE AMERICANE ED INGLESI
DI VIDEOGIOCHI E COMPUTER
DISPONIBILI ANCHE PER
CORRISPONDENZA E ALL' INGROSSO

VENDITA PER CORRISPONDENZA Tel. 02-42 300 10

Vendita per corrispondenza e uffici: via Lorenteggio 22 Milano - tel. 02/42.300.10 fax 02/ 48.3000.72

Punto vendita: MILANO via Lorenteggio 22 sotto i portici - tel. 02/42.300.10

Punto vendita: GALLARATE-VA centro commerciale Malpensa 1- via Lario 37 - tel. 0331/77.96.20

Sei un rivenditore?
DIVENTA ANCHE TU
CONSOLLES DEPARTMENT® POINT
TELEFONA AL
02-4222684

the CONSOLLES DEPARTMENT® POINTS

COMO Erba
MOVIE SERVICE
C.so XXV Aprile, 123

FERRARA
CONSOLE 2000
Via Della Luna, 32

GENOVA Chiavari
MILLEGIOCHI
Via Delle Vecchie Mura, 8

GENOVA Rapallo
MILLEGIOCHI
Corso Cristoforo Colombo, 44

MILANO
I BELÈE
Via Lorenteggio, 22

MODENA Sassuolo
COMPUTER LINE
Ple Teggia, 18/19

PADOVA
COMPUTER SHOP
Centro Comm. "GIOTTO"

PAVIA Garlasco
VIDEO MAGIA
P.za Della Repubblica, 23

PAVIA Mortara
VIDEO MAGIA
Corso Torino, 59

SANREMO
FANTASIA
Via S. Francesco, 89

TREVISO Castelfr. Veneto
COMPUTERSHOP
Centro Commerciale
"I Giardini del Sole"

UDINE
GAME MASTER
Via Aquileia, 15/a

VARESE Gallarate
SOFTWARE UNIVERSE
Centro Commerciale
"Malpensa Uno" Via Lario, 37

Vendita per corrispondenza a norma di legge. Tutti i prodotti sono coperti da garanzia. I prezzi possono subire variazioni. Tutti i marchi e i nomi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Grafica by Adesilandia - Milano

KICKSTART

VENDITA PER CORRISPONDENZA E CONSOLE SHOP

VENDITA PER CORRISPONDENZA E AL PUBBLICO

TEL. 011/6496182 - 6498494 * FAX 011/6496178

ORARIO: Lunedì 14.30, 19.00
dal Martedì al Sabato 9.30, 12.30 * 14.30, 19.00

SPEDIZIONI VELOCI E IMBALLAGGI SICURI

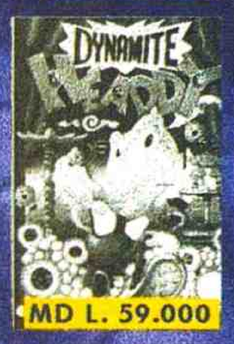
TUTTI I TITOLI SONO ORIGINALI

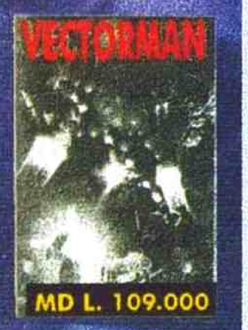
PACCO POSTALE ASSICURATO URGENTE L. 12.000

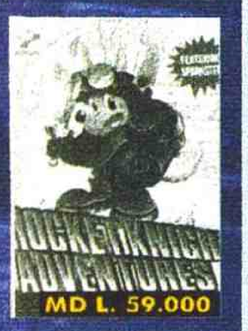
NEGOZIO *IN VIA ROMA 34/D A TROFARELLO (TO)*

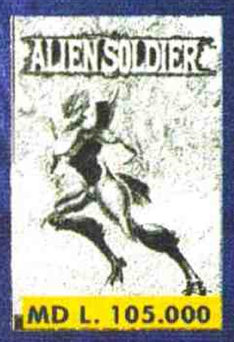
MEGADRIVE

AERO THE ACROBAT 2	L. 65.000
ASTERIX THE P. OF GODS	L. 118.000
ALIEN SOLDIER	L. 118.000
BALLZ 3D	L. 66.000
BLOOD SHOT	L. 79.000
COMIX ZONE	L. 125.000
DESERT DEMOLITION	L. 99.000
DONALD MAUI MALLARD	L. 118.000
DUNGEONS & DRAGON	L. 39.000
ETERNAL CHAMPION	L. 49.000
EARTH WORM JIM 2	L. 119.000
FEVER PITCH SOCCER	L. 99.000
GUNSTAR HEROES	L. 79.000
INT. SUP. SOCCER DELUXE	L. 119.000
JUDGE DREDD	L. 119.000
JUNGLE STRIKE	L. 59.000
MICKEY MANIA	L. 75.000
MICROMACHINE 96	L. 108.000
MEGATURRICAN	L. 59.000
MEGALOMANIA	L. 29.000
MEGA GAMES 1 (3 giochi)	L. 99.000
MEGA GAMES 2 (3 giochi)	L. 99.000
MEGA GAMES 6 (6 giochi)	L. 99.000
MORTAL KOMBAT 3	L. 119.000
NBA LIVE 95	L. 99.000
NBA JAM T.E.	L. 94.000
NBA LIVE 96	L. 118.000
NHL HOCKEY 96	L. 118.000
RED ZONE	L. 99.000
RISE OF THE ROBOTS	L. 66.000
ROBOCOP Vs TERMINATOR	L. 59.000
SYNDACATE	L. 79.000
SHADOW OF THE BEAST 2	L. 63.000
SHAQ - FU	L. 59.000
SONIC & KNUCKLES	L. 89.000
SUB TERRANIA	L. 69.000
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	L. 119.000
THE PUNISHER	L. 79.000
TOY STORY	TEL.
VIRTUA RACING	L. 105.000
VECTOR MAN	L. 109.000
WARLOCK	L. 95.000
ZOMBIES	L. 48.000
... e molti altri ancora...	TELEFONA !



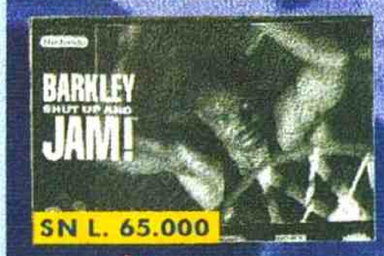






CONSOLES

PSX PAL + 10 DEMO	L. 695.000
PSX USA	L. 765.000
PSX JAP	L. 749.000
SATURN USA	L. 779.000
SATURN USA + GAME	L. 829.000
MEGADRIVE + 6 GAME	L. 299.000

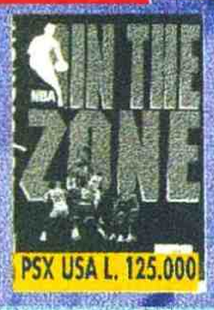


BIOHAZARD PLAYSTATION JAP L. 159.000

ACTUA SOCCER PLAYSTATION PAL L. 93.000

SATURN

ASTAL	L. 125.000
BLAZING TORNADO	L. 135.000
DAYTONA USA	L. 119.000
DEADALUS	L. 119.000
DEFCON 5	L. 129.000
DARIUS GAIDEN	L. 139.000
DARK SAVIOUR	TEL.
FIFA 96	L. 124.000
GOLDEN AXE DUEL	L. 119.000
GRAN CHASER	L. 119.000
GUARDIAN HEROES	L. 139.000
HI OCTANE	L. 129.000
HOKUTO NO KEN	L. 128.000
IN THE HUNT	TEL.
KING THE SPIRITS	L. 139.000
LAST GLADIATOR	L. 129.000
LEGEND OF THOR	TEL.
LEMMINGS 3D	L. 93.000
MYSTARIA	L. 145.000
MORTAL KOMBAT 2	L. 119.000
NBA JAM T.E.	L. 119.000
NINKU	L. 125.000
PANZER DRAGOON	L. 129.000
SEGA RALLY	L. 129.000
STREET FIGHTER ZERO	L. 139.000
THE HORDE	L. 99.000
THUNDER STRIKE	L. 128.000
VAMPIRE HUNTER	L. 139.000
VICTORY GOAL	L. 125.000
VIRTUA COP	L. 128.000
VIRTUA FIGHTER 2	L. 129.000
WIPE OUT	L. 129.000
X - MAN	TEL.
e molti altri ancora...	TELEFONA !



SUPERNINTENDO

BREATH OF FIRE 2	L. 149.000
BARKLEY SHOT UP AND JAM	L. 65.000
CAPITAN COMMANDO	L. 89.000
CHRONO TRIGGER	L. 155.000
DOOM	L. 138.000
DONKEY KONG COUNTRY 2	L. 139.000
DINO DINI SOCCER	L. 59.000
FLASHBACK	L. 59.000
FEVER PITCH SOCCER	L. 119.000
FINAL FIGHT 2	L. 69.000
INDIANA JONES GREAT ADV.	L. 97.000
JURASSIC PARK	L. 69.000
JUDGE DREDD	L. 108.000
LAST ACTION HERO	L. 78.000
LEGEND	L. 75.000
MECH WARRIOR	L. 69.000
MICROMACHINE 2	L. 125.000
MAGIC SWORD	L. 69.000
MORTAL KOMBAT 3	TEL.
NBA LIVE 96	L. 129.000
RISE OF THE ROBOTS	L. 69.000
STARWING	L. 67.000
SUPER DROPZONE	L. 73.000
SUPER BOMBERMAN 2	L. 69.000
SUPER STREET FIGHTER 2	L. 119.000
SIM CITY VEDI SUPEROFFERTA IN FOTO !	
SECRET OF EVERMORE	L. 155.000
SUPER MARIO RPG	TEL.
THE PAGEMASTER	L. 75.000
THEME PARK	L. 135.000
URBAN STRIKE	L. 149.000
VORTEX	L. 74.000
WING COMMANDER	L. 69.000
WOLVERINE	L. 69.000
YOSHI'S ISLAND	L. 127.000
ZELDA	L. 73.000
... e molti altri ancora...	TELEFONA !

PLAYSTATION

ACE COMBAT (Jap)	L. 169.000
AGILE WARRIOR	L. 119.000
AIR COMBAT	L. 109.000
BIOHAZARD	L. 119.000
CRITICOM	L. 139.000
DESTRUCTION DERBY	L. 108.000
DEFCON 5	L. 129.000
DESCENT (Jap)	L. 179.000
DOOM	L. 119.000
EXTREME GAMES	L. 102.000
FIFA 96	L. 118.000
GAME SHARK (usa)	L. 135.000
GEOM CUBE (usa)	L. 119.000
GUNNERS HEAVEN (Jap)	L. 145.000
GUNDAM (Jap)	L. 159.000
JUMPING FLASH	L. 114.000
JUPITER STRIKE (usa)	L. 129.000
KILEAK THE BLOOD 2	TEL.
KRAZY IVAN	L. 102.000
LOADED	L. 129.000
LONE SOLDIER	L. 119.000
MORTAL KOMBAT 3	L. 118.000
NBA IN THE ZONE (usa)	L. 125.000
NBA JAM T.E.	L. 125.000
NFL GAME DAY (usa)	L. 129.000
PRIME GOAL EX (Jap)	L. 139.000
RIDGE RACER	L. 125.000
RIDGE RACER REVOL. (Jap)	L. 169.000
STREET FIGHTER MOVIE	L. 110.000
STREET FIGHTER ZERO (Jap)	L. 175.000
TEKKEN	L. 119.000
THUNDERSTRIKE 2 (usa)	L. 129.000
TOSHINDEN 2	TEL.
TOTAL NBA 96	L. 109.000
VAMPIRE DARK STALKER	L. 109.000
... e molti altri ancora...	TELEFONA !

I prezzi possono variare senza preavviso * tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari * i prezzi sono iva compresa

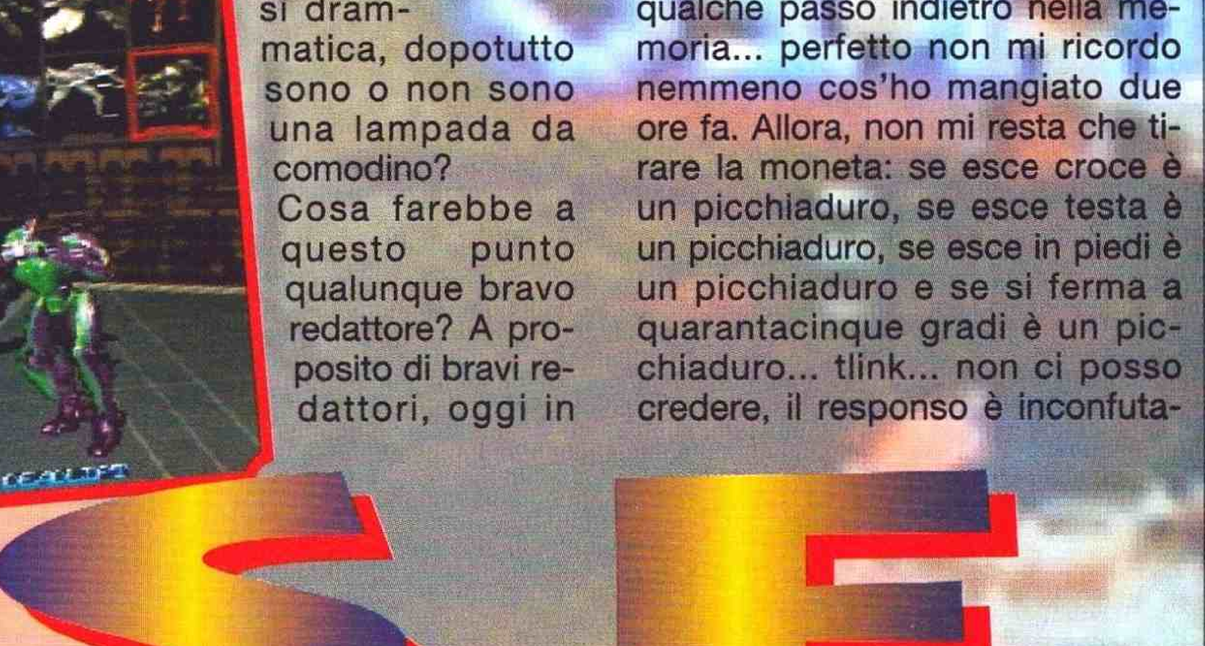
84

GIOCATORI	Ω
LIVELLI	28
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	24

Beh, tutto sommato non si sta... 'somma.

Ecco, questo è bene o male tutto quello che sono riuscito a tirare fuori in un discorso con il caro vecchio Alex, mentre tornavamo in redazione finito il pranzo delle due (un toast e un caffè), dopo quasi due giorni di mancato riposo. Tradotto, il cappello voleva essere un commento sul tempo, che sarebbe dovuto uscire dalla mia bocca più o meno così: "Beh, tutto sommato non si sta così male anche senza giubbotto, (ventata di aria fredda). Insomma, si potrebbe sicuramente stare meglio".
Sono un caso psichiatrico vero? Lo so, me lo dicono anche quegli strani signori col camice bianco che mi vengono a trovare di tanto in tanto nella mia stanzetta imbottita, ma io non la vedo poi così drammatica, dopotutto sono o non sono una lampada da comodino?
Cosa farebbe a questo punto qualunque bravo redattore? A proposito di bravi redattori, oggi in redazione (luogo in cui il rumore ha trovato casa) ho visto Andrea Fattori scrivere una recensione di quattro pagine in mezz'ora, ma non ci posso ancora credere; io quando sono proprio ispirato ci metto un paio di giorni... davvero incredibile. Stavo dicendo? Ah sì, cosa farebbe? Probabilmente si metterebbe a parlare del gioco, e visto che io sicuramente non sono bravo, ma mi atteggio come tale, non posso fare altro che seguire il galateo del perfetto giornalista.
Il problema a questo punto è uno solo: di che gioco sto parlando? In effetti, ora che ci penso, non me lo ricordo più. Uhm, facciamo qualche passo indietro nella memoria... perfetto non mi ricordo nemmeno cos'ho mangiato due ore fa. Allora, non mi resta che tirare la moneta: se esce croce è un picchiaduro, se esce testa è un picchiaduro, se esce in piedi è un picchiaduro e se si ferma a quarantacinque gradi è un picchiaduro... tlink... non ci posso credere, il responso è inconfutabile, il gioco è un platform; ti sembrerà strano, infatti, ma la moneta non è caduta, sinceramente non so dove sia finita e non ho neanche voglia di andare a indagare.
Però, aspetta un attimo, ci siamo dimenticati di una cosa, e proprio

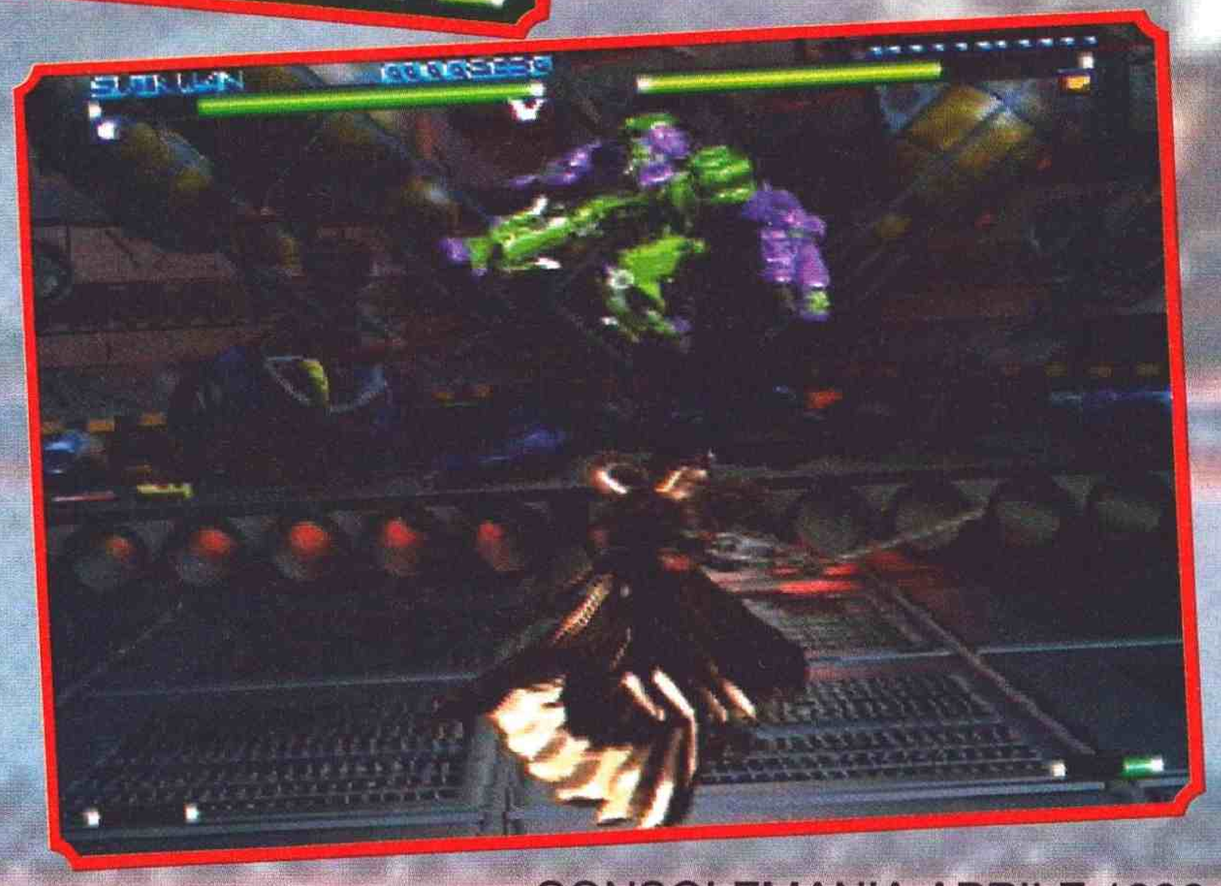
RISE OF THE ROBOTS 2



della cosa più importante: io sono un despota, e come tale decido che questo non è un platform bensì un picchiaduro (è vero Franca?)[Non faccia gesti... NdAlex].
Bene, chiarito questo importantissimo nonché indispensabile e irrinunciabile punto,

non mi dispiacerebbe affatto parlare del gioco, ti va? No? Perfetto, allora parlo del gioco (l'ho detto che sono un despota... è vero Iolanda? È vero Franca?), che questa volta mi sembra particolarmente interessante: il fratello maggiore di questo gioco nacque un paio d'anni fa col nome di Rise Of The Robots; fu un parto molto travagliato, in quanto la sua nascita era annunciata da parecchio tempo, ma mamma Mirage trovava sempre il modo di ritardarne l'uscita. Un bel giorno, però, si ruppero le acque, e il piccolo Rise (detto anche Risottino) si fece conoscere al grande mondo videoludico. Purtroppo, però, il neonato (cioè nuovo nato), pur avendo un'estetica molto carina, non riuscì a conquistare i consensi della gente; si era atteso un po' troppo, quindi era lecito aspettarsi una creatura davvero molto bella... insomma, per farla breve, il gioco non piacque e stop.
Ma perché ti sto dicendo ciò? Pronto, parlo con qualcuno? C'è nessuno dall'altra parte? Ah sì? Non mi rivolgi la parola? Allora la rivolgo io: alorap.
Comunque, la storia non finì certo con il primo nato, dopotutto chi persevera non piglia pesci e nemmeno lo zampino (o qualcosa del genere); la Mirage, quindi, decise di provare a fare un altro Rise; capì ben presto, però che da sola non ce l'avrebbe mai fatta, quindi si trovò un marito chiamato Acclaim che, vedendo quello che la Mirage poteva offrirgli, accettò di buon grado. Nacque così, a distanza di poco tempo, anche il secondo frugoletto, che chiamarono (con molta originalità) Rise 2.
Eh, quale ingrato compito si è ora abbattuto sul sottoscritto: giudicare la bellezza di questo neonato (sempre inteso come nuovo nato); una volta ho sentito mia madre dire che i bambini da piccoli sono tutti belli, mah, non lo so, forse l'ha detto per non dover dire che poi quando crescono possono diventare brutti come me, o forse perché ogni scarrafone è bello 'a mamma soja, o forse ancora perché molta trippa fa una trippona; fatto sta che non sono una donna (né tantomeno una mamma), quindi me ne frego del detto che i bambini quando sono piccoli sono tutti belli, che non è vero niente: io ero un girino da piccolo e sono un ranocchio adesso, diciamo piuttosto che si evolvono.
Comunque, non so perché (non so perché... perché sì), ma mi sembra di aver impercettibilmente divagato, quindi mi rimetto in carreggiata e parto per un altro giro (gira la ruota, girala... la... la.... compro una rima baciata). Se non sbaglio stavo cercando di introdurti al discorso del gioco, quindi direi di cominciare con i personaggi, che sono veramente un cifrottone paura (trad.: tanti); pensa, ce ne sono ventotto, sì, hai capito bene, non quindici per due meno due, e

nemmeno duecentodieci per tre meno seicentodue, ma ventotto tondo tondo. Beh, scusa ma mi sembra davvero incredibile. Una cosa mai vista, rabbrividiamo... brrr. Alt, un momento però, c'è la gabola: eh sì, era troppo bello disporre di tanti bei personaggioni diversi e non doversi sorbire tutte quelle solite combinazioni nello schermo dei titoli per ottenere gli altri, e invece...
Di serie, infatti, disporrai di "soli" diciotto personaggi che, intendiamoci, sono comunque un numero elevatissimo, ma grazie appunto a delle particolari combinazioni di tasti, potrai accedere ad altri dieci robot. Naturalmente io so già come si fa, e non te lo dico; così come altrettanto naturalmente, tu mi risponderai per riflesso che non te ne potrebbe fregare di meno, e non avresti neanche tutti i torti (io comunque ne ho così tanti di torti che posseggo pure i doppioni).
Ma in definitiva tutti questi personaggi in quale modo contribuiscono alla qualità del prodotto? Uhm, direi non moltissimo; inten-

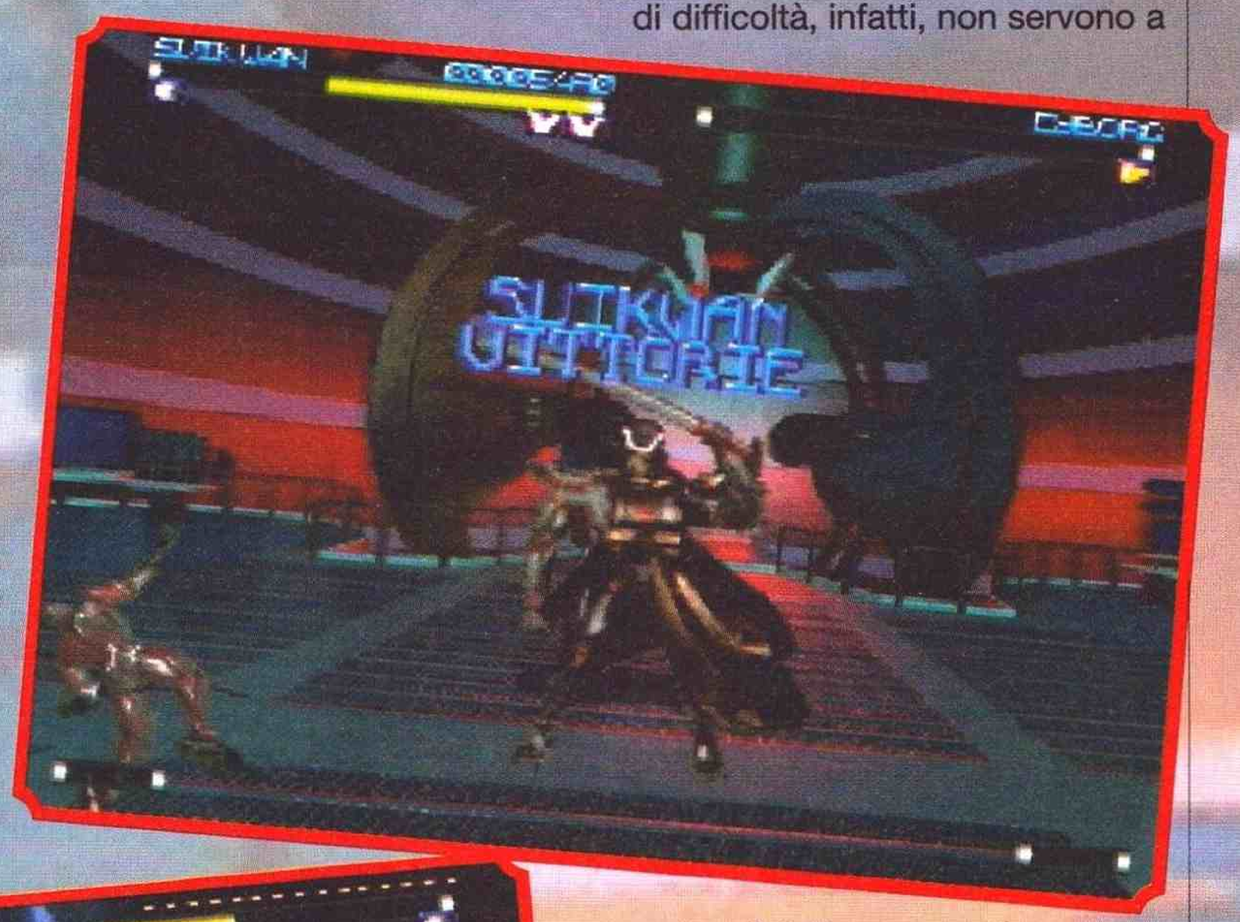


diamoci, in teoria più sono i personaggi da utilizzare, più sono le mosse da imparare, maggiore tempo ci metterai a finire il gioco, e maggiore sarà la varietà; questi sono tutti teoremi ai quali non mi sento di andare contro; il problema è, secondo me, che troppi personaggi, in definitiva, si differenziano troppo poco l'uno dall'altro, col risultato che ti sembreranno bene o male tutti uguali; non è infatti come in Street Fighter 2, in cui i ruoli sono nettamente marcati: c'è il ciccione lento ma potente, il tipo atletico veloce ma non molto offensivo, chi salta di più, chi salta di meno, chi invece è più veloce di un altro, ma ha altri difetti... insomma, bene o male c'è un certo equilibrio (che poi Dhalsim sia un totale imbecille, è solo un caso). In questo Rise Of The Robots 2, invece, sembra che tutti i lottatori abbiano le stesse qualità (fatta eccezione per qualcuno), il che non fa certo bene al desiderio di varietà che c'è al giorno d'oggi.

Tecnicamente, poi, un grande impegno grafico non sembra aver dato i risultati sperati: certo, gli sprite sono renderizzati, e indubbiamente fanno una bella figura, ma i frame di animazione sono a mio avviso pochini, mentre i fondali sono abbastanza piatti. Qualche mossa, in compenso, è davvero molto coreografica, anche se un po' difficile da eseguire.

Particolare nota di merito va alla possibilità di giocare leggendo tutti i commenti scritti in lingua italiana (anche se un po' fish & chipsonica); mediamente superflua in un gioco del genere, ma indubbiamente lo sforzo meritava di essere lodato.

Il sonoro è uno strano misto tra quello di Mortal Kombat (guarda caso produzione primaria dell'Acclaim) e il primo Rise: per esempio la voce che chiude l'incontro, quella insomma che annuncia il nome del vincitore, è la stessa cavernosa presente in Mortal Kombat.

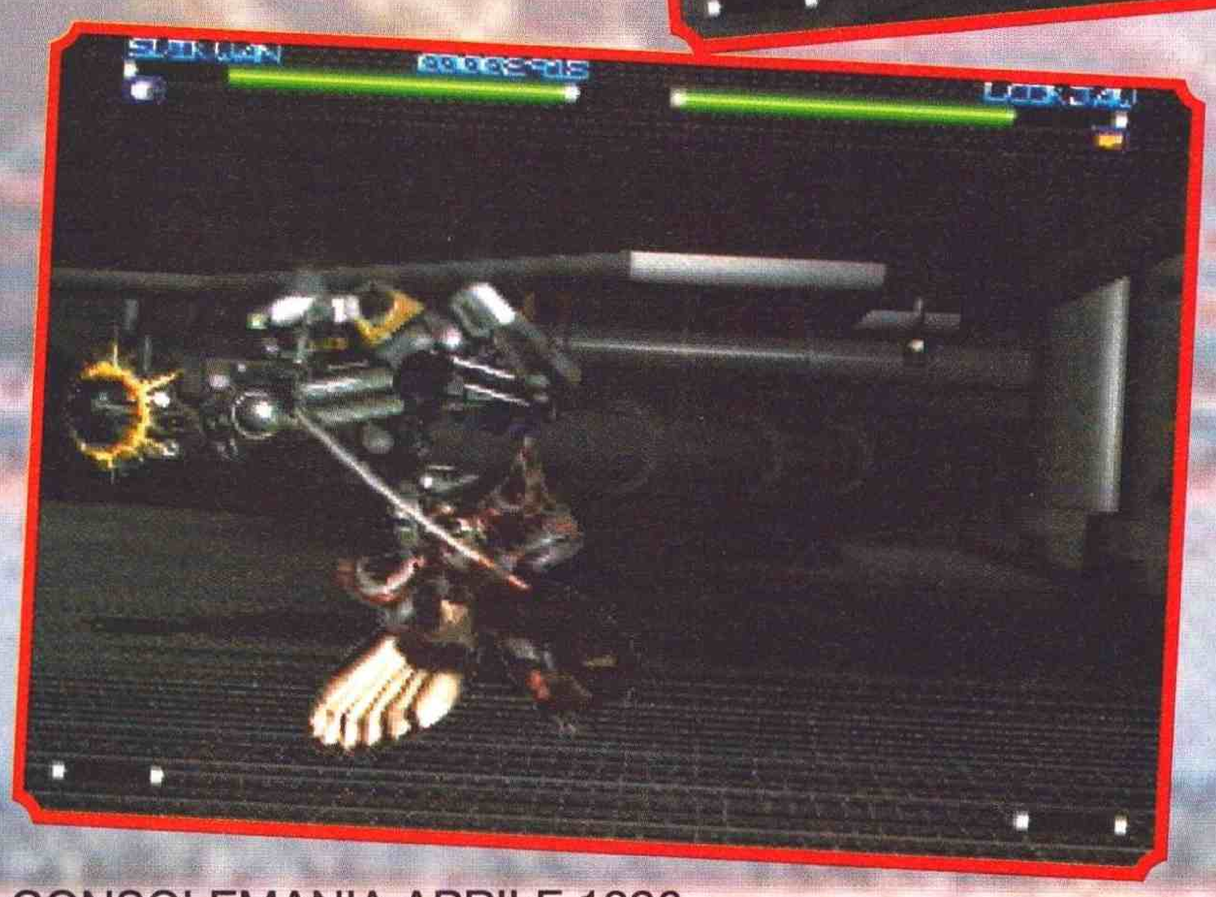


Le musiche non sono niente di eccezionale, ma si fanno ascoltare; la cosa significativa poi, è che sono diverse da livello a livello... indubbiamente un bello sforzo, visto che i livelli sono ben ventotto.

Per finire con la giocabilità: in due non è proprio il massimo della vita, ma si fa giochicchiare; i problemi giungono quando si prova a giocare da soli. Ventiquattro livelli di difficoltà, infatti, non servono a molto; il fattore negativo, infatti, non è tanto la difficoltà, ma la calibrazione errata della stessa - cosa che noterai infatti dopo aver fatto i primi cinque o sei incontri: ti accorgerai che gli avversari sarà più facile sconfiggerli usando solo una mossa semplice (come un calcio o un pugno forte), quindi facendo a meno di tutte quelle mosse speciali che vengono una volta sì e tre no; a una certa monotonia va ad affiancarsi quindi anche una relativa meccanicità dei movimenti...

In definitiva, questo Rise 2 poteva essere nettamente migliore; certo, giocando in due si salva un po', ma sinceramente, come per il suo fratello maggiore, tutti si aspettavano di più.

Raffaele Sogni



SATURN	
GRAFICA + Sprite ben disegnati - Fondali troppo spartani	84
SONORO + Buone le musiche + Effetti più che accettabili	89
GIOCABILITÀ + In due ancora ancora - Da soli abbastanza noioso	79
LONGEVITÀ + Un sacco di livelli di difficoltà + Un sacco di avversari da battere	85
ACCLAIM	84

PLAYSTATION	
GRAFICA + Sprite ben disegnati - Fondali troppo spartani	85
SONORO + Buone le musiche + Effetti più che accettabili	89
GIOCABILITÀ + In due ancora ancora - Da soli abbastanza noioso	79
LONGEVITÀ + Un sacco di livelli di difficoltà + Un sacco di avversari da battere	85
ACCLAIM	84

METTI ALLA PROVA
LA TUA PLAYSTATION

DESC

DISCENDI ANCHE TU NELLA TOMBA

DELPHI TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI

SONY PLAYSTATION

MANUALE IN ITALIANO

£ 129.900

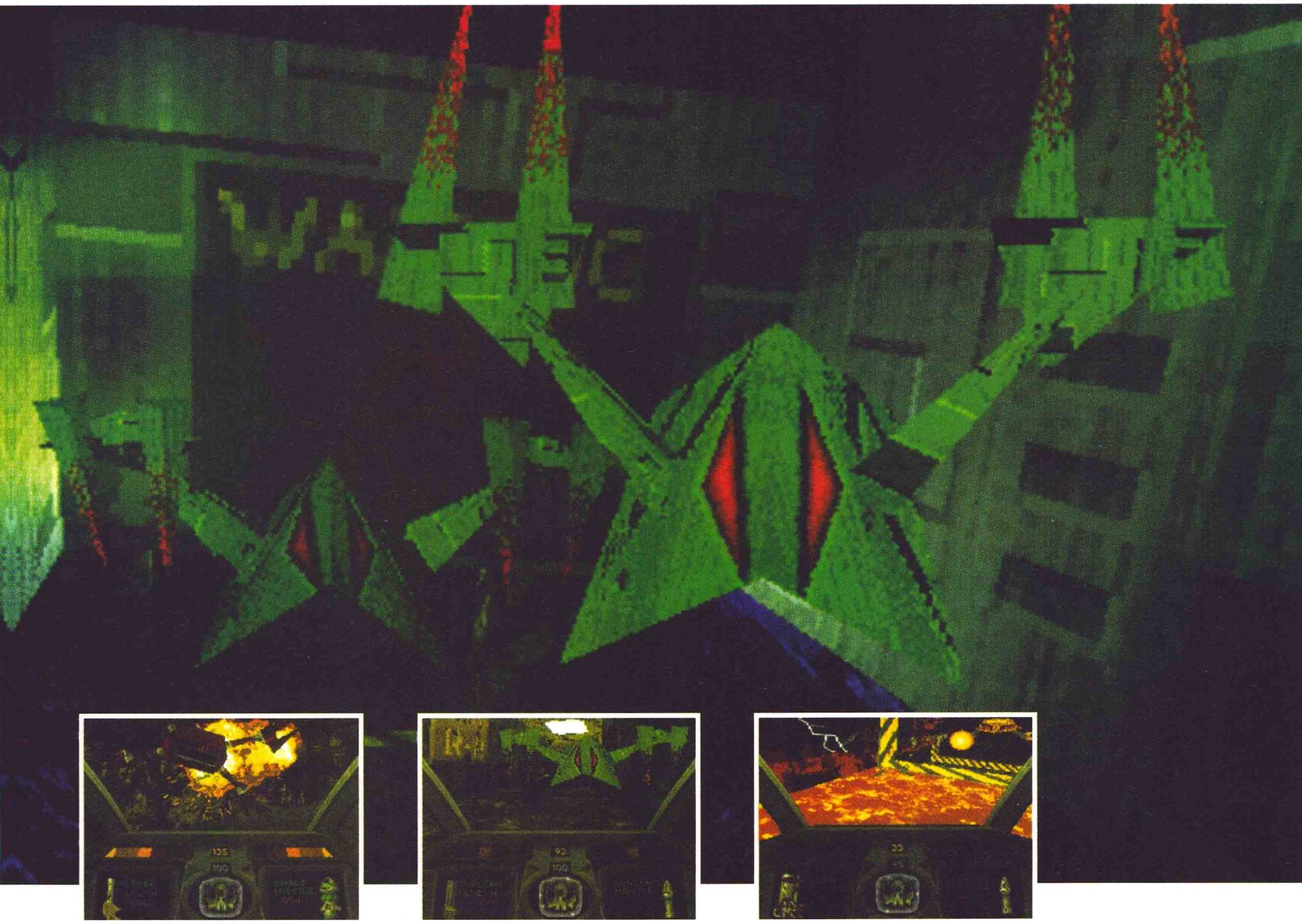
Nelle viscere delle miniere di Plutone una razza aliena ha sopraffatto la corporazione mineraria e si appresta ad invadere la terra.
Per fermare gli alieni è necessario inoltrarsi in miniere profondissime e tunnel senza fine.

Numero Verde
167-821177

DESCENT™

Interplay™

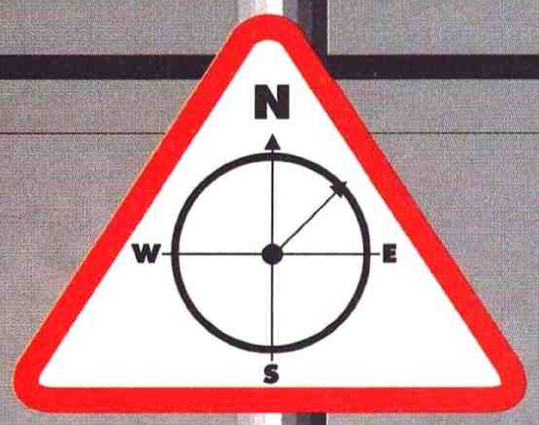
PIU' PROFONDA DELLA STORIA!



- L'unico gioco del genere con ambientazione tridimensionale e visuale a 360°.
- Avanzata intelligenza artificiale degli alieni che sono in grado di imparare e basano le proprie azioni sulla tua tattica.
- 30 livelli di azione velocissima, piena di tranelli e nemici.
- Opzione multiplayer.
- Nuova colonna sonora rock.

LEADER

LEADER S.p.A.-VIA ADUA 22-21045 GAZZADA SCHIANNO (VA)



91

SHELLSHOCK

GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	1

...When I'm alone in my room sometimes I stare at the wall and in the back of my mind I hear my conscience call telling me I need a girl who's as sweet as a dove for the first time in my life I see I need love...

Beh, non è esattamente il testo adatto per questo tipo di gioco (ci vorrebbe qualcosa di un po' più cattivello, però dopo non si può pubblicare...), però è uno dei pochi che mi sono venuti in mente al volo, per cui accontentatevi.

Allora, da dove cominciare con questa ennesima simulazione shoot 'em up della Core? Direi che la parte musicale è quella che colpisce per prima, ma dire anche che va eventualmente inserita nei commenti riguardanti il sonoro, per cui lasciamo stare.

Altra parte integrante del titolo, anche se indicativamente differente - presa più alla leggera - da quella che poteva essere l'interpretazione di Sun Tzu, è l'arte della guerra. Per quanto riguarda la guerra moderna sono stati i Prussiani a farne una sorta di scienza semiesatta, portando la Logistica dalla dimensione di materia dallo stratarla. Inutile dire che si è dimostrata vera in molte occasioni (e Polacchi, Francesi e Scandinavi ne portano ancora le cicatrici). In ognuna di queste occasioni (ovviamente stiamo parlando dei due conflitti mondiali), il mondo civile, l'opinione pubblica, i ben pensanti, sono rimasti spesso e volentieri increduli ad assistere, incapaci di realizzare che chi invadeva lo faceva con ben chiara in mente l'idea di estendere la propria egemonia. È impossibile riuscire a

DA WARDENZ

Per la serie "Dimmi come ti chiami e ti dirò chi sei", ecco tutti i componenti del gruppo dei guardiani...

TOP SECRET

THE MAN

Vero nome: segreto.
Grado: colonnello.
Età: 27 anni.
Passato a pieni voti all'Accademia Militare di West Point, è ora uno dei più giovani colonnelli dell'esercito degli USA. È colui che fornisce le istruzioni ai guardiani.

DOGG-TAGG

Vero nome: Mike Reynolds.
Grado: capitano.
Età: 27 anni.
Ex membro delle Forze Speciali, anche lui ha studiato a West Point (assieme a The Man - è l'unico a conoscerlo veramente) ed è il capo dei Da Wardenz.

9-1-1

Vero nome: Charles Valdez.
Grado: tenente.
Età: 25 anni.
Ex Forze Speciali assegnato all'Air Corps. È il pilota del gruppo: è lui che gestisce l'A-10 e il Chinook. Il suo soprannome è curioso: è il numero del pronto soccorso negli USA. Fate un po' voi: vi trovate nei guai, chiamate 911 e ci pensa lui... Ah, una cosa che farà piacere a Christian: è anche l'artista decoratore dei mezzi del gruppo.

EARSHOT

Vero nome: Darnell Jones.
Grado: sergente.
Età: 31 anni.
L'intellettuale del gruppo, è l'addetto alle comunicazioni e alle tattiche del gruppo. Utili i suoi suggerimenti durante la missione.

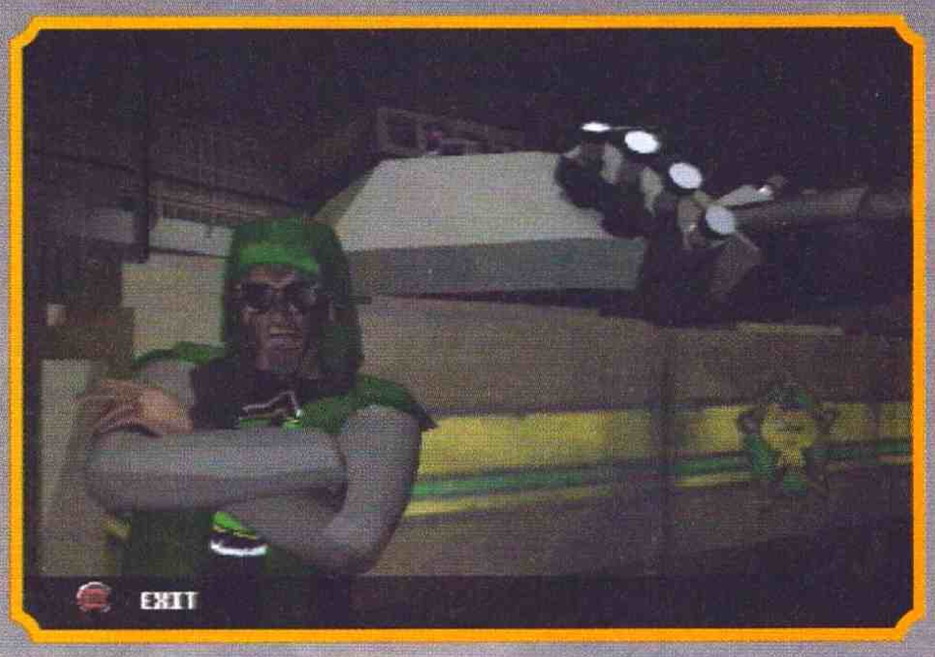
D-TOUR

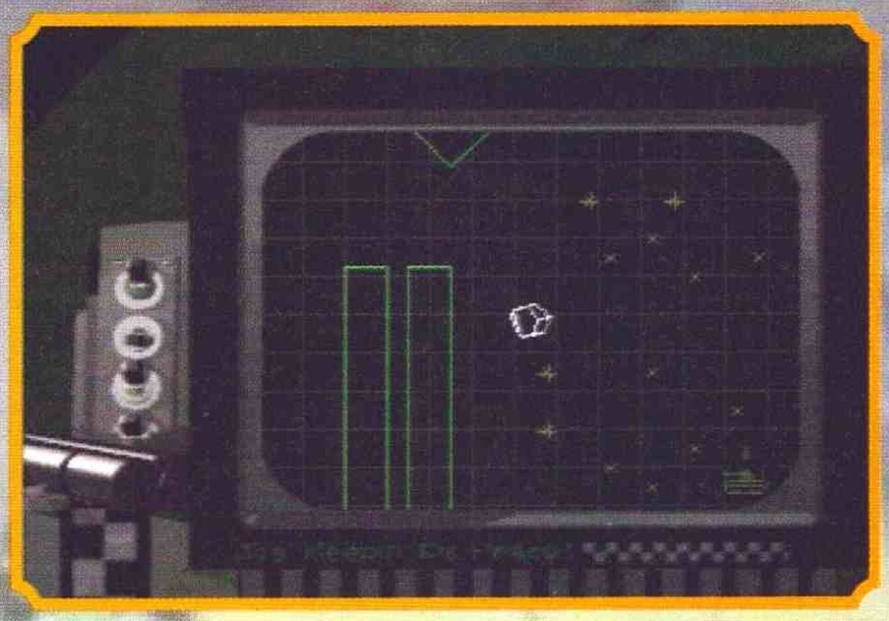
Vero nome: Cecil Coles.
Grado: soldato semplice di prima classe.
Età: 29 anni.
È l'addetto ai mezzi blindati del gruppo e il vostro compagno all'interno del carro (suoi sono gli urli e le incitazioni varie). Anche lui ex membro delle Forze Speciali, è abbastanza burbero ma alla base saprà consigliarvi su come gestire il carro.

PROPS

Vero nome: Alvin Fielder.
Grado: caporal maggiore.
Età: 24 anni.
Con abbastanza soldi è in grado di farvi avere anche una doccia per l'interno del vostro Predator: è l'addetto al reparto logistico del gruppo e vi procura le armi, la corazzatura extra, il carburante per rifornire e i missili per equipaggiare l'A-10 di 911 e così via.

fermare una belva affamata con delle parole, e quando ormai molte nazioni furono piegate dalla Wermacht, solo allora il mondo reagì. Molti sostengono che la storia sia ciclica...
Già quando per mantenere la pace si passa alle mani (o alle mitragliatrici) la situazione non può che essere decisamente drammatica (Kuwait, Libano, Suez, e se non stiamo attenti anche Taiwan, sono moniti "recenti" che pesano sulle nostre coscienze), ma quando a difendere la pace nel mondo sono un gruppo di appassionati di rap spostati, beh...che dire ?!?

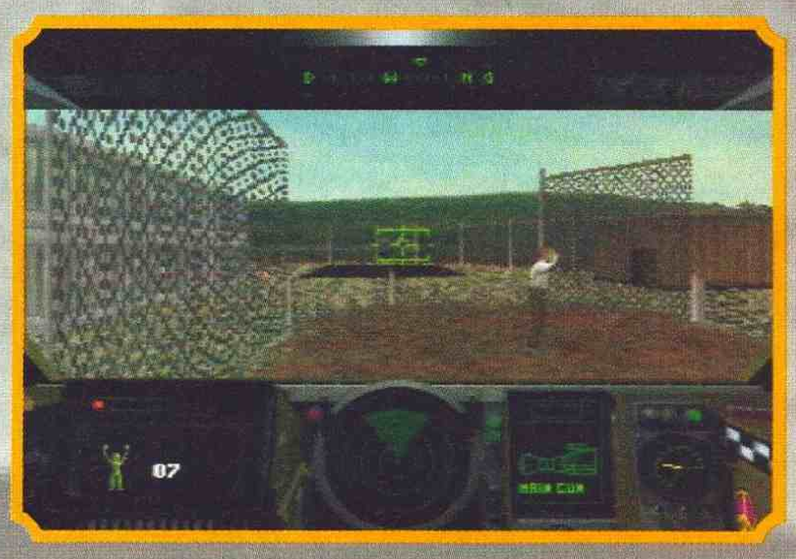




Shellshock sembra partire da un'ipotesi ben misera e triste di futuro: siamo nel '97 e il mondo è preda della violenza e della corruzione, due piaghe dilaganti che stanno invadendo l'occidente a ogni livello. Pastoie, legami che vincolano e strangolano l'energia delle poche persone che potrebbero far qualcosa per fermare gli scempi che hanno luogo nei cinque continenti. Eredi dei sentimenti di ribellione e desiderio di pace, un gruppo di "fuori-di-testa" (penso sia il termine più adatto), raccolti da "The Man" riescono a nascondere la propria base sull'isola Jackson, a New York, alcuni carri e un A-10, armati fino ai denti. L'ennesimo gruppo terrorista? No: un improbabile nucleo di resistenza all'oppressione, dei postmoderni paladini di quei pochi valori che sembrano permeare l'aria del nostro futuro (ma c'è chi sospetta che lo facciano solo come una trovata pubblicitaria). Dopo aver ritinteggiato con livree impossibili i propri mezzi ("É guerra psicologica", ha dichiarato The Man; gli crediamo: serve a far star male gli avversari), gli intrepidi si scagliano in missioni al limite della sanità mentale in tutto l'orbe terracqueo.
"Yo Man!": un grido, una garanzia, uno slogan che inneggia in molte parti del pianeta, un urlo capace di far gelare il sangue nelle vene dei pochi seri e sani oppressori rimasti nel mondo del 1997. I nostri si gettano a salvare prigionieri, a distruggere installazioni imperialiste dalla ex Jugoslavia al Centro America, creando a volte più danni di

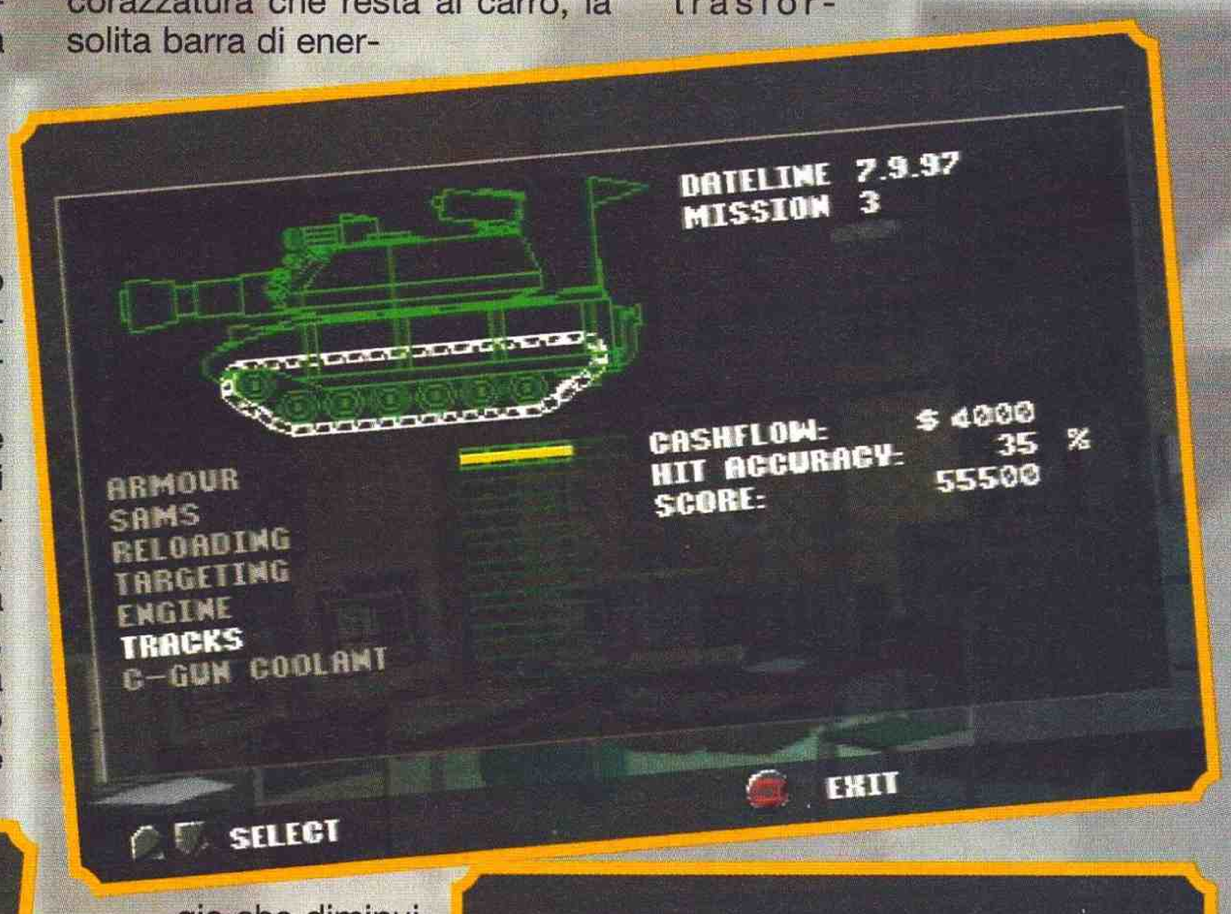
poverito a struttura modulare, così che possa essere sostituito, rimpiazzato o upgradato a fine missione. Il Predator è inizialmente tozzo, lento e poco manovrabile, e in acqua è capace di immergersi con la stessa bravura di un mattone (per la cronaca: si muove sott'acqua quanti non stiano cercando di risolvere.

Ok, diamo un occhio a come ciò avviene. Tanto per iniziare i nostri spostati hanno in dotazione un carro armato. Si tratta di una cosa tozza e lenta con un grosso cannone (calibro 240. Tanto per avere un paragone, un M1-A1 è armato con un 110, mentre gli Sherman della II Guerra Mondiale avevano un 75).

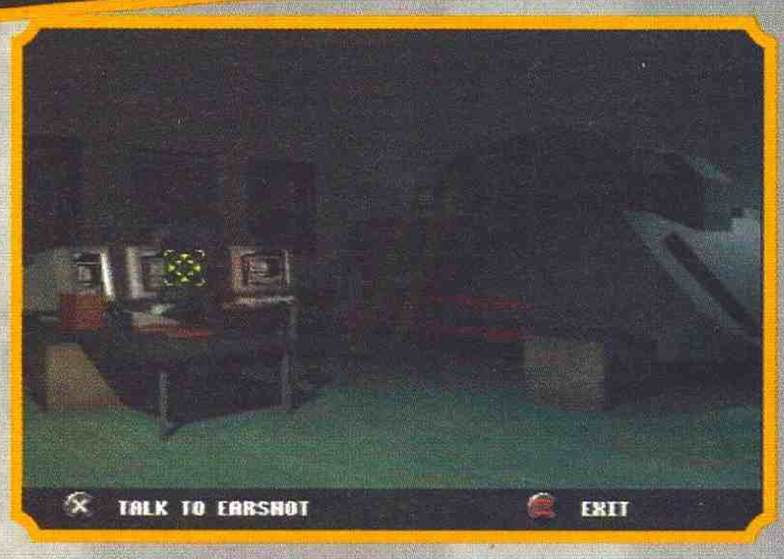


Otre a questo gioiellino (in realtà si tratta di una truffa, dato che bisogna centrare due volte un carro avversario per vederlo andare in pezzi, anche se si tratta solo di un trasporto truppe) il carro (un M-13 Predator) è armato con un cannone a canne rotanti da 60 mm, l'inutilità fatta arma. Fortunatamente il Predator è ben corazzato: una scorza di uranio impenetrabile come un mattone! Non ci provate). La bestiaccia ha un numero infinito di proiettili per il suo cannone, e questa è un'ottima cosa dato che spesso e volentieri i carri nemici li si deve far saltare "alla cieca", ossia usando solo il mirino.

Una volta selezionata la missione dalla schermata di gestione (ci si muove all'interno della base, attraverso varie zone d'opzione: workshop, briefing, etc.), la guida del M-13 avviene in soggettiva, con lo schermo occupato dalla feritoia di guida del capo-carro che fornisce una visuale di cir[illegible] alto abbiamo u[illegible] nale, utilissi[illegible] Waypoint che mos[illegible] volta gli obiettivi da ra[illegible] il punto di recupero [illegible] sione. In basso, cen[illegible] mo il display tattico [illegible] radar dove vengono [illegible] lamente l'arco di tiro d[illegible] (ruotabile) e la presenza [illegible] nemici, oltre alla traiett[illegible] proiettili (maggiore è il [illegible] meno è difficile evitarli). [illegible] invece una v[illegible] tica della m[illegible] del terreno i[illegible] è il carro abbiamo l'opzione di chiamare una piccola mappa, con un'estensione inferiore alla portata del radar, ma utile per capire l'esatta configurazione della zona di gioco in cui si trova il mezzo. Una finestra a sinistra tiene il conto degli avversari da far fuori o degli obiettivi ancora da conseguire, mentre subito sopra a questa abbiamo un indicatore della corazzatura che resta al carro, la solita barra di energia che diminuisce a mano a mano che vengono incassate bordate.

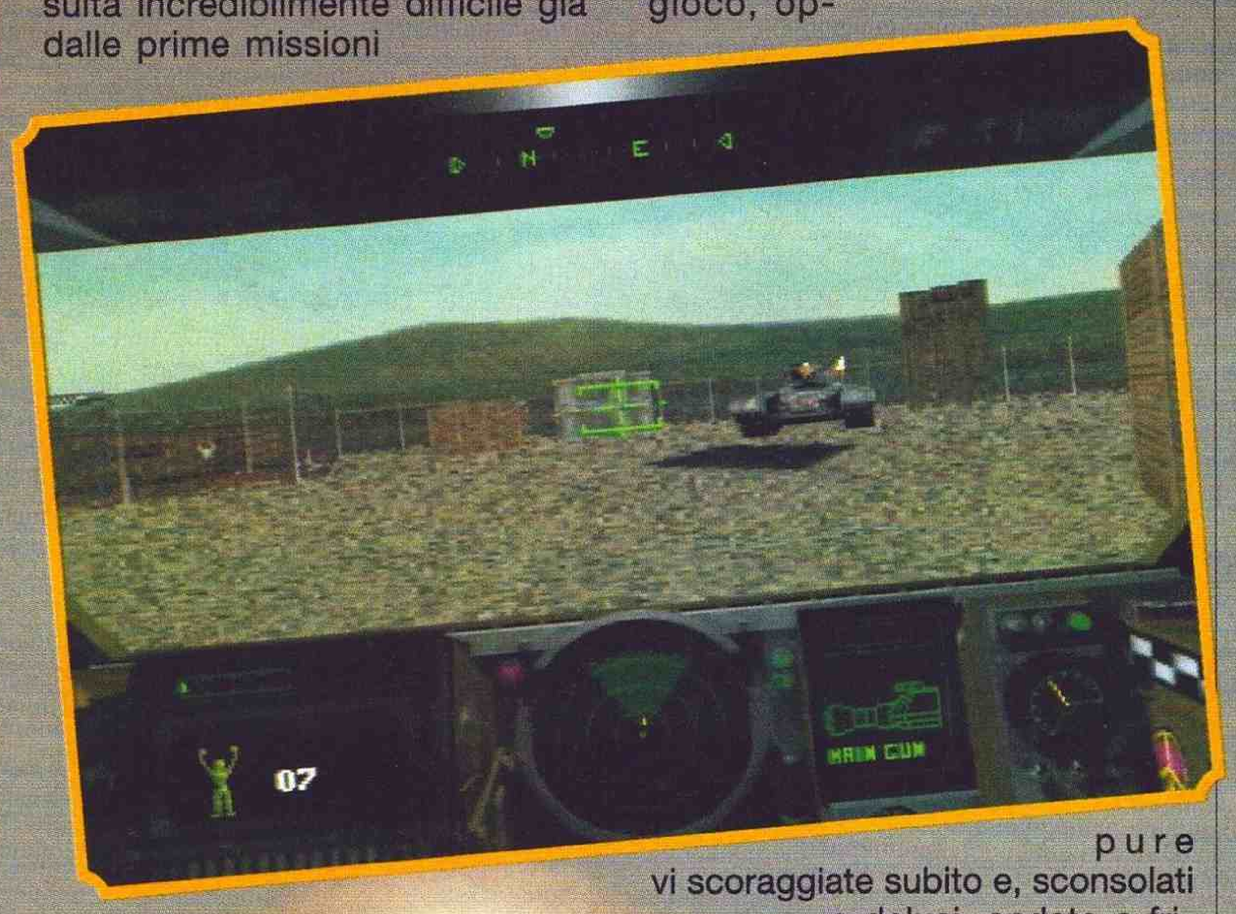


Le missioni? Sono estremamente difficili, con nemici che sciamano come vespe, tanti e cattivi. Generalmente stupidi, se vi individuano in più di uno tendono però a effettuare una spiacevolissima mossa a tenaglia che alla lunga può dimostrarsi davvero letale.



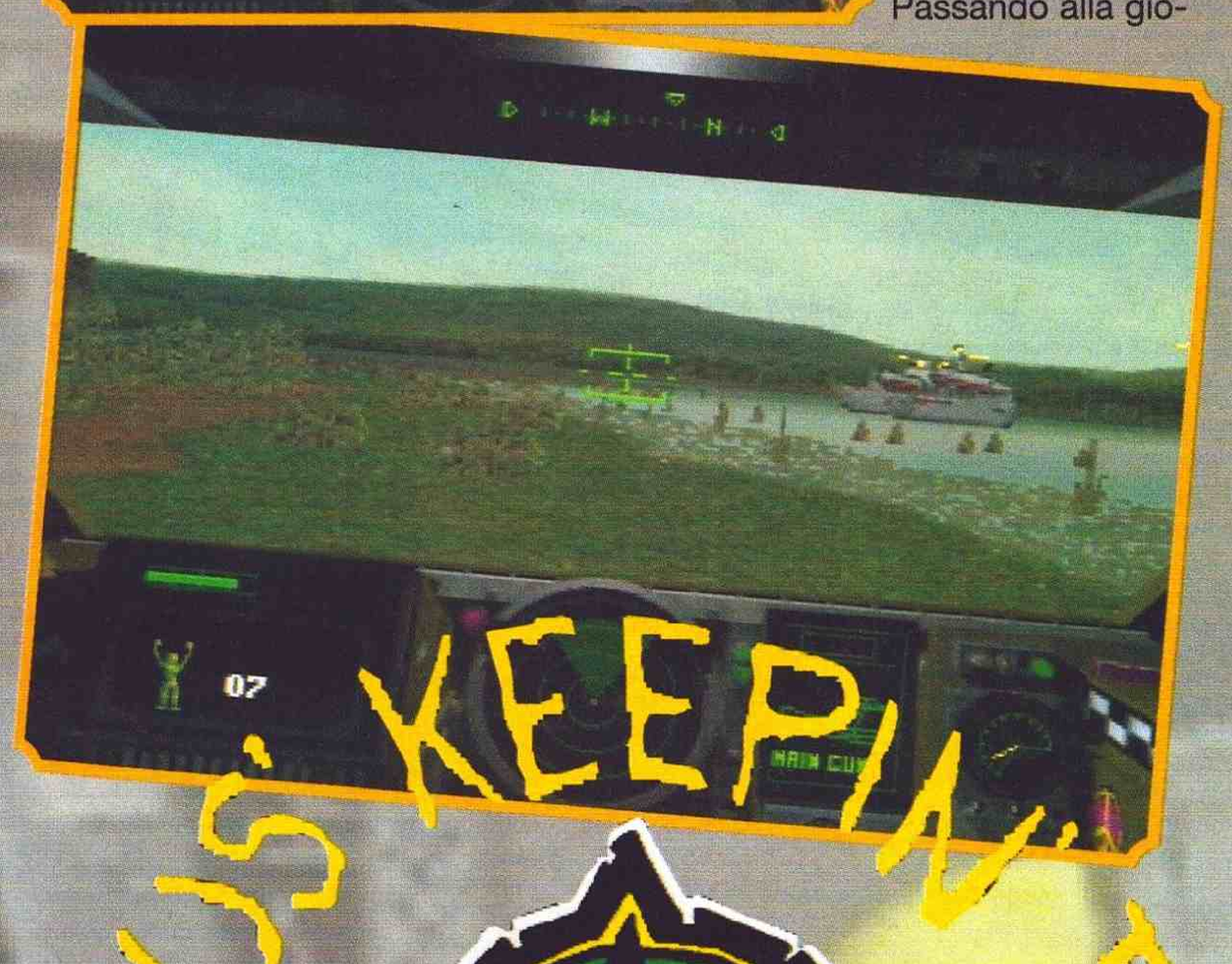
La grafica è mediamente carina, con i carri nemici resi abbastanza bene, così come i vari mezzi ed edifici. Il gioco è curato piuttosto bene per quanto riguarda gli effetti sonori e le digitalizzazioni delle voci dei vari personaggi (che purtroppo non saranno doppiati in italiano - è comunque tradotto il manuale): a volte snervanti risultano essere i commenti in cuffia del vostro compagno nel carro, che di quando in quando sembra trasformarsi in una suocera isterica ("Vai a destra! Sinistra! Attento a questo! Attento a quello!"...non se ne

può più!), mentre altre volte rulla un casino, caricandovi non poco con in vari "That's the way to do it, man" e "Hit that sucka" (confidando nel fatto che solo i più grandicelli saranno in grado di decifrare quest'ultima frase). Le musiche? Ah... beh... grandiose se andate matti per il rap, altrimenti vi conviene imparare in fretta la sequenza per togliervele di torno.. [e qui mi pare di cogliere una nota di disapprovazione del nostro caro Chris... NdAlex]. Passando alla giocabilità il discorso si fa decisamente più complesso: Shellshock è abbastanza immediato, però risulta incredibilmente difficile già dalle prime missioni



tamente ed esclusivamente da voi: siete dei duri e vi spezzate piuttosto che abbandonare un gioco, oppure vi scoraggiate subito e, sconsolati e delusi, andate a frignare in un angolo? Sveglia, dormiglioni! Ogni notte nei marine è una notte al Grand Hotel, ogni pasto è un banchetto... Ops, scusate, forse mi sono lasciato trasportare...

Christian Antonini &
Alex Rossetto



(caratteristica tra l'altro comune a gran parte dei giochi Core, come mi fa gentilmente notare MA, che si sciroppa tutte le foto di ConsoleMania): questo non l'ho finito in due ore, come invece mi è capitato con altri titoli in questo numero. A questo punto la longevità dipende diret-

PLAYSTATION	
GRAFICA + carina + cool	89
SONORO + grandi effetti e parlato + il rap o piace o non piace	93
GIOCABILITÀ + immediato - molto difficile	89
LONGEVITÀ + vorrete finirlo - ma ci riuscirete?	93
CORE DESIGN	91

SATURN	
GRAFICA + carina + cool	88
SONORO + grandi effetti e parlato + il rap o piace o non piace	93
GIOCABILITÀ + immediato - molto difficile	89
LONGEVITÀ + vorrete finirlo - ma ci riuscirete?	93
CORE DESIGN	91

Computer One

e' lieta di annunciare la nascita di...

COMPUTER 2 ONE

nella splendida

VERONA

Proprio cosi'! dal giorno 23 febbraio 1996 anche Verona puo' contare sul mega-assortimento di articoli dedicati al mondo del videogame e sui super prezzi che solo Computer One e' in grado di offrirVi

COMPUTER ONE 2 sas

Via Pitagora, 12

37100 Verona

dal martedi' al sabato

dalle 9:30 alle 12:30 e dalle 15:00 alle 19:30

lunedi' mattina: chiuso per riposo settimanale

lunedi' pomeriggio: dalle 15:00 alle 19:30

...ed e' solo l'inizio....

Computer One ...e il sogno diventa realta'

Ecco i punti vendita dove troverai la qualita', l'assortimento ed i prezzi imbattibili "Computer One"

COMPUTER ONE AFFILIATO

ANCONA
Falconara Marittima
BITMANIA
Via N.BIXIO,67/69
FALCONARA M.ma

COMPUTER ONE AFFILIATO

AOSTA
IL MULTIMEDIALE
Via AUBERT, 31
AOSTA

COMPUTER ONE AFFILIATO

ASTI
COMPUTER 1°
C.so F.Cavallotti, 126
ASTI

COMPUTER ONE AFFILIATO

BOLOGNA (Budrio)
VIVIVIDEO Videodub
Via Marconi, 5
BUDRIO
(BO)

COMPUTER ONE AFFILIATO

CAGLIARI
COMPUTER SHOP
Via ORISTANO, 12
CAGLIARI

COMPUTER ONE AFFILIATO

CASERTA
NEW MEDIA
Via De Gasperi,42-44
CASERTA

COMPUTER ONE AFFILIATO

CONEGLIANO VENETO
TREVISO
TOP GAMES
Via Rosselli, 17
Conegliano Veneto TV

COMPUTER ONE AFFILIATO

CUNEO
ROSSI COMPUTER
Via S.Grandis, 6
CUNEO

COMPUTER ONE AFFILIATO

FIRENZE
(Borgo S.Lorenzo)
RONAR
Via D.P.Garibaldi,15
B.go S.Lorenzo
(FI)

COMPUTER ONE AFFILIATO

FIRENZE (Scandicci)
BELLANTI
L.go da Palestrina, 13
Scandicci (FI)

COMPUTER ONE AFFILIATO

FIRENZE
CART.ISOLOTTO
Via Torcicoda, 19
FIRENZE

COMPUTER ONE AFFILIATO

GENOVA (Lavagna)
MONDO GAMES
Corso Genova, 170
LAVAGNA (GE)

COMPUTER ONE AFFILIATO

LA SPEZIA
SOFTMANIA
P.za Caduti Libertà,25
LA SPEZIA

COMPUTER ONE AFFILIATO

LIVORNO
COMPUTERLAND
Via del Pastore,14
LIVORNO

COMPUTER ONE AFFILIATO

LIVORNO (Piombino)
PUNTO TELEFONO
C.so ITALIA, 96
PIOMBINO (LI)

COMPUTER ONE AFFILIATO

LUCCA (Viareggio)
GENIUS COMPUTER
Via M.Coppino, 113
Viareggio (LU)

COMPUTER ONE AFFILIATO

MANTOVA
(Cerese di Virgilio)
WORLD MUSIC
Centro Comm.Virgilio
Cerese di Virgilio
(MN)

COMPUTER ONE AFFILIATO

MILANO
VIDEOMATIK
Via FIAMMA, 36
MILANO

COMPUTER ONE AFFILIATO

MILANO
VIDEOLAND
Via Pecchio,2
MM Loreto
MILANO

COMPUTER ONE AFFILIATO

MILANO (LODI)
NUMBER ONE
Via Saragat, 4/E
LODI (MI)

COMPUTER ONE AFFILIATO

MODENA (CARPI)
L'ALEPH
Via C.MARX, 49/51
CARPI (MO)

COMPUTER ONE AFFILIATO

MODENA (Castelvetro)
LOLLIPOP
V.Resistenza, 5/B
Castelvetro (MO)

COMPUTER ONE AFFILIATO

MONZA (MI)
BIT 84
Via ITALIA, 4
MONZA (MI)

COMPUTER ONE AFFILIATO

NUORO
MR.GADGET
C. Comm.Centro Città
Via Biscollai
NUORO

COMPUTER ONE AFFILIATO

ORVIETO (TR)
GIOCATTOLANDIA
Corso Cavour, 281
ORVIETO (TR)

IN QUESTI PUNTI VENDITA AFFILIATI COMPUTER ONE TROVI UN ASSORTIMENTO UNICO IN ITALIA A PREZZI ASSOLUTAMENTE I M B A T T I B I L I

Computer One ...e il sogno diventa realta'

Ecco i punti vendita dove troverai la qualita', l'assortimento ed i prezzi imbattibili "Computer One"

COMPUTER ONE AFFILIATO

PALERMO
DR.ROM & MR.GAME
Via ARIOSTO, 3
PALERMO

COMPUTER ONE AFFILIATO

PERUGIA
BIG BANG
Via Marconi, 45
PERUGIA

COMPUTER ONE AFFILIATO

PARMA
GAME'S HOUSE
Gall.Polidoro 5/A
V.Mazzini,
PARMA

COMPUTER ONE AFFILIATO

PIACENZA
ELECTRONIC FUN
C.so Vitt. Emanuele
142 int. 7/A
PIACENZA

COMPUTER ONE AFFILIATO

PISA (Pontedera)
ELECTRONIC DREAMS
Via DANTE, 77
PONTEDERA (PI)

COMPUTER ONE AFFILIATO

PRATO
FREE TIME
Via Seminario, 12
PRATO

COMPUTER ONE AFFILIATO

RAVENNA
ZUCCHERELLI
Via CAVOUR, 74
RAVENNA

COMPUTER ONE AFFILIATO

RAVENNA (Faenza)
PC PROFESSIONAL
Via Caffarelli, 9
FAENZA (RA)

COMPUTER ONE AFFILIATO

RAVENNA (Faenza)
ARGNANI MASSIMO
Piazza Libertà,5/A
FAENZA (RA)

COMPUTER ONE AFFILIATO

RAVENNA (Lugo)
VIRTUAL GAME RGS
Corso Garibaldi, 18
LUGO (RA)

COMPUTER ONE AFFILIATO

REGGIO EMILIA
COMPUTERMANIA
V.le Monte
S.Michele,6/E
REGGIO EMILIA

COMPUTER ONE AFFILIATO

RIMINI (Forli')
COMPUTER HOUSE
Viale Tripoli, 193/D
RIMINI (FO)

COMPUTER ONE AFFILIATO

ROMA
GI.GI.WATCH
Viale Ippocrate, 25
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO

ROMA
GI.GI.WATCH
Via Napoleone III,93
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO

ROMA
ODIS
P.zza Pontelungo, 3
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO

ROMA
ODIS
P.za dell'Alberone, 30
ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO

ROMA (Genzano)
F.LLI AGOSTINELLI
Corso Gramsci, 26
GENZANO DI ROMA

COMPUTER ONE AFFILIATO

S.Pietro Cariano (Verona)
VIA COL VIDEO
Via Ingelheim, 28/B
S.Pietro in Cariano
(VR)

COMPUTER ONE AFFILIATO

TERNI
UGLY KID
Via Fratini, 52
TERNI

COMPUTER ONE AFFILIATO

TORINO
QUEEN COMPUTER
Corso Dante, 2
TORINO

COMPUTER ONE AFFILIATO

TRENTO
WORLD MUSIC
Via Brennero, 320
TOP CENTER
TRENTO

COMPUTER ONE AFFILIATO

VENEZIA (Mestre)
MASTERGAMES
V.Giordano Bruno, 33
MESTRE (VE)

COMPUTER ONE AFFILIATO

VERCELLI
MEGA-LO-MANIA
Via G.Ferraris, 90
VERCELLI

COMPUTER ONE AFFILIATO

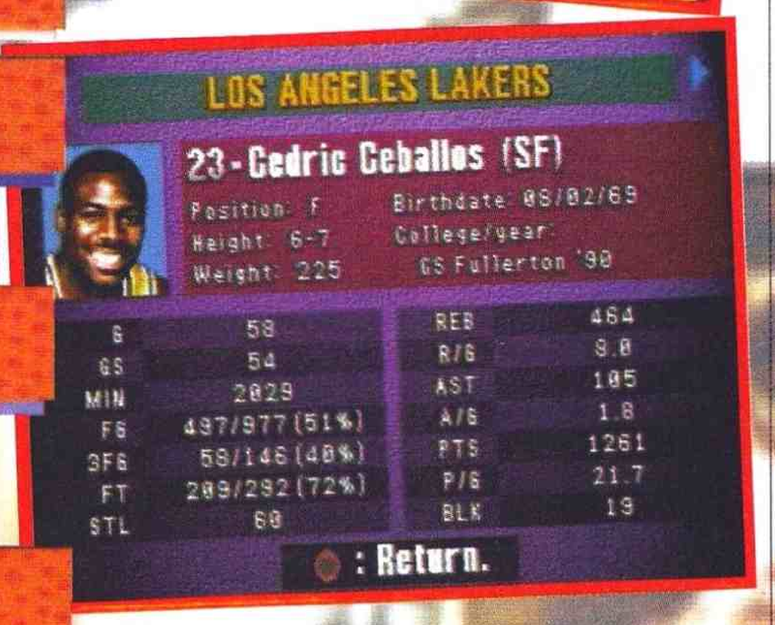
VICENZA
CHIODI
P.le De Gasperi, 10
VICENZA

COMPUTER ONE AFFILIATO

VITERBO (Civitacastellana)
START GAME
Via M. MAsci, 8
Civitacastellana

IN QUESTI PUNTI VENDITA AFFILIATI COMPUTER ONE TROVI UN ASSORTIMENTO UNICO IN ITALIA A PREZZI ASSOLUTAMENTE I M B A T T I B I L I

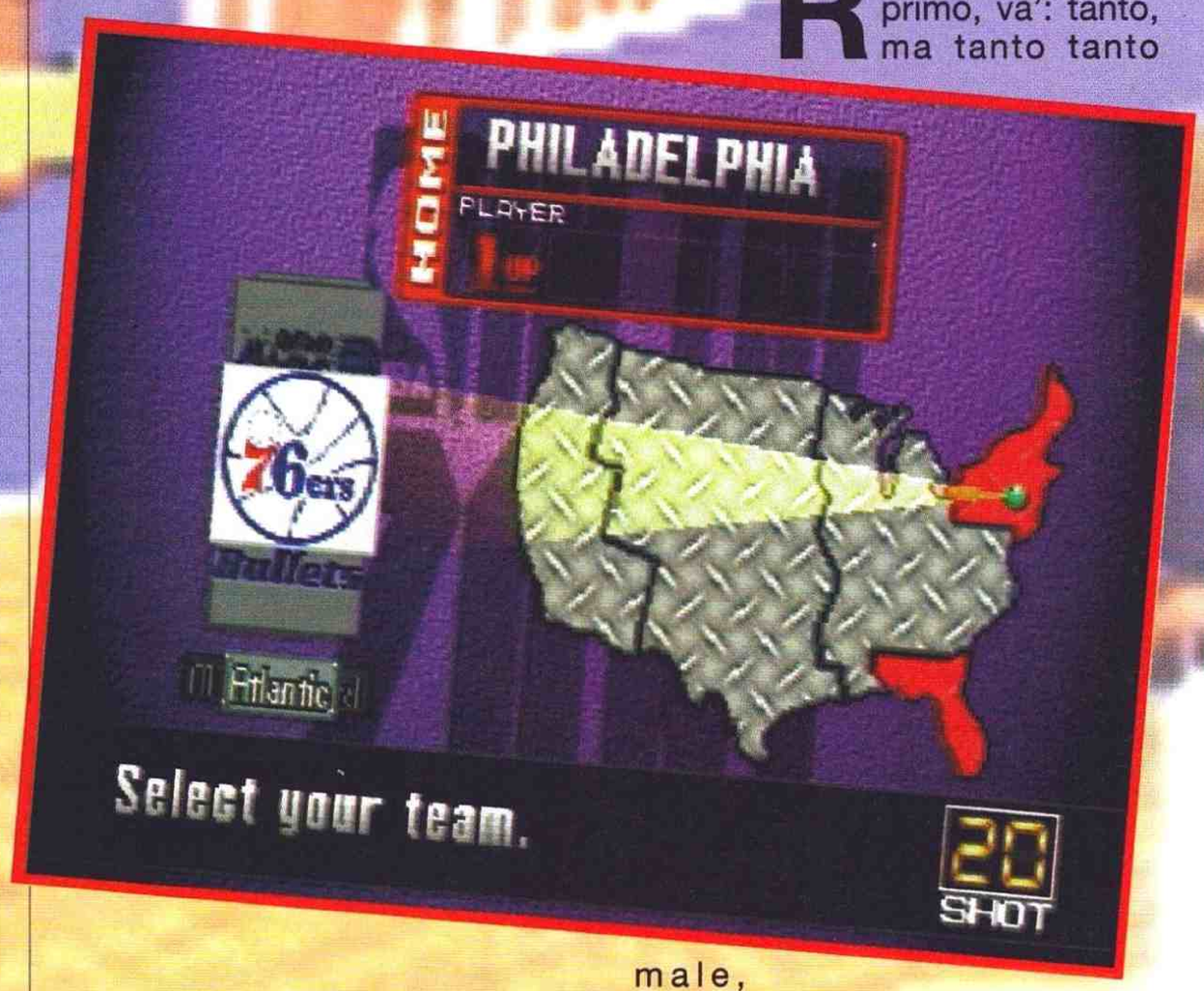
NBA IN THE ZONE

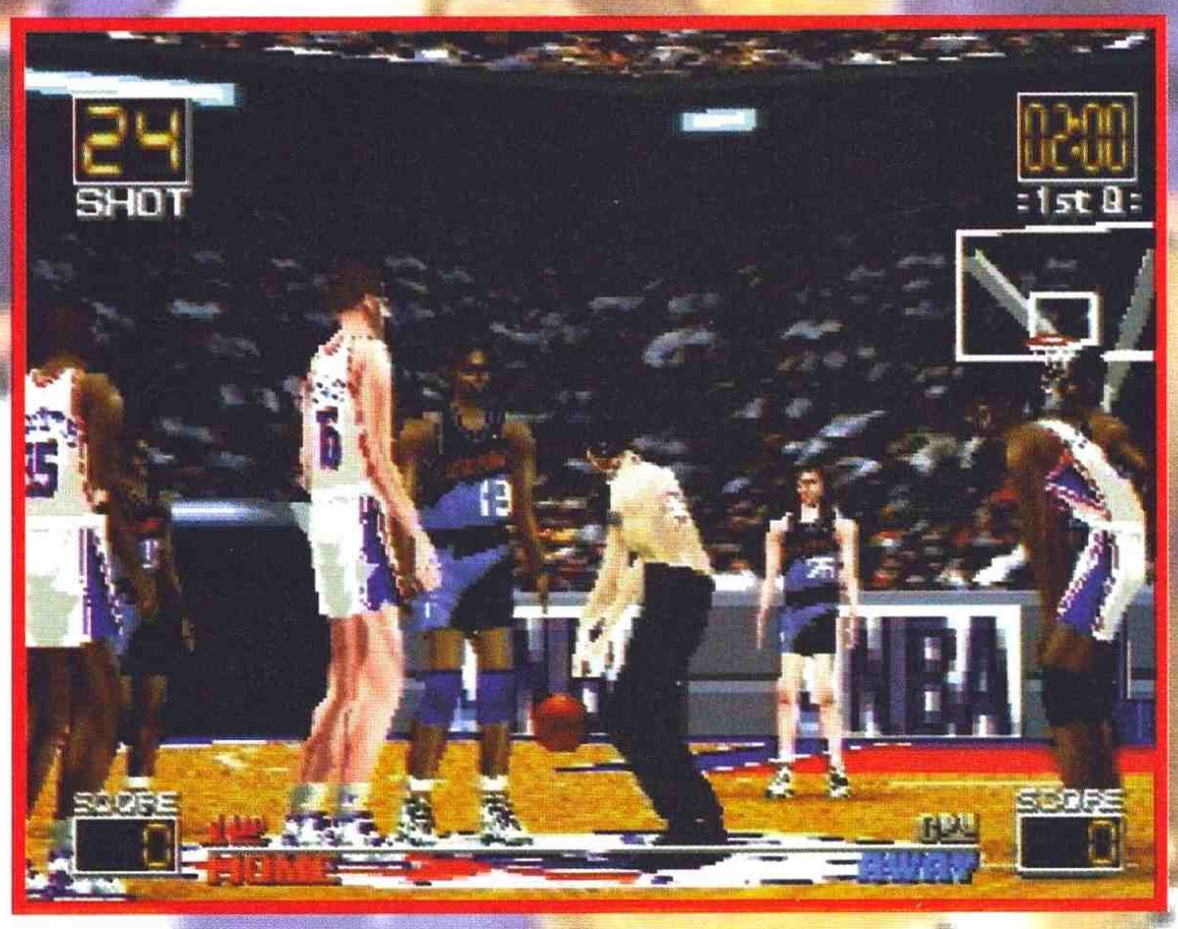


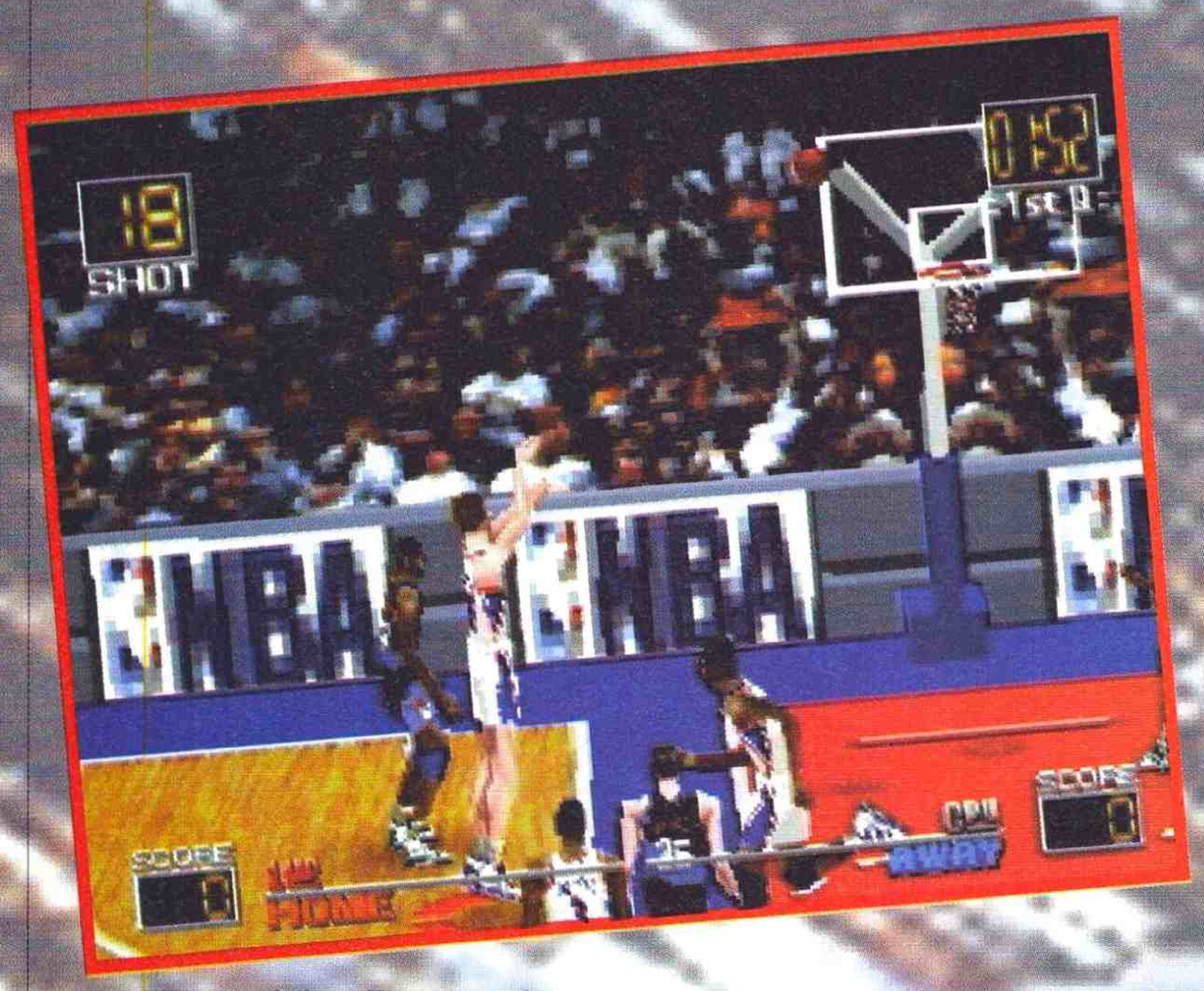
GIOCATORI	1-8
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	5

Domandona del mese: -"quanto male fa un pallone da basket scagliato in piena faccia da un energumeno di centodieci chili e largo quanto un armadio a due ante?"-

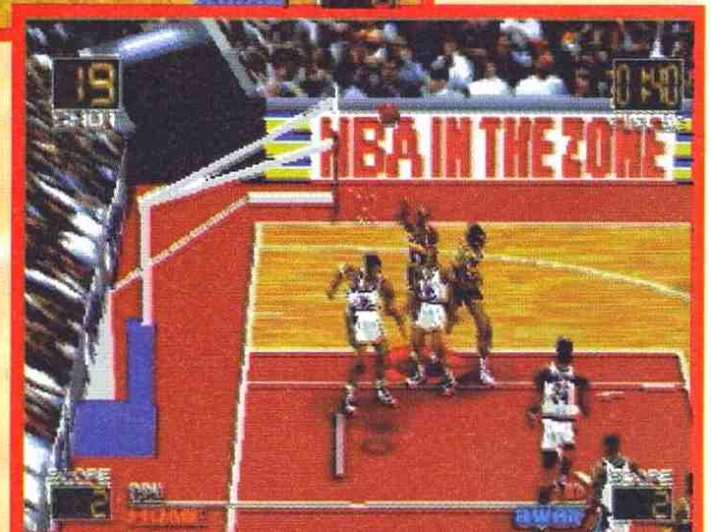
Rispondo io per primo, va': tanto, ma tanto tanto umano oltre che lavorativo concede a noi umili subalterni di fare da bersaglio vivente per il suo tradizionale lancio delle forbici... Sto invece parlando di un episodio ben più tragico che mi capitò quando, ancora bambino (grasso), frequentavo le scuole medie. A quei tempi avevo un professore di educazione fisica in stile Schwarzenegger, che tanto per dirne una era capitano di una squadra di football americano: una belva, ragazzi, aveva muscoli ovunque, quasi peggio di me al giorno d'oggi... Beh, per farla breve, un bel dì propone una specie di gioco (per sviluppare i riflessi, diceva) al quale anche lui decide di prendere parte: si trattava di sparpagliarsi per la palestra, e con un pallone da basket colpirsi a vicenda eliminandosi uno alla volta. Colpisci qui, colpisci là, alla fine restiamo in tre, abbastanza distanti l'uno dall'altro: io, lui (la belva) e un altro povero disgraziato; il momento è critico, la tensione si può quasi palpare, in quel momento siamo disposti a triangolo e la belva, che si è imposmale,
e potete credermi visto che lo so per esperienza diretta... No, non mi sto riferendo ad Alex, che per stabilire un rapporto pseudo-





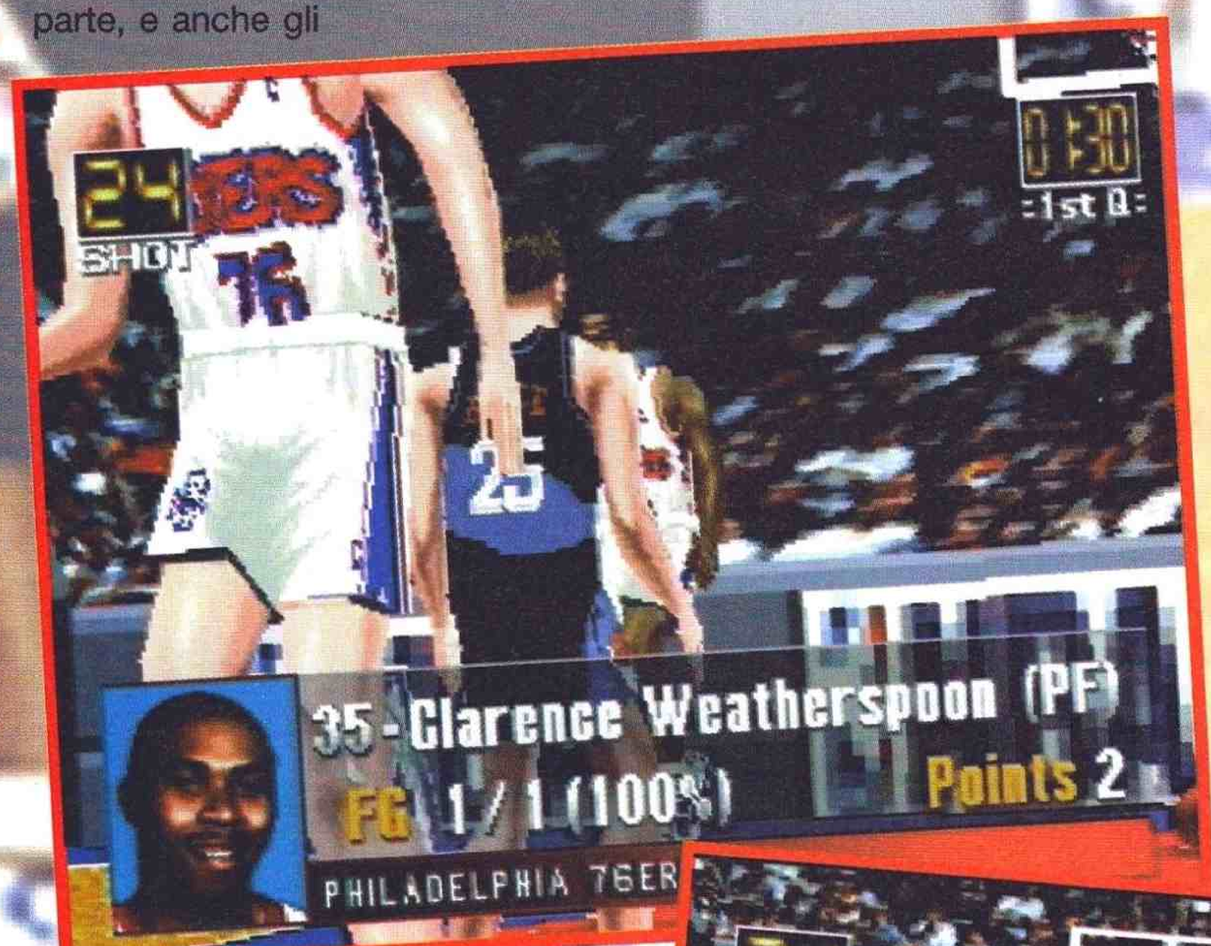


sessata del pallone, carica un tiro destinato all'altro tipo; io allora mi tranquillizzo, allento la guardia e... Ebbene sì, il prof si gira di scatto e da venti metri di distanza mi scarica in mezzo agli occhi tutta la potenza del suo braccio destro, centrandomi in pieno con quella che più che una pallonata era un'incudine sparata da un mortaio. Non vi dico la scena: io a terra con la faccia come un monitor da venti pollici, tutti i miei compagni a ridere come ossessi e, dulcis in fundo, l'ultimo dei sopravvissuti al "gioco" (quello a cui pensavo mirasse la belva, prima di deformarmi il viso) portato in trionfo quale vincitore finale dell'innocuo passatempo. Potrete quindi ben capire la mia naturale avversione per tutti quegli sport che vanno giocati con quei cosi arancioni da due chili e mezzo, basket compreso, poiché non appena vedo un pallone del genere avverto una specie di fastidio alla base del setto nasale - ecco fino a che punto sono rimasto traumatizzato! E guardate che non mi sono inventato niente, è tutto rigorosamente vero (ho i testimoni: i miei ex compagni ricordano l'episodio alla perfezione, da quanto si sono sganasciati)... Purtroppo. Nonostante questo però, vista la mia abnegazione per il lavoro redazionale, eccomi qui a recensire proprio un gioco di basket, tale NBA in the Zone: quale dedizione al lavoro, che spirito di sacrificio, quanto prenderò questo mes... Ehm... Volevo dire... Ok, andiamo avanti senza ulteriori divagazioni, anche perché mi sa che ho scritto abbastanza beotate e credo che dovrei parlare anche un po' del gioco. Allora, questo NBA in the Zone altro non è se non uno degli ormai innumerevoli basket prodotti sotto licenza ufficiale, e a parte quelle poche superstar (Michael Jordan, Shaquille O'Neal, Magic Johnson ecc. ecc.) alle quali la Konami non poteva permettersi di pagare le royalties, sono qui riuniti tutti i giocatori dell'NBA americano con tanto di foto e descrizioni varie, come nella migliore delle tradizioni... Ma la cosa simpatica è che, osservando attentamente le facce texturate dei giocatori, ci si accorge di come si sia tentato in tutti i modi di ricordare la fisionomia dei "modelli originali", ottenendo effetti abbastanza impressionanti. Per il resto la grafica è senza infamia e senza lode, completamente poligonale e anche abbastanza curata, peccato che la (troppo) bassa risoluzione usata per far girare il gioco danneggi notevolmente l'impatto visivo, dando a volte un certo senso di confusione quando più giocatori sono ammassati in zone di campo ristrette, come ad esempio sotto canestro. Le visuali disponibili sono tre, quella posteriore, quella diagonale e quella laterale,



ed è letteralmente obbligatorio assistere al replay di ogni singolo canestro messo a segno... Cosa che dopo un po' comincia anche a dare sui nervi, nonostante le azioni conclusive vengano riproposte dalle angolazioni più spettacolari. Il solito commento sonoro in stile telecronaca fa la sua parte, e anche gli effetti in generale si allineano con la media del gioco, non essendo niente male. Passando al fattore giocabilità, bisogna dire che questo NBA eccetera si rivela essere improntato molto più su uno stile arcade, con poco o niente della simulazione sportiva: nonostante i cinque giocatori in campo per ogni squadra, infatti, si tende più alla spettacolarità delle azioni che alla verosimiglianza col gioco reale, avvicinandosi maggiormente a titoli come NBA Jam piuttosto che al grandioso Total NBA, e proprio qui sta il punto... Se NBA in the Zone non fosse uscito nello stesso periodo di Total, avrebbe senz'altro strabiliato il pubblico con i suoi dieci giocatori poligonali, avendo nel contempo un occhio di riguardo per la parte acrobatica di questo sport; per sfortuna della Konami però così non è stato, e In the Zone si va a piazzare esattamente a metà strada fra lo spassosissimo titolo della Acclaim e l'ultima, mostruosa fatica a livello simulativo targata Sony, uscendosene un po' come quello che "non è né carne né pesce"... Senza contare, e questo è decisamente un peccato, che in NBA in the Zone non è possibile disputare il campionato vero e proprio, limitandosi ai playoff o alle amichevoli. Ebbene, quale può essere la giusta conclusione? Se prendiamo questo titolo a se stante ci troviamo di fronte a un gioco di basket sopra la media, con buona grafica, sonoro efficace e discreta giocabilità, ma se lo confrontiamo da una parte coi "mostri sacri" del genere e dall'altra con le nuove leve del calibro di Total NBA, dell'iniziale giudizio positivo rimane solo una parte. È la dura legge del mercato, che ci volete fare? Dovendo scegliere, penso che qui in redazione oggi come oggi nessuno propenderebbe per In the Zone, anche se a me inizialmente era piaciuto: credo infatti di essere l'unico che lo ha visto prima di mettere le mani sul titolo della Sony, mentre mi sembra che chiunque abbia fatto il contrario lo consideri peggiore... E adesso che mi sono infognato in questo bel discorso sulla soggettività dei giudizi videoludici (senza sapere come uscirne) non mi resta che lasciarvi a meditare su quanto sopra esposto, anche perché ho un sonno allucinante, gli argomenti li avrei anche esauriti e volendo vedere anche lo spazio è finito.

Emanuele "Mr. Tao" Fiorillo



PLAYSTATION	
GRAFICA + belle le texture - definizione troppo bassa	85
SONORO + più o meno discreto... - ... Ma niente di eccezionale	83
GIOCABILITÀ + in puro stile arcade - scarso impatto iniziale	83
LONGEVITÀ - in giro c'è di meglio - manca il campionato	81
KONAMI	85

ARIVIVIS

I PREZZI PIU' BASSI, I GIOCHI PIU' BELLI (LO SANNO ANCHE I MURI!!!!)

ALIEN TRILOGY

THE "D"

TOTAL NBA 96

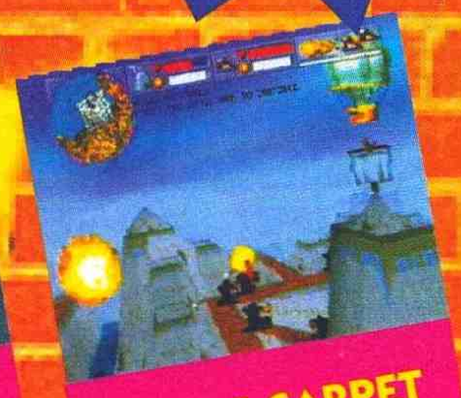
WING COMMANDER III

ATTENZIONE! GRANDE ASSORTIMENTO DI GIOCHI SU PC-CD ROM

TOPOLINOMANIA

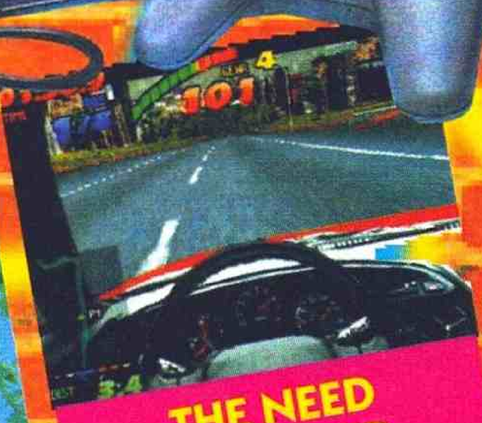
SONY P.S.
+ 2 JOYPAD
L. 699.000

ROAD RASH



MAGIC CARPET

DESCENT



THE NEED FOR SPEED

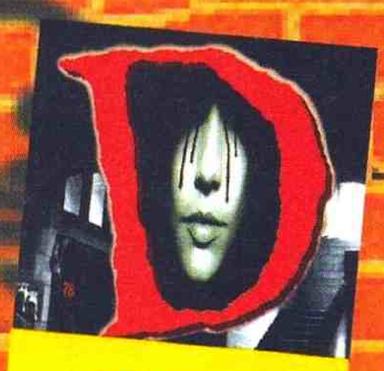
OFFERTA GIOCHI PSX EUROPEI

WORLD CUP GOLF	L. 99,000
WIPE OUT	L. 109,000
LOADED	L. 109,000
TOSHINDEN	L. 109,000
MORTAL KOMBAT III	L. 119,000
X-COM	L. 109,000
J. BAZOOKATONE	L. 99,000
WORMS	L. 99,000
POWER SERVE	L. 99,000

WIPE OUT

PRIMAL RAGE

ARIVIVIS è SONY PLAYSTATION center



THE "D"

WING ARMS

SATURN
L. 699.000

HANG ON GP 96

MYSTARIA

FI CHALLENGE

PANZER DRAGON 2

TOSHINDEN

TROVI ANCHE LE MIGLIORI RIVISTE SPECIALIZZATE

VENDITA PER CORRISPONDENZA
tel.02.4408143
fax 02.45101548

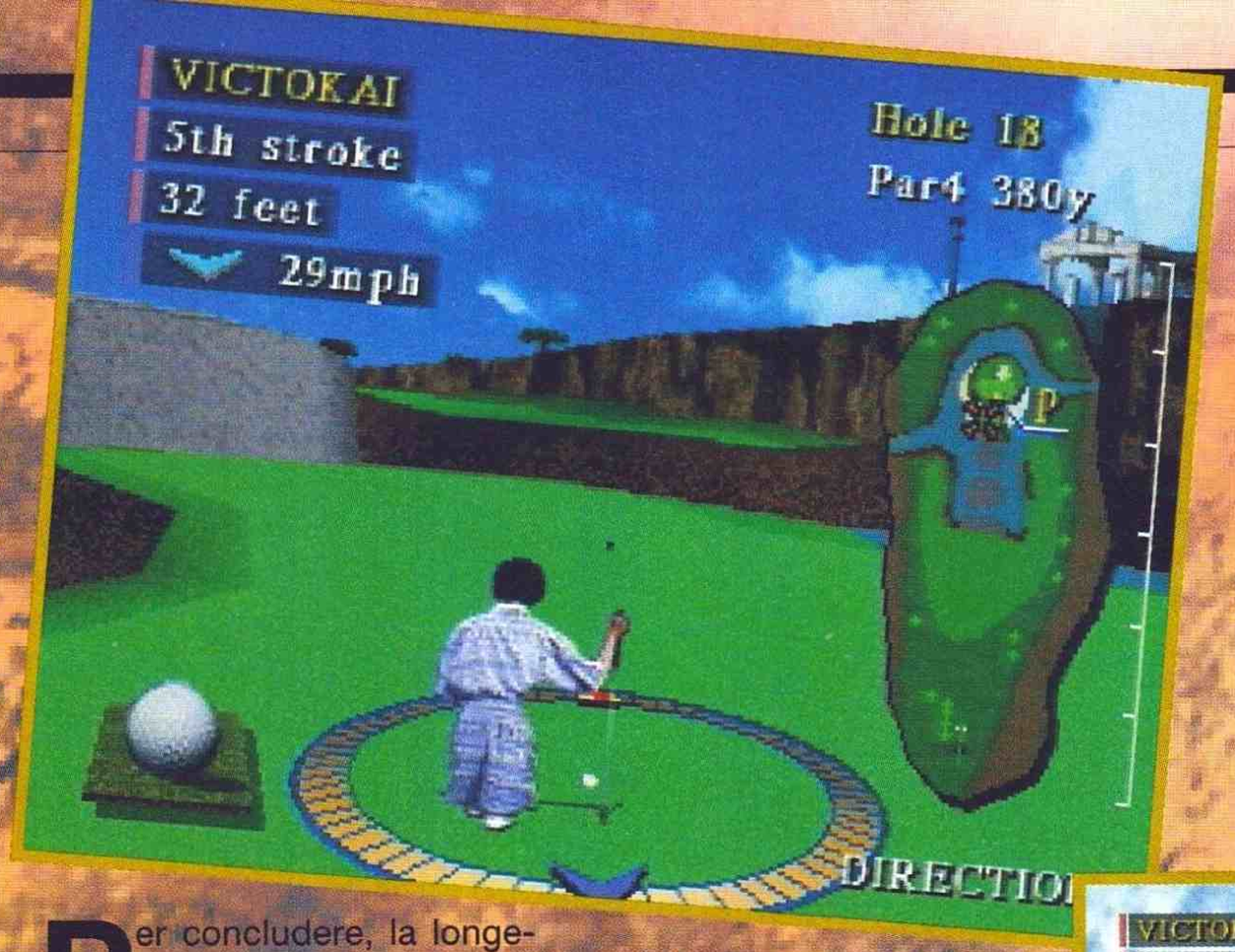
ARIVIVIS

VASTA ESPOSIZIONE E SALA PROVE
A CORSICO in Via Vincenzo Monti, 26 • Tel.02.4408143 • fax 02.45101548

VENDITA PER CORRISPONDENZA AI SENSI DI LEGGE. I PREZZI POSSONO SUBIRE VARIAZIONI SENZA PREAVVISO. VENDITA RISERVATA AI NEGOZI. I GIOCHI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI. TUTTI I NOMI, LE IMMAGINI E I MARCHI RIPORTATI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI.

89

GIOCATORI	1/4
LIVELLI	1
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	1



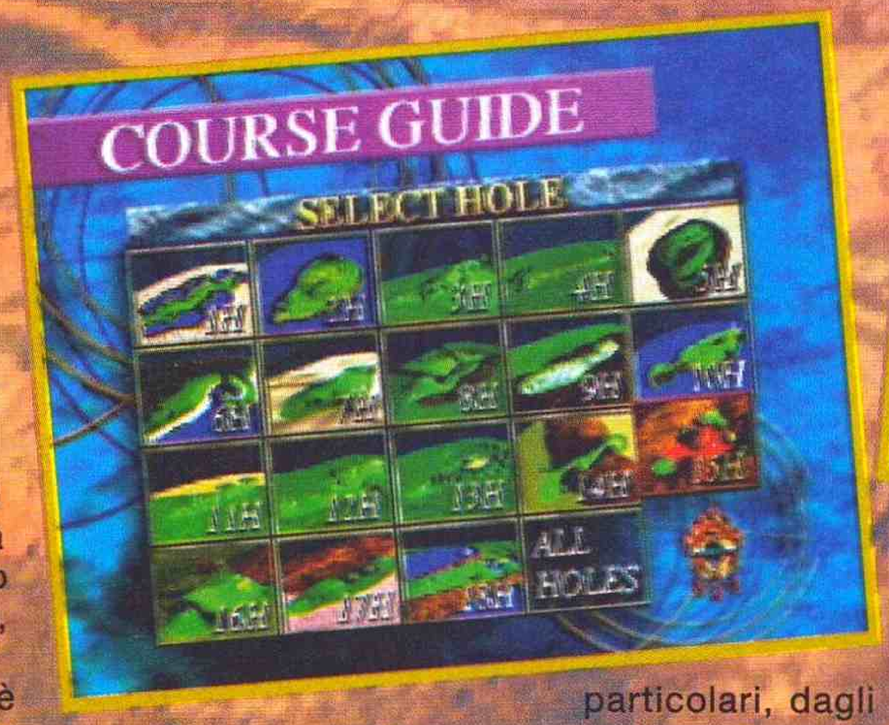
Chi ben comincia è a metà dell'opera! (Siamo a posto).

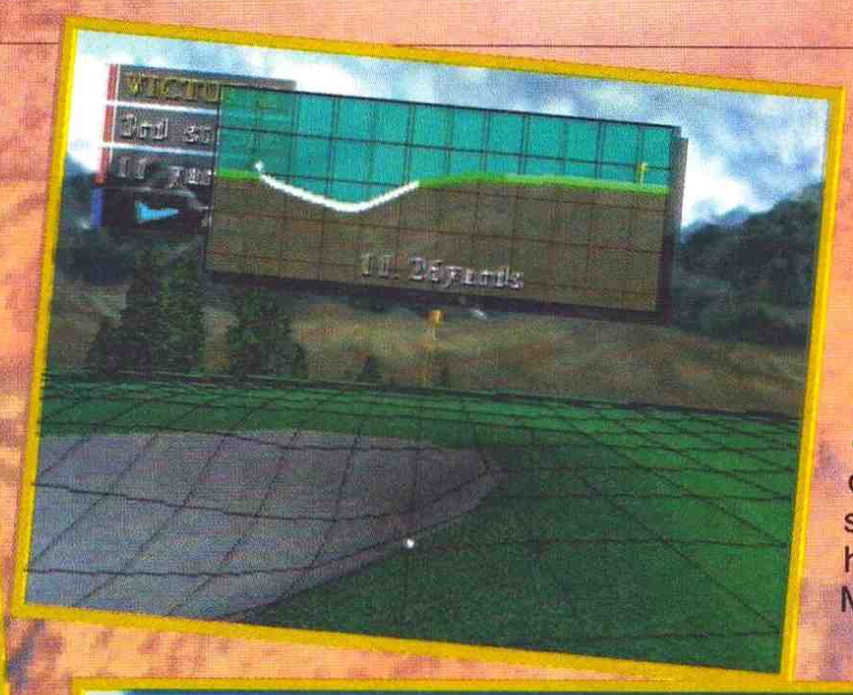
VALORA VALLEY GOLF

Per concludere, la longevità dipende come al solito da quanti amici potrai incatenare davanti al tuo televisore; in caso che tu non abbia amici o che ti manchino delle catene (o un televisore...), non credo che ti entusiasmerai più di tanto; certo, il computer offre degli sfidanti al silicio (a livello virtuale), ma sono davvero troppo bravi e poi non si possono sfottere nel caso tu sia più bravo di loro. Uhm, percepisco nei tuoi occhi un certo smarrimento, tranquillo, è solo che proprio non sapevo come cominciare questa recensione e allora sono partito dalla fine; va bene, non è stata una grande idea, ma il cervello ormai è andato completamente in pappa, quindi non rispondo più delle mie azioni. Visto che ci sono, comunque, e considerato soprattutto che nessuno mi ha detto ancora niente (lo credo, la recensione la sto scrivendo a casa...), proseguo al contrario, che mi sto divertendo una cifra.

La giocabilità (come del resto la longevità) è particolarmente alta se si gioca con un amico o più; infatti, non c'è niente di più inebriante che sbeffeggiare il proprio amico quando fa un tiro sbilenco; e picchiarlo a suon di console, quando il tiro marcio lo fai tu e ti guarda con quell'aria di superiorità. Se invece si gioca contro il computer, come dirò nella longevità, il tutto perde di mordente, intendiamoci, non che sia una noia mortale (comunque è più accattivante che giocare ai soliti giochi di golf), ma a causa dell'eccessiva bravura degli avversari (o a causa della mia particolare incapacità) non ci vuole

molto per deprimersi, col risultato che alla fine la partita la farai contro te stesso.
Fortunatamente, i vari tiri particolarmente coreografici aggiungono quel po' di varietà che ti farà finire il percorso anche da solo, poi però...
La parte sonora è ormai diventata uno standard per questo genere di giochi:

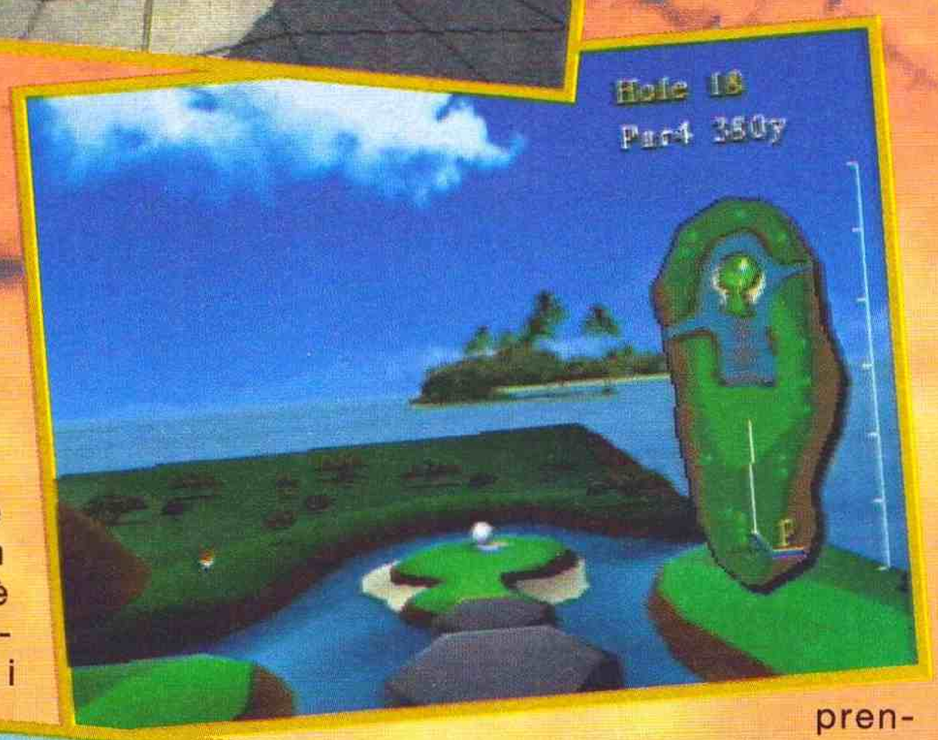




nato talento per dire cose senza senso, non escludo che le righe sopra siano solo frutto della mia vista da talpa... comunque questa volta sono quasi certo di quello che ho detto (speriamo).
Ma andiamo ad analizzare quali sono le tanto decantate novità presenti in questo prodotto; beh, la prima cosa che salta agli occhi è senz'altro la scena della tenzone, che non sarà (scusa, l'ho già detto nella preview, ma lo devo fare) il soli-

particolari, dagli scenari veramente fuori dal normale, alle sequenze introduttive e di approccio al tracciato.
Particolarmente d'effetto è la sequenza a volo d'uccello che precede la buca, tra le altre cose anche molto utile per farsi una prima idea delle difficoltà che dovrai affrontare.
I tracciati sono un misto di stili grafici (tecnica che sta

ci sono sempre le solite musichette d'ambientazione e i soliti effetti sonori... tutto molto bello quindi, ma anche tutto già sentito.
La grafica è veramente ben fatta, tutto è curato nei minimi



prendendo sempre più piede) a seconda della situazione; la pista, intesa solo come erba e sabbia e il background è in texture mapping, mentre il pubblico e lo sprite sono digitalizzati.
Naturalmente, visto il mio in-

to praticello circondato da alberelli, oltre i quali magari spunta una casetta o Cappuccetto Rosso; ennò, questa volta saranno i vulcani e i deserti a farla da padrone, il tutto condito da buche sulla cima di colline apparentemente invalicabili, o su piattaforme naturali sospese per aria. Indubbiamente, quindi, una bella variante; se poi al fattore estetico aggiungiamo anche la possibilità di eseguire tiri molto fuori dall'usuale, effettuabili quando si raggiunge la massima potenza di tiro, ecco che questo Valora Valley Golf si posiziona sull'olimpo dei giochi di questo genere.

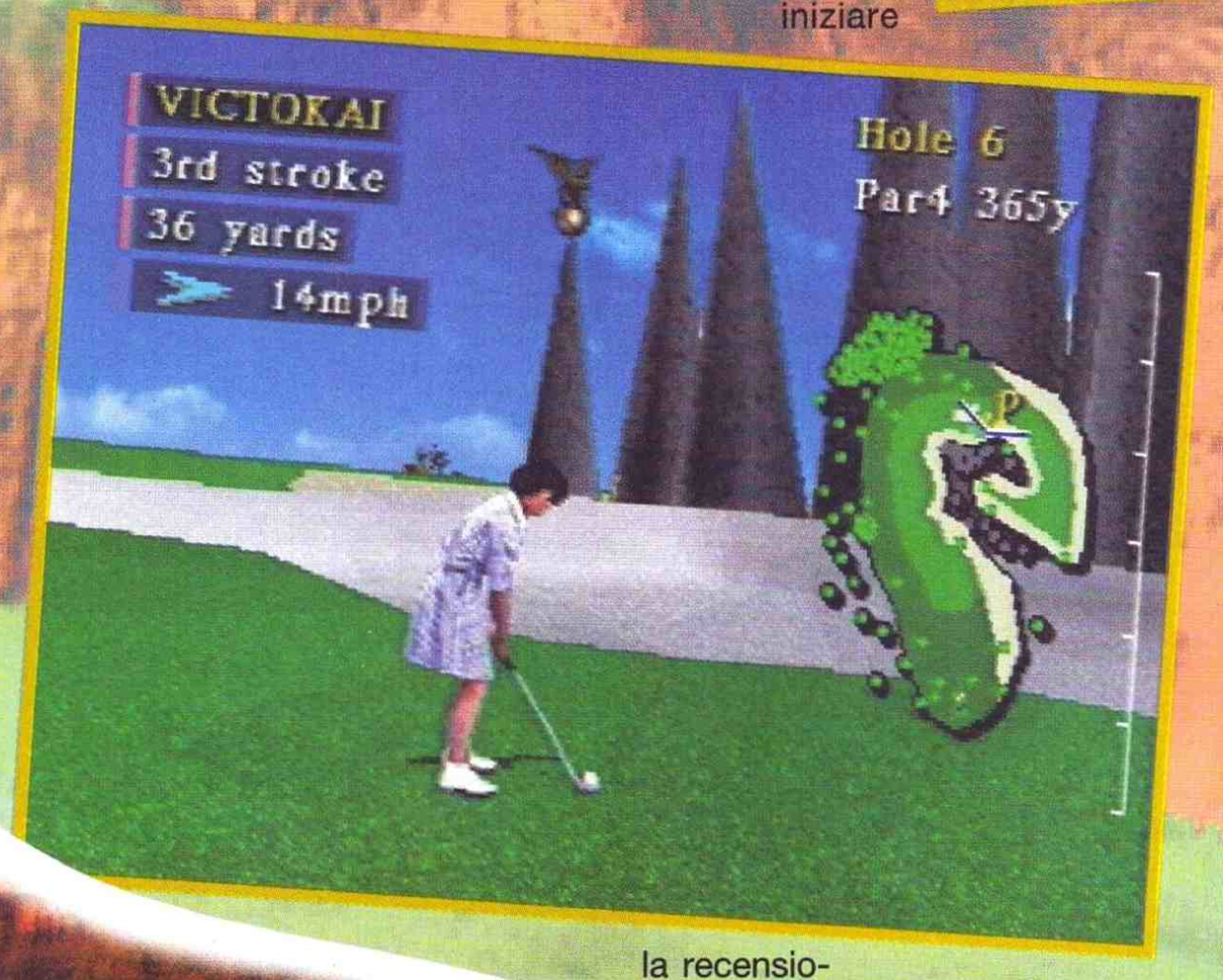
Arrivando alla parte che di solito "battezza" la recensione, direi che anche questo mese, il mio appuntamento con il gioco più costoso dell'universo non si è fatto attendere; questa volta, però, le cose si fanno ancora più difficili: infatti, non solo ho esaurito tutte le eventuali notizie sul Golf qualche recensione fa, ma in questo frangente mi tocca addirittura recensire un gioco di cui ho già fatto la preview il mese scorso.

Il problema sta ora nel come iniziare la recensione; parlare delle regole mi sembra talmente superfluo e ripetitivo da far morire d'inedia chiunque; allora si potrebbe esordire con una bella introduzione sulla storia del Golf, cosa che francamente eviterei, perché probabilmente interesserebbe solo il mio vicino di casa di centosei anni, famoso per essere un grande ascoltatore, ma non un grande parlatore (ora che ci penso, l'ultima volta era un po' freddino... boh); altra alternativa potrebbe essere quella di

fare una simpaticissima nonché inedita trascrizione di tutti i più famosi doppi sensi che si associano al nome di questo sport, del tipo: "Fa freddo, la cosa migliore è un bel gioco di Golf", oppure: "Cavolo, bel Golf, quanto fa all'ora?", o ancora: "Se mi guardi ancora ti gonfio di legnate" (infatti, come tutti sanno, nel Golf una parte delle mazze si chiama legni).

Quindi, visto che non riuscirò mai a trovare un inizio decente, non lo faccio e non se ne parla più, e anzi, dirò di più (di più... lo so, è vecchia come il cucco), passo direttamente alle conclusioni: in definitiva questo prodotto è un gran bel gioco, leggermente penalizzato per l'eccessiva bravura degli avversari offerti da computer, ma comunque uno dei migliori del suo genere.

Raffaele Sogni



SATURN	
GRAFICA + Ben fatte le introduzioni. + Nel complesso davvero notevole.	94
SONORO + Bello, ma sempre la solita minestra.	88
GIOCABILITÀ + Con degli amici, davvero entusiasmante. - Da soli un po' noioso.	90
LONGEVITÀ + Praticamente infinito non da soli. - Un solo tracciato.	88
VIC TOKAI/VIRGIN	89

COMPUTER ONE

BRUCIA DALLA VOGLIA DI DIVERTIRVI !

le Incredibili offerte

APRILE '96

PlayStation™

PlayStation™

Sony Playstation + Memory Card L. 699.000

Sony Playstation + Striker oppure Pga 96 oppure Parodius oppure Goal Storm L. 749.000

3D LEMMINGS (ita)	97.000
ACTUA SOCCER (ita)	89.000
AIR COMBAT (ita)	99.000
ALIEN TRILOGY (ita)	99.000
ASSAULT RIGS (ita)	95.000
BOXER'S ROAD (jap)	109.00
CHESSMASTER 3D (usa)	99.000
CRAZY IVAN (ita)	79.000
CRITICOM (usa)	115.000
CYBERSLEAD (ita)	95.000
CYBERSLEAD (jap)	105.000
CYBERSLEAD (usa)	97.000
CYBERSPEED (ita)	108.000
CYBERSPEED (usa)	105.000
DEFCON 5 (usa)	108.000
DEFCON 5 (ita)	99.000
DESTRUCTION DERBY (ita)	99.000
DISCWORLD (ita)	95.000
D (ita)	99.000
DOOM (ita)	95.000
DRAGON BALL Z (jap)	105.000
EXECTOR (jap)	99.000
EXTREME GAMES (ita)	98.000
FIFA SOCCER 1996 (ita)	109.000
GEOM CUBE (usa)	105.000
GOAL STORM (ita)	99.000
GOEMON WARRIOR (jap)	159.000
GUNDAM (jap)	125.000
GUNNER'S HEAVEN (jap)	125.000
HI-OCTANE (ita)	109.000
HORMIE HOPPERHEAD (jap)	105.000
IRON SLAM '96 (jap)	159.000
JOHNNY BAZOOKATONE (ita)	95.000
JUMPIN FLASH (ita)	99.000
JUMPIN FLASH (jap)	119.000
JUPITER STRIKE (ita)	115.000
KILEAK THE BLOOD (ita)	95.000
KILEAK THE BLOOD 2 (jap)	159.000
KING OF BOWLING (jap)	105.000
LEAGUE WINNING ELEVEN (jap)	105.000
LOADED (ita)	97.000
LONE SOLDIER (ita)	99.000
MAGIC BEAST WARRIOR (jap)	119.000
METAL JACKET (jap)	109.000
MORTAL COMBAT 3 (ita)	109.000
MORTAL COMBAT 3 (usa)	125.000
MOTOR TOON GRAN PRIX (jap)	109.000
NBA JAM T.E. (ita)	79.000
NBA JAM T.E. (usa)	109.000
NBA IN THE ZONE (ita)	99.000
NIGHT STRIKER (jap)	119.000
NOVASTORM (ita)	95.000
OFF WORLD EXTREME (usa)	99.000
OFF WORLD INTERCEPTOR (ita)	97.000
PANZER GENERAL (usa)	109.000
PARODIUS (ita)	99.000
PGA TOUR GOLF 1996 (ita)	99.000
PHILOSOMA (jap)	109.000
PHILOSOMA (usa)	109.000
POWER INSTINCT 2 (jap)	159.000
POWER SERVE TENNIS (usa)	109.000
POWER SERVE TENNIS (ita)	99.000
PRIMAL RAGE (usa)	109.000
PRIME GOAL (jap)	105.000
RAPID RELOAD (ita)	94.000
RAYMAN (ita)	99.000
RAYMAN (jap)	99.000
REVOLUTION X (usa)	109.000
RIDGE RACER (ita)	99.000
RIDGE RACER REVOLUTION (jap)	149.000
ROAD RASH (usa)	109.000
EOAD RASH (ita)	95.000
SHOCKWAVE ASSAULT (ita)	109.000
SIDE WINDER (jap)	159.000
SPACE GRIFFON (jap)	105.000
STAHLFEDER (jap)	159.000
STAR BALDE (jap)	119.000
STARBLADE ALFA (ita)	95.000
STREET FIGHTER REAL BATTLE (jap)	109.000
STREET FIGHTER THE MOVIE (ita)	79.000
STREET FIGHTER ZERO (jap)	159.000
STRIKER (ita)	99.000
SUPER PARODIUS (jap)	105.000
TEKKEN (ita)	109.000
THEME PARK (ita)	99.000
THEME PARK (usa)	109.000
THUNDERHAWK 2 (ita)	109.000
THUNDERHAWK 2 (usa)	109.000
TOHSHINDEN (ita)	97.000
TOHSHINDEN (jap)	94.000
TOHSHINDEN 2 (jap)	153.000
TOTAL ECLIPSE TURBO (ita)	96.000
TOTAL ECLIPSE TURBO (usa)	109.000
TOTAL NBA (ita)	95.000
TWIN BEE DELUXE (jap)	105.000
TWISTED METAL (ita)	95.000
TWISTED METAL (usa)	105.000
VIEW POINT (usa)	109.000
VIRTUA TENNIS (jap)	109.000
WAR HAWK (ita)	95.000
WIPE OUT (ita)	99.000
WORLD CUP GOLF PROF. (usa)	109.000
WORMS (ita)	99.000
WWF WRESTLEMANIA ARCADE (ita)	99.000
WWF WRESTLEMANIA ARCADE (usa)	105.000
X-COM (ita)	95.000
X-COM (usa)	109.000
ZERO DIVIDE (usa)	109.000
ZERO DIVIDE (ita)	95.000
ZOOP (usa)	89.000
Joypad originale	55.000
JOYSTICK ARCADE FIGHTING HORI	105.000
MEMORY CARD	49.000
ADATTATORE ANTENNA	59.000
CAVO RGB SCART	49.000
PROFESSIONAL PAD SV1100	69.000
COPPIA DI JOYPAD A raggi infra	99.000
MOUSE	59.000
LINK CABLE	49.000
VOLANTE + PEDALIERA	169.000

Presenti a

FUTURSHOW

Bologna 13 - 17 aprile

Vendite per Corrispondenza

tel. 051 - 343504

Bologna - Via Vela, 12/2

orario continuato 9:00 - 19:30

Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge. Prezzi IVA COMPRESA

COMPUTER ONE

BRUCIA DALLA VOGLIA DI DIVERTIRVI !

SEGA SATURN SEGA SATURN

Sega Saturn Euro + Virtua Fighter 2

L. 849.000

+

Lire 225.000

BUG (ita)	99.000	MORTAL COMBAT 2 (usa)	99.000	VICTORY GOAL (ita)	99.000
CENTER RING BOXING (usa)	99.000	MORTAL COMBAT 2 (ita)	109.000	VICTORY GOAL (jap)	139.000
CLOCKWORK KNIGHT (ita)	89.000	MYST (ita)	99.000	VIRTUA COP (ita)	109.000
CLOCKWORK KNIGHT 2 (ita)	99.000	MYSTARIA (ita)	89.000	VIRTUA FIGHTER REMIX (jap)	139.000
CYBER SPEEDWAY (usa)	129.000	NBA JAM TURN. EDITION (ita)	119.000	VIRTUA FIGHTER 2 (ita)	129.000
CYBER SPEEDWAY (ita)	89.000	NHL ALL STAR HOCKEY (ita)	99.000	VIRTUA HYDLIDE (ita)	99.000
CYBERIA (usa)	109.000	PANZER DRAGON (ita)	129.000	VIRTUA RACING (jap)	119.000
D (ita)	109.000	PANZER DRAGON 2 (jap)	139.000	VIRTUA RACING (ita)	89.000
DARIUS GAIDEN (ita)	99.000	PARODIUS (ita)	99.000	WING ARMS (ita)	99.000
DAYTONA USA (ita)	129.000	PEBBLE BEACH GOLF (ita)	99.000	WORLD SERIES BASEBALL (usa)	129.000
DEAD HEAT IN THE GULF (jap)	139.000	RAYMAN (ita)	99.000	WORLD SERIES BASEBALL (ita)	99.000
DOUBLE SWITCH (usa)	99.000	ROBOTICA (ita)	89.000	WORMS (ita)	99.000
DRAGON BALL Z (jap)	139.000	SEGA RALLY (ita)	129.000	Accessori	
FIFA SOCCER 1996 (ita)	109.000	SHINOBI LEGIONS (usa)	109.000	Adattatore 6 giocatori	89.000
FORMULA 1 CHALLENGE (ita)	99.000	SHINOBI LEGIONS (ita)	89.000	Adattatore universale	59.000
GALACTIC ATTACK (usa)	99.000	SIM CITY 2000 (ita)	99.000	Joypad	39.000
GALACTIC ATTACK (ita)	129.000	SOLAR ECLIPSE (usa)	109.000	Joystick Hori Fighting	99.000
HANG ON 96 (ita)	99.000	STREET FIGHTER ALPHA (usa)	109.000	Joystick Virtua Stick	129.000
HAT TRIK HERO (jap)	109.000	THE HORDE (usa)	99.000	Memory Card	99.000
HI-OCTANE (ita)	99.000	THEME PARK (ita)	99.000	Modulo Mpeg/Video CD	429.000
JOHNNY BAZOOKATONE (ita)	89.000	THUNDERHAWK 2 (usa)	109.000	Pistola	75.000
LAST GLADIATORS (usa)	109.000	THUNDERHAWK 2 (ita)	109.000	VOLANTE Arcade Racer	139.000
LOAD RUNNER (jap)	129.000	VAMPIRE HUNTER 2 (jap)	139.000		
MANSION OF HIDDEN SOUL (ita)	99.000	VICTORY BOXING (ita)	99.000		

Presenti a
FUTURSHOW
Bologna 13 - 17 aprile

Vendite per Corrispondenza
tel. 051 - 343504

Bologna - Via Vela, 12/2
Orario continuato 9 - 19:30

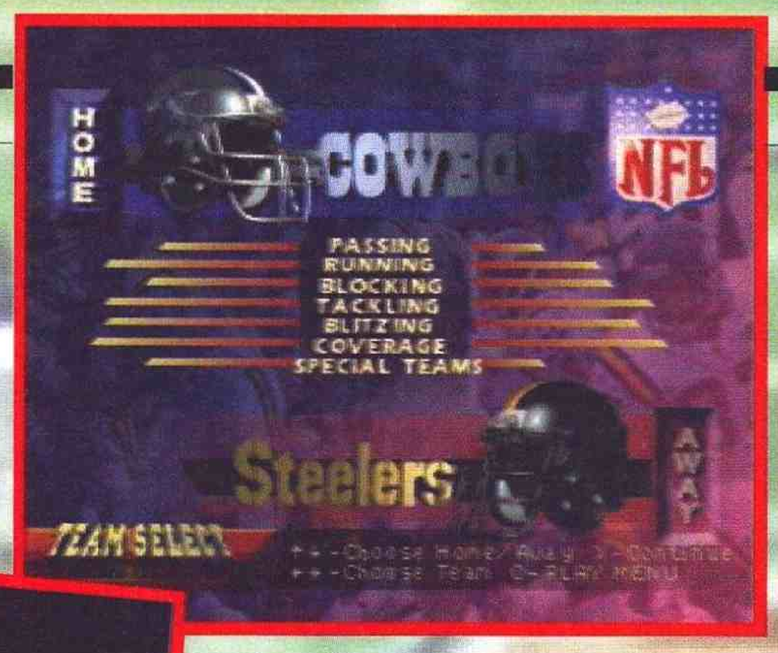
Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge. Prezzi IVA COMPRESA

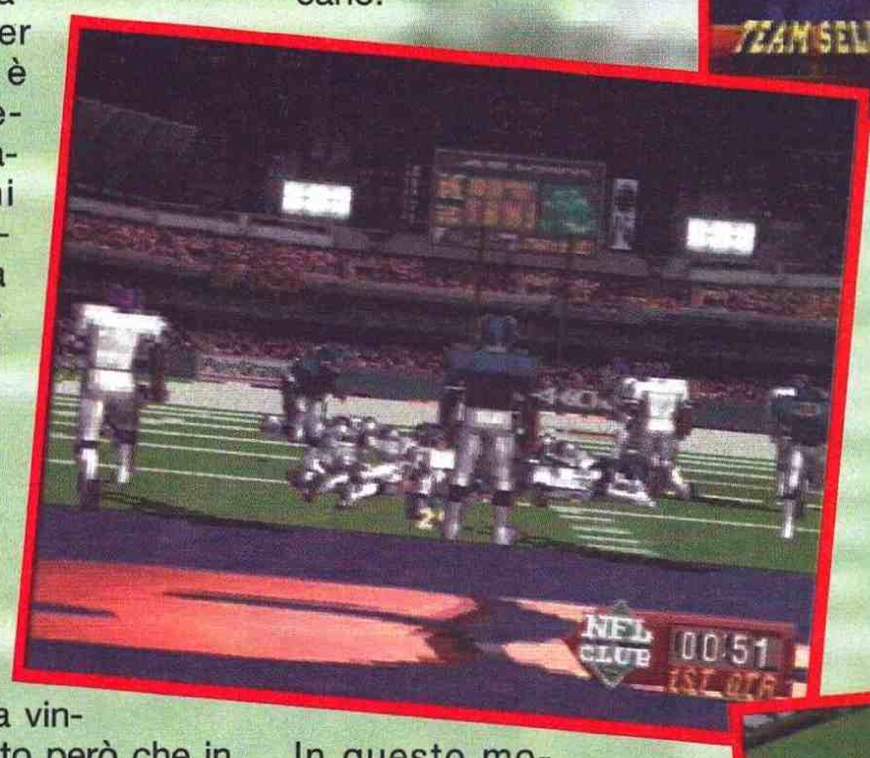
GIOCATORI	1/8
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ'	-

Questa è una giornata storica per me: dopo tanti anni di attività "giornalistica" (e poi dicono che non so far ridere la gente), devo recensire un gioco sul Football Americano; lo sport che maggiormente mi ha appassionato quando ero più piccolo, e del quale non sono mai riuscito a capire le regole.

NFL QUARTERBACK CLUB

Visto comunque che questo sport in Italia non è più seguito come un tempo, probabilmente a causa della televisione, che non trasmette più il Super Bowl (un po' come è avvenuto col wrestling) se non sui canali Pay-TV, mi sembra giusto spiegare cosa bisogna fare in questo affascinante scontro di concetto: per quello che ho capito, lo scopo ultimo è quello di convincere i giocatori della squadra avversaria ad abbandonare il campo, in modo da vincere a tavolino. Visto però che in America gli sportivi non sono proprio le persone più colte dell'universo, ecco che gli scontri, che potrebbero benissimo essere verbali, si tramutano in fisici. Dopo i primi scontri, però, gli ideatori del gioco notarono che mancava qualcosa, bisognava avere un pretesto tangibile per fare a mazzate in un paese civile, quindi venne loro la brillante idea di mettere una palla, ma non una palla normale di quelle sferiche, no, sarebbe stato troppo facile impadronirsene e sarebbe al tempo stesso troppo difficile trattenerla, quindi la fecero a forma di pallone di football americano.





In questo modo, tutti rimasero soddisfatti: i giocatori avevano un pretesto per buttarsi in duecento sull'uomo che possedeva la palla e il pubblico era contento perché poteva guardare degli uomini massacrarsi mentre mangiava dei pop corn. Ben presto, però, sorse un altro problema: il fisico umano era troppo debole per sopportare la carica di un muflone pezzato che magari si chiamava pure John, quindi le partite finivano troppo presto, così come l'esistenza degli sportivi. Allora si inventò la divisa da giocatore di football americano, che consisteva nel coprire di polistirolo pressato il novanta per cento del corpo, e con un bel casco colorato il rimanente dieci per cento (meglio se il dieci per cento rimanente era la testa).

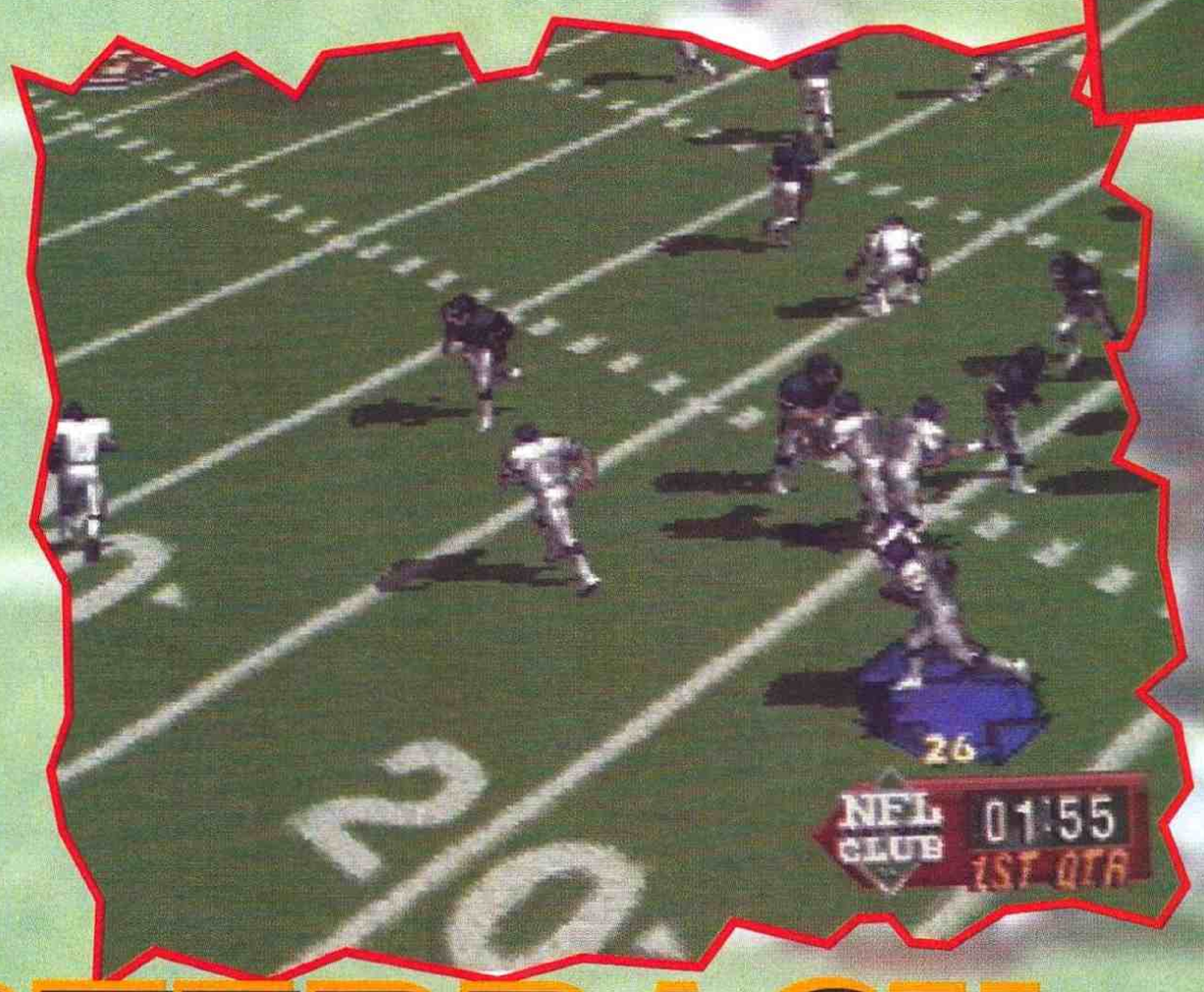
Ecco, questo è in definitiva quello che so

di questo sport; lo ammetto, non è molto, ma uffa è tutto quello che so... devi sempre farmi pesare la mia ignoranza.

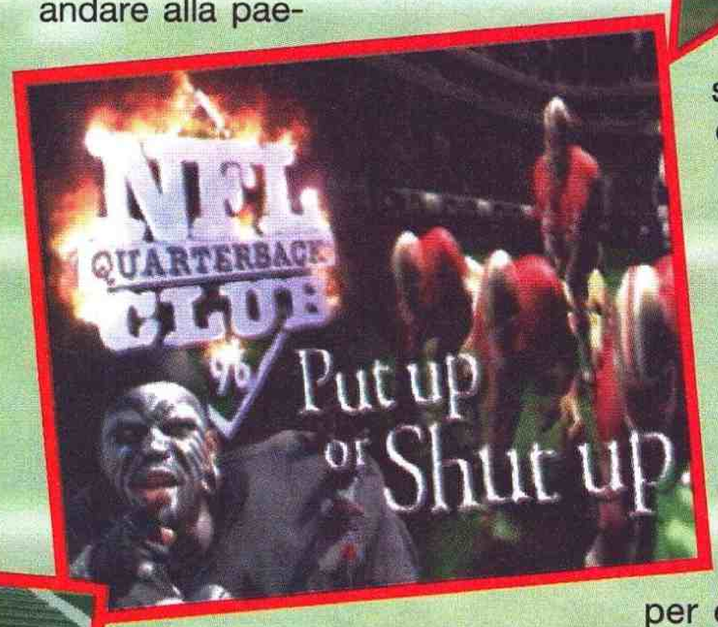
Ora, comunque, alla Acclaim hanno deciso di fare l'ennesima versione di questa disciplina; questa volta, però, lo hanno fatto su una piattaforma a 32 bit, il che, se mi è permesso (e lo è visto che decido io se permettermi o no), non era mai successo.

Benissimo, quindi dedicherei qualche riga alle caratteristiche di questo prodotto che, essendo appunto il primo del suo genere per questa macchina, non può essere paragonato con nessun altro, che non c'entra assolutamente niente col discorso che stavo intavolando, ma mi è venuto così e l'ho detto; se non sbaglio, stavamo parlando delle caratteristiche, benissimo: la seconda caratteristica (la prima la salto perché odio quelli che arrivano primi in qualcosa) non me la ricordo più, mentre le altre sono troppe e necessiterebbero di troppo spazio per essere descritte.

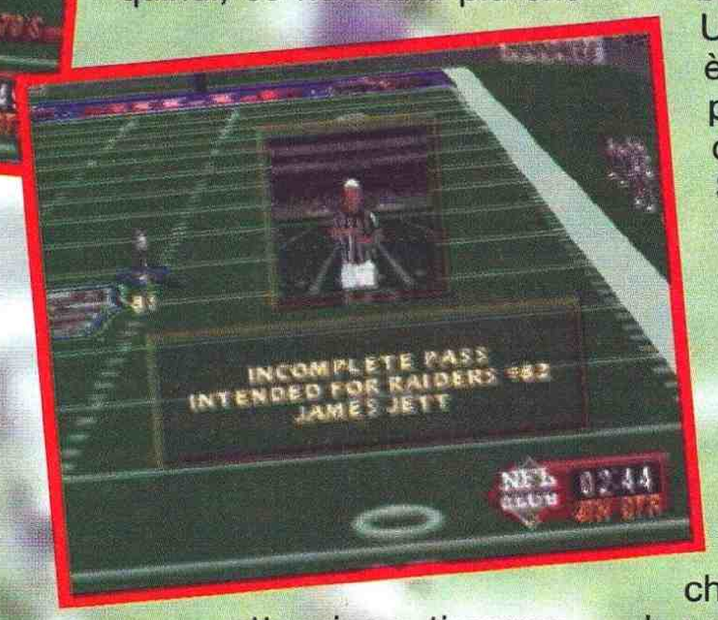
Quindi passiamo direttamente alla valutazione di questo benedetto (o detto bene) NFL Quarterback Club: innanzitutto la grafica è veramente raffinata; è indubbiamen-



te ben fatta, ma ha aperto in redazione molti dibattiti (abbiamo sempre molto da fare): gli sprite sono digitalizzati o in bitmap? Una questione veramente scottante, che però non ha dato un responso certo; a parer mio sono in bitmap, ma ci sono alcune scuole di pensiero che affermano il contrario... risultato: boh. È comunque un dato inconfutabile che i vari sprite siano dotati di un realismo davvero incredibile (particolarmente degni di nota sono i balletti che fanno in caso di touchdown o sack). Le visuali possibili sono, come nei giochi



di calcio, moltissime;
questa volta, però, quasi tutte sono giocabili, quindi non si limitano semplicemente a far vedere la partita nelle posizioni più disparate senza la reale possibilità di utilizzarle.
Anche l'introduzione animata e le varie schermate delle opzioni sono fatte molto bene, il che non fa altro che confermare lo sforzo fatto dai programmatori dell'Acclaim.
Il sonoro se la cava bene almeno quanto la grafica; è infatti ricchissimo di parlati digitalizzati, di cori da stadio e di musichette evocative; indubbiamente un bel lavoro.
Per la giocabilità personalmente la ritengo molto alta, ma sinceramente non sono riuscito a mettermi nei panni di una persona che non ha mai giocato a questo sport. Gli schemi di gioco sono indubbiamente complicati da capire, anche se sono sufficienti un paio di nozioni per riuscire a fare delle azioni volute. Se invece vuoi andare alla pae-



sana, prendere la palla e sfondare la difesa, credo che potresti rimanerci male; questo prodotto, infatti, pur essendo decisamente arcade, non può fare a meno di utilizzare le regole basilari, quindi, se non farai più che attenzione, ti verranno fischiate molte infrazioni... come probabilmente è giusto che sia. È come se in un gioco di calcio volessi segnare con le mani: non si può e basta.
Sono convinto, comunque, che con un po' di pratica tutti i problemi vadano scemando. Giocare contro un amico, poi (o anche sette, se ne avrai voglia, e soprattutto la possibilità, visto che ci sarà bisogno di quattro Playstation), è davvero molto intrippante; io, per esempio, ho giocato contro Alex, il che mi è servito molto: primo per erudirmi un po', che di Football Americano non ne sapevo proprio niente, e poi perché se uno ti picchia nel video, poi, solitamente, evita di picchiarti in redazione, il che non fa altro che bene.
Ultimo aspetto degno di nota è la possibilità di giocare una partita di campionato, precampionato, playoff o Superbowl nella modalità Play, o "rivivere" una partita già giocata in passato, e magari cambiarne le sorti, in quella Simulation.
In definitiva, quindi il gioco è davvero divertente, se poi al divertimento aggiungiamo un aspetto estetico mai visto per questo sport, ecco che diventa un titolo imperdibile per tutti gli appassionati.

Raffaele Sogni

PLAYSTATION

GRAFICA + Davvero molto bella + Animazioni incredibili	91
SONORO + Effetti molto realistici + Inni da stadio	89
GIOCABILITÀ + In due davvero divertente - Bisogna capirci qualcosa di schemi	92
LONGEVITÀ + Prima di finire un campionato sarete vecchi + In due è praticamente senza età	91
ACCLAIM	91

GAME STORE

Viale M. Fanti, 1D/r. - FIRENZE
Tel. e Fax 055/572824

Via Dalmazia, 424 - PISTOIA
Tel. 0573/903277

PlayStation · NINTENDO ULTRA 64

IMPORTAZIONE DIRETTA
DA TUTTO IL MONDO

VENDITA PER CORRISPONDENZA IN TUTTA ITALIA

GAME STORE

DISPONIBILE LISTINI
PER RIVENDITORI

MORGANA Check Point !

TEKKEN 2 !!!
TOTAL NBA

ECCEZIONALE IN TOSCANA !!!

Game Store è SONY PLAYSTATION Center

PlayStation ™

KING OF FIGHTER '95
PANZER DRAGON 2

PC CD ROM

F-1 GP 2
WING COMMANDER IV

MORGANA

Check Point !
SOFTWARE & VIDEOGAMES

GIOCATORI	1-2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	4

I draghetti più amati della storia videoludica tornano alla stragrande, ma questa volta hanno lasciato a casa le piattaforme: dopo quasi dieci anni di incontrastato successo, passati a saltellare qua e là, si sono rotti le "bolle" e si sono dati ai puzzle game!

Era ora! Uno dei giochi che aspettavo con maggiore trepidazione da qualche mese a questa parte è finalmente arrivato in redazione: Puzzle Bobble, il puzzle game più divertente che io abbia mai giocato dai tempi di Puyo Puyo ha raggiunto finalmente i sistemi casalinghi e più precisamente il Neo Geo CD - dato che l'originale da sala giochi era proprio firmato dalla SNK, il passo verso la conversione è stato decisamente breve...

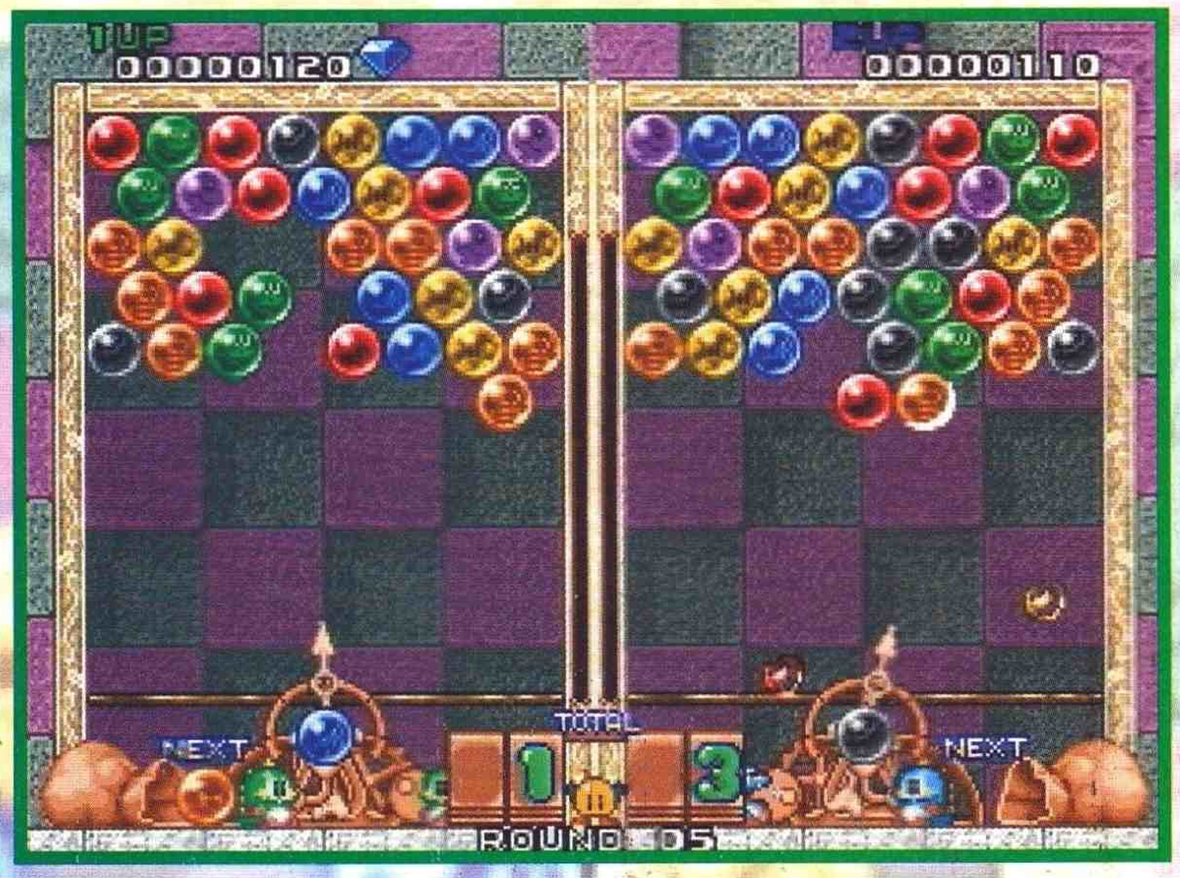
Io sto dando per scontato che TUTTI i lettori di ConsoleMania conoscano Bubble Bobble ed è anche giusto che sia così: è scientificamente provato infatti, che chiunque abbia mai avuto un rapporto (nel senso di utilizzo, ovviamente) con un computer o una console, abbia fatto almeno una partita a Bubble Bobble. Ovviamente sappiamo tutti benissimo che non è così e là fuori, io lo so, c'è qualcuno che in questo momento, in cui sta leggendo queste righe, sta arrossendo dalla vergogna perché non ha la più pallida idea di che cosa sia Bubble Bobble! Beh, per questa minoranza silenziosa (nel senso che se apre la bocca per dire "Io non ho mai giocato a Bubble Bobble!" viene linciata da una marea di gente: per questo motivo conviene stare muti come delle tombe, possibilmente non le proprie...) dico solamente che Bubble Bobble è il più

PUZZLE BOBBLE

grande platform di tutti i tempi, convertito praticamente su tutti i sistemi esistenti al mondo (in questo momento ci sono MA e VF alle mie spalle che stanno giocando con l'emulatore del Commodore 64: indovinate un po' a che cosa?).
I protagonisti di questo mitico titolo della Taito erano due draghetti di nome Bub e Bob e il loro scopo era quello di affrontare un centinaio di livelli ed eliminare tutti i nemici che si ponevano di fronte a loro, imbollandoli e facendoli scoppiare (un modo come un altro per indicare l'azione dello sparare).
Ora, otto anni dopo, Bub e Bob sono finalmente tornati tra di noi con questo Puzzle Bobble, mantenendo la loro classica verve completamente intatta e cambiando solamente tipo di gioco: come si dovrebbe arguire dal titolo (anche dal cartello segnaletico), il vecchio platform si è trasformato in un puzzle! Non l'avreste mai detto, vero? Vabbé, ve l'ho detto io.
Occhei ragazzi, cosa volete sapere di bello? Come funziona questo Puzzle Bobble? Niente di più facile: il giocatore comanda una specie di balestra (il cui movimento è determinato da Bub e Bob che come due pazzi muovono la leva direzionale, smanettando disperatamente!) che spara delle bolle colorate all'interno di uno schermo verticale che con il passare del tempo si abbassa inesorabilmente. Questo schermo contiene altrettante bolle colorate che devono essere eliminate, accoppiandone almeno tre dello stesso tipo, prima che il soffitto raggiunga la zona occupata dalla balestra citata precedentemente. Semplice, no? In pratica il tutto si condensa in alcune semplici operazioni, ma vi assicuro che è di un divertimento unico, anche se si gioca da soli! Puzzle Bobble è un capolavoro ed è stato capace di tenermi incollato davanti al monitor di una sala giochi (e non lo facevo dai tempi di Final Lap 2)

LA CLONAZIONE, QUESTA CONOSCIUTA

Sebbene Puzzle Bobble tenti un approccio assolutamente originale per quanto riguarda questo genere di giochi, la storia dei puzzle è antica e risale alla notte dei tempi. Tutto ebbe inizio quando un giovanotto russo (del quale ora non ricordo l'assurdo nome) concepì e realizzò Tetris che è stato convertito, alla pari di Bubble Bobble, su tutti i sistemi esistenti al mondo. Non penso che ci sia bisogno di dire che cosa si dovesse fare in Tetris dato che tutti, dal ragioniere al videoludomane incallito, ci avranno sicuramente giocato una volta nella vita (ho detto la stessa cosa su Bubble Bobble, ma questa affermazione è decisamente più attendibile): comunque sia, alla base di un concetto così banale (incastrare delle figure geometriche in modo tale da potere eliminarle una volta completata una linea in modo uniforme), è nato un vero e proprio fenomeno di culto.
La moda Tetris ha subito dato vita a un altro trend: quello di riprendere il concept fondamentale (manipolare ed eliminare dei pezzi all'interno di una colonna verticale) e di riproporlo in modi sempre più diversi e divertenti!
Nacquero così i vari Columns, Hattris, Gem'X e così via, fino a quando i giapponesi non decisero di dire in maniera definitiva la propria, sviluppando per le console a 16 bit il mitico Puyo Puyo, che per la prima volta (se si esclude la versione arcade di Tetris) consentiva a due giocatori di confrontarsi. Sulla scia del successo di Puyo Puyo, nacquero quindi Puyo Puyo 2, Baku Baku Animal, Dero N Dero Dero e compagnia bella (ho chiaramente omesso alcuni titoli per due motivi: il primo è che avrei riempito le prossime due pagine; il secondo è che non mi ricordo i nomi!).
E il circolo sembra chiudersi (almeno per il momento) con questo Puzzle Bobble: dico sembra perché per quanto tutte le volte che ci arrivano giochi di questo tipo, in redazione tutti sbuffano dicendo "Ma è sempre la stessa cosa!", ma poi tutti si divertono come dei pazzi [a proposito, hai visto quello per PS-X arrivatoci dal Giappone? NdAlex]. Chi l'ha detto che "solo i buoni muoiono giovani"? Non mi ricordo, però si sbaglia di grosso...



MA Proseguendo con la mia ossessione per Bubble Bobble e per tutto ciò che gli assomiglia anche solo lontanamente, non posso che elogiare questo Puzzle Bobble, elementare ma intrigante puzzle game che con il capolavoro della Taito c'entra davvero poco. Sarà che mi faccio traviare facilmente dalle immagini di Bub e di Bob (i nomi dei due dinosaurini), ma questo prodotto mi è piaciuto davvero una cifra: l'azione di gioco è davvero accattivante, molto semplice da comprendere e immediato, più o meno tipo Puyo Puyo ma più carino da vedere. Un gran bel gioco per Neo Geo CD, e finalmente uno nel quale non è necessario menare nessuno.

per ore e ore (per la gioia del gestore e per la tristezza del mio portafogli). Al che mi ero ripromesso che mai e poi mai avrei più speso una lira per giocare a questo mefistofelico puzzle game: almeno fino al momento in cui mi sono ritrovato a Pesaro e nel bar di fronte alla sala di registrazione (forse pochi di voi lo sanno, ma il sottoscritto ha un bel gruppetto, ma non chiedetemi il genere ed evitate di chiederlo pure ad Alex)[ma tu suoni il firufirufirulì... doom? NdAlex] si trovava un bel coinoppone Neo Geo con Puzzle Bobble, oramai croce e delizia del sottoscritto (dopo un paio di personcine che conosco io, ovviamente)[mi piacerebbe sapere chi è la seconda, per dirvore e correte a comprarlo, possessori di Neo Geo CD: almeno voi non dovrete più sperperare monetine nei bar più malfamati della vostra città e potrete pure sacramentare quanto vorrete senza che il proprietario del locale non vi prenda a calci nel sedere e lo alla prima... NdAlex].
Beh, tra una canzone di Sanremo, un cicchetto e una registrazione, ho gettato al vento una cifra abbastanza oscena se comparata ai quattro giorni di permanenza. Solo due settimane dopo ho saputo che Puzzle Bobble era finalmente disponibile su console...
Fatevi un favi denunci per turpiloquio!
Io il mio dovere l'ho fatto e voi fate il vostro. Tutti gli altri non possono fare altro che aspettare un'eventuale conversione!

Andrea "MAO" Della Calce

NEO GEO CD	
GRAFICA - essenziale + colorata	90
SONORO - blorb - musichette mediocri	81
GIOCABILITÀ + è Bubble Bobble + immediato e semplice	94
LONGEVITÀ + una cifra di livelli + divertente sia da soli che in compagnia	96
TAITO	95

L'&secutivo

GAMELAND

GAMELAND C.SO B. AIRES 58 - MILANO MM LIMA - TEL. 02/29510910 - FAX 29525146

GAMELAND 2

VIA DANTE 16 - MM CAIROLI - TEL. 02/86452523- FAX 29525146

IL CENTRO PIU' GRANDE CON I PREZZI PIU' PICCOLI

finalmente NINTENDO 64 è arrivato

PAGAMENTI RATEALI a partire da L. 50.000 al mese

MODIFICHE E RIPARAZIONI VENDITA PER CORRISPONDENZA IN 24h

PER ORDINARE TELEFONARE AL 29512182

RITIRO E VENDITA DELL'USATO

NOLEGGIO PLAYSTATION SATURN

SONY PLAY STATION L.699.000

SEGA SATURN L.799.000

ASTROCOMPUTER

PRESENTA... "SUCCESSI IN VETRINA"

PANZER DRAGON
L. 69.000

STREET FIGHTER
L. 59.000

STREET FIGHTER ZERO+ADATT.
L. 149.000

VAMPIRE HUNTER
L. 125.000

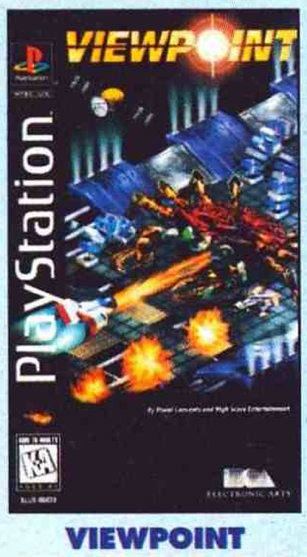
VIRTUA FIGHTER 2
L. 119.000

FIFA SOCCER 96+ ADATT.
L. 139.000

HI-OCTANE
L. 99.000

M. KOMBAT II+ADATT.
L. 139.000

SEGA RALLY
L. 119.000



VIEWPOINT
L. 119.000

PROPOSTE GRAFICHE (06) 78344417

CONSOLLE

SUPER NES (USA) + PAD L. 199.900

SUPER NINTENDO (PAL) + SCART + PAD L. 199.900

MEGA DRIVE II L. 199.900

GAME GEAR + GIOCO L. 209.000

GAME BOY RED + KILLER INSTINCT L. 139.000

SONY PSX (JAP) + GIOCO + SCART TELEFONARE

SONY PSX (EURO) + DEMO L. 670.000

SONY PSX (USA) + DEMO L. 739.000

SATURN (JAP) + 1 GIOCO L. 849.000

+ 2 GIOCHI L. 890.000

SATURN (EURO) + DAYTONA + PAD L. 950.000

SATURN (USA) L. 739.000

NEO GEO CDZ TELEFONARE

ALL THE GAMES

GAME GEAR

POPILS	49.000
STREET OF RAGE 2	49.000
ROBOCOP	49.000
DRACULA	49.000
JUDGE DREDD	49.000
GP RAIDER	49.000
RISTAR	49.000
SPEEDTRAP	49.000
S. MONACO GP	49.000
G. LOC	49.000
ASTERIX	49.000
NBA ACTION	49.000
MADDEN '95	49.000
WINTER OLYMPIC	49.000
AX BATTLER	49.000
DESERT STRIKE	49.000

ACCESSORI

BATTERY PACK	TELEF.
ADATTATORE AUTO	TELEF.

GAME BOY

KILLER INSTINCT	45.000
MORTAL KOMBAT III	49.000
STREET FIGHTER II	49.000
BATMAN FOREVER	45.000
PRIMAL RAGE	45.000
KIRBY DREAM LAND II	49.000
SAMURAI SHODOWN	45.000
DONKEY KONG LAND	45.000
JUDGE DREDD	45.000
NBA JAM T.E.	39.000
MORTAL KOMBAT II	45.000
FERRARI GRAND PRIX	35.000
KID DRACULA	35.000
COOL SPOT	35.000

MEGA DRIVE

FIFA 96	99.000
MISSION IMPOSSIBLE	119.000
PREMIER MANAGER	109.000
MICROMACHINES T.T.	109.000
REAL MONSTER	119.000
POWER RANGERS	119.000
PHANTASY STAR 4	139.000
VECTOR MAN	109.000
THE OOZE	110.000

ETRNAL CHAMPION	69.000
NHL 96	110.000
TOP GEAR	75.000
STAR TREK DEEP SPACE NINE	110.000
S. SHOWDOWN	75.000
MICKEY MANIA	85.000
COOL SPOOT	59.000
BATMAN FOREVER	119.000
RUGBY CUP 95	TELEF.
POWER RANGER THE MOVIE	119.000
EARTH WORTM JIM	90.000
S. STREET FIGHTER 2	85.000
SCOOBY DOO	90.000
MORTAL KOMBAT II	79.000
MORTAL KOMBAT III	129.000
EXO SQUAD	109.000
NBA JAM T.E.	98.000
FIFA 95	75.000
TENNIS J. CAPRIATI	70.000
WWF RUMBLE	89.000
VIRTUA RACING	85.000
LION KING	95.000
LANDSTALKER	69.000

ACCESSORI

MEGA PAD 6 TASTI	25.000

SUPER NINTENDO

DONKEY KONG COUNTRY 2	TELEF.
90 MINUTES	TELEF.
CIRCUIT USA	TELEF.
DEEP SPACE 9	TELEF.
MISSIONE IMPOSSIBLE	TELEF.
KILLER INSTINCT	125.000
KILLER INSTINCT (USA)	135.000
DOOM TROOPERS	139.000
YOSHI ISLAND	135.000
MORTAL KOMBAT III	119.000
GIVE 'N GO NBA	129.000
INT'L SUPERSTAR SOCCER	125.000
MEGAMEN X 2	90.000
NHL 96	109.000
MEGAMEN 7	99.900
DRACULA X	139.000
BIKER MICE	79.000
CHRONO TRIGGER	135.000
SECRET OF EVERMORE	135.000

RETURN OF JEDI	89.000
BOMBERMAN 2	89.000
ZELDA	89.000
ADDAM'S FAMILY	89.000
DEMON CREST	78.000
BIOMETAL	64.000
ZOOP	110.000
DIDDY KONG QUEST	TELEF.
E. WORM JIM II	TELEF.
FIFA SOCCER 96	129.000
NBA JAM 96	TELEF.
MADDEN FOOTBALL 96	TELEF.

PSX JAPAN

BIO HAZARD	TELEF.
DARK STALKERS	TELEF.
FLOATIN RUNNER	TELEF.
DOREMON	TELEF.
GT RACING CORSE	TELEF.
GENSO SUIKODEN	TELEF.
SLAM DRAGON	TELEF.
HARD CORPSE	TELEF.
MOTOR TOON GP 2	TELEF.
TEKKEN 2	TELEF.
GUNDAM U.Z.O.	TELEF.

PSX EUROPEA

ALIEN TRILOGY	TELEF.
ACTUA SOCCER	TELEF.
TOTAL NBA 96	TELEF.
ASSAULT RIGS	TELEF.
KRAZY IVAN	TELEF.
FIFA 96	TELEF.
LOADED	TELEF.
RIDGE RACER REVOLUTION	TELEF.
TOSHINDEN 2	TELEF.

PSX USA

ALIEN TRILOGY	TELEF.
NFL GAME DAY	TELEF.
NHL HOCKEY	TELEF.
RIDGE RACER REVOLUTION	TELEF.
KILEAL THE BLOOD 2	TELEF.
BIO HAZARD	TELEF.
STREET FIGHTER ALPHA	TELEF.

ACCESSORI

BORSA PSX CON PAD + EXTENDER	

+ CD CLEANER	99.000
CAVO LINK	TELEF.
CAVO SCART	39.000
PAD ORIGINAL	65.000
NEG•CON	129.000
VIRTUA STICK V	159.000
MOUSE	85.000
FIGHTER STICK HORI	129.000
PAD TURBO FIRE	49.000
PSX INFRARED	99.000
PSX CONTROLLER	49.000

SEGA SATURN JAPAN

STREET FIGHTER ZERO	TELEF.
DRAGON BALL Z	TELEF.
MOBILE SUIT GUNDAM	TELEF.
DARK SAVIOR	TELEF.
ALONE IN THE DARK 2	TELEF.
PANZER DRAGON	TELEF.
GEBOOKERS	TELEF.
GUARDIAN HEROES	TELEF.
GUN BIRD	TELEF.
DARIUS GAIDEN	TELEF.
DRAGON FORCE	TELEF.

ACCESSORI

GUN	TELEF.
SCHEDA FILM SATURN	450.000
2 CD/VIDEO V. FIGHTER 2	99.000
JOYSTICK SATURN	100.000
CAVO SCART RGB	TELEF.
MEMORK CARD	TELEF.
ADATT. RS MULTIPLAYER	TELEF.
SATURN INFRARED PAD	TELEF.
PAD TURBO FIRE	TELEF.
PAD CONTROLLER	TELEF.

NEO-GEO CDZ
GIOCHI DA L. 29.000

SAMURAI SHODOWN	
KING 94	
SUPER SIDEKICK II	
FOOTBALL FRENZY	
CARNOV REVENGE	
AEROFIGHTER	
VIEW POINT	
REAL BOOT	NEW
SAMURAI III	NEW

KING 95	NEW

32 X PAL

VIRTUA RACING	79.000
CHAOTIX	79.000
DOOM	79.000
METAL HEAD	79.000
STAR WARS	79.000
AFTER BURNER	79.000

32 X USA

MORTAL KOMBAT II	19.900
AFTER BURNER	19.900
COSMIC CARNAGE	19.900
BASEBALL 95	19.900
NBA T.E.	19.900
SPACE HARRIER	19.900
WWF RUMBLE	19.900
STAR WARS	19.900

3DO
GIOCHI DA L. 69.000

BC RACERS
BLADE FORCE
DOOM
DRUG WARS
DRAGON LORE
BATTLE SPORT
SPACE PIRATES
SOCCER KID
PGA TOUR GOLF '95
SPACE ACE
PERFECT GENERAL
GEX
CANNON FODDER
FOES OF ALI'
ACTION PACK (3 giochi)
ZHADNOST
TRIPD
WOLFENSTAIN 3D
IMMERCENARY
SYNDICATE
SHADOW

ACCESSORI

MODULATORE PAL	129.000
GAME GUN	89.000
CONTROLLER PAD	59.000
SUPER-NES PAD ADAPTOR	45.000

OFFERTE PROMOZIONALI

SUPER NINTENDO

ANDRE AGASSI	59.000
ADV. ISLAND II	69.000
BARKLEY'S SHUT UP & JAM	59.000
BIRER'S FROM MARS	69.000
DRACULA	69.000
BUGS BUNNY	69.000
BATMAN RETURN	69.000
COOL SPOT	59.000
EMPIRE STRIKES BACK	69.000
FATAL FURY 2	59.000

FIFA SOCCER	89.000
FINAL FIGHT 2	69.000
WWF ROYAL RUMBLE	69.000
BATMAN FOREVER	89.000
F1 ROCK 2	69.000
F ZERO	59.000
GP 1 P. 2	69.000
INT'L TENNIS TOUR	59.000
JUNGLE BOOK	79.000
KING OF DRAGON	59.000
LAST ACTION HERO	59.000

LION KING	89.000
MAXIMUM CARNAGE	89.000
MICKEY MANIA	69.000
MICHAEL ANDRETTI	79.000
NBA JAM	79.000
RPM RACING	59.000
SAMURAI SHODOWN	79.000
SPIDERMAN VS XMAN	59.000
SUPER STREET FIGHTER II	99.000
TETRIS 2	79.000
WINTER OLYMPICS	59.000

PSX USA
ACQUISTANDO 2 GIOCHI SPEDIZIONE GRATIS

ROAD RUSH+GEONI CUBE	199.000
HI OCTANE+SHOCKWAVE ASSAULT	199.000
VIEW POINT+PRIMAL RAGE	199.000

PSX JAPAN
ACQUISTANDO 2 GIOCHI SPEDIZIONE GRATIS

S. FIGHTER+METAL JACKET	120.000
POP TWIN BEE+S. FIGHTER	120.000
CYBER WAR+HERNIE HOPPERHEAD	120.000

SATURN

VIRTUA RACING	90.000
FIFA '96	99.000
DARK LEGEND	90.000
OFF WORLD	90.000
HI OCTANE	90.000

ACCESSORI

COPPIA JOYPAD INFRAROSSI + CENTRALINA PER SATURN E SONY PSX
L. 99.000

CAVO SCART RGB PER SONY PSX
L. 39.000

ADATT. SATURN
L. 55.000

DISPONIBILI ADATTATORI PER SONY PSX
TELEFONARE

VIRTUA GUN PER SEGA SATURN
L. 69.000

VOLANTE SATURN
L. 159.000

VOLANTE+CAMBIO +PEDALIERA PSX
L. 159.000

CONTATTATECI PER ANTEPRIME E NOVITA' • ARRIVI SETTIMANALI DA TUTTO IL MONDO • VENDITA ALL'INGROSSO PER NEGOZIANTI

VIA VETURIA, 68 - 00181 ROMA M FURIO CAMILLO

(06) 78.61.74 FAX (06) 78.34.82.25

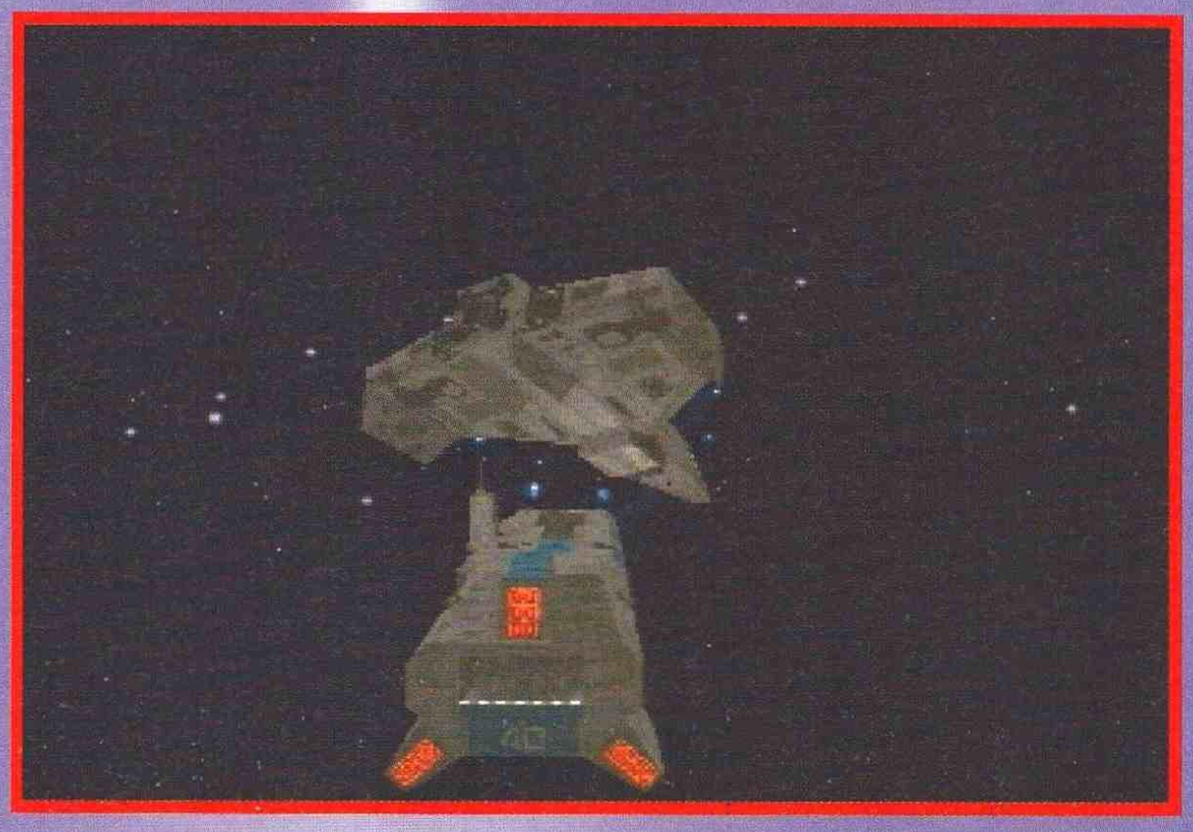
PER MOTIVI DI SPAZIO NON POSSIAMO ELENCARE TUTTI I TITOLI DISPONIBILI · TELEFONATECI PER INFORMAZIONI SU ACCESSORI, CONSOLLE E GIOCHI · VENDITA PER CORRISPONDENZA · DISTRIBUZIONE IN TUTTA ITALIA · SPEDIZIONE GRATUITA PER CHI ACQUISTA 2 GIOCHI (ESCLUSE OFFERTE) · CENTRO ASSISTENZA QUALIFICATA RIPARAZIONE CONSOLLE · PREZZI IVA COMPRESA

I MARCHI ILLUSTRATI IN QUESTA PAGINA APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI · OFFERTE VALIDE FINO AD ESAURIMENTO SCORTE

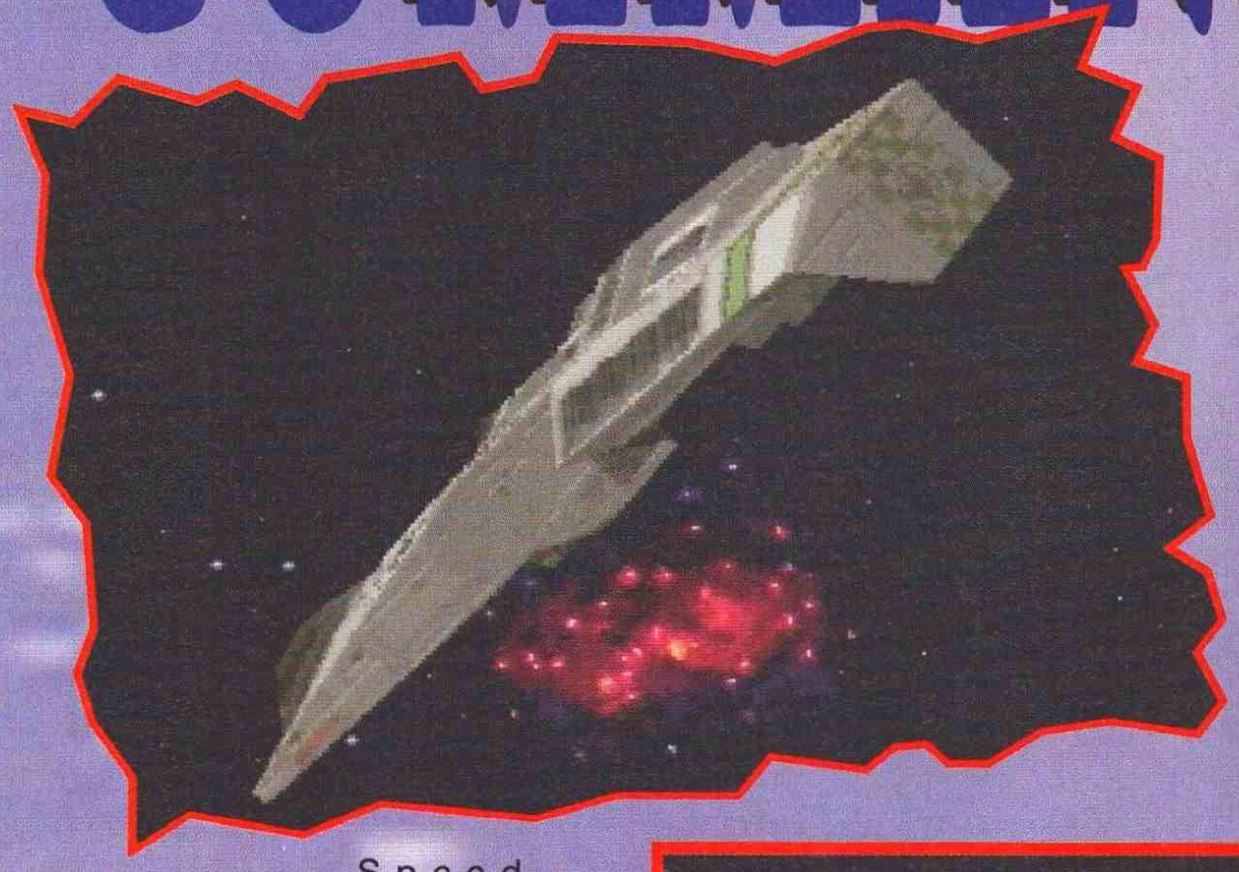
GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	-

Nel bel mezzo di cammin di nostra vita mi ritrovai in una selva oscura che la dritta via era smarrita, anime perse e spiriti maligni, super eroi ed esseri infernali, ignobili bugie e atroci verità, assassini e nascite, supermosse segrete e combo da paura, tutte le squadre del campionato ungherese di palla prigioniera, possibilità di customizzare la propria automobile, calci di punizione e replay... Tutto questo non c'entra un beneamato cavolo con Wing Commander 3

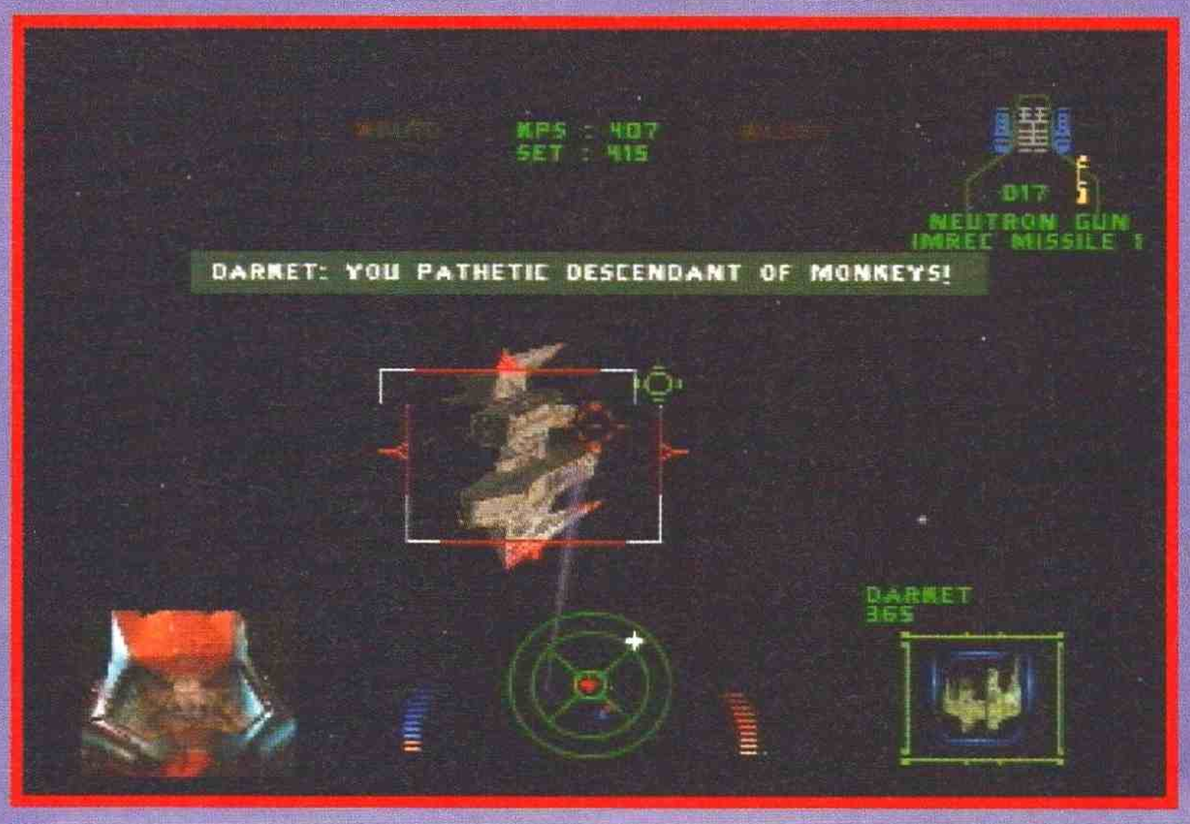
WING COMMANDER III

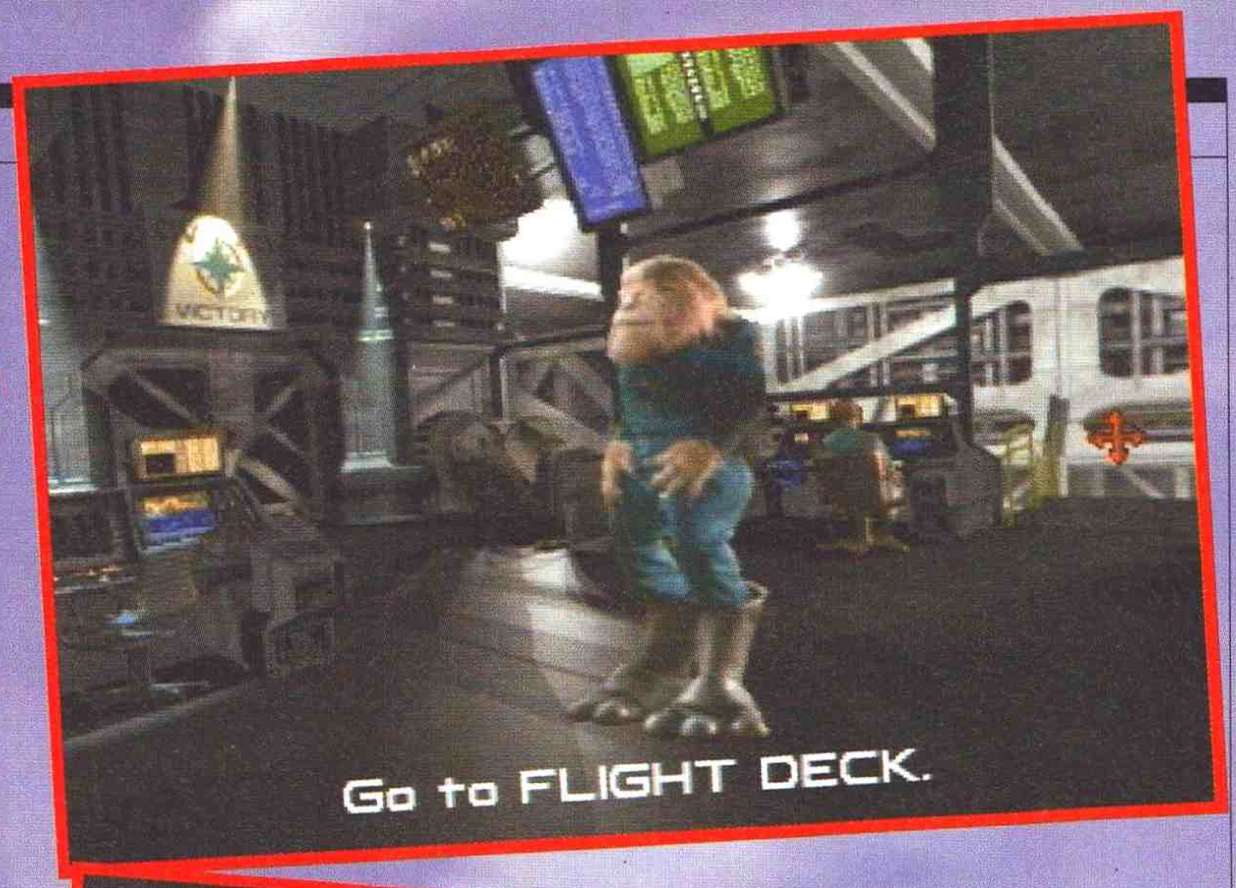


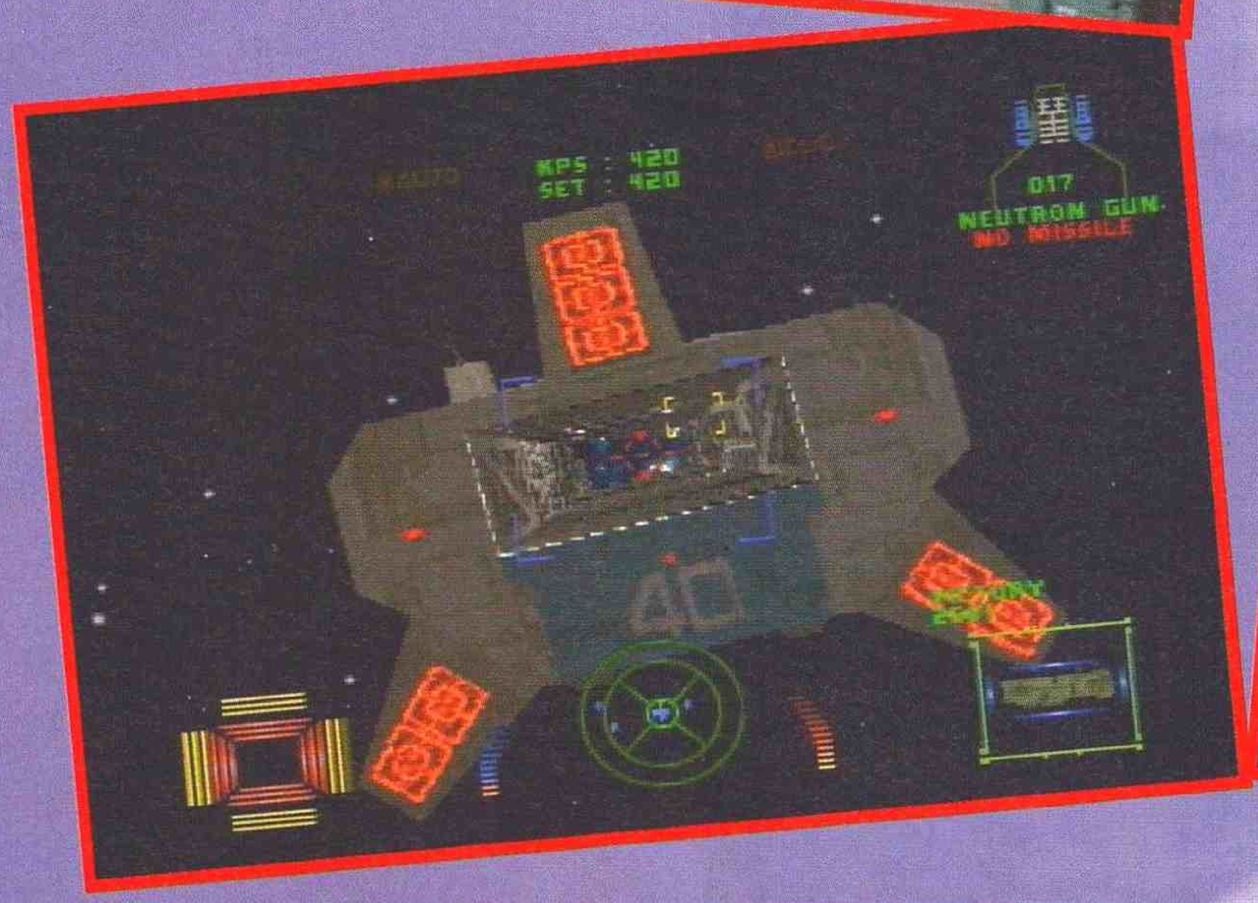
Solitamente il cappello di un articolo serve ad attirare l'attenzione sulle caratteristiche peculiari di un prodotto, ma visto che qui siamo su ConsoleMania le regole editoriali non sono assiomi inviolabili e sinceramente anche se lo fossero la cosa non cambierebbe più di tanto visto che Alex non è nei dintorni (almeno per ora). Ad ogni modo, come avrete intuito, non stiamo parlando di giochi di corsa come Need for Speed (che per PSX è veramente figo), di giochi di calcio come Fifa 96, di simulazione di palla prigioniera ungherese (come il famosissimo Simonetti Fabio's Hit My Ugly Face Championship) eccetera eccetera eccetera. Cos'è allora Wing Commander 3? Ma una simulazione di pesca subacquea con la presenza saltuaria di filmati girati con l'eccezionale partecipazione di grandi attori internazionali del calibro di Nino Frassica, Alvaro Vitali, Valerio Merola, Lino Banfi... Come dire, tutte le star di Hollywood compresa anche la vincitrice dell'Hot Dog Ginger Lynn Allen, responsabile di aver ricostruito la miglior scena d'altri tempi tratta da uno dei libri più letti in assoluto nella storia dell'editoria: il Kamasutra (precisamente la gentil donzella ha concentrato tutti i suoi sforzi nella posizione 78).



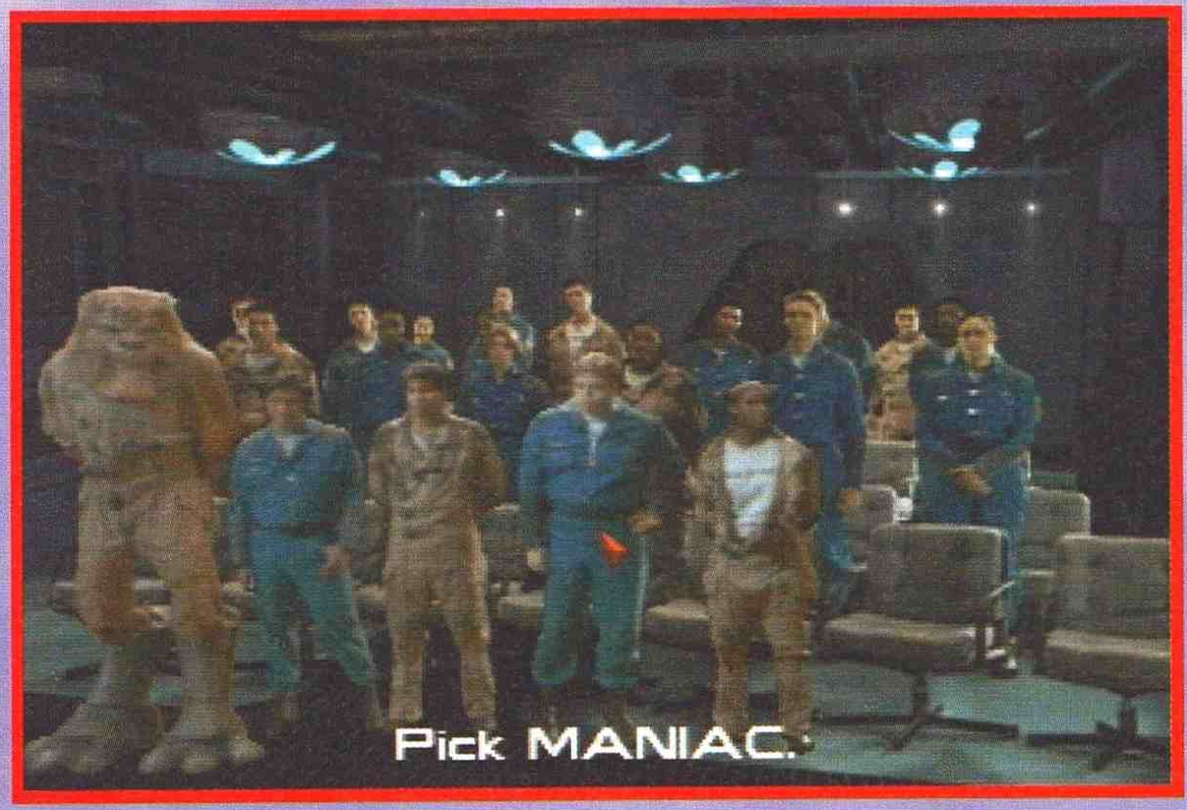
Il gioco comincia con un'introduzione che vede il nostro Valerio Merola, capitano del peschereccio "Lo Scorreggione", su una spiaggia desolata e... Ok, è arrivato Alex, meglio cominciare a parlare del gioco vero e proprio




Go to FLIGHT DECK.

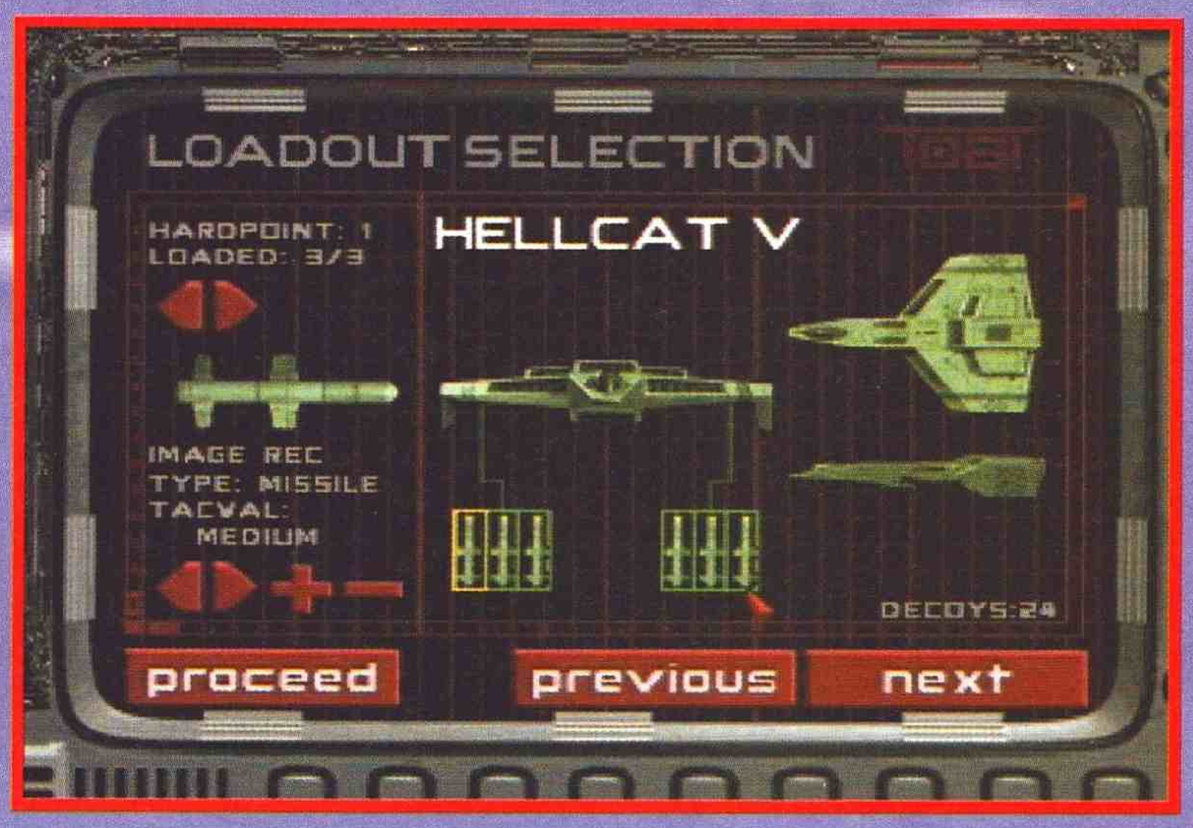

KPS : 420
SET : 420
017
NEUTRON GUN
NO MISSILE

FLIGHT CONTROL
Go to LIVING LEVEL.


Pick MANIAC.

lasciando perdere tutte le cavolate scritte sino ad ora.
Wing Commander 3 non è altri che il seguito di Wing Commander 2, a sua volta sequel di Wing Commander, il quale non era il seguito di assolutamente nulla e per questo era

bistrattato e preso in giro da tutti i suoi nipotini, ma si sa che non si sa se è nato prima l'uovo o la gallina e allora, nell'indecisione, l'Electronic Arts ha deciso di convertire Wing Commander 3 per Playstation, fregandosene altamente dei precedenti due titoli e dell'attuale Wing Commander IV il quale, profondamente offeso, ha deciso di uscire per PC nell'attesa di entrare nel cuore di ogni Playstation appena possibile (sembra infatti che l'Electronic Arts stia valutando una conversione). In ogni modo voi siete Cristoforo Blair, il più sfigato colonnello della Terran Confederation, un personaggio che ha fatto della iella la sua carta d'identità, un episodio su tutti: mentre era in perlustrazione la sua nave madre viene fatta saltare per aria, la sua ragazza viene uccisa eccetera eccetera. Come dire, un mito d'uomo.
Fatto sta comunque che questo signorino è anche il miglior pilota della Terran Confederation e che in Wing Commander III dovrete ritornare in azione per dare delle sonore mazzate ai Kilrathi, nient'altro che una sorta di gatti nutriti a estrogeni provenienti da un lontano pianeta della galassia (il mostro orrendo dallo spazio profondo...). Il gioco è strutturato in missioni, spara di qua, ammazza di la e torna alla base con, possibilmente, anche il proprio caccia (il comando non è molto contento in caso di eiezione). Ma non si tratta solo di sparare ad altre astronavi: dovrete anche correre da una parte all'altra dello spazio difendendo installazioni, eseguendo perlustrazioni ecc. Le astronavi a vostra disposizione sono di diversi tipi: si va dalla schifezzina volante al super caccia d'assalto con tanto di torrette posteriori, passando per caccia medi e girarrosto galattici. Ogni velivolo possiede un tot di sistemi di bordo dediti all'ottimizzazione delle risorse energetiche, del monitoraggio dei danni e di tutti quegli aspetti che possono determinare la vostra sopravvivenza in caso di situazione pericolosa (praticamente ogni missione). Oltre a tutto ciaus, avrete anche a disposizione un valido wingman che vi assisterà eseguendo quasi sempre alla lettera i vostri ordini. Ma non finisce qui! E no, visto che devo riempire quattro pagine e che Alex, sebbene se ne sia andato, continua a inviarmi telepatici messaggi di morte. Tra una missione e l'altra infatti avrete la possibilità di parlare con i vostri compagni interagendo con essi a bordo della TCS Victory. Interagendo, avete letto proprio bene! Ma cosa vuol dire interagire al giorno d'oggi? Tanto e nulla! Lasciamo comunque perdere le frasi fatte e conti-



nuiamo: durante i discorsi con i vari compagni di volo dovrete prendere delle decisioni per impostare le conversazioni in tono amichevole, ostile, o decisamente violento. Potrete appoggiare le idee di Maniac, o quelle di Vagabond, decidere di passare la notte con una tipa piuttosto che un'altra (e vi assicuro che non sto scherzando, come in ogni film incentrato su un personaggio superfighettone anche in Wing Commander 3, che a tutti gli effetti è un film, verrete corteggiati dalla povera ragazza innocente che sogna il principe azzurro, per poi farci chissà cosa...). Il gioco risiede su ben 4 CD(almeno nella beta che ci è arrivata - come avremmo fatto la recensione in tempo, altrimenti?) e, come per la versione PC, il tutto è stato congegnato per essere un bel film: avventura, esplorazione, azione e mistero sapientemente miscelati in una sceneggiatura che trae il meglio del meglio dalle migliori produzioni cinematografiche presenti sul mercato.

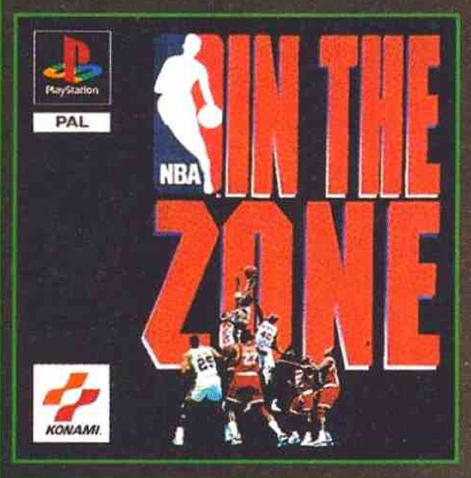
Ma la versione Playstation (anzi per IL Playstation, parentesi pubblicitaria del comitati "support the IL Playstation concept") com'è? Sinceramente dopo attente riflessioni e un paio di birre bevute rigorosamente all'alpina e seguite da un paio di rutti propiziatori posso affermare con totale tranquillità morale che tutto sommato il risultato finale è decisamente buono, seppur non eccelso.
Cinematograficamente parlando devo ammettere a malincuore che la qualità dei filmati in versione per Playstation è decisamente ottima e surclassa quella PC di anni luce: grazie alle "routine di compressione diddio" della console Sony potremo infatti allietarci con delle immagini nitide, pulite che fanno molto "poco computer". Discorso differente va invece fatto per le locazioni della nave madre, appena sufficienti e decisamente peggiori della controparte PC. Lo spirito vero e proprio di Wing Commander III è stato conservato nella sua interezza: le missioni sono le medesime; le musiche sono ottime e l'azione di gioco ha pochissimi punti morti. Un appunto va fatto alla grafica "in-game": la bassa risoluzione e il numero dei colori ridotti fanno perdere molta della spettacolarità delle esplosioni e delle texture. Per ciò che riguarda la giocabilità nulla da dire se non fosse per il joypad: non fraintendetemi, io amo il piccolo controller DEL Playstation, ho avuto anche una piccola storia sentimentale con lui (poi tutto è finito a causa della sua gelosia, pretendeva abbandonassi il PC), ma con Wing Commander III sembra di giocare a Mortal Kombat, mancano le combo e poi siamo proprio a posto! Una volta fatta la mano comunque questi problemi si risolveranno in un nonnulla...
Che dire quindi in definitiva? Che voglio tornare a casa a mettere a posto il mio Pentium che ha deciso arbitrariamente di non riconoscere più il lettore CD? Sarebbe una bella idea, ma preferisco darvi un consiglio: se avete anche un PC lasciate perdere Wing Commander III, se non l'avete troverete un buon gioco, forse un po' artificioso da dominare sin dalle prime partite...
Tanti auguri di buon compleanno a tutti voi e un ciao anche a te che non volevi leggere questa recensione, sappi che la vita è una ruota che gira e noi con essa!

Stefano "BDM" Petrullo

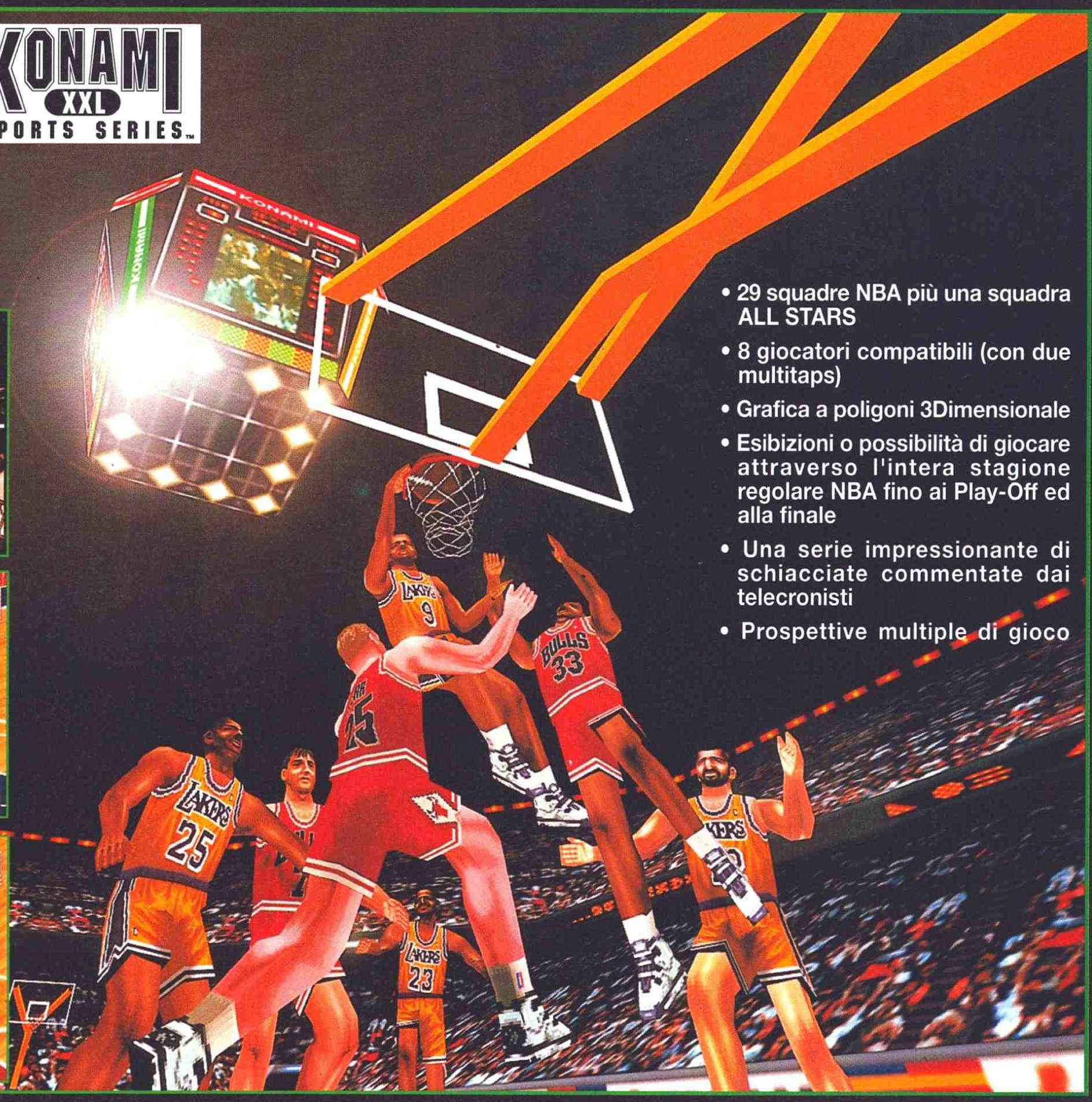
PLAYSTATION

GRAFICA + Filmati ottimi - Inferiore per il resto alla versione PC	90
SONORO + Coooooooool	90
GIOCABILITÀ - Inizialmente ostico + Dopo da panico	87
LONGEVITÀ + La voglia di finirlo non sparirà... - fino alla fine!	89
ELECTRONIC ARTS	90

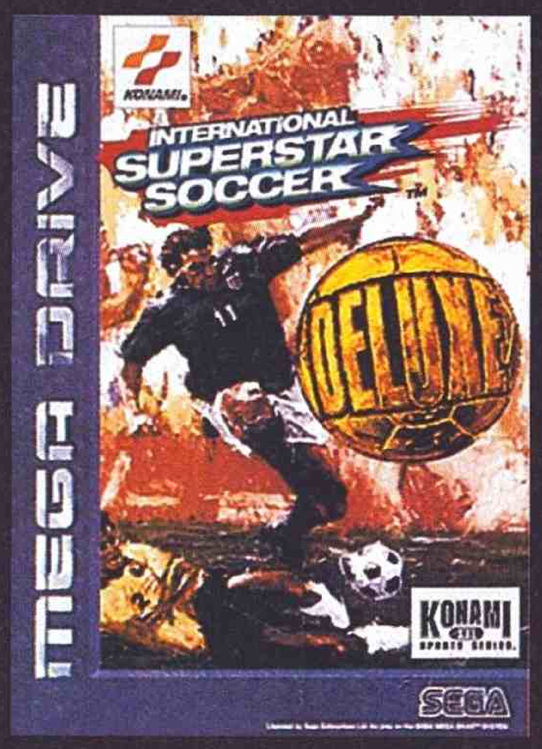
MATCH ITALIA



KONAMI XXL SPORTS SERIES™



- 29 squadre NBA più una squadra ALL STARS
- 8 giocatori compatibili (con due multitaps)
- Grafica a poligoni 3Dimensionale
- Esibizioni o possibilità di giocare attraverso l'intera stagione regolare NBA fino ai Play-Off ed alla finale
- Una serie impressionante di schiacciate commentate dai telecronisti
- Prospettive multiple di gioco



KONAMI®

Dal 13 al 17 Aprile prossimi saremo presenti al **FUTUR SHOW** per un rapporto diretto fra consumer e Aziende

SERVIZIO RIVENDITORI

TEL. 0541/22045 - FAX 0541/23076

TUTTI I NOMI, I MARCHI, LE IMMAGINI RIPORTATE APPARTENGONO AI LORO LEGITTIMI PROPRIETARI

80

GIOCATORI	1
LIVELLI	6
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ'	4

Scappiamo, scappiamo, arriva il punitore! Il pulitore? Ah, sì, quello della pubblicità: "Gira gira gira, scegli Pulitor!"

THE PUNISHER

Hai presente il famosissimo fumetto Marvel del Punitore? Beh, io no, sinceramente, pur lavorando in una redazione in cui i fumetti Marvel crescono e figliano incontrastati, credo di aver incontrato questo emblematico personaggio non più di una volta; perdona quindi la mia abissale ignoranza, ma i fumetti letti dal sottoscritto sono solo di editori italiani. Ad ogni modo, non sarà certo la mia scarsa conoscenza in materia a farmi desistere (altrimenti avrei smesso molti anni fa); Alex, il mio amatissimo caporedattore, ormai divenuto per me un punto di riferimento, un stella cometa che mi porterà versa la grotta della sapienza, colui insomma che mi permette di stare allegramente senza dormire per qualche giorno al mese; insomma, questa vera e propria figura retorica, mi ha dato fiducia per l'ennesima volta (comunque dicendomi che era l'ultima), e io non posso tradirla ancora, devo fare una recensione degna di essere letta... farò una recensione seria! Lo so, lo so, mi rendo conto che è una bella svolta di condotta, maccheddiamine, ho vent'anni, ormai sono un uomo, fra qualche anno mi vestirò pure da solo, è giunto il momento che io assuma un linguaggio

1 PLAYER PROFILE

PUNISHER

NAME: FRANK CASTLE
Former U.S. Marine
Captain.

FERMATI!
NON POTRAI PIU' FARNE A MENO

CRAZY VIDEO STOP CRAZY VIDEO

A SESTO S. GIOVANNI
NOVITA' DA TUTTO IL MONDO
PER LA TUA CONSOLE

SONY PSX
L.799.000
+ un gioco

SEGA SATURN
L.839.000
Usa e Jap

CONSOLE SONY PSX EURO
COMPATIBILE GIOCHI JAP E USA
INOLTRE TROVERETE TUTTI I
MIGLIORI TITOLI PER PC CDROM

NOVITA' VOLANTE E PEDALIERA
PER SONY PSX

DISPONIBILE LISTINO RIVENDITORI

SONY PLAYSTATION CENTER

VENDIAMO PER VOI IL VOSTRO USATO

VENDITE RATEALI

CRAZY VIDEO-VIA DANTE,165
SESTO S.GIOVANNI-(MI)
TELEFONO E FAX 02/2620680

consono alla mia età, e alla mia presunta maturità mentale. In verità, la serietà di questa recensione dipende solo dal prodotto in questione... sinceramente non mi è venuta molta voglia di scherzare.
È parecchio tempo che non mi capita di recensire un picchiaduro a scorrimento, pur essendo uno dei generi che maggiormente apprezzo;

Perché dico questo? Mi sembra giusto dare qualche spiegazione: per prima cosa, al giorno d'oggi, fare un picchiaduro senza alcuno spunto innovativo mi sembra davvero sinonimo di poca fantasia - anche per questo Punitore, la vita del Mega Drive è... identica a prima, a parte il fatto, che c'è un titolo in più nella sua vastissima softeca.
In effetti, un gioco come questo mi ha lasciato del tutto indifferente: non è una completa schifezza, ma nemmeno uno di quei prodotti che si vogliono finire per vedere nuovi livelli o perché ci si diverte come pazzi... è uno dei tanti.

HYPE Effettivamente mi sembra che il gioco non valga la candela, nemmeno se consideriamo che i prodotti per Mega Drive stanno diventando sempre più rari.
Comunque se da un punto di vista grafico il titolo resta su un buon livello, altrettanto non si può dire della giocabilità che cala paurosamente a mano a mano che si ammazzano i vari nemici di fine livello, uno più facile dell'altro.
Gli stage infine sono davvero pochini (differenziati per principianti ed esperti - i primi possono giocare solo 4 livelli), per cui non vi durerà molto a lungo.

Double Dragon, giusto per fare un esempio, è stato uno dei primi giochi che finii in sala giochi, subito seguito dal secondo episodio, dal mitico Final Fight (tra l'altro prodotto dalla Capcom, come il titolo qui recensito) e dall'indimenticabile Golden Axe; proprio dopo questo incommensurabile capolavoro, però, non ci sono più stati titoli di grande rilievo in sala giochi. Per console, invece, e particolarmente per Mega Drive, il mitico Streets of Rage è un nome che vale per tutti, mentre per SNES l'ultimo degno di portare il nome di bel picchiaduro a scorrimento (sempre affidandomi alla mia memoria) è stato Final Fight 2.
Da oggi, però, con l'avvento di quanto riguarda i coin-op; occhei, è un gioco su licenza, ma non credo che questo basti per passare sopra alla scarsa innovazione. Ma cosa potrebbe rendere un picchiaduro a scorrimento, non dico unico nel suo genere, ma quantomeno abbastanza originale da far venire voglia di vedere cosa ci sarà al livello successivo? Beh, per prima cosa direi l'ambientazione: sono stufo dei soliti quartieri metropolitani fatiscenti con le solite case

diroccate, così come mi sono stufato dei livelli nei bar o nelle sale biliardo; altra cosa che potrebbe essere interessante, sarebbe l'introduzione di qualche arma alternativa: che noia sempre le solite mazze, spranghe, coltelli e bidoni da prendere e scagliare addosso ai malcapitati; beh, adesso che ci penso ci fu un picchiaduro ambientato nel futuro che

zioni andrebbero fatte a chi ha inizialmente ideato il coin-op, per cui direi di passare a questa conversione...

Chiusa questa breve riflessione, vediamo un po' quali sono le cause che mi hanno portato a pensare, perché devono essere davvero degne di nota, visto che mi succede una o due volte l'anno al massimo.

MA Il Punitore è uno dei personaggi Marvel che meno riesco a capire (e che quindi non apprezzo). Il coin-op che ha dato vita a questa versione MD però lo conoscevo abbastanza bene, e devo ammettere di essere rimasto abbastanza male vedendo che cosa ne è stato tratto. Il Megadrive ha infatti conosciuto picchiaduro di questo genere decisamente migliori, provvisti di sprite animati meglio, con un numero maggiore di armi e con una grafica più dettagliata (la serie di Streets of Rage è un esempio lampante). Il fatto che sia un titolo Capcom poi in un certo senso peggiora le cose, dato che fino a prova contraria (probabilmente questa) la suddetta casa è in grado di produrre titoli più che dignitosi. Bah?

vedeva gli sprite principali con fucili al plasma o roba del genere, ma non ebbe un grosso successo (almeno in versione home), se non sbaglio si chiamava Alien Storm; il suo insuccesso, comunque, fu dovuto più che altro a una trasposizione tecnica tutt'altro che meticolosa. E allora, cosa ci vuole a fare un prodotto concorrenziale? Probabilmente molto, non lo so, io non ho mai provato, ma a parole non sembra poi così difficile; poi, vabbè, tra il dire e il fare... In ogni caso queste obie-

Come già detto, in fatto di originalità non ci siamo proprio; in compenso, ci sono quattro livelli di difficoltà, ma solo a livello "expert" (il più difficile) c'è un po' di sfida, altrimenti, visto l'imbranamento dei nemici, si rischia pure di annoiarsi il che, in un picchiaduro, non è proprio la cosa più bella del mondo (e in qualunque altro gioco, in effetti); l'unico modo per prenderle un po' è giocare da soli ma, in tal caso, manca quell'affiatamento che si crea con un compagno, e ci si diverte ancora meno.

Una buona idea è stata quella di mettere come opzione la possibilità di scegliere se colpirsi a vicenda o meno, almeno si evita di litigare perché il tuo compagno ti ha inavvertitamente tirato una centra, oppure, al contrario, se ci si rompe eccessivamente le scatole, ci si può prendere a sberloni, facendolo diventare un picchiaduro a incontri... sempre meglio che stare con le mani in mano.

Purtroppo, però, è solo una goccia d'olio in mezzo al mare (o qualcosa del genere): la grafica è mediamente approssimativa, e pensare che questo piccolo sedici bit, ci ha regalato chicche estetiche del calibro di Sonic e Thunder Force IV; i fondali sono poco curati e dai colori smorzati (ma questa potrebbe anche essere una scelta), mentre gli sprite, pur essendo abbastanza ben fatti, sono animati con troppo pochi frame; infine le collisioni risultano spesso imprecise.

Le musiche se la cavicchiano: certo, non sono proprio il massimo della vita, ma sono nel complesso discrete e obiettivamente potevano essere peggiori; gli effetti sonori, invece, sono troppo pochi per essere elogiati, e quelli che ci sono non fanno certo gridare al miracolo.

Infine la buona giocabilità è pregiudicata da molteplici fattori, quali appunto la scarsa innovazione, l'eccessiva facilità complessiva, la mancanza di armi veramente cattive (fatta eccezione per una specie di Uzi, più coreografico che doloroso) e qualche altra cosa di minor peso, ma che sommata alla lista sposta anch'essa la lancetta della bilancia.

In definitiva un titolo che si attesta fra i titoli di passaggio, nonostante la conversione, e che conferma ancora una volta il teorema dei giochi su licenza (il novanta per cento non è granché) - consigliato quindi quasi esclusivamente a quelli fra voi che hanno speso tanti soldoni in sala giochi e non sono mai riusciti a finire il coin-op...

Raffaele Sogni

MEGA DRIVE

GRAFICA + Qualche bella animazione - Nel complesso spartana	79
SONORO + Musichette orecchiabili - Effetti monotoni	80
GIOCABILITÀ + In due è meglio che da soli - Troppo facile e noioso	79
LONGEVITÀ - Sei livelli sono un po' pochini	79
CAPCOM	80

EX NOVO

FUTURSHOW

1° Salone Multimediale

Bologna 13/17 aprile 1996

Internet - http ://www.simul.it/futurshow

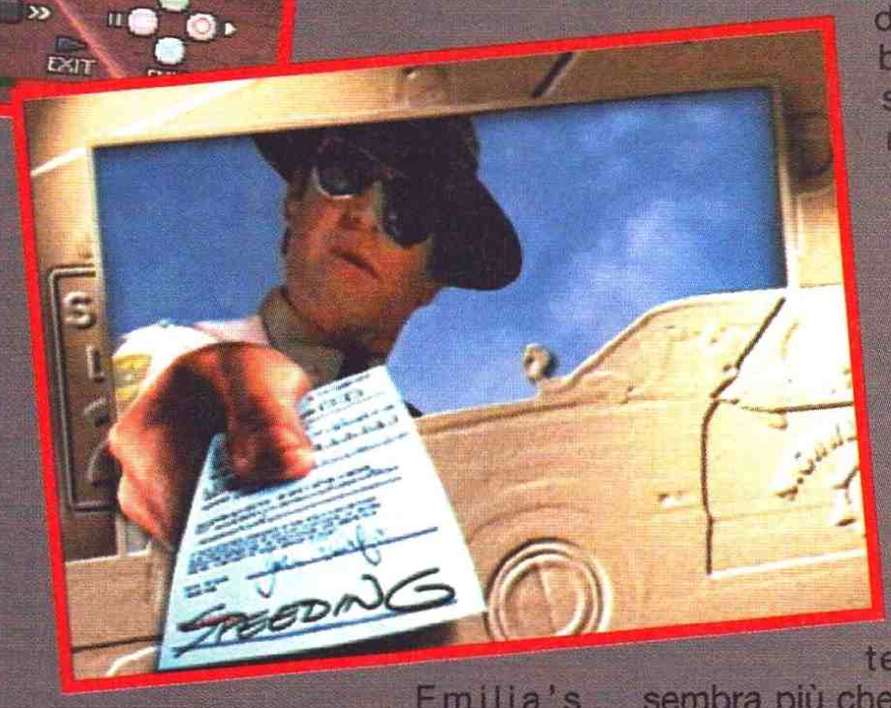
Segreteria: Sabatini SpA • Tel. 051/765056

THE NEED FOR SPEED

GIOCATORI:	1-2
LIVELLI:	6
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ':	-

Bruum, bruuum, bruuuuum, screeech! Sbarabang! Gnic, gnic, gnic... avete appena assistito a una ricostruzione onomatopeica dell'ultimo incidente del BDM.

Chiunque abbia un briciolo di cervello sa bene quanto sia pericoloso andare in macchina con BDM, colui che ha fatto del freno a mano uno stile di vita e, purtroppo, di guida. Di quest'uomo (esagera!), apparentemente pericoloso si sa tutto e niente: certamente è un individuo da evitare, soprattutto se siete a piedi e state per attraversare una strada apparentemente deserta. Lui vi sbucherà improvvisamente alle spalle e con la scusa del semaforo giallo (in verità il suo occhio non percepisce le tonalità del rosso, anzi, recenti studi confermerebbero l'ipotesi che in realtà la sua retina convertirebbe il suddetto colore direttamente in verde...) non esiterà a ridurvi alle dimensioni fisiche di un poster.



L'unico modo per reprimerlo consisterebbe nello sfidarlo sul suo terreno di gioco, ovvero le strade di S. Giuliano City, in una spericolata corsa mortale sulla tristemente famosa Emilia's Street. I pochi che hanno osato tanto non sono mai tornati per raccontarlo, mentre qualcuno giura di aver visto le carcasse delle auto degli sfidanti, vagare senza meta in mezzo alla nebbia perenne presente nei periodi più freddi dell'anno.

Brividi freddi mi percorrono la schiena mentre scrivo queste righe, ma del resto qualcuno deve sapere la verità... in realtà il BDM non è quel sembra (peggio di così? Si fa fatica a crederlo), bensì... aaaargh! Maledetto, mi ha pugnalato alle spalle con la portiera della Fiesta, ma io non cederò e vi svelerò il suo segreto: lui è ELVIS! Ahahaha!!! Adesso posso finalmente abbandonare questa infima Terra in cerca del potere assoluto... dall'espressione basita del mio sommo, nonché malvagio&disgustoso e alquanto peloso caporedattore, devo supporre che il mio viaggio dovrà attendere, almeno fino a quando non avrò completato la recensione.

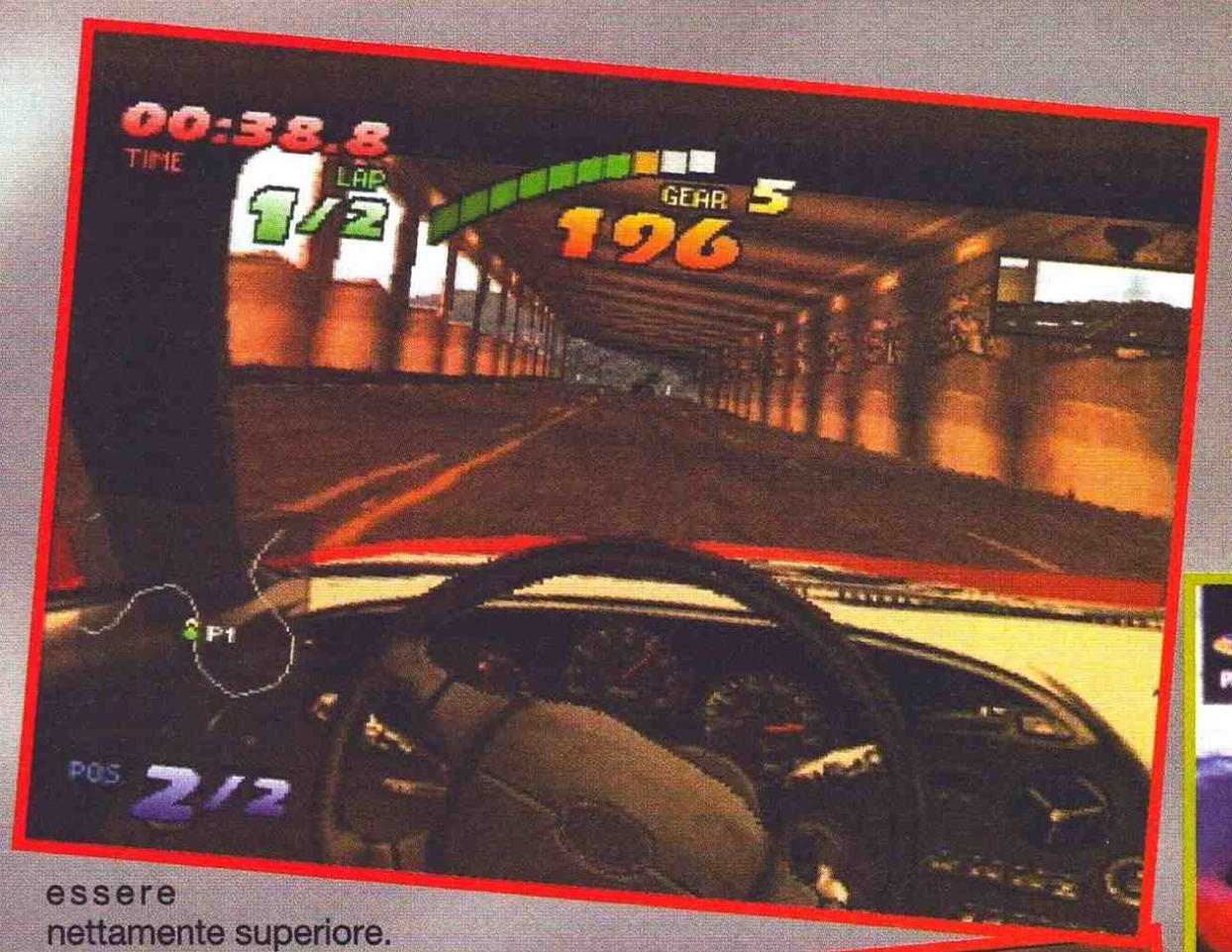
Ebbene, dopo una valanga di testo inutile mi sembra più che giusto mettervi al corrente sulle novità introdotte in questa nuova versione ultramegaturbopotenziata per "lu" (cercherò di omettere l'articolo femminile il più possibile) PlayStation. Come ben ricorderete, The Need for

Speed è una simulazione di guida, mezzo seguito di quel Test Drive che tanto successo incontrò eoni fa su C= 64 e Amiga.
Il gioco in se è una sfida automobilistica su più percorsi alla guida di macchine da sogno, fra le quali non manca la mitica e intramontabile Ferrari Testarossa, protagonista di un formidabile arcade della Sega che spopolò negli anni '80, OutRun (strepitoso, la prima volta che vidi il coin-op ci restai di sale! E dire che erano "solo" sprite espansi e zoomati).
La cosa che più colpi all'uscita della versione 3DO, fu l'incredibile impatto grafico, decisamente fuori dai canoni ai quali ci avevano abituato console e computer. Finalmente un gioco che metteva in mostra le capacità della sfortunatissima macchina Panasonic... peccato solo che di prodotti così sofisticati non se ne videro molti (FIFA Soccer fu una delle poche eccezioni).

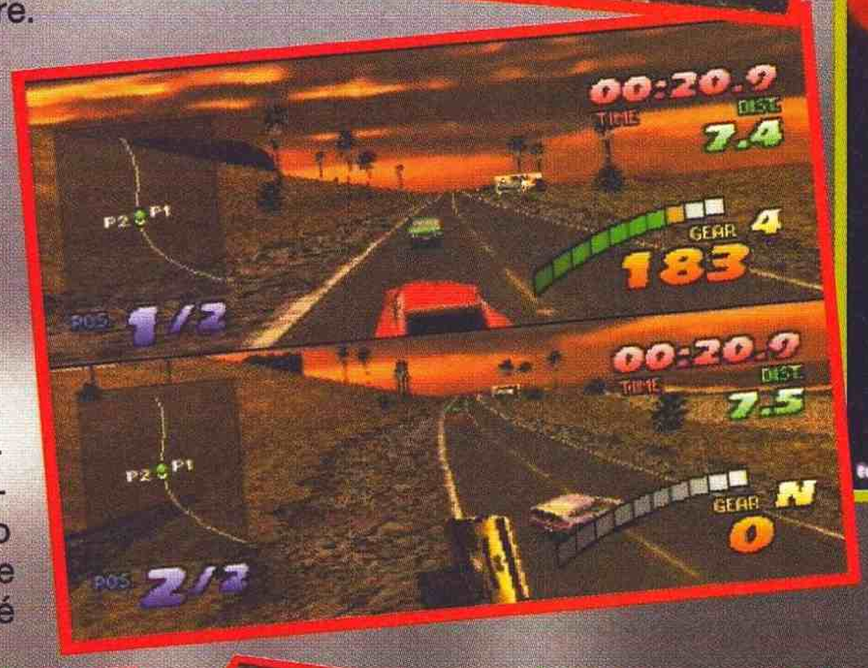
L'impatto grafico insomma lasciava esterrefatti, grazie a dei paesaggi di una bellezza unica, probabilmente la cosa più vicina alla realtà che si fosse mai vista su console. Certo, i poligoni in realtà erano ben pochi: ad eccezione delle macchine il resto era composto da sequenze animate precalcolate, caricate in tempo reale da CD, grazie al sofisticato multitasking interno del 3DO, che camuffa abilmente questo particolare. Ogni tanto si aveva l'impressione di vedere la macchina slittare sul percorso e la velocità lasciava talvolta un po' perplessi, ma in ogni caso rimaneva un gran bel gioco, una simulazione degna di tale nome che non ha mancato di coinvolgere mezza redazione in sfide all'ultimo sangue e, soprattutto, all'ultimo centesimo di secondo.
Oggi grazie alle potenzialità delle nuove console e in questo caso particolare, "d'er" PlayStation, possiamo goderci una versione di Need for Speed a dir poco stupenda, al passo dei migliori prodotti odierni, tipo Sega Rally e

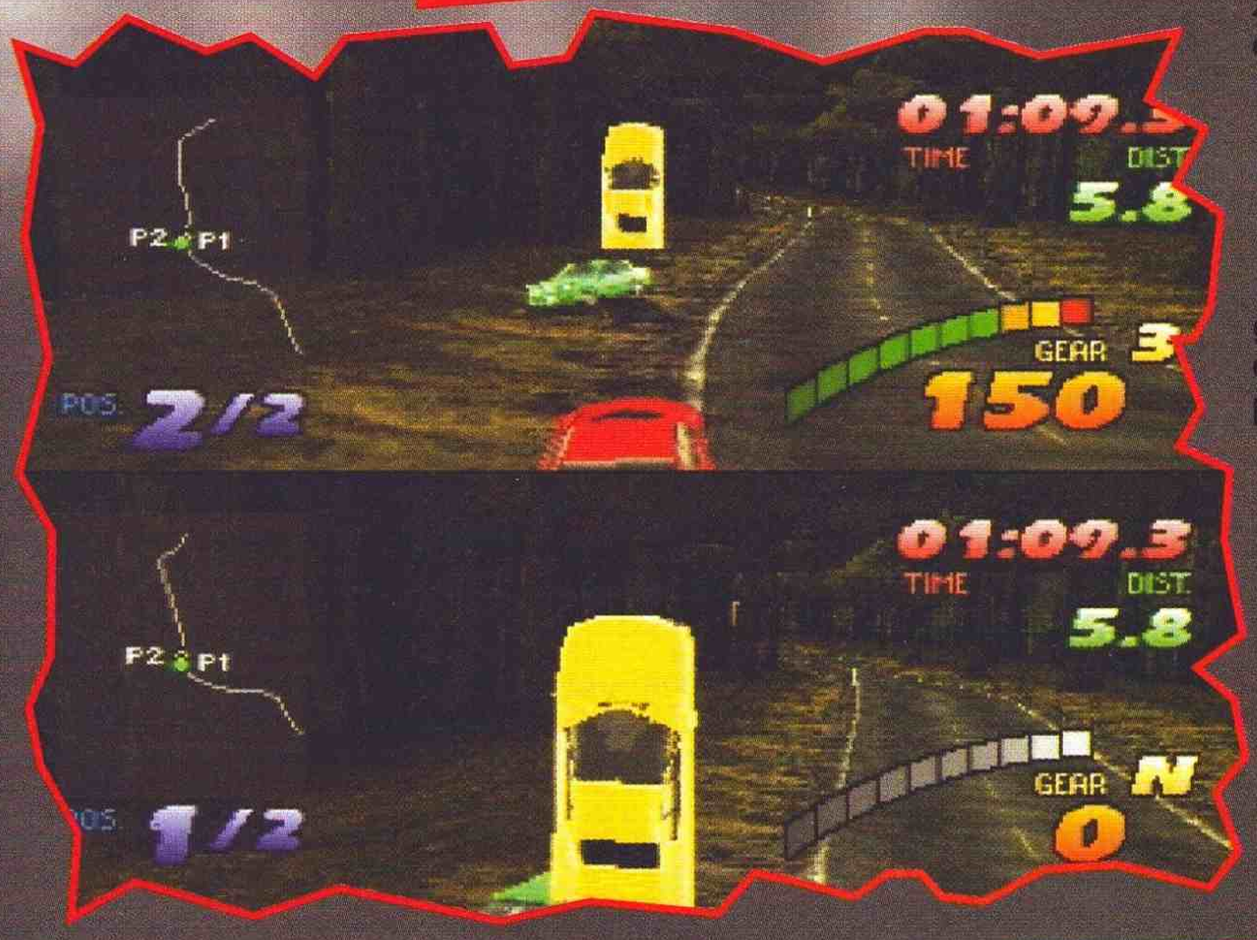
risultati sono ben più che positivi e per certi versi potremmo definire N4S uno dei giochi di guida più sorprendenti per questa console, addirittura meglio concepito dello stesso RR Revolution.
Al contrario di quest'ultimo infatti non sarete limitati a un solo percorso ampliato a mano a mano, ma avrete la possibilità di sbizzarrirvi su un totale di ben sei tracciati di cui tre chiusi e tre "aperti", divisi in tappe. In più, non trattandosi di un arcade puro come il gioco Namco, si ha una sensazione di guida molto, ma molto, più vicina alla realtà, quindi il coinvolgimento non può che

Ridge Racer Revolution.
Ovviamente, con una macchina macina poligoni come il PS-X, i programmatori non hanno certo dovuto ripiegare su sequenze animate o trucchetti simili, anzi, si sono sbizzarriti ricostruendo l'engine grafico da zero. I



essere nettamente superiore. Forse a livello tecnico non dispone di tutte le finezze grafiche dell'ultracitato RRR, ma comunque non pecca né per quanto riguarda la varietà dei paesaggi (anzi, da questo punto di vista da punti a TUTTI i giochi usciti fino a oggi sulle console a 32 bit), né per ciò che concerne la velocità (decisamente alta, soprattutto nelle visuali ravvicinate), la fluidità e il clipping, invisibile nella modalità a un giocatore e appena percettibile in split-screen. Proprio quest'ultima caratteristica pone il capolavoro dell'Electronic Arts nell'Olimpo dei videogiochi: se infatti se vorrete sfidare un vostro amico non sarete costretti a comprarvi due copie del gioco, collegare due PlayStation, ecc. (opzione comunque disponibile, ci mancherebbe), ma potrete comunque spassarvela grazie allo split-screen orizzontale, comodo, indolore e soprattutto, gratis.





Questa è solo una delle tante chicche presenti in questa versione, che non è affatto avara di trovate geniali, tipo la possibilità di gareggiare a diverse ore del giorno, con tutte le conseguenze del caso! Insomma datemi retta per una volta (suvvia, fate un'eccezione) e fiondatevi nel vostro negozio di fiducia ad acquistare Need for Speed, farete un favore a voi, alla vostra console e soprattutto ai programmatori, che meritano tutto il bene possibile! Mi spiace per i giapponesi, ma questa volta hanno vinto gli americani, non di tanto, ma quanto basta.

TMB

E GIA' USCITO? MA DAI...

Sono finalmente disponibili ufficialmente due bei titoloni per PlayStation recensiti tempo addietro proprio su queste pagine. Si tratta di Road Rash, il gioco del motociclista rissoso e Viewpoint, probabilmente lo spara e fuggi più difficile dell'universo. Buono a sapersi...

PLAYSTATION

GRAFICA + Fluida, veloce, realistica + Eccezionale lo split-screen	96
SONORO + Effetti praticamente perfetti + Musiche di tutto rispetto in Dolby Surround	92
GIOCABILITÀ + Quanto di più vicino alla realtà + Strepitoso!	97
LONGEVITÀ + Sei piste sono tante... + ... e poi c'è la possibilità di giocare in doppio!	95
ELECTRONIC ARTS	95

SIAMO APERTI TUTTI I GIORNI DALLE 10 ALLE 13 E DALLE 14.30 ALLE 19.30 SABATO E DOMENICA COMPRESI

Software News commercializza solo giochi originali

SOFTWARE•NEWS

Novità software dal mondo

ORDINARE È FACILE

TELEFONO
dalle 10.00 alle 20.00
011 - 68.12.582

FAX 24h su 24h
011 - 68.12.582.

Spedizione a mezzo
corriere espresso
o spedizione postale.

Vuoi cambiare console?
Sei stufo dei giochi
già ultimati?
Telefonaci!
Ritiriamo il tuo usato
con le massime valutazioni.

Tel./Fax
011-68.12.582

SOLO VENDITA PER CORRISPONDENZA

Via G. Deledda, 18 • 10024 MONCALIERI (To)

SEGA MEGA DRIVE

Console MDII+ GIOCO	**225.000**
Console MD 1	**129.000**
Console MD 1 + GIOCO	**139.000**
Adattatore MEGAKEY	**32000**
Adattatore EURO-JAPAN	**15000**
ALEX KIDD	35.000
ALTERED BEAST	29.000
ASTERIX POWER OF GOD	109.000
BATMAN	29.000
BATMAN FOREVER	115.000
BAZOOKA+6 GIOCHI	99.000
BUBBA & SQUEAQ	45.000
BULLS VS BLAZER	39.000
BURNING FORCE	35.000
CHACKAN	39.000
CHIKI CHIKI BOYS	29.000
COMIX ZONE	118.000
CONTRA HARD COPS	99.000
CUT THROAT ISLAND	118.000
D. DUCK IN MAUI MALLARD	Dispon.
DESERT STRIKE	59.000
DJ BOY	35.000
DRACULA	35.000
EARTHWORM JIM 2	119.000
EARTHWORMJIM	99.000
ECCO THE DOLPHIN 2	59.000
ESWAT	29.000
ETHERNAL CHAMPIONS	69.000
EXO SQUAD	119.000
F 117 NIGHT STORM	49.000
FANTASIA	39.000
FATAL LABYRINTH	39.000
FIFA INTERNAT. SOCCER 96	114.000
FIFA SOCCER	45.000
FIFA SOCCER 95	59.000
FORGOTTEN WORLDS	29.000
GAIN GROUND	29.000
GALAXY FORCE 2	35.000
GARFIELD	105.000
GLOBAL GLADIATOR	39.000
GYNOUG	29.000
HULK	45.000
JAMES POND 3	39.000
JEWEL MASTER	35.000
JOHN MADDEN 96	114.000
KID CAMELON	29.000
KING'S BOUNTY	39.000
LAST BATTLE	39.000
LEYNOS	39.000
LIGHT CRUSADERS	119.000
LION KING	109.000
MARBLE MADNESS	30.000
MARSULIPAMI	116.000
MAZINGA Z	69.000
MEGA LO MANIA	39.000
MEGA TURRICAN	49.000
MICROMACHINE 2	69.000
MICROMACHINE 96	109.000
MOTAL KOMBAT 3	Telefon.
NBA JAM	39.000
NBA LIVE 96	114.000
NHL HOCKEY 95	59.000
NHL HOCKEY 96	114.000
PGA TOUR GOLF 96	114.000
PHANTASY STAR 4	119.000
POCHAONTAS	Offerta
POWER MONGER	39.000
PREMIER MANAGER	105.000
PSYCO PINBALL	69.000
PUGGSY	39.000
RAMBO III	39.000
REVOLUTION X	118.000
RISKY WOOD	35.000
SAMURAI SHODOWN	89.000
SECOND SAMURAI	45.000
SEPARATION ANXIETY	109.000
SHADOW DANCER	39.000
SOLEIL	109.000
SONIC	29.000
SPACE HARRIER 2	35.000
SPEEDBALL 2	29.000
SPOT GO TO HOLLYWOOD	119.000
STAR CONTROL	35.000
STREET FIGHTER 2 C.E.	45.000
STREET OF RAGE 2	39.000
STREET RACER	99.000
SUPER HANG ON	35.000
SUPER HYDELIDE	29.000
SUPER MONACO GP	39.000
SUPER SKIDMARKS	114.000
SUPER SMASH TV	39.000
SUPER STREETFIGHTER 2	79.000
SUPER THUNDER BLADE	29.000
SWORD OF VERMILLION	35.000
TERMINATOR 2 ARCADE	39.000
THE IMMORTAL	49.000
THE OOZE	89.000
THE PUNISHER	99.000
THE REVENG OF SHINOBI	39.000
THE STORY OF THOR	119.000
THEME PARK	109.000
TOPOLINOMANIA	65.000
TOTAL FOOTBALL	115.000
TOY STORY	115.000
TOY STORY	Offerta
TURTLES HYPERSTONE	59.000
TURTLES TOUR. FIGHTERS	79.000
TWIN HAW0K	35.000
VIRTUA RACING	99.000
VR TROOPERS	119.000
WATER WORLD	109.000
WEAPON LORD	109.000
WORMS	108.000
WWF COIN OP	119.000
WWF WRESTLEMANIA	39.000

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Console Supernintendo	**219.000**
90° MINUTO	Telefon.
AAH! REAL MONSTER	99.000
ADDAMS FAMILY VALUE	79.000
BATMAN FOREVER	125.000
BOOGERMAN	129.000
BREATH OF FIRE 2	129.000
CASTLEVANIA X-VAMPIRE KISS	135.000
CHRONO TRIGGER	155.00
CIRCUIT USA	119.000
CIVILIZATION	Dispon.
CONTRA 3	45.000
D-FORCE	49.000
DIDDY'S KONG QUEST-DKC2	129.000
DIRT TRAX FX	Telefon.
DONKEY KONG COUNTRY 2	129.000
DOOM	129.000
EARTHWORM JIM 2	119.000
EEK THE CAT	49.000
FEVER PITCH SOCCER	89.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER 96	119.000
FINAL FANTASY 3	155.000
FINAL FIGHT 3	125.000
HUNGRY DINOSAURS	109.000
ILLUSION OF GAIA-(TIME)	89.000
INTER. SUPERSTAR SOCCER 1	85.000
INTER. SUPERSTAR SOCCER 2 DE LUXE	125.000
JIMMY CONNORS	49.000
JOHN MADDEN 96	128.000
KAWASAKI SUPERBIKES	119.000
KICK OFF 3	49.000
KILLER INSTINCT	109.000
KIRBY'S DREAM COURSE	79.000
LOBO	119.000
LOST VIKINGS 2	125.000
MECHWARRIOR	59.000
MECHWARRIOR 3050	119.000
MEGA TURRICAN	49.000
MEGAMAN 7	129.000
MEGAMAN X 3	139.000
MICKEY & MINNIE	119.000
MICROMACHINE 2	119.000
MIGHTY & MAGIC 3	89.000
MORTAL KOMBAT 3	Telefon.
NBA GIVE 'N' GO	135.000
NBA LIVE 96	119.000
NHL HOCKEY 96	119.000
PGA TOUR GOLF 96	128.000
POPULUS	49.000
PRIMAL RAGE	129.000
PUZZLE BUBBLE	109.000
REVOLUTION X	129.000
SECRET OF EVERMORE	149.000
SECRET OF MANA	125.000
SECRET OF MANA 2	Telefon.
SEPARATION ANXIETY	129.000
SPAWN	125.000
SPIDERMAN X-MAN	69.000
STAR TREK DEEP SPACE 9	119.000
STARWING	55.000
STREET FIGHTER 2 TURBO	55.000
SUPER BOMBERMAN 3	119.000
SUPER E.D.F.	59.000
SUPER GHOULS & GHOST	59.000
SUPER MARIO RPG	Telefon.
SUPER STRIKE GUNNER	59.000
SUPER SWIV	49.000
SUPERMARIO KART	99.000
THE MASK	Offerta.
THEME PARK	119.000
TOTAL FOOTBALL	Telefon.
URBAN STRIKE	119.000
WATERWORLD	119.000
WEAPON LORD	116.000
WOLFCHILD	49.000
WORLD CUP USA 94	59.000
WORMS	109.000
WWF COIN OP	125.000
YOSHI ISLAND	125.000
ZOOP	Telefon.

PlayStation

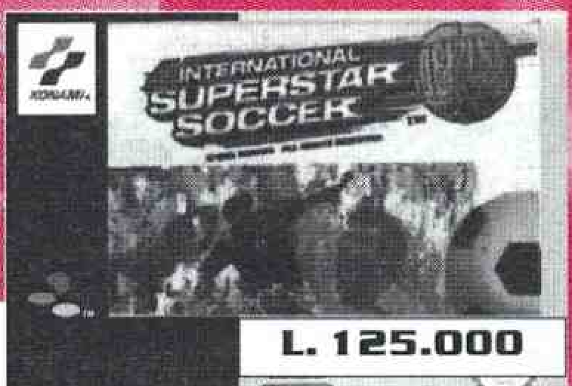
PSX PAL + CD DEMO	**679.000**
PSX EUROPEO	**749.000**
PSX U.S.A. + CD DEMO	**779.000**
PSX JAP	**779.000**
11TH HOUR -JAP	Telefon.
ACTUA GOLF - EURO	109.000
ACTUA SOCCER - EURO	99.000
AGILE WARRIOR - EURO	109.000
AIR COMBAT - EURO	99.000
ALIEN TRIOLOGY - EURO-USA	119.000
ALONE IN THE DARK 2 - JAP	Telefon.
ASSAULT RIGS - EURO	104.000
BIO HAZARD-JAP-USA	Telefon.
BRIANDED 13 - USA	129.000
COLLEGE SLAM - USA	Telefon.
CRITICOM - EURO	Telefon.
CYBERIA - EURO	109.000
D'S DINNER	129.000
DARK STALKERS - EURO-JAP	119.000
DEFCON 5 - EURO	Telefon.
DESCENT - JAP-USA	Telefon.
DISCWORLD - EURO	Offerta!
DOOM - EURO	115.000
DRAGON BALL Z JAP	169.000
ENDOEFUN - EURO	109.000
EXTREME GAMES - EURO	109.000
EXTREME PINBALL - EURO	109.000
EXTREME PINBALL - USA	129.000
F1 FORMULA ONE	lin arrivo
FIFA INTERNAT. SOCCER 96 - EURO	109.000
GALAXIAN 3 - JAP	Dispon.
GEX - EURO	99.000
GOAL STORM - EURO	99.000
HI HOCTANE - EURO	109.000
HYPER FORMAT. SOCCER -JAP	149.000
IMPACT RACING - EURO	109.000
INTER.CHAMPIONSHIP SOCCER EURO	115.000
J-LEAGUE PRIME GOAL EX - JAP	149.000
JHON MADDEN 96 -EURO	115.000
JHONNY BAZOOKATONE - EURO -	109.000
JUMPING FLASH - EURO	99.000
JUPITER STRIKER -EURO	99.000
KRAZY IVAN -EURO	Offerta!
LOADED - EURO	109.000
LONE SOLDIER - EURO	Telefon.
MAGIC CARPET - EURO	115.000
METHAL JACKET JAP	159.000
MORTAL KOMBAT 3 - EURO	Offerta!
MOTOR TOON GP 2 - EURO	115.000
MYST - EURO	119.000
NAMCO MUSEUM - EURO	115.000
NBA IN THE ZONE-EURO	109.000
NBA JAM T. E. - EURO	99.000
NEED FOR SPEED - EURO	115.000
NEED FOR SPEED - USA	Telefon.
NFL QUARTEBACK - EURO	99.000
NOVASTORM - EURO	99.000
OFF WORLD INTERCEPTOR - EURO	109.000
PANZER GENERAL - EURO	109.000
PERFECT GOAL - EURO	Telefon.
PGA GOLF 96 - EURO	119.000
PHILOSOMA - EURO	109.000
POOL SHARK - EURO	99.000
POWER SERVE TENNIS - EURO	109.000
PRIMAL RAGE - EURO	Telefon.
PSYCHIC DETECTIVE - EURO	109.000
PUZZLE BOBBLE 2 - JAP	Telefon.
RAIDEN PROJECT -EURO	109.000
RAYMAN - EURO	109.000
REDIDENCE EVIL	Telefon.
REVOLTION X - EURO	109.000
RIDGE RACER - EURO	109.000
RIDGE RACER REVOLUTION - JAP	Oofferta!
RISE OF THE ROBOT 2 - EURO- USA	Telefon.
ROAD RUSH - EURO	109.000
ROCK & ROLL RACING 2 - EURO	115.000
SAILOR'S MOON	Telefon.
SHELL SHOCK - EURO	109.000
SHOCKWAVE ASSAULT	Telefon.
SOUL EDGE	Telefon.
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	Offerta!
STAR BLADE ALPHA - EURO	109.000
STREET FIGHTER MOVIE - EURO	99.000
STREET FIGHTER ZERO - EURO	Telefon.
STRIKER 96- EURO	98.000
TEKKEN - EURO	115.000
TEKKEN 2 JAP	Dispon.
THO SHI DEN 2 JAP	189.000
THUNDER HAWK 2 - EURO	115.000
TILT - EURO	Telefon.
TOSHINDEN - EURO	99.000
TOTAL NBA 96 - EURO	Offerta!
TRUE PINBALL - EURO	109.000
TWIN BEE DE LUXE PACK	Telefon..
TWISTED METAL - EURO	99.000
WAR HAMMER	Telefon..
WARHAWK - EURO	109.000
WING COMMANDER 3 - EURO-USA	119.000
WINNING ELEVEN - JAP	159.000
WORMS - PAL	109.000
WWF COIN OP - EURO	99.000
X.COM UFO DEFENSE - EURO	99.000
ZERO DIVIDE - EURO	Offerta!

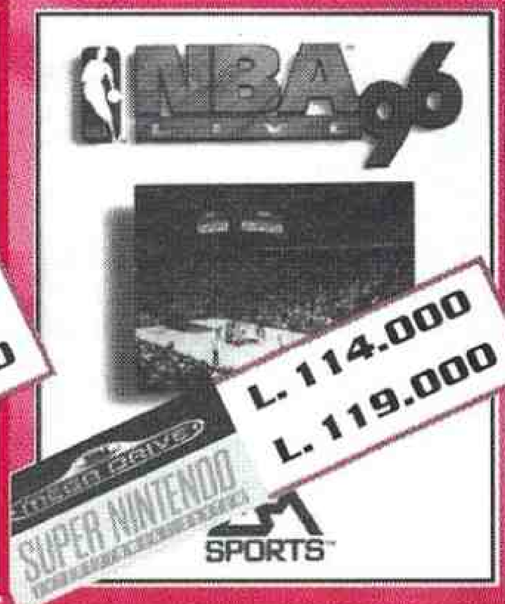
SEGA SATURN

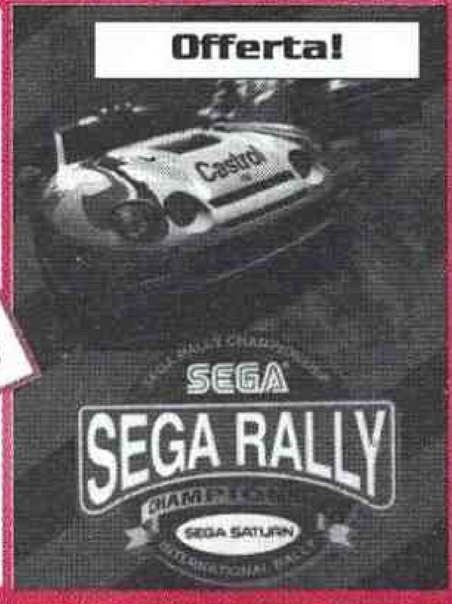
Saturn USA + demo	**759.000**
Saturn USA + gioco	**849.000**
Saturn JAP	**759.000**
ALONE IN THE DARK 2	Telefon.
BLACK FIRE	138.000
BREAK THROUGH	125.000
BUG	98.000
CLOCK WORK KNIGHT	89.000
CLOCK WORK KNIGHT 2	99.000
CYBER SPEEDWAY	119.000
CYBERIA	119.000
DARIUS GAIDEN	Telefon.
DARK LEGEND	128.000
DAYTONA	119.000
DRAGON BALL Z	Dispon.
F1 LIVE INFORMATION	139.000
FATAL FURY 3	Telefon.
FIFA SOCCER 96	115.000
GEX	119.000
GOLDEN AXE THE DUEL	129.000
GRAND CHASER	99.000
GREATEST NINE	109.000
HANG ON GP 95	135.000
KING OF BOXING	137.000
KING OF FIGHTERS 95	Telefon..
LAYER SECTION	119.000
MAGIC CARPET	119.000
METHAL FIGHTER	129.000
MORTAL KOMBAT 2	109.000
MYST	125.000
MYSTARIA	119.000
NBA JAM T.E.	119.000
NFL QUARTERBACK	119.000
NHL ALL STAR HOCKEY	128.000
PANZER DRAGOON ZWEI	Telefon.
PARODIUS DE LUXE	99.000
PHOTO CD OPERATING	Dispon.
PRIMAL RAGE	Telefon.
RAYMAN	119.000
REVOLUTION X	99.000
RISE OF THE ROBOT 2	Telefon.
SEGA RALLY	Offerta!
SHELL SHOCK	119.000
SHINOBI	89.000
SIM CITY 2000	119.000
SLAM DUNK	119.000
SNATCHER	Telefon.
STREET FIGHTER ALPHA	Telefon.
STREET FIGHTER MOVIE	109.000
THEME PARK	119.000
THO SHIN DEN	Dispon.
TILT	119.000
TITAN WARS	119.000
TRUE PINBALL	119.000
TWIN BEE DE LUXE PACK	119.000
VAMPIRE DARKSTALKER	Telefon.
VICTORY GOAL 2	119.000
VIRTUA COP+GUN	Dispon.
VIRTUA FIGHTER 2	Offerta!
VIRTUA FIGHTER REMIX	89.000
VIRTUA RACING	118.000
VIRTUAL OPEN TENNIS	129.000
WING ARMS	129.000
WIPE OUT	119.000
WORLD WIDE SOCCER	99.000
X-MAN Children of Atom	Offerta!

Per tutti i titoli non presenti in listino telefonaci!

Prezzi Shock!







Disponibili listini anche per rivenditori.

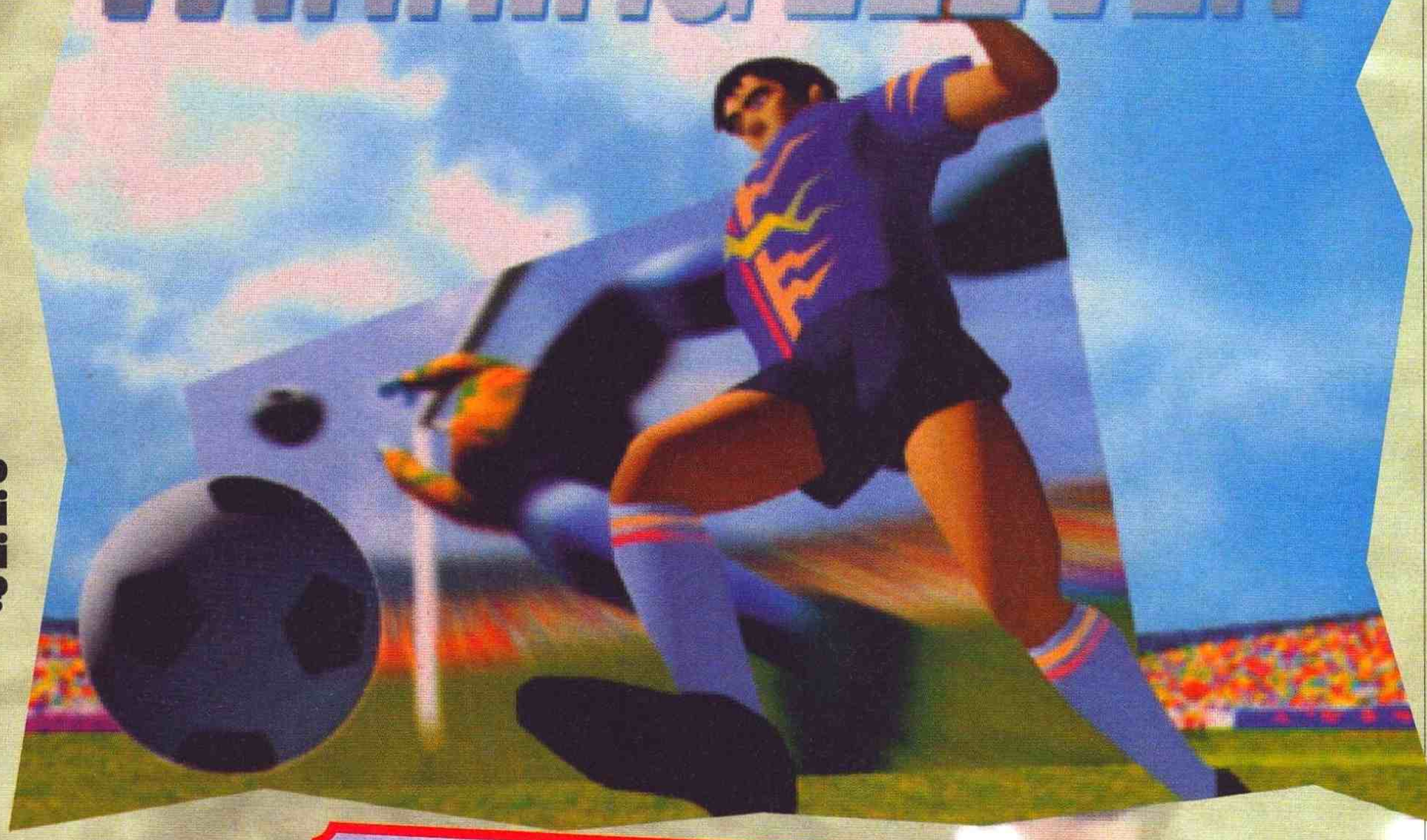
☐ TUTTI I PREZZI SONO IVA COMPRESA ☐ TUTTI I PRODOTTI SONO COPERTI DA GARANZIA 12 MESI ☐ NOMI E MARCHI RIPORTATI SONO DI COMPETENZA DEI LEGITTIMI PROPRIETARI

73

GIOCATORI 1 - 2
LIVELLI -
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ -

J.LEAGUE

実況 WINNING ELEVEN



Oh, ma è già venuto il momento di recensire il gioco di calcio mensile?

IMPORT

Incredibile dictu! Proprio nel momento in cui sto scrivendo la recensione di questo gioco, è stata confermata la notizia che questa settimana i calciatori sciopereranno: una domenica senza calcio quindi... IO COSA CAVOLO FACCIO QUESTO WEEKEND? Non lo so, forse sarebbe opportuno stare un po' con la mia ragazza, rimanere un po' in casa e mettere in ordine, cucinare qualcosa di "scifizzioso", portare al parco il cane, pranzare con la mamma. E poi? Il suicidio!
Già soffro di grossissime crisi depressive che si manifestano puntualmente ogni anno a cavallo della fine di maggio e i primi di giugno (guarda caso, in concomitanza della fine del campionato!), oppure quando deve giocare la Nazionale (odio Sacchi e i sette undicesimi dei giocatori {partendo dalla testa o dai piedi? NdAlex}): vi lascio immaginare il mio stato d'animo in vista di questa triste, mesta e grigia domenica (oggi è venerdì){ormai è sabato pomeriggio... NdAlex} che si appropinqua all'orizzonte... Vabbé, che ci volete fare, sono un maniaco e come tale tendo a esasperare le mie fisse. Meno male che almeno sulle console il calcio non si ferma mai e la mia

GIO.GAMES

TEL.0362.990431

SEGA MEGADRIVE ☺☺		SUPERNINTENDO ☺☺	
CONSOL MD.2+JOI	187000	CONS.S.NINTENDO	TELEF.
JOIPAD 6 TASTI	27000	JOIPAD S.NINTENDO	37000
ALADDIN	92000	90'MINUTO	TELEF.
BATMAN & ROBIN	97000	BIKER MICE - gig	137000
CASTELVANIA	47000	DONKEY K.2 - gig	137000
DINO DINI SOCC.	47000	INT.SOCCER DELUXE	147000
DONALD DUCK 2	102000	KILLER INSTINCT - gig	137000
DYNAMITE HEDDY	47000	MICROMACHINE 2	112000
ECCO 2	62000	NBA GIVE N GO	142000
ETERNAL CHAMP.	52000	PAGEMASTER	62000
INT.SOCCER 2	TELEF.	PRINCE OF PERSIA	67000
JURASSIC PARK 2	62000	SUPER METROID	53000
LION KING	102000	TETRIS 2 - gig	97000
LOTUS	37000	YOSHI ISLAND - gig	137000
MEGA GAME 3 IN 1	62000	**PLAYSTATION** ☺☺	
NBA BASKETBALL	72000	CONS.PLAYSTATION	TELEF.
PAC - PANIC	62000	JOIPAD	47000
PAGEMASTER	52000	ACTUA SOCCER	97000
PETE SAMPRAS	62000	ALIEN TRILOGY usa	112000
PITFALL	62000	FADE TO BLACK	TELEF.
RISTAR	47000	FIFA SOCCER'96	112000
SAMURAI SHOWD.	87000	NBA IN THE ZONE	102000
SHAQ - FU	47000	NBA TOURN.EDITION	87000
SONIC KNUCKLES	62000	NEED FOR SPEED	107000
SPORT 3 GAMES IN 1	77000	ROAD RASH	112000
STORY OF THOR	102000	STRIKER'96	102000
STRIKER SOCCER	82000	TOTAL NBA'96	102000
TOPOLINOMANIA	62000	TRUE PINBALL	102000
TOY STORY	TELEF.	WING COMMAND.3	117000
VIRTUA RACING	87000	**SEGA SATURN** ☺☺	
WORLD SOCCER	47000	CONSOLE SATURN	TELEF.
MASTER SYSTEM ☺☺		JOIPAD	47000
ASTERIX	30000	CD ADAPTOR	67000
JUNGLE BOOK	42000	BIO HAZARD	TELEF.
LION KING	67000	CYBERIA usa	107000
SONIC 2	30000	F - 1 CHALLENGE	102000
SONIC SPINBALL	30000	FIFA SOCCER'96	112000
GAME GEAR ☺☺		NHL HOCKEY	102000
ASTERIX	42000	SEGA RALLY	127000
FIFA SOCCER	52000	SPOT HOLLYWOOD	TELEF.
MORTAL KOMBAT 2	37000	STREET FIGHT.ALPHA	127000
NHL HOCKEY	52000	TRUE PINBALL	102000
SHAQ - FU	42000	VIRTUA FIGHTER 2	127000
SPIDERMAN 3	42000	VIRTUA COP+GUN	TELEF.
STREET OF RAGE	32000	WING COMMAND.3	117000

NOVITA ☺☺☺		DIARI ELETTRONICI ☺☺☺	
DATA BOY	82000	POWER RANGER	77000

Tutti i marchi e nomi appartengono ai loro propietari. P.T.a norma dll legge. i prezzi sono IVA inclusa

VENDITA PER CORRISPONDENZA

☺ VIA SIRTORI, 1 - CARATE B.ZA (MI) ☺

DISPONIBILI LISTINI PER RIVENDITORI

dose di droga elettronica mensile non manca: così tra una partita ad Adidas Power Soccer su PSX e a Fifa 96 e Scudetto su PC, ecco giungere il nuovo titolo della Konami che si presenta accompagnato dal cuginetto In The Zone (il primo ancora per importazione parallela, il secondo già ufficiale): sto parlando ovviamente di Winning Eleven o di Goal Storm che dir si voglia.
Winning Eleven, come si può facilmente arguire dalle foto, appartiene alla nuova generazione delle simulazioni sportive: giocatori giganti presi in prestito da Legoland, milioni di miliardi di texture, telecamere che ruotano e zoomano (anche se a dire il vero, è possibile ingrandire o rimpicciolire l'immagine

modificando l'unica visuale di gioco presente).
L'unico problema, assolutamente

da non prendere sotto gamba, è il fatto che Winning Eleven si è acchiappato la licenza della J-League e sapete che cosa si cela dietro questa sigla? Nientepopodimenoche il campionato nazionale giapponese (squilli di tromba e applausi sparsi...)! Ora che vi ho messo al corrente di questa splendida notizia, e caratteristica fondamentale del gioco, passo alla descrizione nuda e cruda.

Premesso che non sono ancora riuscito a imparare il giapponese nelle sue sfumature, posso comunque tranquillamente dire che le opzioni di gioco sono tra le più classiche che ci si possano aspettare da una simulazione calcistica: durata dell'incontro, fuorigioco e così via.

Come già detto, Winning Eleven sfoggia tutte le squadre appartenenti al campionato del Sol Levante (accompagnate anche dalle dementissime mascotte: l'orca assassina è un vero mito!) e con esse tutti i giocatori che vi militano: inutile dire che il Jubilo, la squadra di Totò Schillaci ha fatto subito breccia nel mio cuore...

Durante l'incontro poi, nella parte bassa dello schermo appare la fototessera del giocatore che in quel momento ha il controllo della palla: le squadre, per quel che ne capisco di calcio giapponese, sono aggiornate alla stagione in corso. Oltre ai team che si contendono il titolo di campione di Lega ci sono poi due squadre composte dai giocatori migliori (di nippo ce ne sono solo un paio: chissà perché la stragrande maggioranza dei calciatori selezionati sono "stranieri" del calibro di Careca, Massaro e compagnia bella...). I movimenti, legnosi, dei calciatori sul campo si limitano a poco più di quattro e più precisamente a tiro, passaggio, colpo di testa e tackle: una miseria, se consideriamo che di recente abbiamo potuto giocare ai vari Power e Actua Soccer. A prescindere da questo però, mi è sembrato che sia proprio il controllo degli uomini in campo a penalizzare Winning Eleven: i calciatori rispondono in maniera imprecisa alle sollecitazioni del pad del Praystation ed è difficilissimo, se non impossibile, imbastire delle azioni di gioco sensate o perlomeno spettacolari. Pensate che dopo circa sei o sette partite tra me e Mirko, gli unici gol (tre) sono stati assolutamente identici (tiro in diagonale dal vertice alto sinistro dell'area di rigore), se si esclude quello su calcio di rigore realizzato dallo stesso TMB per un fallo - inesistente - su uno dei suoi attaccanti. La visuale di gioco poi, non aiuta di certo a migliorare lo spettacolo e rende Winning Eleven abbastanza lento, macchinoso, e difficile da giocare.

MA Chiamatelo Goal Storm, se preferite. In questi ultimi tempi ho assistito al proliferare improvviso di una bella camionata di giochi di calcio, ma questo Winning Eleven/Goal Storm non può essere certo considerato come uno dei migliori. La grafica è decisamente poco curata, i giocatori non si producono nei "numeri" che caratterizzano i simulatori calcistici della nuova generazione se non per qualche rara eccezione. L'unica cosa che mi ha davvero divertito è il sonoro, assolutamente esagerato (sembra di ascoltare una puntata di Holly & Benji) - un po' poco però per giustificare l'acquisto di un titolo.

Chiamatelo Goal Storm, se preferite. In questi ultimi tempi ho assistito al proliferare improvviso di una bella camionata di giochi di calcio, ma questo Winning Eleven/Goal Storm non può essere certo considerato come uno dei migliori. La grafica è decisamente poco curata, i giocatori non si producono nei "numeri" che caratterizzano i simulatori calcistici della nuova generazione se non per qualche rara eccezione. L'unica cosa che mi ha davvero divertito è il sonoro, assolutamente esagerato (sembra di ascoltare una puntata di Holly & Benji) - un po' poco però per giustificare l'acquisto di un titolo.

Boh, a me questo giochino non ha detto molto e l'ho trovato abbastanza noioso, oltre che insoddisfacente a livello di grafica e di sonoro. E poi, sinceramente, a chi può interessare il campionato giapponese? A me no di certo... Vedremo se con l'edizione occidentale la Konami saprà riscattarsi...

MAO

PLAYSTATION

GRAFICA - poco definita - brutta visuale di gioco	77
SONORO - effetti da picchiaduro - telecronaca in giapponese	76
GIOCABILITÀ + è calcio - ma fatto male	79
LONGEVITÀ - ma dai, il campionato giapponese...	77
KONAMI	73

VAMPIRE HUNTER

GIOCATORI	1-2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	8

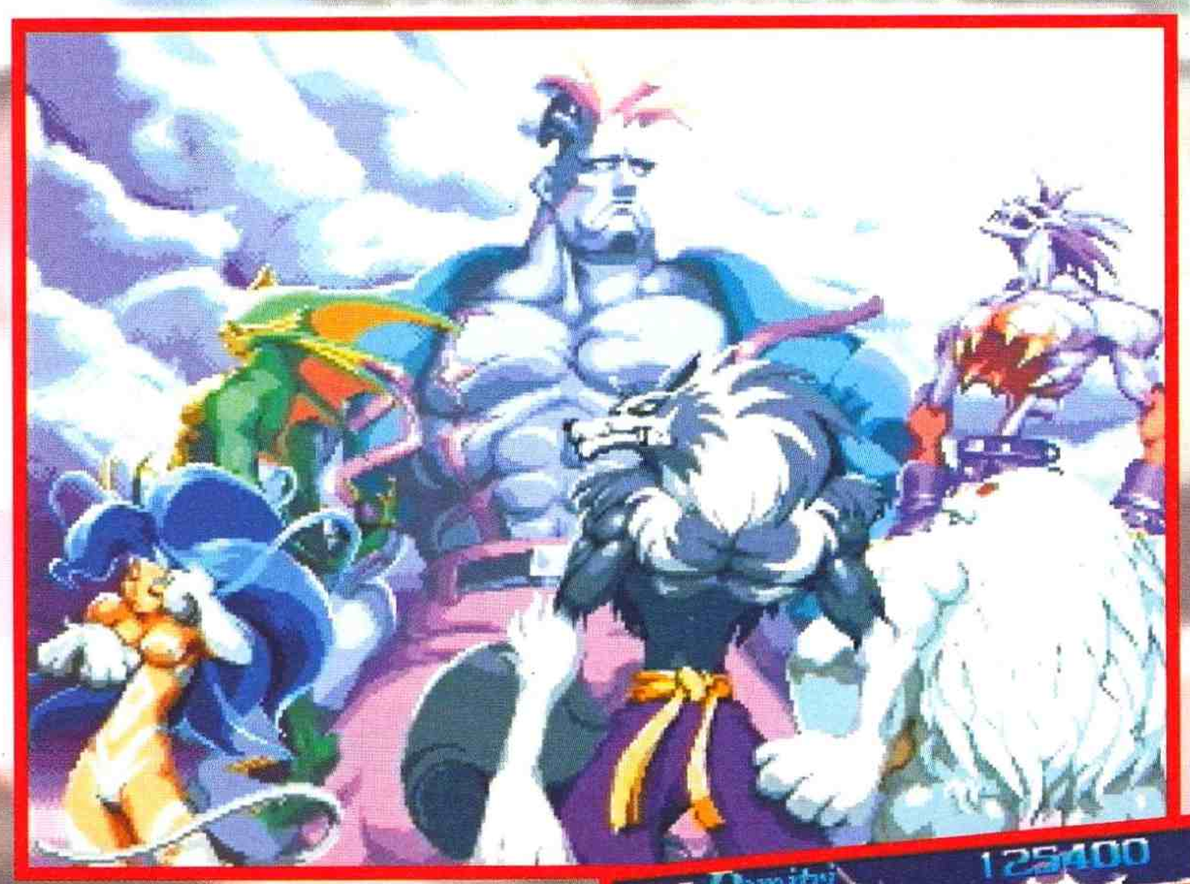
Ragazzi, lasciate che vi dica una cosa: io a questo gioco sono un mostro!

Certo, non è una novità: la mia bravura a questo, come a TUTTI i videogiochi del mondo è nota ben oltre i confini italiani (ma cosa dico italiani, bulgari), anche se devo ammettere che stavolta sono stato un tantino facilitato nel poter esprimere l'affermazione contenuta nel cappello della recensione: in Vampire Hunter infatti, tutti o quasi i personaggi si ritrovano a essere rappresentati come esseri non troppo regolari... Oserei anzi dire chi incarnano le tradizioni popolar-cinematografiche in maniera egregia, ricordando le più famose "creature" che la celluloide ci abbia mai fatto conoscere. Si possono in particolare riconoscere le muscolosissime incarnazioni del

mostro della laguna, di Bigfoot, Dracula, Frankenstein, dell'uomo lupo per non parlare di un bello zombetto e perfino una possente egizia... Che uniti a un'altra parte di tizi anch'essi non esattamente normalissimi formano un campionario davvero singolare. L'idea da parte della Capcom di utilizzare questo tipo di soggetti non è stata per niente malvagia, personalmente infatti ho sempre sognato di vedere Frankenstein intento a srotolare le bendine alla mummia, o più in generale le dare corpo agli scontri che nessuno ha mai osato proporre, cinematograficamente parlando. Lasciando comunque stare queste mie paranoie da cinefilo horror di ultima categoria, volevo spendere due parole sulla specie di "seconda giovinezza", o presunta tale, che i picchia picchia bidimensionali sembra stiano attraversando in questo periodo sulle console a 32 bit, nonostante il massiccio sfruttamento della grafica poligonale sulle stesse per realizzare robe allucinanti tipo Toshinden o Virtua Fighter 2. Come mai? Qual è il segreto di tanta resistenza, di fronte alle potenti spallate del nuovo modo di intendere lo scambio di mazzate sui denti? Ah, se non ci fossi io a rispondere a questi impellenti quesiti! Con vostra somma gioia mi lancerò ora in un'analisi più o meno sensata della situazione, tentando di capire il funzionamento di 'sta storia. Allora, diciamo che ci sono da considerare diversi fattori, e cioè:

1) I picchiaduro a due dimensioni sono tuttora in numero maggiore rispetto a quelli ad "alta tecnologia", anche se il rapporto si sta notevolmente equilibrando grazie al diffondersi di macchine sempre più potenti e capaci di gestire le solite centinaia di migliaia di poligoni texturati, z-bufferati, gouraud shadati eccetera.

2) Parallelamente a questo costante evolversi del treddì, i beat 'em up più classici non stanno certo a guardare, proponendo situazioni, perso-



naggi e tecniche di lotta sempre più belli e interessanti, proprio come nel caso di questo Vampire Hunter.

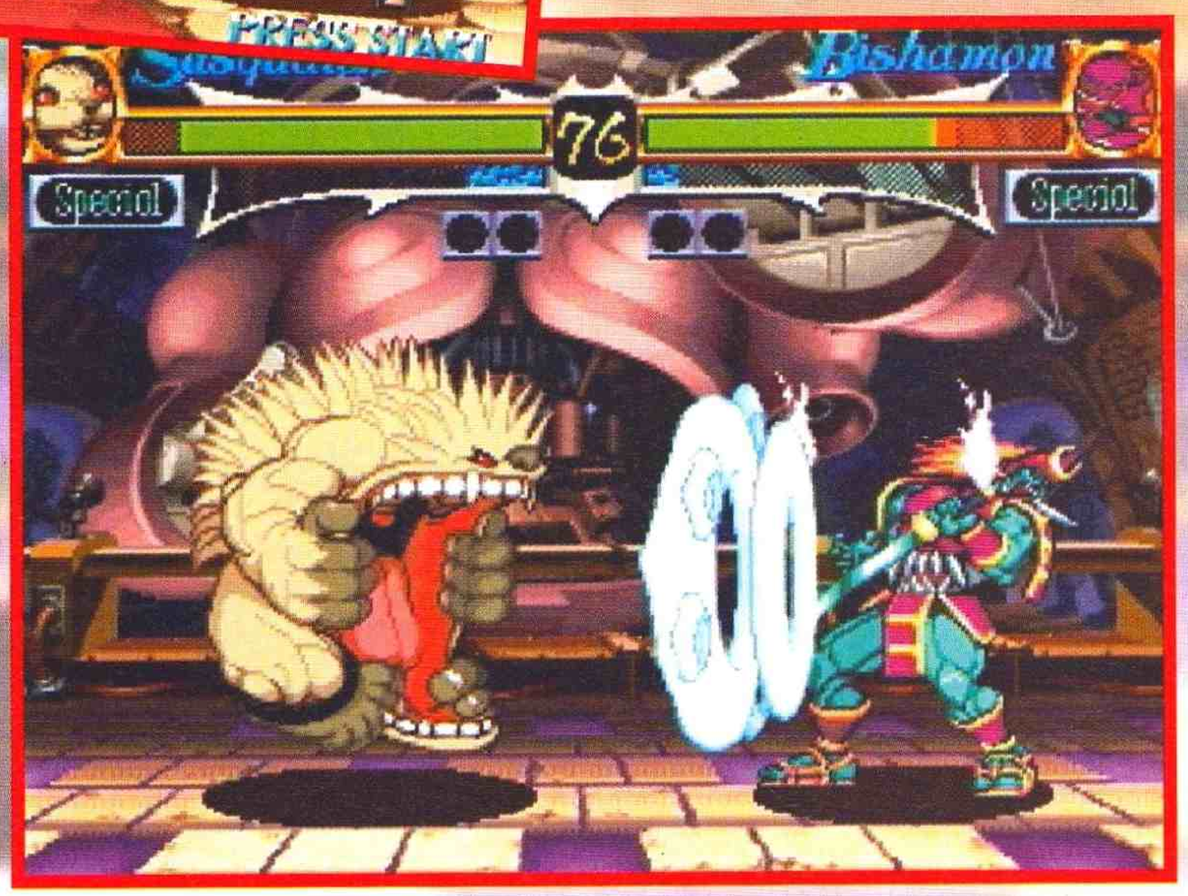
3) In base ai punti 1 e 2 quindi, la situazione sembrerebbe pressoché stabile, ma così non è in quanto i titoli alla VF possono contare sempre di più su quella marcia supplementare che è la composizione più "solida" dei lottatori.

4) Non lasciare la strada vecchia per la nuova, dice il proverbio, e anche questo ha la sua importanza: i videogiocatori della vecchia guardia si stanno sì spostando anch'essi su un modo di concepire i nuovi titoli totalmente diverso da quello a cui erano abituati, ma è innegabile che non appena fiutano un prodotto che si tiene sul classico ed è ben realizzato, ci si buttano a pesce.

5) Anche per le nuove schiere di picchiatori da sala giochi poi, il passaggio per i beat 'em up a 2D resta quasi obbligato... Parliamoci chiaro: è molto più intuitivo, giocabile e "ammiccante" (insomma, fa meno paura) un Fatal Fury che non un Virtua Fighter, perlomeno agli inizi, e siccome il primo amore non si scorda mai ecco che altra linfa vitale va sostentare l'esistenza dei prodotti meno allucinanti.

Alla luce di tutto questo, secondo il mio modesto parere le conclusione principale da trarre è la seguente: i picchiaduro tridimensionali non potranno mai sostituire quelli a 2D, e anche se lo facessero ci metterebbero molto, molto tempo... Dimostrazione ne è il fatto di come Vampire Hunter di certo non sfiguri, se messo a confronto, per esempio, con Virtua Fighter 2. Il gioco in questione si

presenta gradevolissimo sotto molti aspetti, primo fra tutti la realizzazione grafica: impostato sulla falsariga di X-Men Children of the Atom, con personaggi enormi, dotati di numerose combo e ben differenziati l'uno dall'altro, Vampire Hunter può vantare un numero di frame decisamente superiore, mostrando animazioni degli sprite veramente molto fluide e particolareggiate. Anche gli elementi secondari non sono da meno, con alcuni fondali davvero molto belli, ben colorati e "animati"; tutto sembra dare un'impressione di profondità decisamente consistente, e la spettacolarità di alcune combo non può lasciare certo indifferenti. Le collisioni fra personaggio e personaggio risultano ottimamente calcolate, e in negativo va registrato solo il fatto di non riuscire a vedere per intero i due protagonisti di uno scontro, quando combattono dalla lunga distanza: i lottatori più voluminosi, a volte, escono in parte dallo schermo, specialmente quando vengono improvvisamente scaraventati verso un lato, destro o sinistro, dagli attacchi più devastanti dei loro avversari (privando oltretutto chi li ha scagliati di godersi appieno, ammirandoli, gli effetti sul malcapitato avversario). La parte sonora si adatta abbastanza bene al tipo di gioco, con musiche che rispecchiano l'impostazione arcade della versione originale ed effetti altrettanto azzeccati; la giocabilità, poi, è quanto di meglio ci si possa aspettare se si escludono le super combo da realizzare, alcune delle quali proprio non sono riuscito a vedere, complice una spiegazione dal manuale di istruzioni in un bel giapponese parzialmente incomprensibile; in ogni caso, per facilitare le combinazioni di tasti da schiacciare contemporaneamente, è possibile riunire da due a sei pulsanti negli shift destro e/o sinistro, configurando ad hoc il joypad con l'apposita opzione. Prima di iniziare una partita si devono poi selezionare il tipo di parata (auto oppure normal) e volendo la modalità turbo, con quattro differenti livelli di rapidità. Durante il combattimento, oltre alla propria barra energetica si avrà sott'occhio quella delle super combo, che una volta riempita permetterà l'esecuzione di una



QUATTORDICI MOSTRAZZI IN FILA PER TRE COL RESTO DI DUE

Il numero e la varietà di personaggi in Vampire Hunter hanno dell'encomiabile, ma soprattutto dell'elencabile; eccoli qua uno per uno in rapida successione, e visto che se li conosci li eviti sono anche comprensivi di una breve descrizione personale:

1- DONOVAN: uno dei pochi tizi normali (ma neanche tanto), è una specie di sacerdote con bambinetta grassa al seguito. Oltre a una sciabola più grande di lui e all'inseparabile rosario con grani da diciotto chili, che usa un po' in tutti i modi, si fa aiutare dagli Dei che lo proteggono, i quali dimostrano ben poca bontà nei confronti dei suoi malcapitati avversari.

2- LEI-LEI: ebbene sì, è proprio lei, Lei-Lei !!! E va bene, la pianto. La strana tizia in questione maschera due manazze da scaricatore portuale, con tanto di artigli lunghi mezzo metro, sotto le ampie maniche della sua tunica. Oltre a muoversi in modo abbastanza scomposto, se ne va in giro col cartellino del prezzo del cappello che le penzola sulla faccia... Mah!

3- DEMITRI: konte Demitri fenire tirettamente ta Tranzilvania, zapere folare kon ali di pipiztrello e tirare palle di fuoko ke molto male fare zu faccia di zuoi aferzari. Ze lui folere trazforma zuo korpicino di tue metri per nofanta kili in moztro alato, molto teribile e anke molto fortizimo. Uniko proplema di konte Demitri ezere ke tutti lui zkambiare per Zuperman, perké festito ukuale.

4- GALLON: poteva mancare un bel lupo mannaro? Noo... Anche se questo Gallon è molto lupo e poco mannaro, dato che lo si vede sempre in forma animale. Oltre a essere una scheggia ha anche attacchi speciali semplicemente devastanti, sebbene meno spettacolari di quelli dei suoi colleghi. Per fortuna che nella norma non è proprio fortissimo.

5- VICTOR: grande, grosso e cattivo, Victor altri non è che un Frankenstein super pompato, con due braccia che messe insieme totalizzano la metà del suo peso corporeo. Come se non bastasse, può brasare chiunque gli stia davanti coi residuati delle scariche elettriche che lo hanno riportato in vita, ma almeno non è velocissimo, come vuole la tradizione.

6- ZABEL: il pazzo della compagnia. Lo zombetto in questione, non disponendo di grande potenza fisica, si ingegna nel mettere a segno gli attacchi speciali più idioti e fuori di zucca che ci si possa immaginare. Divertente da vedere, un po' meno da affrontare: fra acrobazie e buffonate riesce anche a fare male, occhio!

7- MORRIGAN: tutti in coro, dai! Devil-woman, grande donna diavolo (da cantare sull'aria della sigla di Devil man, il mitico cartone animato)... Ali da pipistrello e sembianze demoniache caratterizzano questa signorina, che si procura saltuariamente autentici sdoppiamenti di persona-

lità: ce la si può ritrovare ai due lati e buscare doppia razione di mazzate al prezzo di una.

8- ANAKARIS: ah, questo è micidiale! Non solo è gigantesco, ma 'sto bel mummione si serve di sarcofaghi da due tonnellate per scaraventarli in testa a chi di dovere, o alternativamente chiuderci dentro gli avversari e shakerarli un po'. Ops, quasi me ne dimenticavo: nonostante sembri mastodontico sa anche alzarsi in volo e spostarsi molto più velocemente. Che caro...

9- FELICIA: forse il personaggio più veloce del gioco, la "gattina" punta su rapidissime sequenze di colpi di ogni genere, non lasciando un attimo di respiro all'avversario. È anche in grado di clonarsi e, sempre in velocità, spedire il suo doppio a squartare con gli affilatissimi artigli tutti i lottatori che le ricordino anche lontanamente cani e topi.

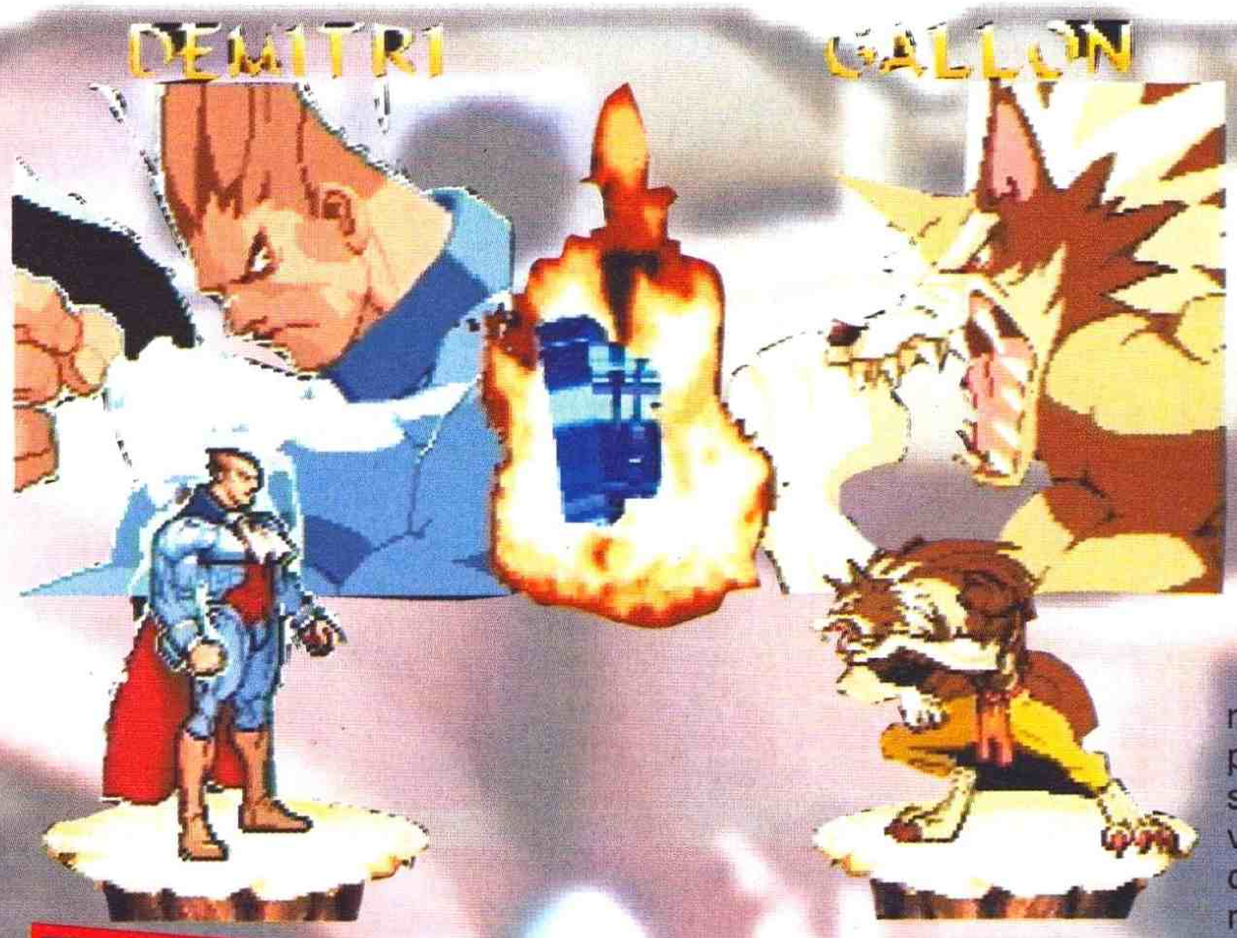
10- BISHAMON: miii! Non ci posso credere! Bishamon è forse il meno atipico fra tutti i personaggi: si tratta di un vero samurai, che nonostante la pelle bluastra e i denti da caimano conserva qualche elemento di contatto con la realtà... A parte quando, beninteso, evoca una schiera di spiriti armati di katana per trasformare il suo opponente in affettato misto.

11- AULBATH: senz'altro il più "snobbato" fra i mostri appartenenti alla letteratura e al cinema dell'orrore, questo tonno elevato all'ennesima potenza incentra, manco a dirlo, tutti i suoi attacchi sull'acqua, senza disdegnare l'uso della telepatia (ricordatevi che non sa parlare). Per niente a disagio fuori dal suo ambiente naturale, è comunque rapido e potente al punto giusto.

12- SASQUATCH: una palla di lardo! Veramente io lo yeti me lo ricordavo alto e largo, o forse mi confondo? Va beh, l'importante è che il ghiacciolone combatte con le freddure, ma non fa per niente ridere. È piuttosto lento, ma se riesce a mettere le mani addosso all'avversario (o i piedi, saltandogli in testa) è ben poco ciò che ne resta dopo il trattamento.

13- PHOBOS: > enemy terminated > OK... Così c'è scritto sul manuale, mica me lo sono inventato. Cos'è 'sto coso? Ma è naturale, una polveriera ambulante! Laser, missili e mitragliatrici in tutte le salse fanno del robottone il meno "purista" fra tutti i partecipanti a questa sana e allegra competizione, consentendogli di attaccare sempre e solo a distanza. Acido.

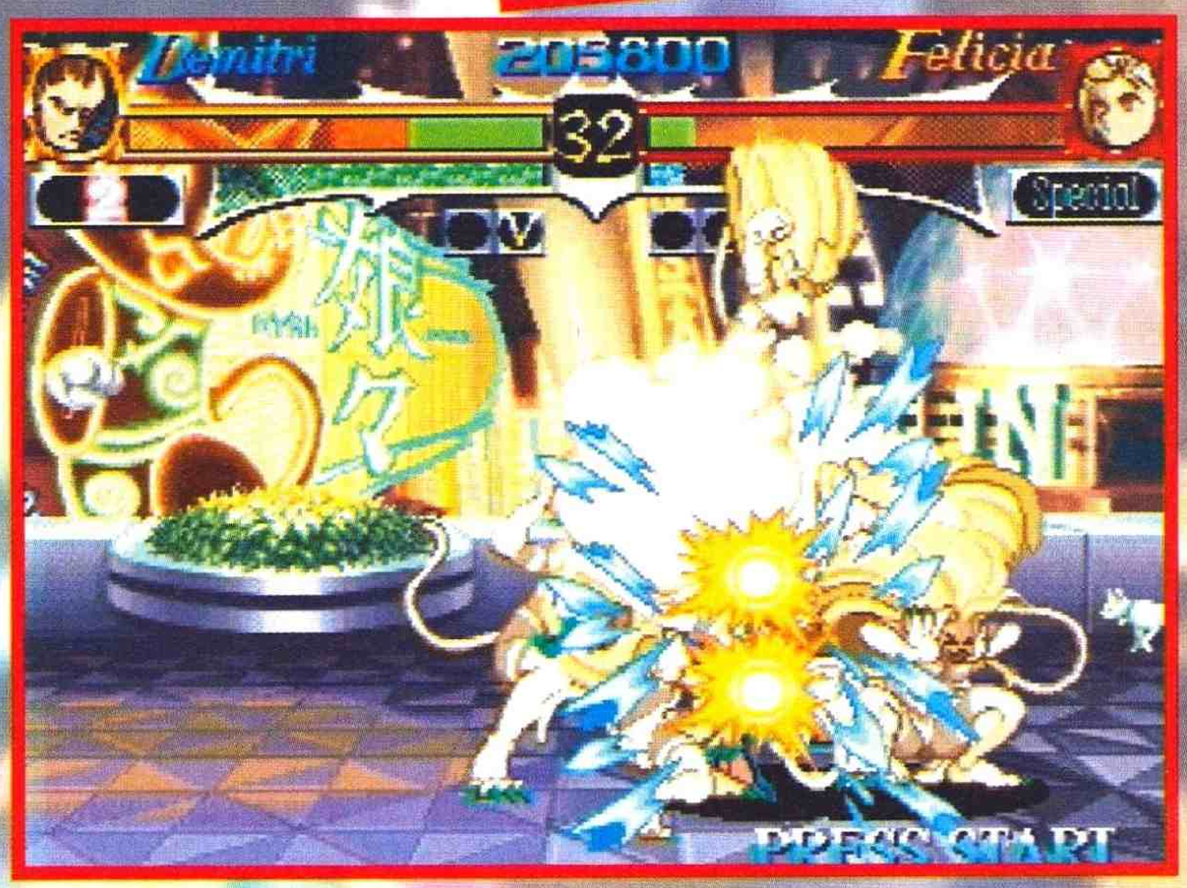
14- PYRON: graaande! È il mio preferito, non era chiaro? Si tratta di una sorta di demone circondato da energia allo stato puro, in grado di liquefarsi e ricomporsi a piacimento... Semplicemente straordinari, a livello visivo, i suoi attacchi speciali, ma anche dolorosetti i colpi più "semplici", in quanto oltre che spettacolare il nostro è anche dotato di una potenza non indifferente.



ma non meno importante cosa: il gioco consta (ammazza che intellettuale che so' oggi!) di quattordici, e sottolineo quattordici personaggi, e non è da escludere che ce ne siano di nascosti... Purtroppo finendo il tutto a livello di difficoltà cinque non è successo un accidenti di niente, e ritentare l'impresa in very-super-mega-ultra hard mi sarebbe costato un notevole ritardo nell'iniziare a stendere questo articolozzo, più che rappresentare un vero e proprio problema per il sottoscritto (tzè, tzè!): dovete infatti sapere che, come molti e ben più eminenti miei colleghi, soffro della famigerata "sindrome da traccheggiamento ai minuti finali", che obbliga

do montagne di impegni da sbrigare in periodi relativamente brevi... Ma chi se ne importa! Ciò che conta è la salute, no? E allora, finché riesco a non farmi spezzare gambe e braccia da Alex va tutto bene, posso ancora prendere il joypad in mano e trastullarmi con uno dei membri di quella grande famiglia che sono i beat 'em up, grazie anche a

delle micidiali tecniche in questione; è comunque possibile cumulare queste mosse totali a oltranza, caricando più e più volte la barra e usandole poi tutte di seguito, verso la fine dell'incontro. Cos'altro dire? L'ultima caratteristica del gioco, e cioè il fattore longevità, è a livelli ottimi, specialmente quando si gioca in due; l'impatto della versione da bar è stato mantenuto in tutto e per tutto, e alcuni fra gli attacchi speciali dei lottatori meritano perlomeno una citazione, da quanto sono assurdi e divertenti... Sentite un po' questi: il Dio protettore di Donovan che, con un'enorme piede, calpesta il suo avversario; l'erculeo Demitri che assume le sembianze di un demone orribile, moltiplicando le sue già possenti forze; lo zombesco Zabel, che dopo aver trasformato il disgraziato di turno in un pallone da basket lo infila in un canestro approntato per l'occasione, non senza prima averlo fatto rimbalzare a terra un paio di volte; Anakaris, la mummia, specialista nello giocare a yo-yo con chiunque resti invischiato nei suoi bendaggi; le inondazioni provocate da Aulbath, l'uomo pesce; e poi tutti gli incredibili colpi di Pyron, a mio avviso il personaggio più spettacolare per composizione (definito sagacemente "il brodo" da MA) e movenze... Vi basta? Ah, dimenticavo un'ultima, chi ne è colpito a cominciare sempre e comunque all'ultimo momento il lavoro affidatogli anche molto tempo prima, cumulan-



Vampire Hunter, che consiglio vivamente a tutti come IL picchiaduro bidimensionale per Saturn. Capito mi avete?

Emanuele "Mr. Tao" Fiorillo

SATURN

GRAFICA + personaggi giganteschi + belli anche i fondali	92
SONORO + musiche ok + effetti, invece, pure	89
GIOCABILITÀ + facile e immediata... - ... Tranne su un paio di combo	90
LONGEVITÀ + quattordici lottatori presenti... + ... E tutti degni di nota	95
CAPCOM	**92**

actua SOCCER

PlayStation

Assault Rigs

PlayStation line

ATTENZIONE

il nuovo numero* e'

166-685890

LOADED

Total NBA '96™

I nostri esperti sono a tua disposizione
con le soluzioni piu' strategiche
e le informazioni sui giochi in uscita...
In piu', puoi contattare
gli altri appassionati giocatori.

Il costo della telefonata è di L. 952 + Iva al minuto
*Il numero è cambiato dal 28 febbraio '96 per adeguamento al D.L. n. 558 del 29/12/95

Sony Electronic Publishing (Italy) S.p.A. - Via Flaminia, 872 - 00191 Roma - Tel. 06-33.018.1

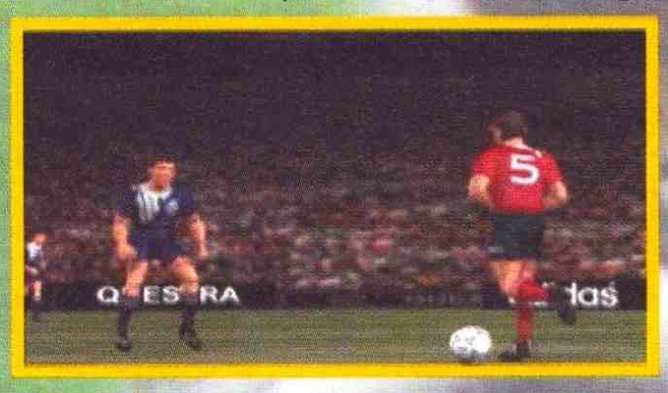
PREVIEW

PSX

adidas® power soccer

Ad Alex è toccato l'"oneroso" compito di andare a Liverpool a farsi due tiri a pallone. A chi poteva spettare invece l'onore di parlarvi di questo gioco?

Sono sempre più convinto che sia praticamente un controsenso che Alex sia andato a spassarsela in Inghilterra per giocare a pallone visto e considerato che "erano dodici anni che non toccava un pallone con i piedi", mentre il sottoscritto si tiene sempre in allenamento calcando, assieme ai "soci" della Bernini Square (la Piazza Bernini, of course!), ogni settimana il campetto a cinque del Giuriati Nuovo: è come se avessero invitato me (che non sono un



ballerino, mentre il nostro caro redattore lo è: non lo sapevate, eh?) alla presentazione di un'enciclopedia multimediale sul Bolshoi (o come diavolo si scrive) e mi dicessero che devo ballare con Nureyev (ma non è morto? Poco male...)(anche nelle sue attuali condizioni farebbe ancora una figura migliore di te... NdAlex) .
Vabbé, presumibilmente tutto questo non vi interessa e non posso che darvi ragione.
Comunque sia, Alex si è ricordato di me (e di voi) e tra un colpo di testa e uno di tacco è riuscito a trafugare una beta (non è vero, ma così fa più scena! Il gioco ci è arrivato dieci giorni dopo con un corriere espresso...) dell'ultima fatica della Psygnosis (ma non avevano detto che non sarebbe più esistita come marchio?)(quante parentesi in questa preview!) in modo tale che il sottoscritto possa tirare fuori l'ennesima gemma giornalistica e parlarvi brevemente di questo Power Soccer.
Eh già, un altro gioco di calcio, ma che ci volete fare? Continuare a fare a botte con TohShinDen? Non lo so e sinceramente sono affari vostri: io preferisco il calcio e Virtua Fighter 2.
Chiarito questo semplice concetto, è finalmente giunto il momento di spendere anche due parole sul conto di questo Power Soccer. Come i più arguti fra di voi avranno notato, la grafica a tratti somiglia a quella del leggendario Virtua Striker (a quando la versione Saturn?) e devo ammettere che anche giocandolo ho provato in alcuni momenti la stessa sensazione.
Ciò che rende Power Soccer un prodotto atipico è che si presenta sponsorizzato dall'Adidas che ne ha approfittato per pubblicizzare tutti i suoi prodotti, tra i quali spiccano indubbiamente le

scarpe Predator (lo sapete che era stato fatto lo stesso per la versione PC di FIFA?). Proprio a proposito di queste scarpe, durante il gioco sarà possibile effettuare dei tiri prodigiosi mediante una particolare combinazione di tasti denominati appunto Predator Kick. Oltre a questo, ogni calciatore sul campo ha

a disposizione una vasta gamma di movimenti (colpi di tacco, di mano, di testa, rovesciate), con un occhio di riguardo verso tutte quelle azioni che, in un modo nell'altro, servono per fermare i calciatori avversari (gomitate, spallate, calci volanti sulle vertebre). A corredare il tutto troviamo, come di consueto, diverse visuali anche se a primo acchito non mi

è sembrato che nessuna di queste sia soddisfacente.
Per un giudizio definitivo sul gioco quindi, non mi rimane che darvi appuntamento sul numero 52 di ConsoleMania, dove troverete una più completa ed esaustiva recensione.
Byez!

MAO

PREVIEW

SATURN/PSX

Tremate, tremate, le avventure son tornate; e sono fin qui arrivate per imporsi sul mercate (quando non viene la rima...)

Uau, yeah, olé, un'avventura, questo per me è proprio il mese delle prime volte: prima mi capita di recensire il primo gioco di football americano della mia carriera (e anche il primo per Playstation) e adesso la mia prima avventura... non ci posso credere.
In ogni modo bando ai sentimentalismi e passiamo subito alla trama di questa avventura che, per tradizione, è uno dei fattori più importanti per questo genere di giochi.

Tu ti chiami Edward Carnby e sei un investigatore privato (un po' come Dylan Dog); perché ti chiami in maniera così impronunciabile, credo che sia uno dei misteri che dovranno essere risolti in quest'avventura, ma non ne sono certo.
Il tuo compito quale sarà? Ma è semplicissimo, dovrai finire il gioco. Bene, chiarito ora anche questo particolare, passerei subito alla trama che, se non ricordo male, era abbastanza carina, dopotutto sono passati più di due anni da quando ci giocai sul mio PC. Esatto, hai capito bene, questo Jack Is Back è una conversione, ma non una conversione qualsiasi, ennò, sarebbe troppo facile svegliarsi una mattina e dire: "Ah, che bella giornata, oggi mi faccio una conversione a caso"; JIB è stato il seguito di uno dei più grandi successi della storia del Picchio (vabbè, non esageriamo, ma quasi), mentre il suo seguito (questo titolo appunto) venne un po' criticato dalla critica (e da chi altrimenti?), snobbato dagli snob e metalmeccanicato dai metalmeccanici, perché? Non ne ho idea, voci di sala (quelli che parlavano in corridoio si sono spostati un attimo) vociferano che il motivo di

JACK IS BACK
Alone In The Dark 2

tale perplessità sia da affibbiarsi al fatto che c'erano un po' troppi combattimenti per essere un'avventura (anche se molto particolare nonché atipica... sono un colto), in poche parole, rischiava di diventare un gioco arcade.
Adesso che ci penso, non appena ho visto i CD in reda con la scritta Alone In The Dark 2, ho subito pensato: "Se non mi allaccio la scarpa, mi ribalto come un deficiente", e subito dopo: "Chissà perché hanno convertito il due e non il primo o il terzo.". Naturalmente mi riferivo al prodotto qui recensito; in ogni modo, dopo averci pensato un po', sono giunto alla conclusione che i programmatori abbiano scelto questo secondo episodio perché era il più arcade dei tre, e quindi il più adatto a un pubblico giovanile o quantomeno più orientato verso il combattimento, piuttosto che verso la risoluzione di enigmi. Credo quindi che abbiano fatto una buona scelta, giungendo a una sorta di compromesso.
Finito l'incisone (superlativo di inciso), se non sbaglio poco fa stavo per cimentarmi nella narrazione della trama, cosa che mi appresto a fare in this moment (e poi dicono che non so l'inglese... tsé): allora, come già detto, tu sei un investigatore (adesso comincia quello che non ho detto), che deve indagare sul rapimento di una matura donzella di dieci anni circa, tenuta presumibilmente in ostaggio presso l'abitazione di un noto contrabbandiere di alcol (corre l'anno 1924, quindi in pieno periodo proibizionistico). Comunque, dato che la storia deve celare qualche mistero, non sarà sufficiente andare a casa del contrabbandiere, prenderlo a craniate sulle orecchie e portare via la bamboccia, sarebbe troppo facile. Dovrai fare le cose in modo graduale, risolvere i soliti ottocento misteri incasinati e combattere contro gli scagnozzi dell'alcolizzato. Però, per aggiungere un po' di mistero al gioco (che non guasta mai), e soprattutto perché tu altrimenti non c'entravi niente in qualità di indagatore dell'occulto, i fautori della storia hanno ben pensato di rendere il nostro bel contrabbandiere un po' più vecchio di quello che dovrebbe essere: grazie infatti alla magia voodoo (spero che si scriva così), il caro vecchio delinquente è riuscito a divenire immortale, col risultato che va tutto il giorno a delirare la frase: "Ne resterà soltanto uno!". L'unico problema è che per rimanere immortale deve, ogni cento anni, sacrificare una vergine (mica stupido, rapendo una di dieci anni va sul sicuro); tu dovrai quindi impedirlo e vivere per sempre felice e contento.

Ora, se mi permetti, credo sia appropriato parlare un po' dei fattori che hanno permesso a un prodotto di questo genere di avere tanto successo: per prima cosa direi che l'aspetto grafico è quello che maggiormente ha contribuito a rendere affascinante questo titolo. La grafica poligonale per un'avventura (che sia questa dinamica o meno) è stata indubbiamente un'innovazione ben accetta: proprio l'utilizzo di questo stile grafico, ha permesso di creare ambienti e soprattutto di dare delle animazioni ai personaggi estremamente realistiche. Le inquadrature fuori dal normale e delle ambientazioni claustrofobiche e terrorifiche, poi, hanno fatto il resto. Altro fattore determinante è stato l'interfaccia grafica che, grazie alla sua esasperata facilità di accesso e di utilizzo, ha reso l'intero gioco molto più intuitivo e facile da gestire.
Cos'altro dire, naturalmente non mi posso pronunciare sulla giocabilità o su altri fattori che potranno essere valutati solo su una versione definitiva. Posso solo dire che se la conversione da PC è stata effettuata scrupolosamente (cosa che in effetti sembra che sia stata fatta), ci poteremmo trovare d'innanzi a un titolo davvero degno di nota.

Raffaele Sogni

a FIRENZE il più fornito punto vendita specializzato in VIDEOGIOCHI si chiama

Hobbytronics
COMPUTERS & GAMES

SATURN

CLOC WORK KNIGHT 2	£ 119.000
CYBER SPEED WAY	£ 116.000
CYBERIA	£ 128.000
CHAOS CONTROL	£ 123.000
D	£ 137.000
DAYTONA USA	£ 119.000
DIGITAL PINBALL	£ 116.000
FIFA SOCCER 96	£ 128.000
FORMULA 1	£ 120.000
GALACTIC ATTACK	£ 116.000
HANG ON GP 96	£ 119.000
HI-OCTANE	£ 128.000
JACK IS BACK	£ 137.000
JUPITER STRIKE	£ 116.000
MYSTERIA REAL OF LORY	£ 116.000
MORTAL KOMBAT 2	£ 116.000
NHL HOCKEY	£ 124.000
NFL QUATER BACK	£ 124.000
NBA JAM TOURNAMENT	£ 99.000
PANZER DRAGON	£ 99.000
RAYMAN	£ 119.000
RISE II	£ 116.000
SEGA RALLY	£ 149.000
SHINOBI X	£ 136.000
SIM CITY 2000	£ 119.000
STREET FIGHTER THE MOVIE	£ 99.000
THEME PARK	£ 128.000
TOSHINDEN	£ 120.000
THUNDERHAWK 2	£ 124.000
VIRTUA FIGHTER 2	£ 139.000
VIRTUA COP + Pistola	£ 169.000
VIRTUA HANGON	£ 172.000
WING ARMS	£ 119.000
WORLD CUP GOLF	£ 118.000
WORMS	£ 122.000
WRESTLEMANIA	£ 106.000
X-MAN	£ 124.000

GAME BOY

ADVENTURE OF LOLO	£ 60.000
ALADDIN	£ 76.000
ASTEROIDS e MISSILE COMMAND	£ 60.000
CRAID	£ 30.000
DONKEY KONG	£ 67.000
DONKEY KONG LAND	£ 67.000
FIFA SOCCER 96	£ 69.000
MONSTER TRUCK WARS	£ 67.000
MADDEN 96	£ 69.000
MORTAL KOMBAT 3	£ 69.000
PAC-ATTACK	£ 54.000
PAPERINO IN MAUI MALLARD	£ 69.000
PGA EUROPEAN TOUR	£ 54.000
PINOCCHIO	£ 69.000
QUARTH	£ 69.000
RIDDICK BOWE BOXING	£ 131.000
SNOPY'S	£ 34.000
SUPER RETURN OF THE JEDI	£ 66.000
STARGATE	£ 59.000
STREET FIGHTER 2	£ 69.000
SPACE INVADERS	£ 60.000
SUPER BATTLE TANK	£ 77.000
TAZ-MANIA	£ 39.000
THE LAWN MOWER	£ 33.000
TARZAN	£ 53.000
THE PAGEMASTER	£ 66.000
THE NEW CHESSMASTER	£ 46.000
TENNIS	£ 54.000
TOY STORY	Telef.
VEGAS STRAKES	£ 77.000
WARIO BLAST	£ 59.000
WARIO LAND	£ 67.000
STARTREK GENERATIONS	£ 77.000

MEGADRIVE

BATMAN FOREVER	£ 55.000
CANNON FODDER	£ 55.000
CONGO	£ 85.000
DAFFY DUCK IN HOLLYWOOD	£ 55.000
DOUBLE DRIBBLE (USA)	£ 55.000
DYNAMITE HEADDY (USA)	£ 55.000
DONALD IN MAUI MALLARD	£ 122.000
FIFA 96	£ 131.000
JOHN MADDEN 96	£ 125.000
LEMMINGS 2	£ 55.000
MICROMACHINES 2 96	£ 119.000
MR. NUTZ	£ 55.000
MORTAL KOMBAT 3	£ 131.000
NHL 96	£ 135.000
NBA LIVE 96	£ 131.000
PGA EUROPEAN TOUR	£ 55.000
PRINCE OF PERSIA	£ 55.000
PREMIER MANAGER	£ 112.000
RISTAR (USA)	£ 55.000
REVOLUTION X	£ 122.000
SUPERMAN (USA)	£ 55.000
SUNDAY NIGHT NFL (USA)	£ 55.000
TRUE LIES	£ 55.000
TOY STORY	£ 119.000
TOP GEAR 2 (USA)	£ 55.000
TOUGHMAN 2 CONTEST	£ 55.000
VIEW POINT (USA)	£ 55.000
WATERWORLD	£ 139.000
WARLOCK	£ 55.000
WORMS	£ 131.000
WAYNE GRETZKY	£ 55.000
ZOOP	£ 85.000

PLAYSTATION

ACTUA SOCCER	£ 106.000
ACTUA GOLF	Telef.
ALIEN TRILOGY	£ 109.000
AIR COMBAT	£ 109.000
ALONE IN THE DARK	£ 106.000
AGILE WARRIOR	£ 125.000
ASSAULT RIGS	£ 109.000
BIOHAZARD	£ 125.000
CYBERIA	£ 128.000
CYBERSLED	£ 109.000
CHAOS CONTROL	£ 119.000
D	£ 129.000
DISCWORLD	£ 109.000
DARK STALKERS	£ 114.000
DEFCON 5	£ 114.000
DESCENT	£ 128.000
DEADLY SKIES	£ 114.000
DOOM	£ 129.000
EXTREME GAMES	£ 109.000
FIFA 96	£ 130.000
GALACTIC ATTACK	£ 109.000
GEX	£ 119.000
INCREDIBLE TOONS	£ 114.000
IMPACT RACING	£ 125.000
JACK IS BACK	£ 129.000
JOHNNY BAZOOKATONE	£ 118.000
JUPITER STRIKE	£ 116.000
LOADED	£ 109.000
MADDEN 96	£ 129.000
MORTAL KOMBAT 3	£ 129.000
MYST	£ 106.000
NOVASTORM	£ 109.000
NFL QUATER BACK	£ 119.000
OFF WORLD INTERCEPTOR	£ 119.000
PARODIUS	£ 119.000
PHIMOSOMA	£ 106.000
PGA TOUR GOLF 96	130.000
POWER SERVE	£ 128.000
RAYMAN	£ 124.000
REVOLUTION X	£ 119.000
RISE II	£ 109.000
RIDGE RACER REVOLUTION	Telef.
RIDGE RACER	£ 119.000
SHELL SHOCK	£ 119.000
SPOT III	£ 125.000
STREET FIGHTER	£ 125.000
STARBLADE ALFA	£ 109.000
SHOCK WAWE ASSAULT	£ 129.000
TEKKEN	£ 119.000
TILT	£ 114.000
TOPOLINO'S WILD ADVENTURE	£ 106.000
THUNDER HAWK 2	£ 121.000
TOTAL ECLIPSE	£ 109.000
TOP GUN	Telef.
TOTAL NBA 96	£ 114.000
TOSHINDEN 2	Telef.
TRUE PINBALL	£ 128.000
TWISTED METAL	£ 109.000
VARUNA'S FORCES	£ 114.000
WAR HAWK	£ 109.000
WIEW POINT	£ 129.000
WIPE OUT	£ 119.000
WORMS	£ 128.000
WORLD CUP GOLF	£ 118.000
ZERO DIVIDE	£ 128.000
KRAZY IVAN	£ 109.000
KILEAK THE BLOOD	£ 109.000
X-COM	£ 119.000

SUPERNINTENDO

BATMAN FOREVER	£ 118.000
BEETHOVEN	£ 60.000
BIG SKY TROOPER	£ 139.000
CONGO	£ 116.000
DEMOLITION MAN	£ 144.000
DOOM	£ 155.000
DONKEY KONG CONTRY 2	£ 143.000
EARTWORM JIM 2	£ 155.000
FIFA SOCCER 96	£ 149.000
INT. SUPERSTAR SOCCER DELUXE	£ 155.000
IZZI'S	£ 139.000
INTERNATIONAL TOUR TENNIS	£ 85.000
YOSHI'S ISLAND 2	£ 154.000
JUSTICE LEAGUE	£ 118.000
MICHAEL JORDAN	£ 119.000
MARIO WOODS	£ 110.000
MORTAL KOMBAT 3	£ 143.000
NBA LIVE 95	£ 110.000
NBA LIVE 96	£ 149.000
NBA GIVE'N GO	£ 149.000
NHL 96	£ 146.000
PAPERINO IN MAUI MALLARD	£ 155.000
PINOCCHIO	£ 155.000
PINBALL FANTASIES.	£ 147.000
POPOON	£ 92.000
PUFFI	£ 130.000
PRIMAL RAGE	£ 147.000
PUZZLE BOBBLE	£ 124.000
RAPJAM	£ 80.000
RISE OF THE ROBOTS	£ 112.000
REAL MONSTERS	£ 116.000
SAILORMOON	£ 124.000
SECRET OF EVERMORE	£ 149.000
SIDE POCKET	£ 93.000
SEPARATION ANXIETY	£ 147.000
SHAQ-FU	£ 72.000
SPIROU	£ 131.000
STAR WING	£ 60.000
SUPER DROPZONE	£ 107.000
SUPER MARIO KART	£ 93.000
TETRIS 2	£ 93.000
TETRIS E DR. MARIO	£ 129.000
TINTIN	£ 137.000
THE CHESSMASTER	£ 62.000
THE IGNITION FACTOR	£ 85.000
THE ADVENTURE OF MIGHTY MAX	£ 55.000
THE MASK	£ 147.000
THE GREA CIRCUS MYSTERY	£ 139.000
TOY STORY	Telef.
URBAN STRIKE	£ 128.000
UNIRACERS	£ 101.000
VORTEX	£ 75.000
WATER WORLD	£ 149.000
WF RAW	£ 77.000
WARIO'S WOODS	£ 110.000
WING COMMANDER	£ 60.000
KILLER INSTINCT	£ 107.000
KIRBY'S DREAM COURSE	£ 112.000
90° MINUTE	£ 153.000

PUOI PAGARE CON CARTE DI CREDITO O BANCOMAT

Prezzi IVA inclusa

Per ordini superiori a £ 150.000,con pagamento anticipato, spedizione gratuita mezzo corriere espresso e per ordini di importo inferiore, con pagamento anticipato spedizione mezzo corriere espresso a £ 10.000.

Nome

Cognome

Indirizzo e n°

C.A.P. città e prov.

Pref. e n° tel.

Codice fiscale

Firma
(di un genitore se minorenne)

titolo del gioco	prezzo
spese di spedizione invio ordinario post.	£ 8.000
spese di spedizione invio urgente post.	£ 14.000

pagherò al postino in contrassegno — allego ricevuta vaglia post. — allego assegno non trasf. intestato a: Hobbytronics srl

Via Corridoni, 15/a - FIRENZE tel. 055/470744 fax 055/470751
orario al pubblico dal lunedì al sabato dalle 10.00 alle 20.00

Per problemi di spazio ci è impossibile elencare tutti i prodotti disponibili

ORDINARE E' FACILISSIMO : PUOI TELEFONARE, FAXARE O SPEDIRE IL COUPON

TELEFONO 055 470744 — SPEDIZIONI velocissime con corriere — SHOP via Corridoni 15/a - FIRENZE — POSTA via Corridoni 15/a 50134 FIRENZE — FAX 055 470751

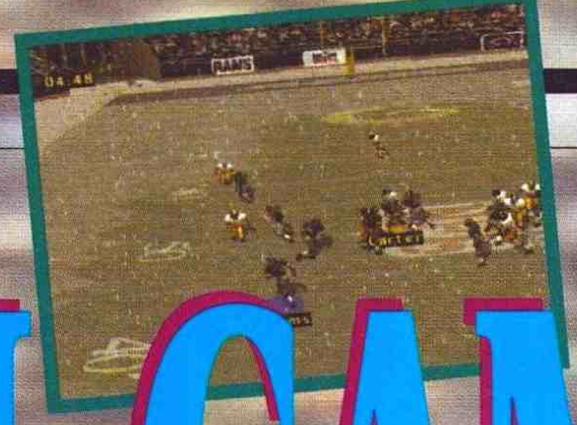
PUNTI di VISTA

tutti i marchi appartengono ai rispettivi proprietari - vendita per corrispondenza ai sensi di legge - I prezzi possono subire variazioni senza preavviso

PREVIEW

PLAYSTATION

NFL GAMEDAY



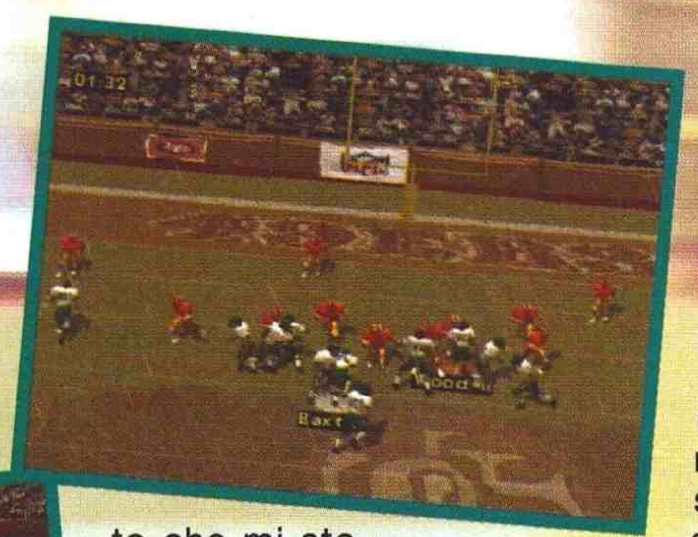
È proprio il mese delle simulazioni sportive questo, beh, tanto meglio, maggiore è la concorrenza, più belli sono i giochi... forse.

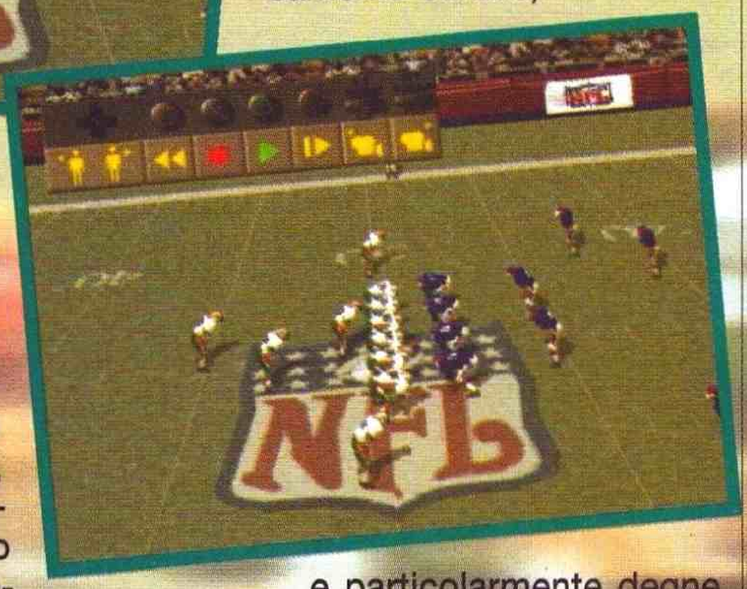
Non hai idea di quanto possa essere difficile scrivere una recensione alle quattro del mattino, specie poi se sei appena tornato dalla festa della birra irlandese, e quindi hai un paio di litri abbondanti di birra in corpo. Poco male, comunque, la mia professionalità non conosce barriere... ronf... ronf. Eh? Ah, sì, cosa stavo dicendo? Vabbè, dimentica quello che ho detto e cominciamo, che prima finisco, prima posso cominciare a scrivere un altro articolo.

È strano come vada il mondo, da quanto tempo è uscito il Playstation? Un anno è forse troppo poco? Beh, comunque all'incirca... Ebbene, per tutto questo tempo non si è mai parlato di simulazioni di Football Americano e questo mese tac, ne escono addirittura due, o meglio una, e un'altra (questa) il mese prossimo; dovremo quindi aspettarci un'ondata di simulazioni sportive una dietro l'altra, oppure questa è solo una coincidenza? Mistero.

Cavolo ma ti sei reso conto che mi sto facendo un sacco di domande, alle quali tra l'altro mi do anche risposta... sto proprio diventando un paranoico.

Ma bando alle ciance e passiamo subito a questo bel giochillo, che ti vedrà alle prese con uno degli sport più cruenti e spettacolari oggi in circolazione (almeno tra quelli legali). Se non sai le regole o hai bisogno di qualche delucidazione, vatti a cercare la mia recensione di un gioco analogo da qualche parte su questa rivista, perché francamente sarebbe inutile sprecare dello spazio prezioso per dire cose già dette, sia perché non c'è spazio, e sia perché quel poco di cui dispongo già lo occupo per dire scemate e riflettere con me stesso.





Quindi, partiamo subito dalle caratteristiche del gioco, e cominciamo con le opzioni, decisamente ben fatte, sia per quanto riguarda la quantità e sia per il loro aspetto estetico che vabbè, va sempre considerato. Proprio parlando di opzioni, mi ha particolarmente impressionato quella che ti permetterà di scegliere con che tempo giocare (inteso come clima); per esempio, scegliendo la pioggia, questa diventerà neve in caso la partita si svolga in uno Stato del nord, e rimarrà pioggia in caso contrario. Inutile dire (ma come al solito lo dico lo stesso), che con il variare delle condizioni atmosferiche, varieranno anche le condizioni del campo di gioco, che diverrà scivoloso, arido [i giocatori saranno quindi presi da attacchi di tosse fulminante e così via... NdAlex], ecc.

Le squadre presenti sono tutte quelle del campionato NFL, anche se, sinceramente, non ti saprei dire se i giocatori sono quelli della passata stagione o di quella attuale - ne conoscessi mezzo...

Le evoluzioni grafiche causate dal passaggio a un sistema superiore (per esempio da Mega Drive a Playstation) si fanno decisamente sentire, e particolarmente degne di nota sono le zoomate intelligenti, attivabili con un tipo di visuale, che catalizzeranno l'attenzione sull'azione in corso, in modo da essere sempre in grado di tenere d'occhio la palla.

In definitiva, sembra davvero un buon prodotto, non ci resta a questo punto che attendere ancora un mesetto per esserne certi.

Raffaele Sogni

Grafica: FILOCALìA (SENIGALLIA)

GO GO GAMES

GO GO GAMES
P.le della Libertà, 5
60019 SENIGALLIA (AN)
TEL. e FAX 071/65188

ORARIO DI APERTURA
mattino 9,30 - 12,30
pomeriggio 16,00 - 19,30
LUNEDI' MATTINA CHIUSO

GIOCHI Virtual Boy

Vertical Force	L.	110.000
Mario VB Tennis	L.	110.000
Teleroboxer	L.	110.000
Virtual Golf	L.	110.000
Tetris	L.	110.000
Jack Bros	L.	110.000
Space Squash	L.	110.000
Wario Land	L.	110.000
Mario Clash	L.	110.000

GIOCHI Sony Playstation Italiana

Toshinden	L.	109.000
Ridge Racer	L.	109.000
Rapid Reload	L.	105.000
3D Lemmings	L.	109.000
Novastorm (2CD)	L.	105.000
Mortal Kombat III	L.	110.000
Rayman	L.	110.000
Air Combat	L.	105.000
Discoworld	L.	109.000
Striker '96	L.	110.000
Actua Soccer	L.	115.000
Wrestling Mania	L.	105.000
Doom	L.	118.000
Loaded	L.	115.000
Power serve	L.	120.000
True Pinball	L.	120.000
War Haws	L.	110.000
N.B.A. Jam T.E.	L.	105.000
Hi-Octane	L.	109.000
Johnny Bazookatone	L.	119.000
Off World Interceptor	L.	115.000
Starblade Alpha	L.	105.000
Krazy Ivan	L.	110.000
Twisted Metal	L.	105.000
Assault Rings	L.	105.000
World Cup Golf	L.	110.000
Topolino Mania	L.	112.000
Total N.B.A.	L.	120.000
N.B.A. in the Zone	L.	118.000
Gex	L.	112.000
The "D"	L.	125.000
Alone in the Dark 2	L.	120.000
Alien Trilogy	L.	120.000

GIOCHI Sony Playstation Jap

Tekken	L.	110.000
Ace Combat	L.	110.000
Winning Eleven	L.	110.000
Dragon Ball 2	L.	110.000
Pro Baseball 95	L.	110.000
Wizardry VII	L.	110.000
Twin Bee Deluxe Pack	L.	110.000
Dark Seed	L.	110.000
Prime Goal Ex	L.	110.000
Hyper Formation Soccer	L.	110.000
Thunder Storm & Road Blaster (2CD)	L.	110.000
Pro Wrestler	L.	110.000
Theme Park	L.	110.000
Power Instinct 2	L.	110.000
Toshinden 2	L.	160.000
Ridge Racer Revolution	L.	155.000
Bio Hazard		telefonare
Stahlfeder		telefonare
Vampire		telefonare
Tekken 2		telefonare
Police Nauts		telefonare
Death Mask		telefonare
Double Dragon		telefonare

NOVITA'

Cyberia (PSX PAL)
Wing Commander 3 (PSX PAL)
Excrime Pinball (PSX PAL)
Need for Speed (PSX PAL)
Magic Carpet (PSX PAL)
Shell Shock (PSX PAL)
Death Mask (SS)
The King of Fighter '95 (SS)
Gungriffon (SS)
Panzer Dragon 2 (SS)
Victory Goal '96 (SS)
Lupen 3 (SS)
Snatcher (SS)
Killing Zone (PSX JAP)
Gundam 2 (PSX JAP)
Arc the Lad 2 (PSX JAP)
Snacther (PSX JAP)
Jumping Flash 2 (PSX JAP)
Motor Toon GP2 (PSX JAP)

VENDITA PER CORRISPONDENZA IN TUTTA ITALIA

SEGA NOMAD
IL NUOVO PORTATILE A 16 bit

ACCESSORI

Action Reply (PSX)	
X Terminator (PSX)	
Memory Card 1 Meg. (PSX)	
RGB Scart (PSX)	
Infra-Red Joypad (PSX)	
CD Plus Converter (PSX)	
Turbo Controller (PSX)	
X-Tender (PSX)	
Satellite Joypad (SS)	
Turbo Controller (SS)	
Sunsaturn Programmable Pad (SS)	
CD Plus Converter (SS)	
Fighting Commander (PSX)	
Fighting Stick (PSX)	
Volante (SS)	
Infra Red Joypad (SS)	
Volante (PSX)	L. 150.000
Fighting Stick (SS)	L. 115.000
Multi Player (SS)	L. 110.000

CONSOLE

Sony Playstation Italiana 2 joypad	L.	750.000
Sony Playstation Jap + scart + trasf.	L.	800.000
Sega Saturn + scart	L.	830.000
3DO FZ 10 + convert. + trasf. + gioco	L.	650.000
Super Nintendo PAL + gioco	L.	240.000
Virtual Boy + gioco	L.	418.000
Neo Geo + 2 giochi	L.	750.000
Game Boy	L.	100.000
Sega Nomad + gioco	L.	650.000

PER I TITOLI NON IN ELENCO TELEFONARE

GIOCHI Neo Geo

Robo Army	L.	120.000
Aggressor of Dark kombat	L.	118.000
World Heroes perfect	L.	120.000
Fatal Fury 3	L.	118.000
Pulstar	L.	120.000
Samurai Shodown 3	L.	135.000

I PREZZI POSSONO VARIARE SENZA PREAVVISO

GIOCHI Sega Saturn

Virtual Fighter Remix	L.	90.000
Pretty Fighter	L.	103.000
Victory Goal	L.	90.000
Greatest Nine Baseball	L.	90.000
Shinobi Ex	L.	90.000
Virtual Hidlide	L.	90.000
Slam Dunk	L.	90.000
Street Fighter Real Battle	L.	90.000
Miku metal Fighter Miku	L.	103.000
Wing Arms	L.	90.000
Golden Ax - The Duel	L.	110.000
Steamgear Mash	L.	90.000
Quantum Gate 1	L.	90.000
Twin Bee Deluxe Pack	L.	90.000
International Victory Goal	L.	103.000
Virtual Open Tennis	L.	103.000
Virtual Volleyball	L.	90.000
Toshinden S	L.	110.000
King the Spirits	L.	110.000
Galaxy Fight	L.	110.000
Sega Rally	L.	135.000
Virtual Cop	L.	155.000
Blackfire	L.	110.000
Last Gladiators	L.	110.000
Virtua Fighter 2	L.	135.000
Ghen War	L.	110.000
Fifa 96	L.	128.000
Baseball Double Header	L.	110.000
Attrick Hero S	L.	110.000
Street Fighter Zero	L.	135.000
Hokuto No Ken	L.	120.000
Darius Gaiden	L.	120.000
Creature Shock (2 CD)	L.	135.000
X Men	L.	135.000
Jhonny Bazookatone	L.	115.000
Cyberia	L.	135.000
Mysteria	L.	135.000
College Slam	L.	135.000
Ninku	L.	135.000
Rob Pit	L.	135.000
Vampire Hunter	L.	135.000

GIOCHI Super Nintendo

Spindizzy Words	L.	58.000
Fun e Games	L.	58.000
Pit Fighter	L.	58.000
Aero the Acrobat II	L.	80.000
Demolition man	L.	110.000
Kick Of III	L.	76.000
Megaman X	L.	80.000
Street Racer	L.	89.000
The Flinstones (movie)	L.	96.000
Val d'Isere	L.	96.000
Zero Kamikaze	L.	86.000
Theme Park	L.	120.000
Killer Instinct	L.	138.000
Fifa '96	L.	115.000
International Soccer Deluxe	L.	125.000
Donkey Kong Country 2	L.	145.000
Bomberman 2	L.	90.000
Earth Worm Jim 2	L.	125.000

GIOCHI Panasonic 3DO

Total Eclipse	L.	50.000
Lost Files of Sherlock Holmes	L.	70.000
Pebble Beach Golf	L.	55.000
Samurai Shodown	L.	110.000
Wing Commander 3	L.	118.000
Panzer General	L.	110.000

NOVITA' DA TUTTO IL MONDO
IMPORTAZIONE DIRETTA DA: STATI UNITI HONG KONG

POSSIBILITA' DI **PAGAMENTO RATEALE** CON UN VANTAGGIOSO FINANZIAMENTO (spesa minima L. 500.000)

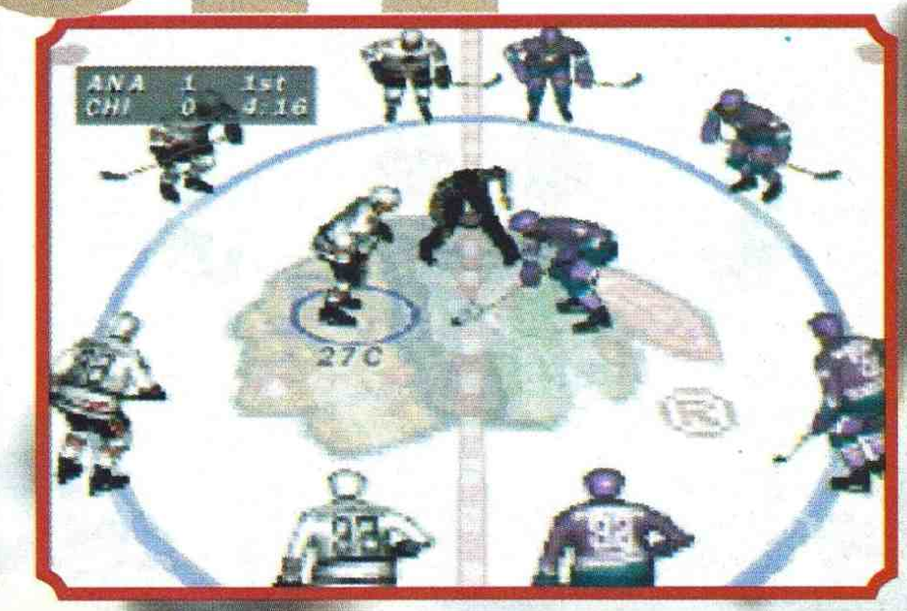
NOMI E MARCHI SONO DI PROPRIETA' DELLE SINGOLE CASE PRODUTTRICI

I PREZZI ELENCATI COMPRENDONO L'IVA

PREVIEW

PLAYSTATION

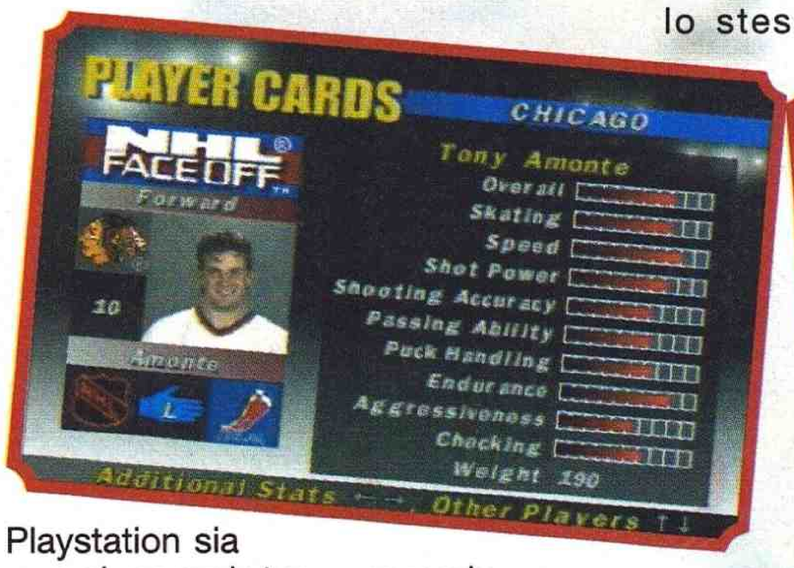
NHL FACEOFF

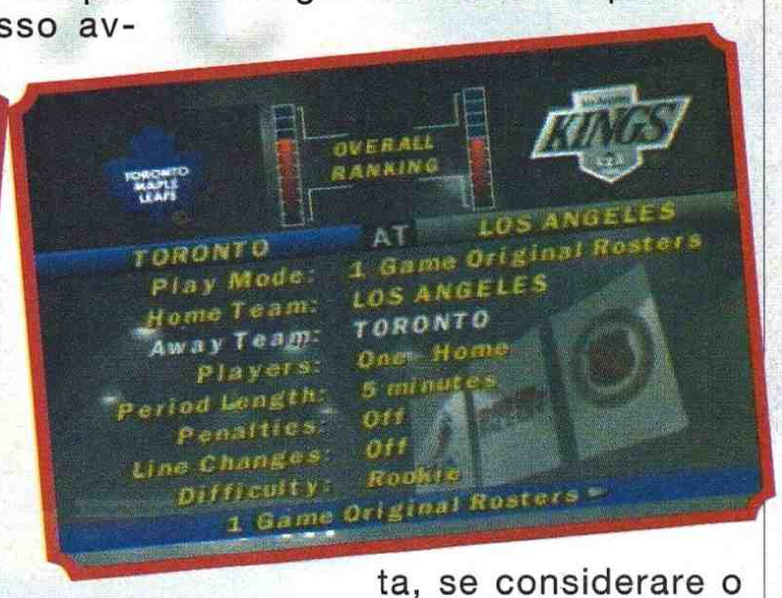


Di giochi di hockey per Playstation non ce ne sono molti, anzi a dire la verità non ce ne sono proprio, quindi quale migliore occasione per farne uno?

Finalmente un gioco di Hockey anche per Playstation, sono sempre stato un grande appassionato di questo genere, ma da quando il Mega Drive e il SNES vengono accesi solo per vedere i giochi da recensire, avevo perso un po' i contatti con questo mondo ghiacciato.
Grazie alla prossima uscita di questo titolo, sembra proprio che la rosa delle simulazioni sportive per Playstation sia ormai completa: certo, manca la simulazione di Lippa e Cricket, ma tutto sommato suppongo se ne possa fare a meno ancora per un po'.
Le regole sono molto semplici, anche se non ho ancora capito molto bene come funzioni il fuori gioco; basta in ogni modo riuscire a far entrare, mediante l'utilizzo di apposite mazze, un dischetto nero nella porta avversaria e il gioco è fatto, se poi, giusto per gradire, vuoi mazzulare il tuo avversario a suon di mazzate (cioè a colpi di mazza) o di spintonate contro i bordi dell'area di gioco, liberissimo di farlo, anzi.
Per garantire un po' di varietà alla tenzone, gli ideatori hanno ben optato per l'inserimento in campo di molti giocatori, il che permette di non dover malmenare sempre lo stesso avversario.
Le caratteristiche di questo NHL Faceoff sono molto promettenti, anche se tutto sommato rientrano negli standard ormai consolidati delle simulazioni sportive, quindi diverse visuali e possibilmente anche abbastanza funzionali da poter essere giocate. Lo stile grafico mi è parso molto intrigante: i giocatori si muovono molto bene, e nonostante il loro elevato numero all'interno dell'area di gioco, l'azione non subisce alcun tipo di rallentamento; potrà sembrarti strano, ma la cosa che maggiormente mi ha impressionato è stato il pubblico - che, una volta tanto, non è fotografato e appiccicato su un poligono a mo' di texture, bensì animato - tra cui spicca la figura del bambino che fa i capricci e quella della madre che lo prende a borsettate (sto scherzando, però è animato veramente).
Anche le opzioni, rientrano nella media, avrai quindi la possibilità di scegliere se salvare la partita, se considerare o meno tutte le regole del campionato in corso, e altre cose, che evito di menzionare per compassione verso lo sfortunato che dovrà farsi la recensione.
Le aspettative verso un titolo tanto innovativo, quindi, ci sono tutti, credo anzi che, per gli appassionati, questo NHL ecc. potrebbe rivelarsi una tappa obbligata. Meditate gente, meditate.

Raffaele Sogni





ECCO DOVE PUOI TROVARE I PRODOTTI LEADER

ABRUZZI: COMPAS - VIA MULINO DI PILE 13 - L'AQUILA (AQ) ◆ PIEMME - VIA AMENDOLA 25 - AVEZZANO (AQ) ◆ VIDEO COMP - VIA TRIESTE 18/20 - AVEZZANO (AQ) ◆ DIESSEPI - VIA S.ZECCA 13 - CHIETI (CH) ◆ CM COMUNICATION - VIA DEL CIRCUITO 160 - PESCARA (PE) ◆ COMPUTER MARKET S.N.C. - VIA TRIESTE 79/81 - PESCARA (PE) ◆ DIMENSIONE INFORMATICA - VIA BALILLA 30 - PESCARA (PE) ◆ INFOLAND S.R.L. - VIA G. PEPE 89 - PESCARA (PE) ◆ LOGIN - VIA COLLE DI MORO - CITTA' S.ANGELO (PE) ◆ MEGA COMPUTER - NAZ.LE ADRIATICA NORD 76 - PESCARA (PE) ◆ SITA - VIALE MARCONI 361 - PESCARA (PE) ◆ CIABATTONI LUIGI - VIA VITTORIO-C. COMM. PORTICI - GIULIANOVA (TE) ◆ DI GIANNATALE - VIA CRUCIOLI 11/19 - TERAMO (TE)

CALABRIA: SOUTHWARE COMPUTER - VIA NINO BIXIO 32/A - REGGIO CALABRIA (RC) ◆ TARGET - CORSO VITTORIO EMANUELE - REGGIO CALABRIA (RC)

CAMPANIA: CAPRI GRAPHIC - VIA LISTRIERI N 17 - CAPRI (NA) ◆ GIOCA MONDO SRL - S.COSMO FUORI PORTA NOLANA 44 - NAPOLI (NA) ◆ I.D.C. INFO DATA COMUNICATION - V.LE AUGUSTO 138-FUORIGROTTA - NAPOLI (NA) ◆ INFORMATICA ESSE - VIA LIBERTA' 258/B - PORTICI (NA) ◆ LA CAMERA OSCURA - VIA PIETRO CASTELLINO 22 - NAPOLI (NA) ◆ MARTINA SAS - VICO FERROVIA 17/18 - NAPOLI (NA) ◆ SEGANINTENDOMANIA SAS - VIA CRISPI 18 - NAPOLI (NA) ◆ SOFTLAND - VIA CONSALVO CARELLI 35 - NAPOLI (NA) ◆ FARINV S.R.L. - VIA BRODOLINI 1 - BATTIPAGLIA (SA) ◆ NEW COMPUTER MARKET SRL - CORSO GARIBALDI 65 - SALERNO (SA) ◆ SUPER UNION SALERNO SRL - V.CAIO TREBAZIO TESTA - SALERNO (SA)

EMILIA: AVALON BOLOGNA - VIA PETRONI 6 - BOLOGNA (BO) ◆ BRAIN PUMP - VIA TIMAVO 7/B - BOLOGNA (BO) ◆ CARTOLERIA PORTANOVA SAS - VIA PORTANOVA 18/A - BOLOGNA (BO) ◆ CARTOLERIA STERLINO SRL - VIA MURRI 73/C-D 75/A-B - BOLOGNA (BO) ◆ COMPAGNIA ITALIANA COMPUTER - VIA EMILIA PONENTE 56 - BOLOGNA (BO) ◆ COMPUTER SUPPORTS SHOP SRL - VIA MARYLIN MONROE 2 - CASALECCHIO DI RENO (BO) ◆ E.C.S. DI SCHETTINO FABIO - VIA CASARINI 3/C - BOLOGNA (BO) ◆ HI-FI IMOLA SRL - VIA CAVOUR 16 - IMOLA (BO) ◆ RICORDI MEDIASTORE - VIA U. BASSI 1/2 - BOLOGNA (BO) ◆ DIMENSIONE INFORMATICA SRL - VIA S. FAUSTINO 155/P - MODENA (MO) ◆ MICROINFORMATICA - VIA TIEN AN MEN 15 - SASSUOLO (MO) ◆ NOVIMPRESA SRL - PIAZZA CITTADELLA 30 - MODENA (MO) ◆ ORSA MAGGIORE SRL - PIAZZA MATTEOTTI 20 - MODENA (MO) ◆ ORSA MAGGIORE SRL - VIALE DELLO SPORT 50/22. - MODENA (MO) ◆ SILMAR FOTOSTUDIO DI - VIALE G. CARDUCCI 34/36/38 - CARPI (MO) ◆ WORLD GAMES DI BRAGLIA - VIA F. CAVALLOTTI 130/9 - SASSUOLO (MO) ◆ 2L COMPUTERS SNC - STRADONE FARNESE 2/U - PIACENZA (PC) ◆ BIT AND BYTE SRL - PIAZZALE VELLELA 5 - PIACENZA (PC) ◆ DELTA COMPUTER - VIA MART.DELLA RESISTENZA 15/G - PIACENZA (PC) ◆ ELECTRONIC FUN SNC - C.SO VITTORIO EMANUELE 142 - PIACENZA (PC) ◆ GRAZZINI SRL (PIACENZA) - V.ATL.AZZ.D'IT./C.TRO FARNESE - PIACENZA (PC) ◆ M.A.R.R. - VIA J. F. KENNEDY 2 - FIORENZUOLA D'ADDA (PC) ◆ PC SHOP - STRADONE FARNESE 2Q - PIACENZA (PC) ◆ PEDRINI GIUSEPPE - VIA DANTE 47/G - PIACENZA (PC) ◆ VIDEOSTAR DI CORAZZA MARCO - VIA S. SIRO 7 - PIACENZA (PC)◆ CD ONE DI MENDI GABRIELE - VIA S. PERTINI 45 - COLLECCHIO (PR) ◆ EMA ELETTRONICA INDUSTRIALE - VIA VITO AIMI 2 - FIDENZA (PR) ◆ WENT INFORMATICA SRL - V.LE FRATTI 30 A/B - PARMA (PR) ◆ ZANICHELLI GEMMINO - VIA SAFFI 78/B - PARMA (PR) ◆ ZETA INFORMATICA DI ZANELLA - VIA SOFIA 9 - PARMA (PR) ◆ COMPUTER LINE SRL - VIA S.ROCCO 10/C - REGGIO EMILIA (RE)

FRIULI VENEZIA GIULIA: HALL MARK SAS - VIA ROMANA 169 - MONFALCONE (GO) ◆ COMPUTER POINT SAS - VIA BERTOSSI 17 - PORDENONE (PN) ◆ FORNIRAD - VIA CONTI 11/B - TRIESTE (TS) ◆ MURRISOFT SRL - VIA TORREBIANCA 26 - TRIESTE (TS) ◆ RADIO ANCONA - VIA F. SEVERO 95 - TRIESTE (TS) ◆ VIDEOLANDGAMES - VIA RISMONDO, 4 - TRIESTE (TS) ◆ CASA DEL BIMBO SNC - VIA AQUILEIA 15A - UDINE (UD) ◆ COMPUTER SUPPORTS SHOP SRL - VIA COTONIFICIO 22 - TORREANO DI MARTIGNACCO (UD) ◆ FRIULI - MICHIELI S.R.L. - VIALE PALMANOVA 215/217 - UDINE (UD) ◆ MOFERT 5 - VIA LEOPARDI 24/A - UDINE (UD) ◆ MOFERT SNC - VIALE EUROPA UNITA 41 - UDINE (UD) ◆ ZAMI SRL - VIALE UNGHERIA 60 - UDINE (UD) ◆ ZAMI SRL - VIALE PALMANOVA, 217 - UDINE (UD)

LAZIO: CART & BIT SERVICE SRL - VIA CHIESUOLA 1 - LATINA (LT) ◆ FABER INFORMATICA SAS - VIA OLIVELLA 1 - FORMIA (LT) ◆ GUIDA INFORMATICA - PIAZZA OBERDAN 1 - SABAUDIA (LT) ◆ KEY BIT ELETTRONICA - VIA CIALDINI 8-10 - LATINA (LT) ◆ SYSTEMA SNC DI LUCCI SANDRO - VIA VITRUVIO 183 - FORMIA (LT) ◆ TECNO SYSTEMS SAS - VIA LAVANGA 76 - FORMIA (LT) ◆ ACILIA COMPUTER SAS - VIA GIOVANNI BOLDINI 14/H - ACILIA (RM) ◆ ADDOGRAFICA - LUNGOTEVERE DEGLI INVENTORI 26 - ROMA (RM) ◆ ARICO' GIOVANNI - VIA MAGNA GRECIA 71 - ROMA (RM) ◆ AVC SHOP SERVICE - VIA EMPOLITANA - TIVOLI (RM) ◆ BABY CENTER - VIA OJETTI 247 - ROMA (RM) ◆ BYTELANDIA - VIA BISAGNO 38/40 - ROMA (RM) ◆ COMPUTEL SRL - VIA ETTORE ROLLI 33 - ROMA (RM) ◆ COMPUTER SCHOOL 2000 - VIA MURA DEI FRANCESI - CIAMPINO (RM) ◆ COMPUTERMANIA SNC DI - VIA DEI DURANTINI 62 - ROMA (RM) ◆ DI SALVO & DELLA MARTIRA SRL - VIA S. PALLAVICINI 12/14 - ROMA (RM) ◆ EASY COMPUTER - VIA ALBA 63 - ROMA (RM) ◆ F.B.COMPUTERS SRL - PIAZZA MANCINI 3/A - ROMA (RM) ◆ F.LLI AGOSTINELLI S. & G. SNC - CORSO A.GRAMSCI 26 - GENZANO (RM) ◆ G.P.L. SOFT - VIA COLUMELLA 15 E-F-G - POMEZIA (RM) ◆ GAME 94 S.R.L - VIA DEL CLEMENTINO 95 - ROMA (RM) ◆ GAME FEVER - VIA DELLA BALDUINA 29 - ROMA (RM) ◆ GARZOLI LUCIANO - VIA VAL DI SANGRO N.25 - ROMA (RM) ◆ GEDY S.R.L. - VIA BENGASI 20 - ANZIO (RM) ◆ GIOCOFOLLIA SRL - VIA PARMA 5 - ROMA (RM) ◆ INFORMA SRL - VIA GERMANICO 31 - ROMA (RM) ◆ L'ANGOLO DEL COMPUTER - VIA CASE NUOVE 3 - CIVITAVECCHIA (RM) ◆ LA CHIOCCIA GIOCATTOLI - V.LE MARCONI N. 277 - ROMA (RM) ◆ LEONARDO SRL - VIA PANFILO CASTALDI 7 - ROMA (RM) ◆ LITTLE MELODY - VIA MONTE DELLE CAPRE - ROMA (RM) ◆ LYSTON SRL - VIA GREGORIO VII N.428 - ROMA (RM) ◆ M.M. SOFTWARE E COMPUTERS - VIA A. OLIVIERI 59/B - ROMA (RM) ◆ METROIMPORT NEW SRL - VIA ANASTASIO II 438 - ROMA (RM) ◆ MULTIMEDIA POINT - VIA APPIA NUOVA 130 - ROMA (RM) ◆ NEW PLOTTER CENTER SRL - VIA V. SPURINNA 105 - ROMA (RM) ◆ ODIS SRL - PIAZZA PONTE LUNGO 31 - ROMA (RM) ◆ P.C.C. COMPUTER HOUSE SNC - VIA CASILINA 283/A - ROMA (RM) ◆ PC WARE SRL - VIA C. PIRZIO BIROLI 60 - CIAMPINO (RM) ◆ PERGIOCO SRL - VIA DEGLI SCIPIONI 109/111 - ROMA (RM) ◆ PLANET GAMES SRL - VIA MONTEVERDE 120 - ROMA (RM) ◆ POCHESCI ANGELO - VIA DE GASPERI 34 - PALESTRINA (RM) ◆ RADIO MOBILI S.T.I.L.E. SRL - VIA TUSCOLANA 1252 - ROMA (RM) ◆ SEC SPA - VIA MAGNA GRECIA - ROMA (RM) ◆ SPAZIO P.C. SRL - VIA CHOPIN 27 - ROMA (RM) ◆ TAKE AWAY - VIA TRIPOLITANA 164 - ROMA (RM) ◆ CENTER GAMES - C.COMM.DIAMANTE - CATTOLICA (RM)

LIGURIA: A.C.G. SRL - VIA DELLA CONSOLAZIONE 14R - GENOVA (GE) ◆ ABM COMPUTERS SRL - PIAZZA DE FERRARI 2 - GENOVA (GE) ◆ ABM COMPUTERS - P.ZZA PORTELLO 12 - GENOVA (GE) ◆ AZ WORLD - VIA DI FRANCIA - GENOVA (GE) ◆ BARTOLI SEVERINO - VIA SARDORELLA 4R - BOLZANETO (GE) ◆ BIT SHOP DI TERZI - VIA ORSI 41/23 - CHIAVARI (GE) ◆ C.S. ITALIA SAS - VIA PRIVATA REGGIO 17 ROSSO - GENOVA (GE) ◆ CD MANIA - VIA BRIGATA LIGURIA - GENOVA (GE) ◆ CD MANIA DI MARINELLI IVAN - VIA BRIGATA LIGURIA 63R - GENOVA (GE) ◆ COMPUTER UNION SRL - VIA MOLTENI 50/R - SAMPIERDARENA (GE) ◆ ELETTRONICA RADIO TELEVISIONE - CORSO MATTEOTTI 109 - S. MARGHERITA LIGURE (GE) ◆ ELITE COMPUTERS - VIA TRAVERSO 69R - GENOVA (GE) ◆ EUROMATIC DI CARINI M. LUISA - CORSO EUROPA 383 - GENOVA (GE) ◆ EXPERT TIGULLIO SRL - VIA SAN RUFINO 6 - CHIAVARI (GE) ◆ FOTO MAURO - VIA CANEPARI 183 - RIVAROLO (GE) ◆ FRATELLI PAGLIALUNGA - VIA MAZZINI 4/19 - RAPALLO (GE) ◆ GAMEMANIA SRL - VIA PIACENZA 294/295R - GENOVA (GE) ◆ GAMES POINT - VIA ENTELLA 172 - CHIAVARI (GE) ◆ GENTILOTTI G - VIA MARCO SALA 18 - GENOVA (GE) ◆ GRAZIOTTI SESTRI SAS - VIA PUCCINI 61 - SESTRI PONENTE (GE) ◆ ICS TELEINFORMATICA SAS - VIA BRIGATA LIGURIA 35R - GENOVA (GE) ◆ IL BALILLA - VIA F.APRILE 112/R - GENOVA (GE) ◆ MASSA AGOSTINO - VIA CAMOZZINI 17/18 - GENOVA (GE) ◆ MULTIMEDIA 94 - VICO CAMPETTO - GENOVA (GE) ◆ NUOVA INPUT SNC - VIA LUNGOMARE DI PEGLI 47C - GENOVA (GE) ◆ ORLANDINI DISCHI SRL - VIA FIESCHI 37/R - GENOVA (GE) ◆ RAINBOW COMPUTING SAS - VIA GESTRO 10/A - GENOVA (GE) ◆ SCABINI GIOCATTOLI - VIA RETA 7/9 - BOLZANETO (GE) ◆ SOGNE TV SNC - VIA MARCONI 15 - SAVIGNONE (GE) ◆ STAR GAME - VIA G. COLANO 47 R - GENOVA - BOLZANETO (GE) ◆ SYSTHEMA SAS DI ARISTARCO Y., - VIA ASSAROTTI 56R - GENOVA (GE) ◆ TELEPHONE CENTER - P.ZZA CAMPETTO 15 R - GENOVA (GE) ◆ VIDEO PARK SRL - VIA CARDUCCI 5/7 R - GENOVA (GE) ◆ VIDEON SRL - VIA ARMENIA 15R - GENOVA (GE) ◆ INTEL SAS DI SALVATORE - VIA ARMELO 51 - IMPERIA (IM) ◆ ARCANGELO SCAGLIARINI & C. SAS - VIA GENOVA 88 - LA SPEZIA(SP) ◆ CD HARDWARE - P.ZZA MATTEOTTI 14/16 - LA SPEZIA (SP) ◆ COMPUTER MANIA - VIA GENOVA 33/35 - CEPARANA (SP) ◆ EMMEPIESSE SRL - C.SO NAZIONALE 180 - LA SPEZIA (SP) ◆ SCAGLIARINI - VIA GENOVA 88 - LA SPEZIA (SP) ◆ SOFTMANIA SNC DI PORTONATO C. - PIAZZA CADUTI LIBERTA' 25 - LA SPEZIA (SP) ◆ ATHENA INFORMATICA SRL - VIA CARISSIMO E CROTTI 16/R - SAVONA (SV) ◆ BLASTER - VICO DI CREMA 13R - SAVONA (SV) ◆ C.S. ITALIA - CSO RICCI C.C. IL GABBIANO 59 - SAVONA (SV) ◆ CELESIA ENZA - VIA GARIBALDI 144/146 - LOANO (SV) ◆ DIGITAL LABS SNC DI FIORENTINA - PIAZZA MARTIRI DELLA LIBERTA' - SAVONA (SV) ◆ PASSWORD VIDEO G. - VIA N.SAURO 74/76 - ALBENGA (SV) ◆ PONS SA - SCORSO ROMA 94 - LOANO (SV) ◆ SCK COMPUTER - VIA PIAVE 78 - SAVONA (SV)

LOMBARDIA: GRAZZINI SRL - VIA CECILIO 3 - COMO (CO) ◆ IL COMPUTER DI FERRARI CATIA - VIA INDIPENDENZA 88/90 - COMO (CO) ◆ LAGO SNC - VIALE MASSENZIO MASIA 79 - COMO (CO) ◆ MULTIMEDIA POINT SRL - VIA MONTE ROSA - VILLA GUARDI (CO) ◆ RIGHI ELETTRONICA - VIA TARCHINI 45/47 - OLGIATE COMASCO (CO) ◆ SANTINI EGIDIO & C. SAS - VIA OLTRECOLLE 23 - LIPOMO (CO) ◆ VIDEO ISLAND - VIA MORAZZONE, 13 - COMO (CO) ◆ BREVI SRL - VIA MONTE CORNAGERA 3 - BERGAMO (BG) ◆ MEGABYTE 2 SRL - VIA SCURI 4 - BERGAMO (BG) ◆ TINTORI ENRICO & C. SNC - VIA BROSETA 1 - BERGAMO (BG) ◆ TUTTO COMPUTER SNC - VIA S. ANTONIO 4 - COSTA VOLPINO (BG) ◆ CENTRO PROFESSIONALE AUDIO - VIA PROVINCIALE 41 - ADRO (BS) ◆ CERESA DANIELE - VIA SPALTO S.MARCO - BRESCIA (BS) ◆ DAS COMPUTER SRL - VIALE S.EUFEMIA 94 - BRESCIA (BS) ◆ DIMENSIONE UFFICIO - VIA MONTESUELLO 12/A - BRESCIA (BS) ◆ ELETTROCASA SRL - VIA PROVINCIALE 38 - GRATACASOLO DI PISOGNE (BS) ◆ GIERRETI & P MANAGEMENT I. - VIA MAZZINI, 70 - BRENO (BS) ◆ GIERRETI & P MANAGEMENT I. - VIA CASTELLAZZO, 22 - PISOGNE (BS) ◆ MASTER SRL - VIA F.LLI UGONI 10/B - BRESCIA (BS) ◆ MEGABYTE SRL - VIA XXV APRILE 14/A - BRESCIA (BS) ◆ TC CENTRO BRESCIA SRL - VIA MALTA 12 - BRESCIA (BS) ◆ TC STORE - VIA V.EMANUELE ANG.VIA BULLONI - BRESCIA (BS) ◆ VIDEOGRIFFE SNC - VIA OSPEDALE VECCHIO 27 - CHIARI (BS)◆ COMPUTER SHOP SAS - VIA APPIANI 3 - LECCO (LC) ◆ FUMAGALLI SNC - VIA CAIROLI 48 - LECCO (LC) ◆ ACFO SNC - VIA GRANDI 6, C/O CENTRO COMM. - LODI (LO) ◆ CERRI BATTISTA - PIAZZA PEROSI 10 - S. ANGELO LODIGIANO (LO) ◆ COMEL SRL - V.LE MILANO 10 - LODI (LO) ◆ S.I.M. DI MORENO BOSELLI - VIA CAVOUR, 64 - SANT'ANGELO LODIGIANO (LO) ◆ ZUCCHETTI INFORMATICA S.R.L. - VIA S. FEREOLO, 9/A - LODI (LO) ◆ A.C.T.E. SNC - VIA DIAZ 9 - VIMERCATE (MI) ◆ AG INFORMATICA - VIA SILVA 49 - MILANO (MI) ◆ AI BALOCCHI - VIA MENTANA 5/7/9 - MONZA (MI) ◆ AL RISPARMIO SAS - VIALE MONZA 194 - MILANO (MI) ◆ AL RISPARMIO SAS - VIALE MONZA 204 - MILANO (MI) ◆ AL RISPARMIO SAS - VIALE ARETUSA 37 - MILANO (MI) ◆ AL RISPARMIO SAS - VIALE V. VENETO 20 - MILANO (MI) ◆ ALCOR 1 - VIALE BLIGNY - MILANO (MI) ◆ ALL GAMES SAS - VIA LIBERTA' 28 - S. DONATO MILANESE (MI) ◆ AMADEUS S.R.L. - VIA MECENATE, 30/1 - MILANO (MI) ◆ ARIVIVIS - P.ZZA I MAGGIO 13 - CORSICO (MI) ◆ ARKE' DI BELTRAME SIMONA - VIA MARSALA, 91 - BRUGHERIO (MI) ◆ ART OF NESSIE SNC DI - VIA GRANDI 17 - CESANO BOSCONE (MI) ◆ ASYSTEL SPA - VIA LUCIANO 15 - MILANO (MI) ◆ ATLANTIDE DI PAVESE ERNESTO - VIA ROSSINI 43 - SEREGNO (MI) ◆ AVALON MILANO - VIA SETTEMBRINI 20 - MILANO (MI) ◆ BCS S.A.S. DI ALDO CARBOGNANI - VIA MONTEGANI 11 - MILANO (MI) ◆ BIDIEMME SNC - VIA NUOVA VALASSINA, 125 - LISSONE (MI) ◆ BIT 84 S.A.S. - VIA ITALIA 4 - MONZA (MI) ◆ BRUNO CASTOLDI SRL - C.SO LODI 9 - MILANO (MI) ◆ CARRETTI GIANFRANCO & C. SRL - VIA RICCIARELLI 3 - MILANO (MI) ◆ CASA DEL GIOCATTOLO - VIA MIMOSE 65 - ROZZANO (MI) ◆ CASTOLDI SRL - VIA CESARE CANTU' 19 - CINISELLO BALSAMO (MI) ◆ CASTOLDI SRL - CORSO MILANO 47 - MONZA (MI) ◆ CASTOLDI SRL - VIA V. EMANUELE 65 - VIMERCATE (MI) ◆ COMPUTER UNION MILANO SRL - VIA S. GALDINO 5 - MILANO (MI) ◆ DAMAR - VIA COSTA 11/B - CODOGNO (MI) ◆ DIM.I DIMENSIONE I. SRL - VIA CESARE BATTISTI 26 - CARUGATE (MI) ◆ F.D.T. SAS - VIALE TOSCANA 19 - MILANO (MI) ◆ FRUIT SHOP S.R.L. - VIA MARTIRI DELLA LIBERTA', 27 - MELZO (MI) ◆ G.R.G. SRL - VIA LORENTEGGIO, 22/24 - MILANO (MI) ◆ GRAZZINI SRL - VIA MAURO MACCHI 29 - MILANO (MI) ◆ GRAZZINI SRL (LEGNANO) - VIA PER BUSTO ARSIZIO 9/11 - LEGNANO (MI) ◆ GRAZZINI SRL - VIA PITAGORA 4 - MILANO (MI) ◆ GRAZZINI SRL - VIALE ROMOLO 9 - MILANO (MI) ◆ GRAZZINI SRL (CASSANO) - PIAZZA GOBETTI - CASSANO D'ADDA (MI) ◆ GRAZZINI SRL (CORSICO) - V.LE LIBERAZIONE 3 - CORSICO (MI) ◆ IL CURSORE - P.ZZA MARTIRI DELLA LIBERTA' 7 - NOVATE MILANESE (MI) ◆ INFOEMATICA SNC - VIA PELORITANA 52 - GARBAGNATE MILANESE (MI) ◆ JOYSTICK FUN SAS - VIA LORENTEGGIO 38 - MILANO (MI) ◆ KING GAMES - P.ZZA UNITA' D'ITALIA 3/E - VIMERCATE (MI) ◆ KOMODO SRL - VIA G. GOVONE 29 - MILANO (MI) ◆ LU.MEN. SRL - VIA SANTA MONICA 3 - MILANO (MI) ◆ M. & Z. SAS - VIA SEMPIONE, 160 - PERO (MI) ◆ MARCUCCI SPA - STRADA RIVOLTANA Km.8,5 n.4 - VIGNATE (MI) ◆ MONDADORI INFORMATICA CENTER - CORSO DI PORTA VITTORIA 51 - MILANO (MI) ◆ MONDOGIOCO - VIA LOMELLINA 24 - MILANO (MI) ◆ NEW GAME SNC DI COLOMBO F. - CORSO GARIBALDI 199 - LEGNANO (MI) ◆ NIKI SHOWROOM S.R.L. - VIA TAVAZZANO, 14 - MILANO (MI) ◆ ORION CLUB - V.LE ROMAGNA 67 - MILANO (MI) ◆ PC TRE SRL - VIA QUARENGHI 23 - MILANO (MI) ◆ PENATI SRL - VIA TICINO 1 - ABBIATEGRASSO (MI) ◆ PENATI SRL - VIA SIMONE DA CORBETTA 49/D - CORBETTA (MI) ◆ PERGIOCO SRL - VIA B. GIULIANO 4 - MILANO (MI) ◆ PERGIOCO SRL - VIA SAN PROSPERO 1 - MILANO (MI) ◆ PHOTO DISCOUNT SAS - P.ZZA DE ANGELI 3 - MILANO (MI) ◆ PRINTEX SRL - VIA G. LABUS 15/3 - MILANO (MI) ◆ PROXIMA SRL - STRADA PADANA 292 - VIMODRONE (MI) ◆ QUALITY IMFORMATIKA - VIA A. MORO 81/83 - SAN DONATO MILANESE (MI) ◆ RICORDI MEDIA STORE - GALL.VITT.EMANUELE II - MILANO (MI) ◆ RICORDI MEDIASTORE - GALLERIA VITTORIO EMANUELE II - MILANO (MI) ◆ RIVOLA SNC - VIA MAURO MACCHI 26 - MILANO (MI) ◆ SERDATA SRL - S.S. SEMPIONE 22 - NERVIANO (MI) ◆ SUPERGAMES SAS - VIA VITRUVIO 37 - MILANO (MI) ◆ TC SISTEMA - VIALE FORLANINI 36 - GARBAGNATE (MI) ◆ TECNOUFFICIO SISTEMI S.N.C. - VIA CESARE BATTISTI, 86 - SAN VITTORE OLONA (MI) ◆ TERZA GENERAZIONE SRL - VIA LEONARDO DA VINCI 157 - TREZZANO SUL NAVIGLIO (MI) ◆ THESI SAS - VIA STOPPANI 9 - RHO (MI) ◆ TUTTO SOFTWARE SAS - VIA VINCENZO MONTI 5 - MELEGNANO (MI) ◆ VIRTUALI SRL - VIA RASORI 8 - MILANO (MI) ◆ VIRTUDO DI ALBERTIN LUCIANO - VIA FIAMMA 6 - MILANO (MI) ◆ CERVETTI NICOLA - VIA G. ACERBI 17/A - MANTOVA (MN) ◆ COMPUTER SAS - GALLERIA FERRI 7 - MANTOVA (MN) ◆ MEGABYTE 4 SRL - VIA FRATTINI 19 - MANTOVA (MN) ◆ ALPHA BETA SNC - C.SO MILANO, 13 - VIGEVANO (PV) ◆ LA VOCE DELLA LUNA SNC - C.SO MAZZINI, 1/B - PAVIA (PV) ◆ PENATI SRL - VIALE DELL'INDUSTRIA 321 - VIGEVANO (PV) ◆ S.F. INFORMATICA SRL - C.SO CAIROLI, 57 - PAVIA (PV) ◆ TEMPORIN GIANNI - C.SO GENOVA 86 - VIGEVANO (PV) ◆ FOTONOVA INFORMATICA SNC - VIA VALERIANA 1 - S. PIETRO DI BERBENNO (SO) ◆ MAGIC SCREEN SNC - VIA MAZZINI 44/A - SONDRIO (SO) ◆ MIPS SNC - VIA RIVOLTA 22 - MORBEGNO (SO) ◆ ADVANCED COMPUTERS - S.STATALE 57 - MARCHIROLO (VA) ◆ ALL GAMES SAS - VIA RONCARI 15 - BESOZZO (VA) ◆ FLOPPY - VIA MORAZZONE 2 - VARESE (VA) ◆ GAMEMANIA - VIA SACCO 14 - VARESE (VA) ◆ GRAZZINI SRL (VARESE) - VIALE AGUGGIARI 162 - VARESE (VA) ◆ INFOPOINT - VIA DEL PORTO 12 - LUINO (VA) ◆ INFORMATICA AMICA SRL - VIA ROSSINI 1 - VARESE (VA) ◆ LANDONI MARIO ED EMILIA SNC - VIA VISCONTI, 4 - SARONNO (VA) ◆ LOGICAL HOUSE - VIA MAZZINI 3- GALLARATE (VA) ◆ MARIO BERNASCONI - VIA SAFFI 88 - VARESE (VA) ◆ MASTER PIX SNC DI DAL BROI - VIA ZAPPELLINI 4 - BUSTO ARSIZIO (VA) ◆ TOMASI ANTONIO - VIA XX SETTEMBRE 76 - CARAVATE (VA)

MARCHE: ALBATROS SISTEMI - VIA BARILATTI 33 - ANCONA (AN) ◆ ALDO TORTORELLI SRL - VIA SACCO E VANZETTI 6 - ANCONA (AN) ◆ BIG TOYS - C/O C.COMM.MIRUM - VIA VALENTI 2 - ANCONA (AN) ◆ CD OFFICE - VIA MARTIRI DELLA RESISTENZA - ANCONA (AN) ◆ COMPUTER HARDWARE - VIA MURA ORIENTALI 7A/B - JESI (AN) ◆ COMPUTER UNION ANCONA - VIA DE GASPERI 22 - ANCONA (AN) ◆ ELAN - VIA TORRESI 37 - ANCONA (AN) ◆ EMJ DI MAURIZI ANTONIO - PIAZZA REPUBBLICA 5 - IESI (AN) ◆ FOTO CLICK DI ARGENTATI LUCIO - VIA R. SANZIO 128 - SENIGALLIA (AN) ◆ GIOCATRE SNC - VIA VALENTI 10 - ANCONA (AN) ◆ GIOCATRE' - VIA MARSALA 10 - ANCONA (AN) ◆ PELLEGRINI SPA - VIA F. SCATAGLINI 7 - ANCONA (AN) ◆ PELLEGRINI SPA - VIA NICOLA ABBAGNANO 7 - SENIGALLIA (AN) ◆ PELLEGRINI SPA - C/O C. COMM. VIA ABBAGNALO - SENIGALLIA (AN) ◆ TECHSERVICE - VIA FLAMINIA 232 - ANCONA (AN) ◆ ARCHIMEDIA INFORMATICA SRL - VIA C. BATTISTI 16 - AMANDOLA (AP) ◆ FIMEC - VIA MACERATA 4/12 - FERMO (AP) ◆ HARDWARE SERVICE - VIA CALATAFIMI 155 - S.BENEDETTO DEL TRONTO (AP) ◆ PALMA COMPUTER - VIA XX SETTEMBRE 186/188 - PORTO S.ELPIDIO (AP) ◆ PEGASO INFORMATICA SRL - VIA S. PETRONILLA 78/79 - FERMO (AP) ◆ TRIOZON INFORMATICA - VIA B. BUOZZI 16 - PORTO SAN GIORGIO (AP) ◆ EFFE TRE SNC DI FIAMMELLI - PIAZZA GARIBALDI 12 - MACERATA (MC) ◆ SERVICOM - VIA S.MARCO VECCHIO 78 - PASSO DI TREIA (MC) ◆ MEDIA SHOP SNC - VIA LANZA 42 - PESARO (PS) ◆ PELLEGRINI SPA - C/O C. COMM. VIA EINAUDI - BELLOCCHI DI FANO (PS)

MOLISE: PUNTO EXE - VIA MAZZINI 111/D - CAMPOBASSO (CB)

PIEMONTE: AUDIOVOX SAS - VIA MIGLIARA 43 - ALESSANDRIA (AL) ◆ COMPUTER CENTER - VIA ALFIERI 28 - CASALE MONFERRATO (AL) ◆ COMPUTER MANIA - VIA VOCHIERI 107 - ALESSANDRIA (AL) ◆ DANY ITALIANA SOCIETA' - VIA GASPARE MANARA 7 - CASALE MONFERRATO (AL) ◆ DIMO SPA - STRADA VALENZA 7/L - CASALE MONFERRATO (AL) ◆ GRAZZINI SRL (TORTONA) - S.S.DEI GIOVI 37/B - TORTONA (AL) ◆ INFORMARKET - VIA CRISPI 19 - ACQUI TERME (AL) ◆ IL MULTIMEDIALE SNC - VIA AUBERT 31 - AOSTA (AO) ◆ HOBBYLAND DI MARIO FLORANO - VIA BERTODANO 1 - BIELLA (BI) ◆ L'ELETTRONICA - CORSO ROMA 24 - SAVIGLIANO (CN) ◆ ROSSI COMPUTER - CSO NIZZA 42 - CUNEO (CN) ◆ & B SAS - VIA PIETRO MICCA 43 - NOVARA (NO) ◆ CD NOVARA SRL - VIA BIGLIERI 4/M - NOVARA (NO) ◆ COMPUTER SRL - VIA KENNEDY 22 - BORGOMANERO (NO) ◆ COROLLA SRL - SS 229 KM 22 - SUNO (NO) ◆ GRAZZINI SRL (NOVARA) - CORSO DELLA VITTORIA 31/A - NOVARA (NO) ◆ PENATI SRL - VIA MATTEI 29/31 - NOVARA S.S. per Vercelli (NO) ◆ PIANETA VIDEOGIOCHI - CSO TORINO 14/A - NOVARA (NO) ◆ "ALEX COMPUTER ""LE GRU"" SRL" - VIA CREA 10 - GRUGLIASCO (TO) ◆ "ALEX COMPUTER ""LE GRU"" SRL" - CORSO FRANCIA 333/4 - TORINO (TO) ◆ ALEX COMPUTER SRL - CORSO FRANCIA 333/4 - TORINO (TO) ◆ ALEX COMPUTERS SRL ◆ VIA TRIPOLI 189 ◆ TORINO (TO) ◆ AVALON - CORSO FRANCIA 222 - AVALON TORINO - VIA MAGENTA - TORINO (TO) ◆ COMPUTER WORK SNC - VIA RIVOLI 38/A - ORBASSANO (TO) ◆ COROLLA SRL - 4IA TORINO 74 - RIVAROLO CANAVESE (TO) ◆ EUREX DI PONCHIA GIANFRANCO - C.SO INDIPENDENZA 5 - RIVAROLO CANAVESE (TO) ◆ EUREX SAS DI PONCHIA RAG. - VIA PASCOLI 1 FRAZ. FRAGLIE - RIVAROLO CANAVESE (TO) ◆ EVOLUZIONE COMPUTERS & GAMES - C/SO MEDITERRANEO 144 - TORINO (TO) ◆ MARCHISIO SAS - VIA POLLENZO 6 - TORINO (TO) ◆ MIRAST - VIA PALESTRO 62 - IVREA (TO) ◆ PIEMONTE COMPUTER SNC - VIA TORINO 13/3 - ROLETTO (TO) ◆ PLAY GAME SHOP - VIA CARLO ALBERTO 39/E - TORINO (TO) ◆ PRECISION SRL - VIA STRADELLA 160/C - TORINO (TO) ◆ QUEEN COMPUTER SHOP - CORSO DANTE 2 - TORINO (TO) ◆ VIDEO COMPUTER SPA - VIA OULKS - TORINO (TO) ◆ VIDEO COMPUTER SPA - VIA VALPERGA CALUSO - TORINO (TO) ◆ ELLIOTT COMPUTER SHOP SRL - PIAZZA DON MINZONI 32 - VERBANIA (VB) ◆ TELEMATICA SYSTEM SAS - VIA CANNA 6 - VERBANIA - INTRA (VB) ◆ ELETTRONICA SAS - CORSO FIUME 33 - VERCELLI (VC) ◆ MEGA-LO-MANIA - VIA G.FERRARIS 92 - VERCELLI (VC)

PUGLIA: DI MATTEO ELETTRONICA - VIA CARLO PISACANE 11 - BARLETTA (BA) ◆ INFOPROGRAM - VIA ISONZO 4/A - BRINDISI (BR) ◆ LA PIRAMIDE - VIA L.GIOVINE 43/45 - OSTUNI (BR) ◆ OLICOM SRL - VIA INDIPENDENZA 32 - BRINDISI (BR) ◆ PROGETTO UFFICIO - VIA S. FRANCESCO 11 - FASANO (BR) ◆ SASVA S.R.L. - VIA APPIA N. 169 - BRINDISI (BR) ◆ A.M.S.COMPUTER RESEARCH SRL - VIALE GRASSI 63 A/B - LECCE (LE) ◆ LINEA UFFICIO - VIA B.MAZZARELLA 31 - LECCE (LE) ◆ MOUSE VIDEO GAME - VIA GARIBALDI 125/B - MATINO (LE) ◆ SUD COMPUTERS SRL - VIALE LEOPARDI 158/B - LECCE (LE) ◆ VIDEOLINE SAS - VIA UMBERTO CONGEDO 7 - LECCE (LE) ◆ ELETTRO JOLLY CENTRO SRL - VIA DE CESARE 13 - TARANTO (TA) ◆ ELETTRONICA PIEPOLI - VIA OBERDAN 128 - TARANTO (TA) ◆ PROGETTI INFORMATICI SRL - VIA MAGNA GRECIA 108/B - TARANTO (TA) ◆ STEREOMANIA - VIA V. EMANUELE 5/7 - CASTELLANETA (TA) ◆ TECNO BIT SAS - VIA PLATEJA 68/D - TARANTO (TA)

ROMAGNA: CEMM - VIA PONTEGRADELLA 81/83 - FERRARA (FE) ◆ CENTRO COMPUTER SRL - VIA FERRARESE 33 - CENTO (FE) ◆ ELECTRONIC TECHNOLOGY - VIA MASSALONGO 4 - FERRARA (FE) ◆ FILMS DI BORSETTI - VIA BIANCHI 5/A - FERRARA (FE) ◆ SOFT GALLERY DI CASELLI MARIA - VIA MORTARA 60/B - FERRARA (FE) ◆ VIDEO FILMS - VIA GUSTAVO BIANCHI 5/A - FERRARA (FE) ◆ CENTER GAMES DI GESSAROLI - VIA CABRAL C.COMM. DIAMANTE 40 - CATTOLICA (FO) ◆ COMPUTER MANIA - VIA CESARE BARTTISTI 167 - CESENA (FO) ◆ COMPUTER VIDEO CENTER - VIA CAMPO DI MARTE 122 - FORLI (FO) ◆ ELETTROCENTRO 1 SNC - VIA PASCOLI 85 - BELLARIA (FO) ◆ GIOVE ELETTRODOMESTICI - VIA POLESINE 353 - CESENA (FO) ◆ HANGAR T1 SNC - V.LE MARCONI 355 - CESENA (FO) ◆ MARCO POLO SNC - VIALE ROMA 171 - FORLI (FO) ◆ NERI S.A.S. - PIAZZA SAFFI 40 - FORLI' (FO) ◆ PUNTO COMPUTER SAS - PIAZZA COMANDINI 2/B - CESENATICO (FO) ◆ VISERBA COMPUTER SERVICE - VIA G. DATI 99/B - VISERBA DI RIMINI (FO) ◆ D.B.F. ELETTRONICA S.A. - VIA G. DA CARPI 209 - F. DI SERRAVALLE R.S.M. NN ◆ COMPUTER HOUSE SNC - VIA TRIESTE 134 - RAVENNA (RA) ◆ ELECTRON INFORMATICA SNC - VIA F.LLI CORTESI 19/1-19/2 - LUGO (RA) ◆ INFORMATICA CENTER - CORSO GARIBALDI 32/A - FAENZA (RA) ◆ PC PROFESSIONAL COMPUTER - VIA BETTISI 4 - FAENZA (RA) ◆ ZUCCHERELLI BENVENUTO - VIA CAVOUR 74 - RAVENNA (RA) ◆ CHIARI SRL - VIA CORIANO BL 89A - RIMINI (RN) ◆ COMPUTER UNION RIMINI - VIA MELOZZO DA FORLI' - RIMINI (RN) ◆ EASY COMPUTER E SOFTWARE - VIA PASCOLI 37/A - RIMINI (RN) ◆ MAGIQ 32 SRL - VIA PORTOGALLO 2 - RIMINI (RN) ◆ ZEROUNO SOFTWARE & COMPONENTI - V.LE RIMEMBRANZE 55 - RIMINI (RN)

SICILIA: COMPUTER SOFTWARE DESIGN - P.ZZA LUGI STURZO 14 - CALTANISSETTA (CL) ◆ BRUNO DOMENICO - VIA RIZZO 32 - CATANIA (CT) ◆ BRUNO DOMENICO E FIGLI SRL - VIA LUIGI RIZZO 32 - CATANIA (CT) ◆ COMPUTERLANDIA - VIA .SAURO - PATERNO' (CT) ◆ DIGILAB - CATANIA 4 - GIARRE (CT) ◆ PRISMA COMPUTERS SAS - VIA CANFORA 122/124 - CATANIA (CT) ◆ MULTIMEDIA POINT - VIA SIRACUSA 17 - MESSINA (ME) ◆ TEMPO REALE - VIA DEL VESPRO 71 - MESSINA (ME) ◆ CARRAFFA DARIO - PIAZZA RUGGERO SETTIMO 9/10 - PALERMO (PA) ◆ CHP - VIA MONDINI 3 - PALERMO (PA) ◆ DATAMAX SRL - VIA G. CAMPOLO 41/47 - PALERMO (PA) ◆ DOCTOR RAM & MISTER GAME - VIALE DELLA LIBERTA' - PALERMO (PA) ◆ ELEKTROMARKET LIVORSI - VIA MESSINA MARINE - PALERMO (PA) ◆ HARD & SOFT SAS - VIA L.EINAUDI 5 - TERMINI IMERESE (PA) ◆ HOME COMPUTER - VIALE DELLE ALPI 50 C/D/E - PALERMO (PA) ◆ INTERNATIONAL COMPUTER COMPANY - C.SO UMBERTO I(C.COMM.ALFANO) - BAGHERIA (PA) ◆ M.G. PHOTO SNC - C.SO V.EMANUELE 563 - VILLABATE (PA) ◆ T.W.O.T.C. - VIALE PIETRO NENNI 4661 - PALERMO (PA) ◆ HOME COMPUTER - VIA S.ANNA 128 - RAGUSA (RG) ◆ COMPUTER TIME DI SANFILIPPO - VIA GARIBALDI 116/A - FLORIDIA (SR) ◆ G.G.M. SERVICE - EPICARMO 19 - SIRACUSA (SR)

SVIZZERA: INFOPOINT - VIA SARTORI 8/A - GIUBIASCO (EE) SVIZZERA

TOSCANA: BOBINI GIOCATTOLI SNC - VIA L.B. ALBERTI 1/H - AREZZO (AR) ◆ EUROMEDIA - VIA LAVAGNINI 219 - SAN GIOVANNI (AR) ◆ PROXIMEDIA - LARGO 1° MAGGIO - AREZZO (AR) ◆ ABACO - VIA CARLO DEL PRETE - FIRENZE (FI) ◆ ALBERTI NUOVA SRL - V.DE PUCCI 16/R - FIRENZE (FI) ◆ GANZAROLI SRL - VIA LANZA 1/B - FIRENZE (FI) ◆ GANZAROLI SRL - VIA DEL MADONNONE 25 - FIRENZE (FI) ◆ HOBBYTRONICS SRL - VIA F. CORRIDONI 15/A - FIRENZE (FI) ◆ PUNTO SOFT 3 S.D.F. - VIALE GUIDONI, 77/B - FIRENZE (FI) ◆ PUNTO SOFT S.A.S. - VIA TORCICODA, 1/R - FIRENZE (FI) ◆ TELEINFORMATICA TOSCANA SAS - VIA BRONZINO 36 - FIRENZE (FI) ◆ COMPUTER SERVICE SNC - VIA DELL'UNIONE, 7 - GROSSETO (GR) ◆ CPU INFORMATICA - VIA D. CHIESA, 52/B - GROSSETO (GR) ◆ MICHELONI GIANFRANCO & C SNC - VIA C. COLOMBO 14/C - FOLLONICA (GR) ◆ ETA BETA - VIA S. FRANCESCO 30 - LIVORNO (LI) ◆ ETA BETA - PIAZZA COSTITUZIONE 68/69 - PIOMBINO (LI) ◆ PIXEL MULTIMEDIA SAS - VIA CORSICA 2 - LIVORNO (LI) ◆ SYSTEMA - VIA VITRUVIO 183 - FORMIA (LI) ◆ CYBERDECK - VIA PAOLINA 106 - VIAREGGIO (LU) ◆ ELETTRONIC MANIA - VIA VITTORIO VENETO 26 - LUCCA (LU) ◆ IL COMPUTER - VIALE COLOMBO 216 - LIDO DI CAMAIORE (LU) ◆ STEREO CENTRO FONTANA & C.SNC - VIALE MANIN 33 - VIAREGGIO (LU) ◆ FLOATING POINT S.N.C. - GALLERIA L. DA VINCI 32 - MASSA CARRARA (MS) ◆ LOGICA SRL - VIA C.SFORZA 16 - CARRARA (MS) ◆ PUCCINI SNC - VIA CAMMEO 64 - PISA (PI) ◆ OFFICE DATA SERVICE - GALLERIA NAZIONALE 22 - PISTOIA (PT) ◆ PROFERT S.R.L. - VIALE ADUA, 183/B - PISTOIA (PT)

TRENTINO ALTO ADIGE: AUDIO COLOR SNC DI BUO E & C. - VIA AMBA ALAGI 26 - BOLZANO (BZ) ◆ GUTWENIGER S.A.S. DI HERBERT - VIA PORTICI, 16 - BOLZANO (BZ) ◆ KONTSCHIEDER STEFAN - VIA PORTICI 313 - MERANO (BZ) ◆ MONDO MULTIMEDIALE - VIA DRUSO 14 - BOLZANO (BZ) ◆ ONLY CD ROM - VIA CARDUCCI 11 - MERANO (BZ) ◆ PIANETA VIDEO MUSICA - VIA PARROCCHIA, 2 - MERANO (BZ) ◆ AL RISPARMIO S.R.L. - VIALE DEL LAVORO, 18 - ROVERETO (TN) ◆ CRONST SAS - VIA G. GALILEI 25 - TRENTO (TN) ◆ ELETTROCASA S.R.L. - VIALE VERONA, 9 - TRENTO (TN) ◆ FANTASY DI GIORGIO VARESCO & - VIA GRAZZIOLI 64 - TRENTO (TN) ◆ MUSIC CENTER SNC - VIA 4 NOVEMBRE 70/6 - GARDOLO (TN) ◆ SOFTWARE & MULTIMEDIA - VICOLO DEL PO - TRENTO (TN) ◆ SOFTWARE E MULTIMEDIA - VICOLO DEL VO 28 - TRENTO (TN) ◆ VIDEO PRESTIGE DI FANTAZZINI - VIA MARSALA 105 - TRENTO (TN)

VENETO: ADRIATICA CASA - VIA MEDAGLIE D'ORO 59 - BELLUNO (BL) ◆ CAV. F. TESTI SAS - VIA LUSSEMBURGO 31/35 ZONA IND. CAMIN - PADOVA (PD) ◆ COMPUMANIA S.R.L. - VIA CARLO LEONI N. 32 - PADOVA (PD) ◆ COMPUTER SHOP - C.COMM GIOTTO VIA VENEZIA 6 - PADOVA (PD) ◆ OTC COMPUTERS SAS - VIALE EUROPA, 2 - GALLIERA VENETA (PD) ◆ SARTO SAS - PIAZZA EREMITANI 17 - PADOVA (PD) ◆ CLINICA DEL RASOIO E DEL COMPUTER - VIA REGINA MARGHERITA, 7/9 - ROVIGO (RO) ◆ ADRIATICA CASA - VIA VERDI 48 - ODERZO (TV) ◆ ADRIATICA CASA - VIA LUZZATI 108 - TREVISO (TV) ◆ ARMONIA COMPUTERS SRL - VIA CONEGLIANO 74 - SUSEGANA (TV) ◆ BOGART - STRADA CASTELLANA, 106/B - TREVISO (TV) ◆ C. & C. COMPUTERS SNC - VIA ITALI 160 - CONEGLIANO (TV) ◆ COMPUTER SHOP - C.COMM I GIRADINI DEL SOLE - GALL.EUROPA - CASTELFRANCO VENETO (TV) ◆ DE SANTI SNC - PIAZZA MARCONI 1 - CASTELFRANCO VENETO (TV) ◆ IRES S.P.A. - VIA DANTE N. 1 - CESSALTO (TV) ◆ MIDIMEDIA DI ROGGIO MAURO - P.LE PISTOIA 10 - TREVISO (TV) ◆ COMPUTER SUPPORTS SHOP SRL - VIA E. MATTEI 1/B - MARCON (VE) ◆ EMMEDI SAS - VIA PORTARA 32 - MESTRE VENEZIA (VE) ◆ ESSEGI DISTRIBUTRICE S.R.L. - VIA CAPITELLO 1/D INT. 2 - ZELARINO (VE) ◆ FERRARIN - VIA DE MASSARI 10 - LEGNAGO (VE) ◆ INFOTEL SRL - VIALE TRIESTE 17 - PORTOGRUARO (VE) ◆ SAVING BY GUERRA SAS - VIA GRAMSCI 32 - MIRANO (VE) ◆ VENEZIA NET SRL - VIA CASTELLO 6184/6187 - VENEZIA (VE) ◆ ADRIATICA CASA - VIA OLMO 45 - ALTAVILLA VICENTINA (VI) ◆ ASTER MARKET - VIA MARINONI 5 - BASSANO DEL GRAPPA (VI) ◆ C.P.M. SRL - VIA SS. TRINITA' 35 - SCHIO (VI) ◆ CARTOLIBRERIA 2000 - VIA C. LOVATO 4 - ARZIGNANO (VI) ◆ COMPUTER SHOP - C.COMM PALLADIO - SS PADANA SUP. - VICENZA (VI) ◆ COMPUTER SUPPORTS SHOP SRL - VIA POLA 20 - TORRI DI QUARTESOLO (VI) ◆ CONSOLE SHOP SNC - GALLERIA S. LORENZO 11-13 - VICENZA (VI) ◆ GRUPPO A.F. SRL - C.COMM LE PIRAMIDI - VIA POLA 20 - TORRE DI QUARTESOLO (VI) ◆ MEDIA DIRECT SRL - VIA ASIAGO 85 - BASSANO DEL GRAPPA (VI) ◆ MEGABYTE 5 SRL - CONTRA' MURE PORTA NOVA 26/28 - VICENZA (VI) ◆ TECNOCITY - VIA VALPOSINA 55 - THIENE (VI) ◆ TRIVENETA SPA - VIA CAPITANO ALESSIO 132 - ROSA' (VI) ◆ BYTE INFORMATICA - VIA FERRARINI 25 - NOGARA (VR) ◆ C.+ S. SRL - VIA PASCOLI 40/D - AFFI (VR) ◆ COMPUCENTER SRL - VIA DEL LAVORO 44 - BUSSOLENGO (VR) ◆ COMPUGAMES - CORSO CAVOUR 5/A - VERONA (VR) ◆ DALLI CANI - VIA CAMPOROSOLO, 16 - SAN BONIFACIO (VR) ◆ DG COMPUTERS SRL - STRADONE S. LUCIA 77/A - VERONA (VR) ◆ MEGABYTE 3 S.R.L. - VIA XX SETTEMBRE, 18 - VERONA (VR) ◆ MULTIMEDIA PLANET - STRADA S.FERMO 11A - VERONA (VR) ◆ MULTIPOWER - VIA DEGLI ARUSNATI 3/G - PARONA (VR) ◆ NASTROTECA 2000 DISCHI - VIA VASCO DE GAMA, 14 - VERONA (VR) ◆ ONE BIT - VIA MURO PADRI 7/A - VERONA (VR) ◆ POWER MEDIA PERSONAL COMPUTER - PIAZZA SAN TOMMASO 10/11 - VERONA (VR) ◆ SICON - VIA PESCETTI 12/A - VERONA (VR) ◆ VIA COL VIDEO - STRADONE S. FERMO 11/A - VERONA (VR) ◆ VIDEO CIAK - VIA CA' DEI SORDI, 3 - S. GIOVANNI LUPATOTO (VR)

DELPI

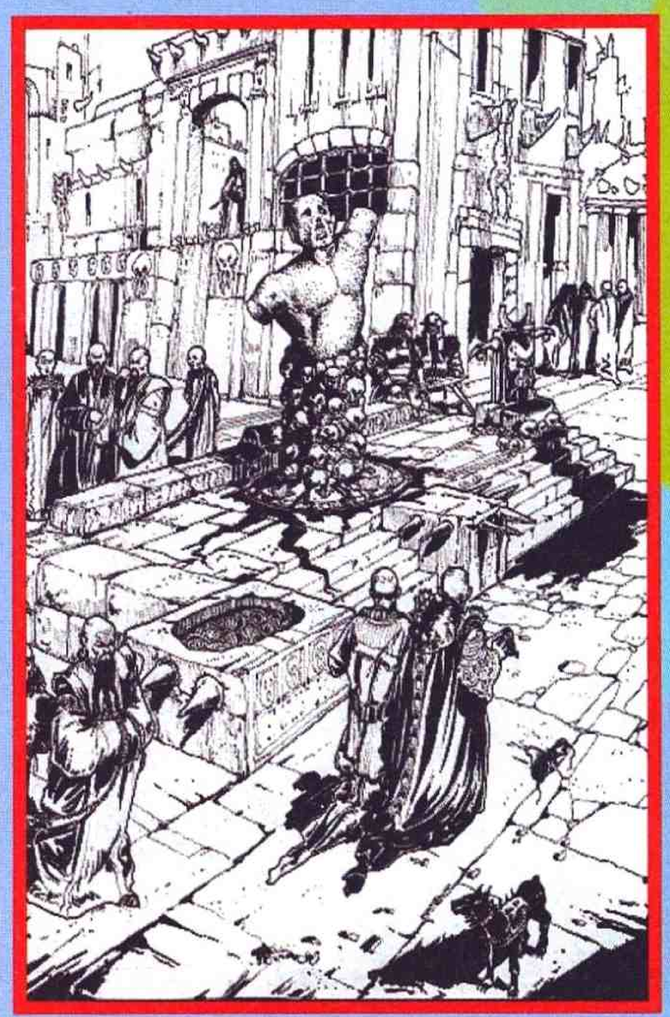
LEADER S.p.A.-VIA ADUA 22-21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - Tel. 0332/874111

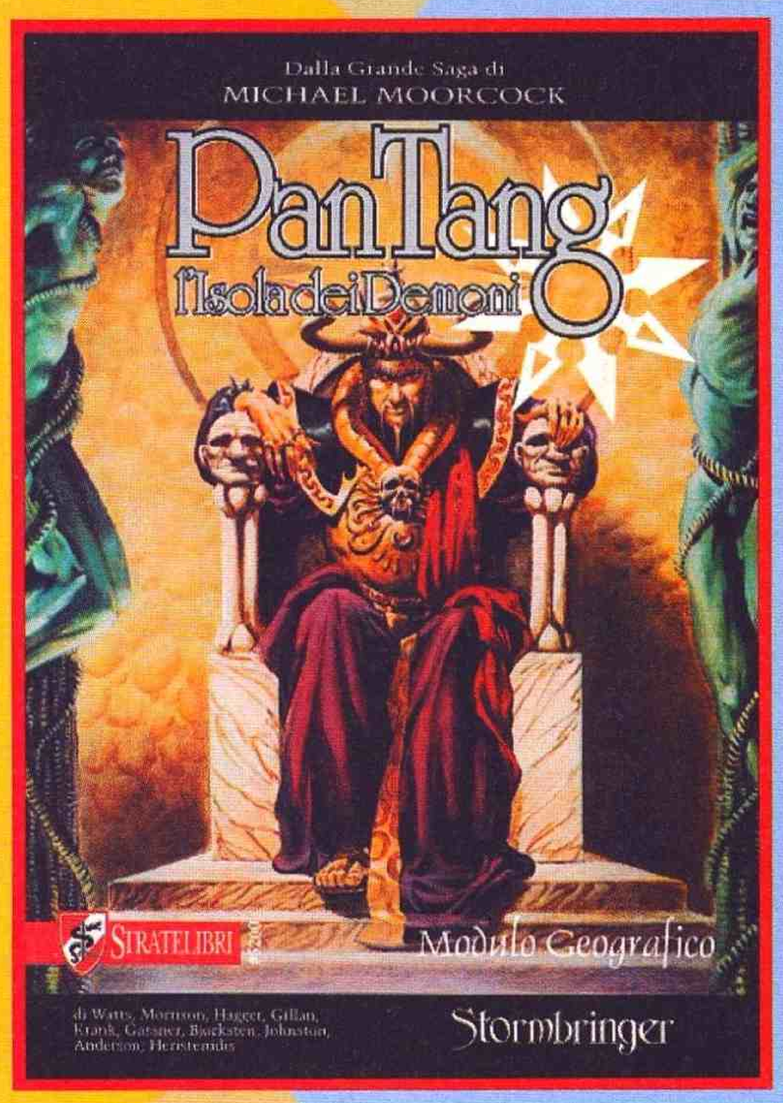
LEADER

ROGUE'N'ROLE

Gli Otto Sacri Crismi del catechismo pantangiano prevedono l'applicazione di aculei roventi su più parti del corpo, come metodo per festeggiare le vacanze di Pasqua. Un buon sistema - originale, soprattutto - ma per gente più terra-terra, un buon modulo può essere una scelta migliore...

Certamente una delle cose più convincenti della saga Moorcockiana è l'incredibile lotta tra la Legge, con i suoi dei, e il Caos, ribollente di demoni.
Entrambi questi regni governano tramite i propri vassalli (dei, demoni e entità superiori varie), il multiverso, una sorta di luogo





(una somma-di-tutti-i-luoghi-possibili) imponendo una bellicosa dualità: tutto deve scegliere, prima o poi, a quale schieramento appartenere. Non esiste neutralità.
Non saremo certo noi a suggerire nella benché minima maniera sotto quale dei due stendardi far accorrere i personaggi delle vostre campagne del GdR Stormbringer. Spetta fondamentalmente a voi giocatori scegliere, e a voi Master gestire il tutto. Sicuramente, però, l'ideologia che maggiormente può dare sfogo all'estro, alla bellicosità e alla perfidia dei vostri PG, è certamente quella Caotica.
Il Fulgido Impero della stirpe Melniboneana ha dominato i Regni Giovani per secoli, fino a quando non è stato fatto crollare dall'ira del suo ultimo imperatore: l'Albino Elric. Un'altra potenza, però, riscuote sempre maggiormente i favori dei Duchi dell'Inferno, i Signori del Caos: l'Isola degli Stregoni, la nera Pan Tang.
Il modulo Pan Tang: l'Isola degli Stregoni ha aperto la strada a Master e giocatori per esplorare l'ultima roccaforte delle potenze oscure, permettendo così di visitare la nera terra caratterizzata da una natura contorta, da città brulicanti e flagellate dalle urla di dolore dei propri schiavi. Si è trattato di un modulo informativo, una sorta di sourcebook, un volume di carattere enciclopedico che ha portato in profondità gli occhi e le menti dei lettori, ben addentro ai segreti della più infernale isola dopo la Grande Melniboné.
Ma a parte qualche spunto e un paio di accenni non era presente alcun tipo di materiale immediatamente giocabile, quindi per poter creare avventure, sebbene non fosse una cosa difficile vista la quantità di informazioni fornite, i Master hanno dovuto improvvisare. Ma ora non è più così...

AVVENTURE A PAN TANG
Edito da Stratelibri, Avventure a Pan Tang è il nuovo volume dedicato alla collana Stormbringer a toccare gli scaffali dei negozi di tutta Italia. Si tratta di un modulo giocabile dalla prima all'ultima pagina, contenente ben cinque avventure nella più caotica (nel senso cattivo e moorcockiano del termine, si intenda!) delle ambientazioni dopo il Piano del Caos.
Cinque avventure strettamente collegate tra loro e quindi giocabili come un'unica colossale, terribile e sconvolgente campagna che getterà gli Eroi che oseranno intraprenderla contro pericoli indicibili, alla ricerca di oscuri e dimenticati segreti, celati e protetti da terrificanti demoni.
Avventure a Pan Tang, paradossalmente, è consigliabile non già per personaggi di indole caotica, quanto altresì per le loro controparti legali. Infatti, un gruppo composto da personaggi tendenzialmente aderenti alla sfera della Legge potrebbe trovare la campagna, ovviamente pericolosissima, ma davvero avvincente.
Ok, ok...ma come fare a far giungere un gruppo di 'legali" sulla stessa Isola degli Stregoni? Beh, i modi sono molteplici e vengono abbondantemente riassunti con dovizia di particolari per ciascuna avventura: si va dai piacevoli passaggi che possono concedere le galee nere di cacciatori di schiavi e razziatori, alle simpatiche attenzioni dei Suppliziantì di Balan il Torturatore, e ancora dai cancelli interdimensionali ai tranquilli tentativi di superare la vigilanza della flotta nera.
Una volta a Pan Tang non vi potrà sfuggire l'occasione di cercare di visitare Hwamgarrl, capitale urlante e dominio dell'Alto Teocrate e di tutta la sua coorte di Vescovi del Caos, ognuno a capo del proprio sanguinario e perverso culto religioso.
Seguaci, zeloti, cavalieri, razziatori, "semplici" cittadini o demoni sono pronti ad accogliere qualunque richiesta abbiano da fare i vostri personaggi, in un pot-pourri di degenerazione che avvincerà sempre più, a mano a mano che verranno portate a termine le varie avventure. E quali ricompense possono attendere al termine di ciascuna missione?!? Quale prezzo è sufficientemente alto per affrontare i pericoli di Pan Tang e dei suoi Signori? Venitelo a scoprire, nessuno se ne è mai lamentato, anche se si vocifera che molte cose sussurrino nelle notti senza luna dell'Isola degli Stregoni, e che non tutte siano umane!
Buon Divertimento

Christian Antonini

MAGIA

Nuove espansioni? Nuove versioni? Molto di più - questo è quello che stavate VERAMENTE aspettando...

Quello che non è riuscito a francesi, tedeschi, spagnoli, giapponesi e brasiliani è riuscito agli italiani, i primi a credere nelle potenzialità di Magic. Le edizioni appartenenti alle succitate nazioni (le carte giapponesi le vedremo con molta probabilità sul prossimo numero, dato che dovrebbero uscire più o meno adesso) infatti sono state limitate parecchio nei contenuti: tutte infatti si sono dovute accontentare della 4a edizione, negandosi così l'accesso a terre doppie, Duplicatori e Mutaforme vari a causa di alcuni obblighi contrattuali imposti dalla Wizards of the Coast.

L'edizione italiana invece, come abbiamo potuto osservare tutti, è parecchio più libera: poco tempo dopo l'uscita del primo set (tra l'altro ricercatissimo) abbiamo avuto le Dark, o Oscurità, abbastanza seguite dai collezionisti di tutto il mondo anche se sprovviste di un vero e proprio valore. Qualche tempo dopo (e cioè lo scorso autunno) sono apparse le Legend (o Leggende), vera manna & toccasana per gli scambi italiani: essendo il set più popolare in assoluto dopo le Arabian Nights, si sono trasformate in moneta da scambio per ottenere le carte fuori stampa (quelle che sulla Rete vengono chiamate "power OOPs"), come Black Lotus, Ancestral Recall e l'occasionale Juzàm Djinn. Più o meno tutto il mondo ci ha invidiato questi due set (ormai fuori stampa), ma a quanto pare la lunga cavalcata della versione nostrana di Magic non accenna nemmeno a rallentare.

Proprio in questi giorni infatti è arrivata la notizia, tenuta fino ad ora segretissima, che la Stratelibri è riuscita a ottenere il permesso di stampare in italiano la famigerata Limited Edition di Magic. Proprio così - il set noto anche come

IL PROSSIMO MESE...

Con un po' (tanta) di fortuna, il mese prossimo riusciremo a mostrarvi il set giapponese in tutto il suo incomprensibile splendore. Se siete dei nipponofili e contemporaneamente giocate a magia, vi ritroverete presto a gridare "uattà" lanciando un fulmine e cose varie... In più, vi faremo vedere (se già non le avrete viste voi) un po' di carte di Era Glaciale, e se va tutto bene avremo qualcosa da dirvi sulla prossima espansione "tropicale" da 300 e passa carte...

Alpha prima e Beta poi! Ciò che anni fa è stato disponibile quasi solo in America sta per apparire anche in Italia: le Mox, il Black Lotus, l'Ancestral Recall, i Sinkhole, il Timewalk, gli Psionic Blast... Le quotazioni di questo set a tiratura limitatissima (la Wizards ha dovuto cedere sulla possibilità di stamparle ma ha insistito su una quantità contenuta) sono destinate a salire alle stelle, anche perché verrà stampato a bordo nero e sarà utilizzabile nei tornei di tutto il mondo. Successivamente, ma si parla ormai di quest'inverno, verranno ristampate integralmente anche le Arabian Nights, pur contando che le carte inedite sono oramai poche (Juzàm Djinn, Ali From Cairo, Singing Tree, Library of Alexandria e così via) mentre è oramai certo che le Antiquities verranno lasciate fuori da questa operazione (e quindi il valore di carte come l'Argivian Archaeologist e il Candelabra of Tawnos continuerà a salire). Queste uscite però potrebbero sovrapporsi con i progetti più immediati e più noti: le Ice Age (o Era Glaciale) dovrebbero uscire proprio in questi giorni e verranno (sono state) presentate a Lucca in occasione della solita fiera al quale il sottoscritto non riesce mai a partecipare, mentre per i prossimi due mesi è prevista l'uscita di Alliances (Alleanze?) un'espansione da cento-e-passa carte di Ice Age, zeppa di carte letteralmente incredibili, illustrate in maniera impagabile e anche molto utili (il che non guasta mai). La Limited Edition (che dovrebbe chiamarsi appunto Edizione Limitata, a differenza del primo set nostrano che si chiamava Edizione Italiana) uscirà con tutta probabilità ai primi di giugno e rimarrà in circolazione fino alla fine di settembre, il che probabilmente gioverà a tutti gli stranieri che si ritroveranno a passare per l'Italia durante le vacanze. Insomma, notizie a dir poco incredibili per tutti i giocatori di Magic in Italia, che potranno così finalmente sfidare gli statunitensi con le loro stesse armi e magari fare qualche soldo scambiando con i suddetti. Alla prossima!

MA

OOPS!

Il mese scorso ho pubblicato un Mana Drain in italiano chiamandolo Prosciuga Mana anziché Risucchia Potere. Se qualcuno se ne accorge prima di questa errata (Giancarlo non conta) mi pestano, quindi faccio pubblica ammenda e prometto di essere più attento in futuro. Sembrano inezie, e invece...

LE CARTE DEL MESE

Grazie a un'intercessione di Giovanni Ingellis, "capoccia" della Stratelibri, siamo riusciti a mettere le mani sulle sei carte più pregiate dell'imminente Edizione Limitate - le Mox e il Lotus! Le prime hanno mantenuto il loro nome latino (che dovrebbe voler dire "presto" o qualche cosa del genere, durante l'ora di latino a scuola ho sempre fatto altro) con il rispettivo nome della pietra preziosa (quanti di voi sapevano che "jet" è l'ambra nera?), mentre il famigerato BL ora porta il nome di Loto Nero. Non c'è molto da dire: se avete queste carte nel mazzo, siete molto più veloci. E se non vi serve del mana, potete sempre rifilarle a un Atog...

flycom SRL

VIA LIGURIA,2 - 20040 BELLUSCO (MI)

ORARIO: 09 >12.00 - - - 14.00 >19.00 **SABATO INCLUSO**

PREZZI PAZZI, PAZZI!!!!

MeGaDrIvE

CONS. M.DRIVE.2	>Telefona!
JOY PRO 4* 6 TASTI	29.000
JOY 6 TASTI FIGHT.2	35.000
ALIEN SOLDIER	*85.000
ASTERIX	*53.000
AUSTRALIAN RUGBY 96	*99.000
BATTLE FRENZY	*68.000
BALL JACKS	*49.000
BATMAN & ROBIN	*103.000
CASTELVANIA	*59.000
DYNAMYTE HEDDY	*59.000
DINO DINI SOCCER	*49.000
ECCO DOLPHINE 2	*59.000
ETERNAL CHAMPION	*47.000
FIFA SOCCER'96	*105.000
EX-MUTANTS	*50.000
JURASSIC PARK 2	*68.000
GENERATION LOST	*51.000
JOHN MADDEN'96	*103.000
MEGA GAMES 1	*68.000
MICKEY MANIA	*77.000
MEGAMEN WILY WARS	*56.000
MISS PACMAN	*68.000
NBA LIVE'96	*103.000
NHL HOCKEY'96	*103.000
PAGEMASTER	*59.000
PETE SAMPRAS	*68.000
PITFALL	*68.000
ROCKET KNIGHT ADV.	*45.000
SAMURAI SHODOWN	*85.000
SHAQ - FU	*51.000
SOLEIL	*88.000
SONIC & KNUCKLES	*65.000
SONIC COMPILATION	*86.000
SPORT COMPILATION	*96.000
STORY OF THOR	*119.000
TAZMANIA 2	*59.000
THEME PARK	*116.000
WARLOCK	*68.000
VIRTUA RACING	*95.000

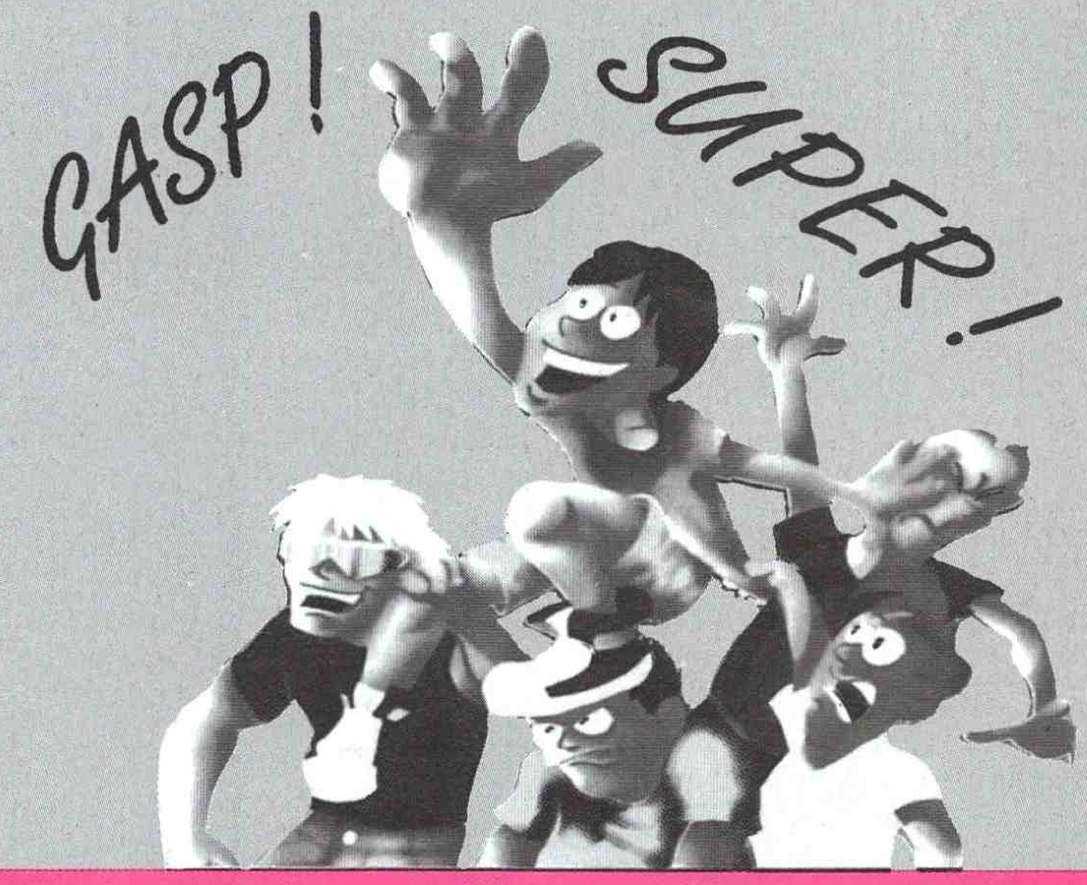
cd-rom

DESERT JUNGLE\STRIKE	*51.000
F-15 STRIKE EAGLE 2	*34.000
INT.TENNIS TOUR	*34.000
MORTAL KOMBAT 2	*49.000
S.STREET FIGTHTER 2	*44.000
WORLD CUP GOLF	*34.000
WORLD CUP USA 94	*35.000
PER ALTRI TITOLI	>TELEFONA

RAGAZZI!! QUESTE LE OFFERTE PAZZE DEL MESE!!

MEGA DRIVE	*****	*MEGA DRIVE*	*****
*ALIEN SOLDIER	85.000	*AERO ACROBAT 2	69.000
*BALL JACKS	49.000	*ROCKET KNIGHT AD.	45.000
*DINO DINI SOCCER	49.000	*TAZMANIA RETURN	59.000
*NBA JAM (NTSC)	35.000	*SONIC SPINBALL	39.000
*S.STREET FIGHTER 2	75.000	*WORLD CUP USA 94	49.000
*SAMURAI SHOWDOW	85.000	*SONIC KNUCKLES	65.000
*DYNAMITE HEDDY	49.000	*THE PAGEMASTER	59.000
*ECCO DOLPHINE 2	59.000	*CASTLEVANIA	59.000
GAME GEAR	*****	MASTER SYSTEM	*****
*DEFENDA OF OASIS	32.000	*BATMAN RETURNS	29.000
*DYNAMYTE HEDDY	29.000	*GLOBAL GLDIATOR	29.000
*ECCO DOLPHINE 2	29.000	*SONIC SPINBALL	49.000
*SONIC TRIPLE T.	39.000	*SONIC 2	28.000
*S.RETURN OF JEDI	65.000	*LION KING	59.000
*PREDATOR 2	32.000	*SPEEDY GONZALES	39.000
GAME BOY	*****	SUPERNINTENDO	*****
*ALLEY WAY	42.000	*BIG SKY TROOPERS	59.000
*DR. MARIO	42.000	*FEVER PITCH	79.000
*LOONEY TUNES	55.000	*FLINTSTONES	65.000
*J.MADDEN '95	42.000	*WORLD L. BASKET	52.000
*NIGEL MANSELL	39.000	*THE PAGEMASTER	59.000
*TENNIS	39.000	*SUPER METROID	49.000
**********	*******	**********	*******

ATTENZIONE !!! QUESTI PREZZI E ALTRI GIOCHI LI PUOI TROVARE A BELLUSCO (MI) VIA LIGURIA N.2
CIRCONVALLAZIONE VIMERCATE - TREZZO
I MIGLIORI VIDEOGIOCHI A PREZZI INCREDIBILI



SeGa-SaTUrN

SATURN CONSOLE	>Telefona!
JOIPAD SATURN	*65.000
CONTROL PAD	*46.000
FIFA SOCCER '96	*109000
CYBER SPEEDWAY	*98.000
GOLDEN AXE DUEL	*109.000
SEGA RALLY	*137.000
VIRTUA FIGHTER 2	*119.000
TOSHINDEN 'S JAP	*119.000
RAYMAN	*109.000
VIRTUA FIGHTER 2	*139.000
PER ALTRI TITOLI	>TELEFONA

SuPeR NinTenDo

SUPERNINTENDO	>Telefona!
SUPER-4 TURBO	25.000
BIG SKY TROOPERS	*59.000
CYBERNATOR	*68.000
DEMOLITION MAN	*99.000
DONKEY KONG 2	*142.000
DOOM	*119.000
FEVER PITCH	*59.000
FIFA SOCCER '96	*116.000
FLINTSONES	*65.000
JUSTICE LEAGUE	*100000
MEGAMEN X	*78.000
MICRO MACHINES 2	*107.000
NBA LIVE '96	*119.000
PAGEMASTER	*59.000
NHL HOCKEY '96	*116.000
SUPER METROID	*49.000
SHAQ - FU	*68.000
SUPER MARIO KART	*79.000
SYNDICATE	*68.000
THEME PARK	*107.000
VORTEX	*68.000
PER ALTRI TITOLI	>TELEFONA

PlAYsTAtioN

CONS. PLAYSTAT.	>Telefona!
JOIPAD PLAYSTAT.	*65.000
MEMORY CARD	*52.000
WORMS	*107.000
RAYMAN	*109.000
KRAZY IVAN	*103.000
FIFA SOCCER '96	*118.000
LOADED	*103.000
KILEAK THE BLOOD	*89.000
MORTAL KOMBAT 3	*99.000
PER ALTRI TITOLI	>TELEFONA

Tutti i marchi e nomi appartengono ai loro legittimi proprietari. Vendita P. I. a norma di legge. I prezzi sono IVA inclusa.

Vendita per Corrinspondenza Tel. 039. 6022631

GAME BOY SUPER NINTENDO SEGA GAME GEAR

Spedizioni a mezzo posta fino ad esaurimento. Altri titoli a richiesta. Disponibili listini per Rivenditori.

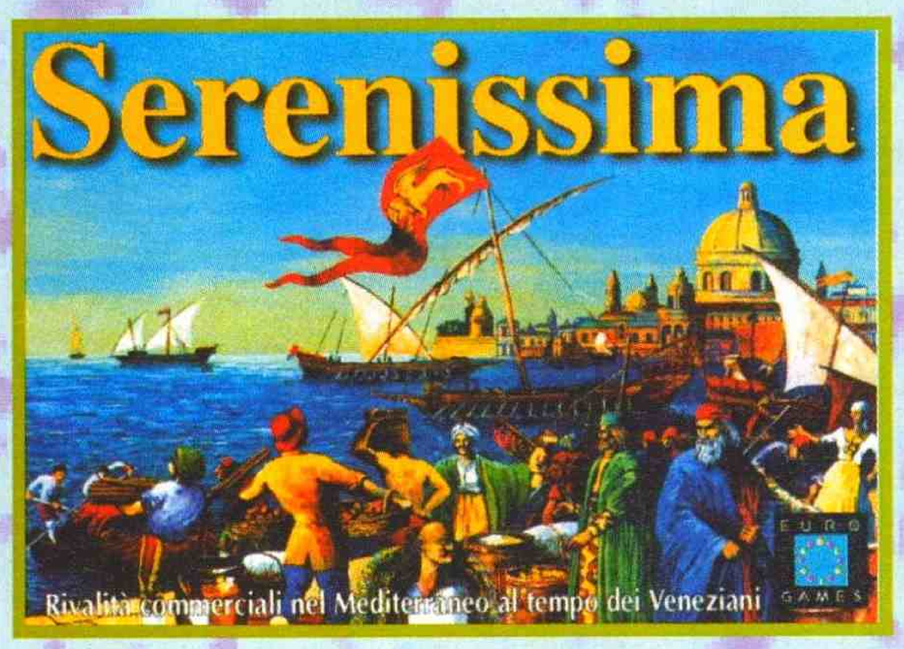
AGGIUNGI UN POSTO AL TAVOLO

Continua e si conclude in questo numero lo speciale dedicato al Salone del Giocattolo di Milano. Quali giochi ci accompagneranno per i prossimi mesi? Continuate a leggere se volete scoprirlo!

Andrea Fattori

34° Salone del Giocattolo

Eurogames/Descartes Italia: nuova nata nel panorama ludico italiano, la Eurogames si affaccia al nostro mercato con un bagaglio di titoli veramente eccezionale. Si tratta, per lo più, di grandissimi successi europei, presentati in versione italiana. I prodotti principali sono tre: I Coloni di Katan, Gioco dell'Anno



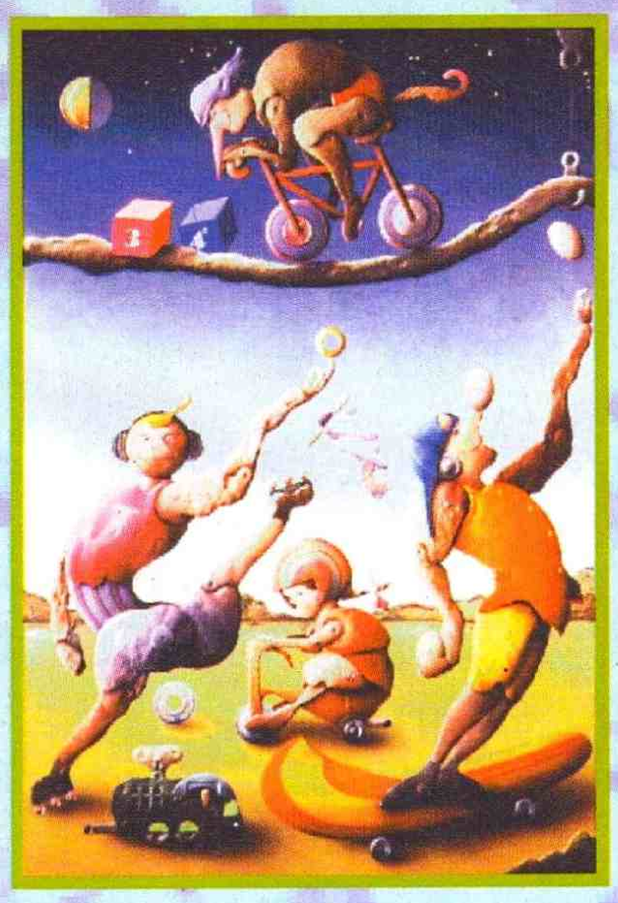
in Germania del 1995, che mette i partecipanti nei panni dei colonizzatori di una terra - Katan, appunto - in una sfida per riuscire a conquistare la supremazia; Condottiere, Gioco dell'Anno in Francia del 1995, una sfida tra le repubbliche dell'Italia rinascimentale, combattuta a colpi di armate e di diplomazia; e Serenissima, Miglior Gioco Economico in Francia del 1996, per la conquista della supremazia sul Mediterraneo, ambientato nel '300.

Oltre a questi nuovi titoli, la Eurogames presenta anche alcune vecchie glorie: Fief 2, Zargos e Vertigo. Naturalmente di tutti questi giochi parleremo in dettaglio nei prossimi mesi.

Iperdado: interessanti proposte, tutte italiane, per questa emergente casa editrice. Innanzitutto Pinko Pallino, un gioco di strategia veramente interessante, del quale si sta aspettando un'edizione economica, e che è già stato premiato nel corso di Lucca Games '95. Si allunga inoltre la serie dei Giochi del Duemila, una collana che raccoglie - a prezzo assolutamente irrisorio - idee di tutti i generi legate al gioco: Giochi di Ruolo, wargame, librigame e scenari per il Gioco di Ruolo dal vivo On-Stage. Tra i 2000 segnaliamo in particolare Atlantic Wars, un tridimensionale che utilizza i soldatini della Atlantics, e che sta diventando un vero e proprio fenomeno tra gli appassionati. Nella serie dei giochi in scatola, infine, segnaliamo il nuovo Automarket, un'interessante simulazione economica del mercato automobilistico mondiale.

Selegiochi: soltanto due veloci segnalazioni, sulle quali speriamo di tornare in futuro. Dalla Selegiochi arrivano il Levitron, una trottola magnetica che si solleva levitando, e un piccolo proiettore di ologrammi statici. Si tratta di due gadget ad alta tecnologia, veramente molto simpatici.

Stratelibri: tre novità interessanti dalla casa editrice di Magic. Si tratta di due giochi di carte e un tridimensionale. Per quanto riguarda i primi, abbiamo in arrivo - data da determinarsi - la versione italiana di The Wizards e quella di Mythos, rispettivamente tratti da Il Signore degli Anelli e Il Richiamo di Cthulhu. Naturalmente si tratterà di giochi di carte collezionabili, ovvero con diverse rarità e diverse espansioni. Terza novità è invece Kill Zone, un sistema di gioco per battaglie tridimensionali (quelle con le miniature, in pratica) che si basa sulla semplicità e l'adattabilità.



Venice Connection: dopo il fortunato esordio con Vermi e Venice Connection, la giovane casa veneziana torna alla carica con tre nuovi titoli. Si tratta di Mini-Inkognito, che trae spunto dal celebre Inkognito per dare vita a un gioco di carte, Inferno, dove i giocatori vestono i panni di diavoli alla ricerca delle anime più ghiotte, e Fantasmi, un classico di Alex Randolph presentato in Italia per la prima volta.

Novità giornaliere da Usa - Inghilterra - Giappone

ULTRA KONSOLE

Sega - Nintendo - Sony - PC - Accessori

Via Niccolini ang.via Giusti zona via Paolo Sarpi

Tel: 02 / 345.12.47 Fax: 02 / 345.12.48

Orario negozio:
dalle 10 alle 14
dalle 15 alle 19
Lunedi mattina
siamo chiusi !!!

I mezzi con cui raggiungerci in Milano:
M2 Moscova (L.go La Foppa)
Autobus 61 (via Paolo Sarpi)
Tram 12 e 14 (via Bramante)
Tram 4 e 3 (via Montello)
Autobus 41 e 97 (L.go La Foppa)

Finalmente dopo tanta attesa..

Prezzi iva Compresa

Tutti i marchi e i loghi sono dei rispettivi proprietari.

SEGA SATURN

Sega Saturn Pal L.789.000 !
Saturn Jap+Game L.849.000 !
Telefonare per ultime novità !!
Titoli Jap e Euro da L.89.000 !!
Disponibili le nuove Action Replay

PlayStation

Magic Carpet Pal
Descent Pal
Alien Trilogy Pal
Wing Comm.3 Pal
SailorMoon S Jap
Darkstalkers Jap
Bio Hazard Jap
Tekken 2 Jap
Puzzle Bobble Jap
Dead Heat Jap
MotorToonGp2 Jap
Galaxian 3 Jap
Feda Remake Jap

Vampire Hunter Jap
Poligon Drift King Jap
Gundam 2.0 Jap

Novità Jap a L.149.000 !!
Titoli Pal da L.90.000 !!
Novità Usa a L.99.000 !!

Volante con cambio e pedali a L.179.000 !!!

SUPER NINTENDO

SuperNintendo Pal
+ Game L.249.000 !
Access. da L.19.000 !
Games da L.49.000 !

MEGA DRIVE

MegaDrive 2 Pal +
Game L.249.000 !
Disponibili titoli a
partire da L.45.000 !

SONY PSX PAL + CD DEMO + JOYPAD = L.689.000 !!!

Da noi potrai pagare in un anno con comode rate a partire da 90 giorni dall'acquisto !!!!
Accettiamo bancomat e le maggiori carte di credito. Dispon. mega-offerte ai rivenditori !!!
Sei di fuori Milano ? Il nostro velocissimo reparto-spedizioni ti recapiterà il tuo ordine
in sole 48h in tutta Italia!! Per ordinare, telefona allo 02/345.12.47 (h10-19) !
Specializzati nelle simulazioni di guida per PC e PSX. Chiamaci per giocare via modem !!

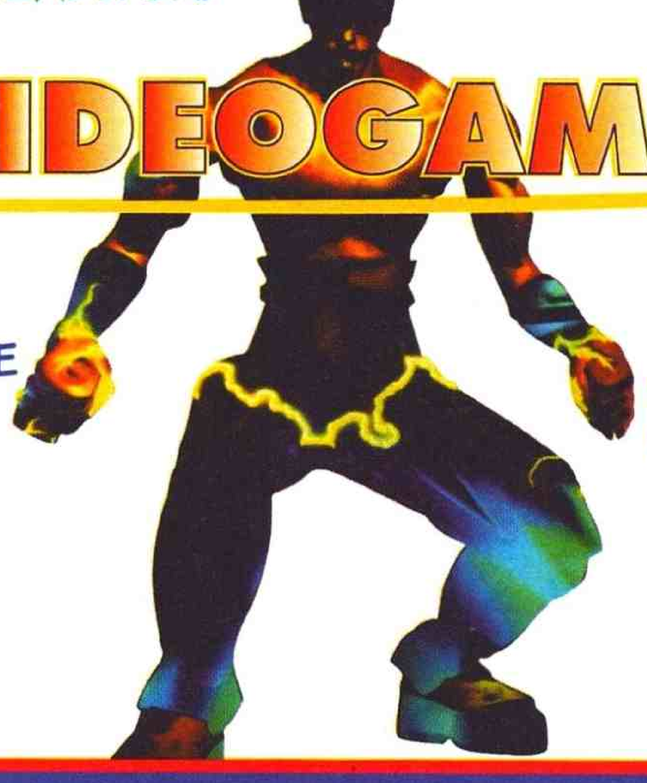
COMPRAVENDITA *usato*

VIDEOLAND

VENDITA PER *corrispondenza*

IMPORTAZIONE DIRETTA
DA TUTTO IL MONDO - LISTINO RIVENDITORI

TUTTO PER LA CONSOLLE
IN NOLEGGIO E IN VENDITA

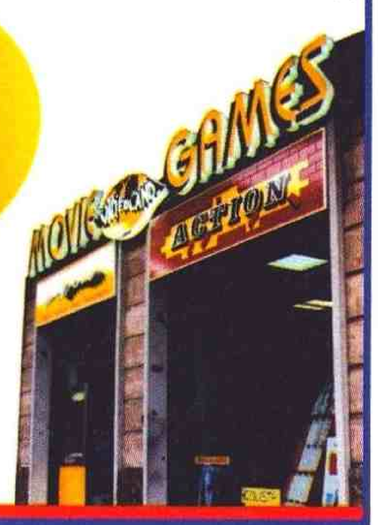


OLTRE 700 VIDEOGAMES A NOLEGGIO

- SUPER NINTENDO
- SEGA MEGA·DRIVE
- GAME BOY
- GAME GEAR
- PLAYSTATION
- SATURN
- CD ROM

SONY
PLAYSTATION PAL
£ 678.000

PRENOTAZIONI PER
L'ULTRA 64



Via Ponzio Cominio 33/35 *(Metro Lucio Sestio)*
Roma - Tel. 06/7141570

Via Gregorio VII 162 a/b *(S. Pietro)*
Roma - Fax + Tel. 06/39387975

TUTTI I MARCHI CITATI SONO DEI LEGGITTIMI AVENTI DIRITTO

PUBBLISHOCK - ROMA

FACCE... RIDE

FACCE DA CONSOLEMANIA

Ehilà lettori, eccoci giunti al nostro ormai sempre più solido appuntamento mensile con le vostre belle faccine. Innanzitutto colgo l'occasione (acc... era ancora acerba) per congratularmi con voi, non avrei infatti mai ipotizzato una partecipazione così massiccia; proprio grazie a questa, abbiamo avuto modo di selezionare le foto più significative... grazie ancora.
In secondo luogo, volevo ricordarvi di allegare alla foto una breve descrizione della stessa e la fotocopia di un documento (non uno a caso, il vostro).

Raffo

EH SI', I VIDEO GIOCHI FANNO DAVVERO MALE

Salvatore Castricano di Rho (MI), ha pensato allegramente di fare una foto di gruppo coi suoi amici (tutti lettori di ConsoleMania... siamo messi bene); lo sprite principale è il tizio al centro col la giacca e cravatta, che si è divertito a farsi prendere in giro da tutti i suoi conoscenti, mentre gli altri sono, in orine sparso (badate, vi sto facendo un favore a non farvi identificare):Valerio detto tonterio, Fabio Raoul, El Paulo, Roberto Lupus Arrapatos (boh) e il Generale Castri (doppio boh).
Un particolare complimento va alla coreografia, anche se non ho ben capito cosa voglia rappresentare; a questo punto solo un quesito è balenato per la mia mente: ma cosa avranno pensato i poveri passanti?

GUARDAMI NEGLI OCCHI... HO DETTO NEGLI OCCHI

Incredibile, ma ci sono arrivate numerose foto di pretendenti al titolo di pin-up del mese; dopo molte riunioni redazionali, però, la prescelta è stata Maria Grazia, di sedici anni e dal cognome ignoto.
Da notare (no, non quello) la metafora esistenziale con il calendario raffigurante la Marini nella stessa posa.
Qual è meglio? Ai lettori l'ardua sentenza.

POTEVA ANDARE PEGGIO (FORSE)

Quale altro personaggio potevamo scegliere se non il fratello di Pulito Roberto di Roma? Il caro fratellino, infatti, che impersonifica l'emblematica figura della tristezza, ci ha tutti molto colpiti in redazione. La cosa più divertente, non è comunque che questo signore d'altri tempi è vestito (o travestito) come pochi saprebbero fare (che sia una dote naturale?), bensì che il povero tapino è completamente all'oscuro di tutto. La foto, infatti ci è stata spedita a sua insaputa... prevedo una bella lotta in famiglia. [E non è tutto: poteva andare molto peggio: il fratello ci ha infatti spedito anche una foto del minore in fase di evacuazione... Bell'idea, magari, ma abbastanza impubblicabile. NdAlex].

E così anche per questo mese abbiamo finito, come al solito l'indirizzo a cui spedire le vostre effigi è:

XENIA EDIZIONI
CONSOLEMANIA
FACCE RIDE
via Carducci, 31
20123 Milano

GAME START

VIA BONACINI, 154 - 41100 MODENA - TEL/FAX (059) 37.09.67

I PREZZI SONO VALIDI FINO A ESAURIMENTO SCORTE

GAME START V. BONACINI. 154 41100 MODENA TEL/FAX (059) 37.09.67 ORARIO 9.30 : 13.00 / 15.00 : 19.30 LUNEDI' MATTINA CHIUSO

SUPERNINTENDO

BATMAN FOREVER	75.000
BATTLECLASH	19.000
BUST A MOVE	105.000
CANNONDALE CUP	85.000
DEMOLITION MAN	89.000
DIRT TRAX FX	99.000
DONALD DUCK MAUI MALLARD	139.000
DONKEY KONG 2	135.000
FIFA 96	129.000
HURRICANE	49.000
IGNITION FACTOR	89.000
ILLUSION OF TIME	85.000
JUDGE DREDD	109.000
KID CLOWN	79.000
KILLER INSTINCT	75.000
KIRBY'S AVALANCHE	69.000
LION KING	99.000
MECHWARRIOR 2040	85.000
NBA GIVE 'N GO	139.000
PHANTOM 2040	69.000
PINOCCHIO	139.000
RANMA 1/2 PART 2	69.000
SECRET OF EVRMORE	139.000
SECRET OF THE STARS	145.000
SUPER METROID	59.000
TOTAL CARNAGE	49.000
TURN 'N BURN	79.000
WWF ARCADE GAME	85.000
YOSHI'S ISLAND	135.000

PER TITOLI E CONSOLE NON IN ELENCO TELEFONARE

VENDITA E PERMUTA USATO

MEGADRIVE

AGASSI TENNIS	39.000
ALIEN 3	49.000
BARKLEY SHUT UP 'N JAM	49.000
BEYOND OASIS	75.000
COOL SPOT GOES TO HOLLIWOOD	125.000
DESERT STRIKE	49.000
DONALD DUCK MAUI MALLARD	115.000
DUNGEONS & DRAGONS	49.000
EARTHWORM JIM 2	115.000
ESWAT	35.000
EX MUTANTS	45.000
EX RANZA	35.000
F15 STRIKE EAGLE 2	79.000
FIFA 94	45.000
FIFA 95	65.000
FIFA 96	105.000
FRANKENSTEIN	59.000
GRAND SLAM TENNIS	35.000
IL TAGLIAERBE	45.000
INDIAN JONES GREATEST A.	45.000
JUNGLE STRIKE	69.000
KAWASAKY SUPER BIKE	89.000
LEADER BOARD GOLF	45.000
LION KING	99.000
MERCS	39.000
NBA ACTION 95	69.000
NBA JAM	39.000
NBA LIVE 95	69.000
NBA LIVE 96	115.000
OUTRUN 2019	39.000
PETE SAMPRAS 96	95.000
PRO MOVES SOCCER	69.000
PSYCHO PINBALL	69.000
SHADOWRUN	49.000
SHINING IN THE DARKNESS	39.000
SLAMMASTER	69.000
SONIC & KNUCKLES	79.000
STREET OF RAGE 2	35.000
SWORD OF VERMILLION	35.000
THE PUNISHER	59.000
TOPOLINO MANIA	69.000
TURBO OUTRUN	49.000
URBAN STRIKE	89.000
VIRTUA RACING	105.000
WORLD CUP USA 94	49.000
WORLD LEAGUE BASEBALL	45.000
X MEN 2	85.000
X MEN	45.000

PLAYSTATION

ACTUA SOCCER	99.000
AGILE WARRIOR	89.000
ALIEN TRILOGY	115.000
ASSAULT RIOGS	105.000
BIO HAZARD	TEL.
DARKSTALKER	TEL.
ESPN EXTREME GAMES	89.000
FIFA 96	115.000
GUNNERS HEAVEN	70.000
HI OCTANE	79.000
JHONNY BAZOOKATONE	95.000
JUMPING FLASH	89.000
KILEAK THE BLOOD	75.000
KRAZY IVAN	99.000
LOADED	109.000
LONE SOLDIER	75.000
MORTAL KOMBAT 3	95.000
NAMCO MUSEUM VOL 1	TEL.
NAMCO MUSEUM VOL 2	TEL.
RIDGE RACER	109.000
RIDGE RACER REVOLUTION	TEL.
TEKKEN	119.000
TEKKEN 2	TEL.
TOTAL NBA 96	109.000
TWISTED METAL	109.000
WARHAWK	89.000
WIPE OUT	115.000
WORMS	85.000
X COM	89.000

SATURN

COLLEGE SLAM	99.000
CYBERIA	115.000
DOUBLE SWITCH	115.000
GOLDEN AXE THE DUEL	135.000
HOKUTO NO KEN	149.000
JHONNY BAZOOKATONE	95.000
KING OF FIGHTER 95	TEL.
LODE RUNNER	135.000
PANZER DRAGOON 2	135.000
PANZER DRAGOON 2	139.000
POP & TWEEN BEE DELUXE	119.000
REVOLUTION X	125.000
ROMANCE OF 3 KINGDOOM PART IV	115.000
SEGA RALLY	135.000
STREET FIGHTER ZERO	95.000
THE D	125.000
THEME PARK	95.000
TOSHINDEN S	135.000
VAMPIRE HUNTER	139.000
VIRTUA FIGHTER 2	135.000
VIRTUA HIDLIDE	40.000
X MEN	149.000

SUPERNINTENDO PAL 229.000

SUPERNINTENDO PAL + GIOCO 249.000

SONY PLAYSTATION PAL 689.000

SONY PLAYSTATION PAL + GIOCO 720.000

ADATTATORE UNIVERSALE PLAYSTATION TEL.

SATURN USA + GIOCO 779.000

SATURN USA 749.000

SEGA NOMAD + GIOCO 509.000

SEGA NOMAD 499.000

VOLANTE PSX + PEDALIERA + CAMBIO 179.000

MEGADRIVE 2 188.00

MEGADRIVE 1 +GIOCO 130.000

Progetto grafico: Main Street - Modena Tel. (059) 36.66.26

OLTRE 15.000 TITOLI CD

VIDEO GIOCHI

N O E S

F.lli Agostinelli

SEGA SATURN

OLTRE 2.500 TITOLI VHS

CARTONI ANIMATI JAPAN

Telefona al 06/9399161

PLAY STATION SONY

PREZZI IMBATTIBILI SU CONSOLE E STRUMENTI MUSICALI

Orario negozio chiuso il giovedi pomeriggio

VENDITA IN TUTTA ITALIA

GENZANO DI ROMA - CORSO A. GRAMSCI, 26

CONSOLIAMOCI

Benritrovati all'angolo mensile degli annunci di voi lettori. Per pubblicare un annuncio in questa rubrica, scrivete in modo CHIARO e COMPRENSIBILE quello che volete vendere, acquistare o scambiare, prestando anche particolare attenzione a trascrivere IN MODO CORRETTO i titoli dei giochi. L'indirizzo è sempre lo stesso, ovvero: Xenia Ed. - ConsoleMania - Consoliamoci - Casella Postale 853 - 20101 Milano. Grazie per l'attenzione...

Dave

Vendo Game Gear con una cartuccia (contenente quattro giochi) a L. 150.000. Vendo Super Nintendo con Hokuto No Ken VII a L. 170.000. Vendo Sega Mega Drive e alcune cartucce (Streets of Rage II, Terminator, Terminator II, Fatal Fury e Sonic) a L. 250.000. Telefonare, ore pasti, allo 0423/859275 e chiedere di Daniele.

Vendo Sega Mega Drive II con due cartucce (Mega Turrican e Shadow of The Beast) a L. 150.000 trattabili. Telefonare allo 0801/5425607 e chiedere di Emanuele.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Spider Man a L. 39.000, Wrestle War a L. 45.000, Michael Jackson's Moonwalker a L. 40.000. Scambio la cartuccia "Streets of Rage III" versione giapponese con la cartuccia "Streets of Rage III" versione europea. Telefonare allo 091/8665573 e chiedere di Giovanni.

Scambio Sega Genesis completo di cavi e imballi originali, due pad a tre tasti, Megakey, un adattatore e tredici cartucce con Sega Saturn americano o PAL con almeno una cartuccia, oppure vendo il tutto a L. 700.000. Telefonare allo 0865/414716 e chiedere di Francesco.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega CD (USA): Jurassic Park a L. 45.000, Iron Helix a L. 45.000 e il convertitore Mega Key a L. 25.000, oppure tutto in blocco a L. 100.000. Vendo, inoltre, le seguenti cartucce per Super Nintendo: Addams Family II a L. 45.000 e Top Gear a L. 45.000, oppure in blocco a L. 80.000. Il tutto ä in ottimo stato e con imballi originali. Telefonare, ore pasti, allo 0861/592070 e chiedere di Elio o di Gianluca.

Vendo Sega Mega Drive II con due pad, adattatore per giochi giapponesi e sette cartucce a L. 300.000. Vendo, inoltre, Neo Geo CD con due pad e i titoli "King of Fighter 95" e "Samurai Shodown II" a L. 450.000. Telefonare al numero 06/3090485 e chiedere di Massimiliano. Annuncio valido solo per Roma.

Vendo le seguenti cartucce per Super NES versione PAL: International Super Star Soccer Deluxe, NHL 1996, entrambe a L. 89.000. Telefonare, dalle ore 18:30 alle ore 20:00, allo 0131/899384 e chiedere di Luca.

Vendo o scambio titoli per Sony PlayStation. Telefonare, ore pasti, allo 02/96342796 e chiedere di Fabio. Annuncio sempre valido.

Vendo Sega Mega Drive europeo con un joypad e le seguenti cartucce: Altered Beast, Last Battle, Golden Axe II, Captain America, Dragon Ball Z, Streets of Rage II, Street Fighter II e Cyborg Justice a L. 350.000. Telefonare, dopo le ore 14:30, allo 081/8319891.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Fifa Soccer 96 a L. 65.000, Mortal Kombat III a L. 60.000, NBA Jam a L. 60.000, Fifa Soccer 95 a L. 40.000, Micro Machine II a L. 40.000, Mortal Kombat II a L. 30.000, Pitfall a L. 30.000, Jungle Strike a L. 25,000. Tutte le cartucce sono in versione europea e a prezzi trattabili. Telefonare allo 0974/932629 e chiedere di Albino o Franco.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Fifa Soccer a L. 60.000, World Class Leaderboard a L. 45.000, World Cup Soccer a L. 35.000, Altered Beast a L. 30.000, Castle of Illusion a L. 40.000, European Club Soccer a L. 50.000, Andre Agassi Tennis a L. 60.000, Super Monaco GP a L. 50.000 oppure in blocco a L. 350.000. Scambio, inoltre, queste cartucce con cartucce per Sega Mega Drive. Telefonare, ore pasti, allo 0861/712763 e chiedere di Giorgio.

Vendo PC 486 25 MHz, 4MB di RAM, HD 100 MB, monitor VGA, DOS 6.2, Windows 3.1, tastiera, mouse, interfaccia stampante e joystick, numerosi giochi e un anno di garanzia a L. 1.500.000. Telefonare allo 031/874102 e chiedere di Emanuele.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Master System: Shinobi, Double Dragon, Enduro Racer, Thunder Blade, Golden Axe, Black Belt, Super Tennis, California Games e Altered Beast a L. 280.000 trattabili. Telefonare, ore pasti, allo 0574/680371 e chiedere di Massimo.

Vendo Neo Geo con due pad, Art of Fighting II, Fatal Fury Special, Fatal Fury III, Samurai Shodown II, Super Sidekicks II, Savage Reign, Top Hunter, The King of Fighters 94, World Heroes 2 a L. 750.000. Telefonare, ore serali, allo 081/299058 e chiedere di Massimo.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Chuck Rock, Contra Hard Corp, Robocop vs Terminator, Mortal Kombat II, un Joypad a sei tasti, Fifa Soccer '95. Telefonare, ore pasti, allo 045/582374 e chiedere di Filippo.

Vendo Neo Geo CD completo di imballi originali, due joypad, alimentatore, presa scart e nove cartucce a L. 800.000. Vendo, inoltre, Game Boy più Tetris, cuffie, imballi e alimentatore a L. 80.000. Telefonare allo 02/9055625 e chiedere di Federico. Annuncio valido solo per Milano e dintorni.

Vendo 3DO più convertitore, sei giochi a L. 950.000 trattabili, oppure scambio il tutto con Sega Saturn con uno o due cartucce. Telefonare allo 0363/53337 e chiedere di Cristian.

Vendo Sega Mega Drive con tre pad e undici cartucce a L. 280.000. Telefonare, ore pasti, allo 02/26412029 e chiedere di Lorenzo. Annuncio valido solo per Milano e provincia.

Vendo 3DO con un joypad, presa scart e le seguenti cartucce: Super Street Fighter II Turbo, Fifa International Soccer, Samurai Shodown a L. 500.000, oppure scambio il tutto con titoli per Super NES o per Sega Mega Drive. Telefonare allo 0424/580114 e chiedere di Luca.

Vendo Super Nintendo completo di cavi, un joypad, alimentatore e le seguenti cartucce: Tom & Jerry, Mortal Kombat II, Super Mario World e Donkey Kong Country a L. 300.000. Vendo, inoltre, Sega Mega Drive completo di cavi, un joypad, alimentatore, sette cartucce e imballi originali a L. 350.000 trattabili. Telefonare, ore pasti, allo 0331/596261 e chiedere di Colombo Carlomaria.

Vendo i seguenti titoli per Sony PlayStation: Ridge Racer, Destruction Derby, Ray Man, Wipeout. Telefonare, ore serali, allo 051/6849262 e chiedere di Paolo. Annuncio valido solo per Ferrara e provincia.

Vendo Sega Mega Drive giapponese compatibile con cartucce europee e americane, completo di alimentatore, cavi, imballi originali, un joypad a tre tasti, un joypad a sei tasti e le seguenti cartucce: California Games, Andre Agassi, NBA Jam, Street Fighter II a L. 300.000. Telefonare allo 0565/851155 e chiedere di Riccardo.

Vendo le seguenti cartucce per Game Gear: Championship Hockey, NBA Jam, Psychic World, Alien III, Sonic a L. 20.000 l'una oppure a L. 100.000 in blocco. Telefonare, ore pasti, allo 0941/703143 e chiedere di Angelo.

Vendo le seguenti cartucce per Super Nintendo a L. 50.000 l'una: Road Runner, Shaq Fu, Battletoads in Battle Maniacs. Telefonare allo 0434/758909 e chiedere di Marco.

Vendo Super Nintendo versione PAL con un joypad, cavi, adattatore universale a L. 200.000 (in regalo un joypad a sei tasti con turbo fire e slow motion). Vendo, inoltre, le seguenti cartucce: MK2 a L. 70.000, SSFT2 a L. 60.000, Pitfall a L. 50.000, World Heroes I e II a L. 30.000 e a L. 40.000, Turtles Tournament Fighters a L. 30.000, Spiderman a L. 30.000, Jurassic Park a L. 30.000 e Super Battle Tank II a L. 40.000. Vendo anche in blocco a L. 250.000 oppure console e cartucce a L. 400.000. Telefonare, ore pomeridiane (escluso il Sabato), allo 055/717031 e chiedere di Manfredi Bernart.

Vendo, scambio, compro le ultime novità per Sony PlayStation. Cerco Sega Saturn a un buon prezzo. Telefonare, ore pasti, allo 0571/632740 e chiedere di Fabio.

Vendo cartucce per Sega 32 X: Metal Head a L. 80.000, Virtual Racing a L. 85.000. Vendo, inoltre, cartucce per Sega Mega Drive: Urban Strike a L. 40.000, Jungle Strike a L. 40.000, World Cup USA '94 a L. 40.000, Pit Fighter a L. 45.000, Mortal Kombat a L. 45.000, Batman Returns a L. 40.000, NBA Jam a L. 40.000. Vendo anche cartucce per Master System II a L. 10.000 l'una. Telefonare allo 081/8908975 e chiedere di Paolo.

BIT WORLD

VENDITA PER CORRISPONDENZA

BIT WORLD DI LAI ROBERTO
VIA F. CAVALLOTTI, 98 -20052 - MONZA (MI) - TEL/FAX039/2720499

TEL.039/2720499

IMPORTAZIONE DA INGHILTERRA-GIAPPONE-HONG KONG- USA

MEGADRIVE

ATP CHAMPION TENNIS	L.67.000
ASTERIX 1	L.49.000
ASTERIX 2	L.89.000
ALADDIN	L.69.000
ALIEN SOLDIER	L.55.000
BATMAN FOREVER	L.105.000
BOXING LEGEND OF THE RING	L.59.000
CASTLEVANIA	L.64.000
COMIX ZONE	L.95.000
CORPORATION	L.39.000
DESERT DEMOLIT.	L.95.000
DYNAMITE HEADDY	L.49.000
DONALD DUCK 2	L.95.000
DRAGON BALL Z	L.69.000
EARTHWORM JIM 2	TEL
ECCO THE DOLPHINE 2	L.64.000
ETERNAL CHAMPION	L.54.000
FIFA 96	TEL.
F-22 INTERCEPTOR	L.69.000
GLOBAL GLADIATORS	L.49.000
JUNGLE STRYKE	L.67.000
INT. S.STAR SOCCER	TEL.
LIGHT CRUSADER	L.69.000
LION KING	L.69.000
KICK OFF 3	L.49.000
MICKEY MANIA	L.64.000
MICROMACHINES 96	L.99.000
MISS PACMAN	L.59.000
MORTAL KOMBAT	L.45.000
MORTAL KOMBAT 2	L.79.000
MONSTER WORLD 4	L.49.000
N.MANSELL'S WORLD CH.	L.69.000
NBA JAM	L. 39.000
NBA LIVE 95	L.69.000
NBA LIVE 96	L.115.000
OTTIFANTS	L.59.000
OUTRUNNERS	L.59.000
PHANTASY STAR IV	TEL
POWER RANGER	L.69.000
PSYCO PINBALL	L.69.000
PROBOTECTOR	L.59.000
PUYO PUYO	L.49.000
ROCKET KNIGHT ADV.	L.49.000
SAILOR MOON	L.59.000
SAMURAI SPIRIT	L.64.000
SEAQUEST DSV	TEL
SHINING FORCE II	TEL
SPOT GOES TO HOLLYWWOD	TEL
SKYD MARKS	TEL
SYNDACATE	L.59.000
SMOORF I PUFFI	L.79.000
SOLEIL	L.88.000
SONIC 2	L.45.000
SONIC 3	L. 59.000
SONIC & KNUCKLE	L.69.000
SONIC SPINBALL	L.59.000
S.SHINOBI 2	L.45.000
STREETFIGHTERII C.E.	L.55.000
S. STREET FIGHTER II	L.79.000
STORY OF THOR	L.69.000
STREET OF RAGE 3	L.64.000
THE PUNISHER	L.69.000
THEME PARK	L.115.000
THUNDER FORCE 4	L.49.000
TOY STORY	TEL
TOUGHMANCONTEST	L.59.000
VIRTUA RACING	L.64.000
WORLD CUP USA 94	L.45.000
WWF RAW	L.59.000
X-MEN 2	L.79.000
WEAPON LORD	TEL
JOYPAD 6T URBO	L.35.000
MEGA KEY 3	L.29.000
MULTITAP 4P	L.69.000
JOYSTICK 6T	L.59.000

N.2 JOYPAD INFRAROSSI L.69.000

GIOCHI DA L.39.000 :

J. MADDEN 92
J.CAPRIATI TENNIS
CHAKAN

SWORD OF VERMILLION

MEGADRIVE

DESERT STRYKE	L.39.000
F1 GRAND PRIX	L.45.000
POPULOUS	L.45.000
SLAM MASTER	L.69.000
SPIDERMAN X-MEN	L.59.000
SWORD OF VERMILLION	L.39
TASKFORCEHARRIER	L.59.
TINY TOON ACME ...	L.59.000
WORLD HEROS	L.69.000

GIOCHI MEGACD

BARI ARM	L.49.000
BATTLECORPS	L.45.000
DRAGON'S LAIR	L.69.000
DUNE	L.45.000
ECCO 2	L.75.000
ETERNAL CHAMP.	L.89.000
FAHRENHEIT	L.75.000
FINAL FIGHT	L.45.000
F1 HAVENLY SIMPH.	L.49.000
GROUND ZERO TEXAS	L.45.000
LETHAL ENFORCE+GUN	L.69
LETHAL ENFORCE 2	L.59.000
MYSTERY MANSION	L.59.000
MONKEY ISLAND	L.45.000
NBA JAM	L.45.000
POWER RANGER	L.59.000
PRINCE OF PERSIA	L.39.000
RACING ACE	L.69.000
SHINING FORCE CD	L.65.000
THUNDERHAWK	L.49.000
TOMCAT ALLEY	L.49.000
SAMURAI SHOWD.	L. 69.000
SONIC CD	L.49.000
SILPHHEED	L.49.000
SOULSTAR	L.59.000
LORD OF THUNDER	L.89.000
SLAM CITY	L.49.000
WING COMMANDER	L.45.000
WWF RAGE IN THE CAGE	L.39

GAME GEAR

BATMAN RET.	L.39.000
COLUMS	L.39.000
DYNAMITE HEADDY	L.45
PRO STRYKER 94 SOCCER	L.39.000
ECCO 2	L.39.000
HOLYFIELD BOXING	L.39
JUDGE DREDD	L.39.000
STARGATE	L.39.000
TAZMANIA 2	L.39.000
WIMBLEDON TENNIS	L.39

PC CD ROM

ACTUA SOCCER	L.87.000
ALIENS	L.89.000
FADE TO BLACK	L.99.000
FIFA 96	L.97.000
GRAND PRIX MANAGER	L.89.000
HOMEWORLD	L.39.000
LITTLE BIG ADV.	L.69.000
MORTAL KOMBAT 3	L.89
PATRICIAN	L.39.000
POWER DRIVE	L.29.000
REBEL ASSAULT2	L.107.000
RETURN TO ZORK	L.39.000
SHERLOCK HOLMES 3	L.39.000
THE MEANS WAR	L.75.000
7TH GUEST	L.39.000
ULTIMATE DOOM	L.59.000
WORMS	L.87.000

SUPERNINTENDO SUPER FAMICOM

PICCHIADURO

DRAGON BALL Z 3	L.99.000
FINALFIGT3	L.135.000
KILLER INSTINCT + CD	L.89.000
RANMA 1/2 4	L.109.000
RUSHINBE3	L.69.000
SAILORMN	L.89.000
SD HYRIUKO NO KEN	L.69.000
S.PUNCH OUT	L.69.000
UNDERCOVER COPS	L.99.000
WEAPON LORD	L.129.000
FIGHTER HISTORY 2	L.119.000
CLAYFIGHTER 2	L.75.000
KING OF DRAGON	L.67.000
MORTAL KOMBAT 2	L.89.000
POWER INSTINCT	L.69.000

SPORTIVI

AL UNSER RACING	L.69.000
CAPITAN TSUBASA J	TEL
DIRT TRAX FX	TEL
FIFA 96	L.109.000
NHL 96 HOCKEY	L.99.000
INT. S.STAR SOCCER DELUXE	T.
S.MARIO KART	L.89.000
ROAD RAIOT 4WD	L.69.000
S.OFF ROAD RALLY	L.69.000
TECMO S.BASKETBALL	L.67.000
WINTEROLYMPICSGAMES	L.69.00
WORLD LEAGUE SOCCER	L.69.000
ZICO SOCCER	L.39.000

PLATFORM/AZIONE

DEMON'S CREST	L.69.000
DONKEY KONG COUNTRY 2	TEL
EQUINOX	L. 59.000
HAGANE	L.89.000
JUDGE DREDD	L.89.000
YOSHI ISLAND	L.119.000
MARIO ALL STAR	L.79.000
MEGAMEN X	L.69.000
MEGAMEN X 2	L. 99.000
ROCKMAN X 3	TEL
MEGAMEN 7	L.109.000
MICKEY MOUSE II	L.119.000
TOY STORY	TEL

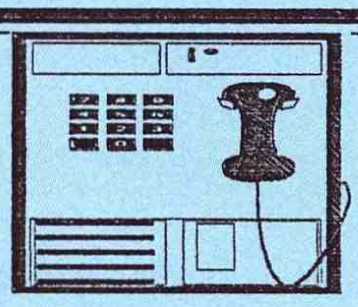
VARIE/RPG/AZION

ADDAM'S FAMILY VALUE	L. 79
BOMBERMAN 3	L.119.000
BRAIN LORD	L.69.000
BREAK THRU TETRIS	L.79.000
BREATH OF FIRE 2 USA	TEL
CHRONO TRIGGER USA	TEL
DOOM	L. 79.000
EARTH BOUND	L.119.000
FRONT MISSION	L.159.000
FRONT MISSION 2	TEL
GOOF TROP PIPPO	L.55.000
ILLUSION OF TIME	L.69.000
POPULOUS	L.69.000
PUZZLE BOBBLE	L.85.000
ROMANCE OF 3 KINGDOM III	L.109.000
S.MARIO RPG	TEL
S.METROID	L.59.000
TOTAL CARNAGE	L.59.000
TURN & BURN	L.79.000
WILD GUNS	L.69.000
ZELDA	L.59.000

ACCESSORI S.NINTENDO

ACTION REPLY 23	L.99.000
JOYPAD 6 TASTI TURB	L. 35.000
JOYPAD INFRAROSSI	L.49.000
CAVO SCART SFC/SNEL.	23.000

DISPONIBILI ANCHE GIOCHI USATI.



GIOCHI SATURN USA/EURO/JAP

ALONE IN THE DARK 2	L.129.000
ASTAL	L.69.000
BATTLE MONSTER	L. 69.000
BOMBERMAN	L.129.000
BUG	L.99.000
CYBERIA	L.135.000
CLOCKW. KNIGHT 1*2	L.129.000
DAYTONA USA	L.129.000
DARIUS GAIDEN	L.109.000
DARK LEGEND 2	L.135.000
DARK SAVIOR	L.149.000
DEATH MASK	L.165.000
DRAGON BALL Z	L.149.000
EVANGELION	L.135.000
FATAL FURY 3	TEL
F1 LIVE FORMATION	L.129.000
FIFA 96	L.119.000
FIGHTING VIPERS	TEL.
GALAXY FIGHTER	l.109.000
GEBROCKERS	L.129.000
GOLDEN AXETHEDUEL	L.109.000
GRAN CHASER	L.69.000
GUARDIAN HEROS	L.129.000
GULLIVER BOY	TEL
GUNDAM	L.129.000
GUN GRIFFON	L.129.000
JHONNI BAZOOKATONE	L.109
HANG ON PG 95	L.129.000
HI OCTANE	L.115.000
HOKUTO NO KEN	L.129.000
LUPAN III	TEL
KING OF FIGHTER 95	TEL
X-MEN	L.129.000
LAYER SECTION	L.129.000
LEGEND OF THOR	TEL
MYSTERIA	L.99.000
MORTAL KOMBAT 3	TEL
NBA JAM T.E.	L.119.000
NBA LIVE 96	L.135.000
NHLALLSTAR HOCKEY	L.115.000
PANZER DRAGON	L.89.000
PANZER DRAGON 2	L.135.000
RAYMEN	L.119.000
RAY EARTH	L.95.000
RISE OF THE ROBOTS 2	TEL
SEGA RALLY	L.119.000
SIM CITY 2000	L.129.000
SNATCHER	L.135.000
SONIC WING SPECIAL	L.129.000
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	
STREET FIGHTER R.B.	L.79.000
STREET FIGHTERZERO	L.129.000
STREET FIGHTER ANIMATED	T.
GREAT SUBMARINE WAR	L.129
THE TOWER	TEL
TOSHINDEN S	L.125.000
TRUE PINBALL	TEL
VAMPIRE HUNTER	L.129.000
VICTORY GOL 96	TEL
VIRTUA FIGHTER 2	TEL
VIRTUAL CYBER TROOPPER	TE
VIRTUAPHOTO STUDIO	TEL
VIRTUAL HYDLIDE	L.69.000
VIRT. OPEN TENNIS	L.149.000
VIRTUA COP+PISTOLA	TEL
VIRTUA RACING	L.115.000
VIRTUA STRYKER	TEL
WING ARMS	L.129.000
WORLD FIGHTING	TEL
ACTION REPLY	L.119.000
JOYPAD SEGA	L.59.000
JOYPAD SEGA INFRAROSSI	L.74.000 - L.129.000 2 PZ
JOYPAD	L.49.000
VIRTUAL STICK	L.119.000
VOLANTE ARCADE	L.169.000
ADATTAT. USA/JAP/EUR	L. 59
MULTITAP	L.110.000
RIVISTA SATURN FAN	L.35.
RIVISTA + CD	L.59.000
PISTOLA II° PLAYER	L.89.000
VIDEO CD+PHOTO CD	L.470.000

PLAYSTATION

ACTUA SOCCER	L.115.000
ALIEN TRILOGY	L.129.000
BIO HAZARD	TEL
CIRCUIT HEAT	TEL
CYBERSPEED	L.119.000
WARHAWK	L.109.000
DOOM	L.115.000
DOUBLE DRAGON	TEL
DRAGON BALL Z	L.149.000
GALAXIAN III	TEL
GOEMON WARRIOR	TEL
GUNDAM VERS. 2.0	TEL
GUNNERS EVEN	L.109.000
HYPERFINAL M.TENNIS	
KING FIELD 2	L.149.000
MOTOR TOON GP 2	TEL
NAMCO MUSEUM 2	L.149
NHL FACE OFF	L.129.000
POLYGON DRIFT KING	TEL
PUZZLE BOBBLE 2	TEL
RIDGE RACER REV.	L.149
STREET FIGHTER ZERO	
TOSHINDEN 2	L.149.000
TEKKEN 2	L.159.000
J.L PRIME GOLEX	L.119.000
3X3 EYES	L.119.000
SAILOR MOON S	L.159.000
SIDE WINDER	L.149.000
SNATCHER	L.149.000
S.ROBOT WAR 4	L.159.000
TWISTED METAL	L.119.000
VAMPIRE HUNTER	TEL
VEHICLE CAVALIER	L.149
WINNING ELEVEN 2	TEL
JOYPAD PSX	L.39.000

VOLANTE+PEDALIERA+ LEVA DEL CAMBIO TEL.
ADATTATORE USA/JAP/EUR

MEGA 32X

VIRTUA FIGHTER	L.129
FIFA 96	L.119.000
METAL HEAD	L.99.000
MOTOCROSS	L.89.000
VIRTUA RACING D.	L.79.000
CHAOTIX	L.109.00

NEO GEOCD

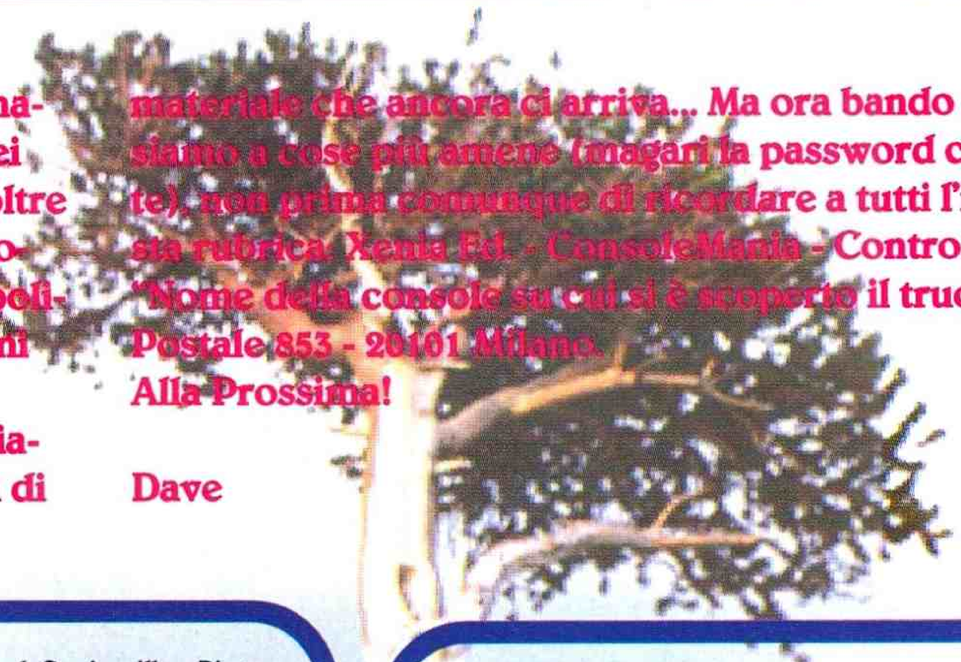
ART OF FIGHTING 2	L.35.000
BASEBALL STAR 2	L.35.000
BLUES JOURNEY	L.35.000
FATAL FURY SPEC.	L.35.000
KARNOV'S REVEN.	L.35.000
KING OF FIGHTERS 94	L.35.
MAGICIAN LORD	L.35.000
NAM 75	L.35.000
NINJA COMMANDO	L.35.000
NINJA COMBAT	L.35.000
SAMURAI SHOWD. 3	TEL
SAMURAI SHOWD. 2	L.35.000
S.SIDE KICK 2	L.35.000
STREET HOPE	L.35.000
TOP HUNTER	L.35.000
TRASH RALLY	L.35.000
VIEW POINT	L.35.000
WIND JAMMERS	L.35.000

CONSOLE

MEGADRIVE 2+NBA JAM L189.000

MEGA 32X EURO	L.269.000
SATURN+V.F.R.	L.790.000
PLAYSTATION+G	L.720.000
MEGA CD EURO	L.279.000
NEO GEO CD + G .	L.650.000
S.NINTENDOUSA	L.259.000

CONTROL YOUR CONSOLE



Bentrovati a tutti! Come avrete sicuramente intuito, aiutati magari dalla lettura del titolo, ci troviamo di fronte all'angolo dei trucchi che, mensilmente, i lettori ci inviano. Questo mese, oltre alla valanga di trucchi per le console a 16 bit che molti affezionati ci inviano regolarmente, iniziano timidamente a fare capolino nuovi cheat per le console della nuova generazione... Segni dei tempi che cambiano? Beh, i tempi sono già cambiati, ma questo non vuol di certo dire che le console a 16 bit non abbiano più niente da dire, ne è dimostrazione proprio la quantità di materiale che ancora ci arriva... Ma ora bando alle ciance e passiamo a cose più amene (magari la password che tanto cercavate), non prima comunque di ricordare a tutti l'indirizzo di questa rubrica: Xenia Ed. - ConsoleMania - Control Your Console - "Nome della console su cui si è scoperto il trucco" - Casella Postale 853 - 20101 Milano.

Alla Prossima!

Dave

MEGA DRIVE BUSTERS

FIFA SOCCER '96
Andrea Zerbone ci ha mandato quella che, secondo lui, dovrebbe essere la squadra ideale:

Portieri:
Goycochea (Argentina)
Schmeichel (Danimarca)

Difensori:
Maldini (Italia)
Bushwald (Germania)
Jorginho (Brasile)
Matthaus (Germania)
Cafu (Brasile)

Centrocampisti:
Baggio (Italia)
Maradona (Argentina)
Valderrama (Colombia)
Boban (Croazia)
Platt (Inghilterra)
Scifo (Belgio)

Attaccanti:
Romario (Brasile)
Bebeto (Brasile)
Futre (Portogallo)

E ora, buon divertimento!!!

FIFA SOCCER '96
Altro bel truccone: per ottenere, come nelle versioni precedenti, super tiro, super squadra, super tutto, dovrete realizzare i record in allenamento. Ringraziamo questa volta Davide Boscato per tutto ciò.

SPLATTERHOUSE 3
Non avete ancora terminato questo violentissimo titolo ispirato palesemente (come i suoi predecessori, del resto) alla saga di "Venerdì 13"? Bene, allora iniziate a ringraziare Giambattista Verlato per averci inviato le password del gioco in questione:
Livello 2: REISOR
Livello 3: NAIGEP
Livello 4: DABHSN
Livello 5: TSAEBD
Livello 6: URUURU

POWER RANGERS
Non tutti sanno che, per eseguire una mossa segreta, è sufficiente premere contemporaneamente avanti + A + B. Ringraziamo tutti Tisi Daniel, che ha avuto il coraggio di scoprire questo trucco per noi (!).

DRAGON'S FURY
A chi non piacerebbe poter disporre di 10 palline invece delle solite e misere due? Bene, tutto quello che dovete fare è inserire la parola TECHNOSOFT come password. Se invece amate il sadismo e vi piacerebbe giocare con 0 palline, tutto quello che dovete fare è inserire 0000000000 come password. Grazie mille a Diego detto Zanna.

JUDGE DREDD
Far rispettare la giustizia non è sempre una cosa facile, soprattutto se non disponete delle password... Beh, direi chi i vostri problemi sono proprio finiti!
Livello 1: KZDVT
Livello 2: JRQWNO
Livello 3: PSTRVJZ
Livello 4: HQWVLT
Livello 5: WDRCNPU
Standing ovation per Luca Scelsi di Novi Ligure.

PHANTASY STAR IV
Segue l'elenco di un buon numero di macro:
Fire Storm: zan + foi, gizan + gifoi, nazan + nafoi.
Blizzard: zan + wat, gizan + giwat, nazan + nawat.
Triblaster: foi + wat + tsu.
Lethal img: illusion + death.
Circuit brk: tandle + hjammer.
Ringraziamo nuovamente Andrea Zerbone.

TRUE LIES
Ecco a voi una bella carrellata di password veramente utili! Provare per credere!
Vite infinite: BGLVS.
Armi a livello massimo: BGWPNS.
Energia infinita: BGGRLY.

SUPER NINTENDO BUSTERS

X-MEN
Ecco a voi, in esclusiva, la password per il settimo livello: Gambit, Xavier, Magneto, Cyclops, Cyclops, Magneto, Xavier, Magneto.

TETRIS 2
Per la serie "non è mai troppo tardi" ecco a voi la password per il 100-esimo livello: -Z3H.

VORTEX
Un bel carico di vite extra (e, per giunta, infinite) sta per raggiungervi! Tutto quello che dovete fare è inserire come password la parola JTTSJ.

DESERT STRIKE
Mi sembra di aver già pubblicato le password di questo gioco... In ogni caso, per quelli che se le fossero perse, eccovele qui nuovamente:
Livello 2: 432LWKQ
Livello 3: KZ2QL8B
Livello 4: 48PPF8H
Livello 5: R9SC9M2

TRUE LIES
Se non siete bugiardi professionisti vi serve sicuramente qualche aiuto extra, come per esempio la password dell'ultimo livello... Beh, per la vostra gioia, sappiate che la password in questione è ZJDGBJC. È proprio il caso di ringraziare Fabio Salerni, che ci ha spedito un buon numero di trucchi per SNES.

COOL SPOT
Per ottenere altre opzioni premete per 30 volte il tasto select tenendo premuti L e R, il tutto quando appare il logo della Virgin.

SPECTRE
Per disabilitare gli altri carri armati premete, durante la partita, il tasto Y sul secondo joypad. Un'esplosione vi avviserà della riuscita del trucco.

VAMPIRE KISS
Password del settimo livello:
ascia ascia fuoco
pozione fuoco pozione
pozione pozione fuoco

STUNT RACE FX
Vi interessa poter visualizzare il gioco in due visuali inedite? Bene, allora mettere in pausa e premete: sinistra, destra, start per la prima visuale, X, Y, R, X, X, X, Y, L, R, select per la seconda.

SATURN BUSTERS

PANZER DRAGOON
Nella schermata "Normal Game Option" inserite questi codici per avere...
Invulnerabilità: L, L, R, R, su, giù, sinistra, destra.
Scelta del livello: su, su, giù, giù, sinistra, destra, sinistra, destra, X, Y, Z.
Continue infiniti: su, X, destra, Y, giù, Z, sinistra, Y, su, Z.
Ringraziamo ancora Fabio Salerni!

PSX BUSTERS

RAY MAN
Ecco a voi una serie di trucchi molto interessanti:
1) Accendete la console tenendo premuti i tasti R1 e R2, potrete così vedere una bella animazione di Ray Man.
2) Mettete il gioco in pausa e, tenendo premuto R2, digitate: cerchio, cerchio, sinistra, cerchio, cerchio... Quello che succederà è una sorpresa (anche per me... NdD).
3) Mettete sempre il gioco in pausa e premete in successione (e mantenendoli premuti) L2, R1, L1, R2. Ora rilasciateli seguendo l'ordine: L1, L2, R2, R1. Premete ora una volta triangolo. Ripetete ora lo stesso procedimento (quello di premere in successione e quindi di rilasciare, sempre in successione) con destra, cerchio, quadrato, X, rilasciano il tutto seguendo l'ordine X, quadrato, cerchio. Se tutto è stato eseguito correttamente potrete disporre di ben 99 vite! Ringraziamo moltissimo Diego e Nicola!

MORTAL KOMBAT 3
Nella schermata di presentazione con Raiden premete velocemente: X, cerchio, triangolo, R1, R1, R2, R2, R1, R1. Se tutto è stato eseguito in modo corretto dovrete sentire la voce di Shao Kahn. Entrate ora nelle opzioni con start e premete su per alzare il blocco di pietra e scoprire nuove opzioni molto interessanti.

TOHSHINDEN
Se si gioca a livello Hard o Very Hard sconfiggendo tutti gli avversari senza fare uso di continue si potrà combattere contro un personaggio segreto (Sho) che a sua volta dovrà essere sconfitto senza utilizzare continue. Così facendo, vi verrà comunicata una super mossa del personaggio con cui avete giocato la partita. La super mossa in questione può essere utilizzata dall'inizio della partita, senza dover aspettare che l'indicatore di energia lampeggi. Queste super mosse sono però composte da combinazioni di tasti pazzesche, che, probabilmente, nessuno riuscirà mai a realizzare, a meno di poter disporre di un joypad programmabile. Per quelli che non sono in grado di fare quanto riportato sopra, ecco (lacrime di commozione) l'elenco completo delle super mosse in questione!
Eiji: alto, basso, alto, basso, destra, sinistra, destra, sinistra + pulsante arma potente + pulsante calcio potente.
Kayin: destra, destra/basso, basso, sinistra, sinistra/basso, sinistra, destra, sinistra + calcio veloce + calcio potente.
Sofia: destra/basso, basso, sinistra/basso, basso, destra/basso, sinistra, destra, basso + arma potente + calcio potente.
Rungo: destra/alto, alto, sinistra/alto, sinistra, sinistra/basso, destra, sinistra, basso + arma potente + calcio potente.
Fo: calcio veloce, arma veloce, arma potente, calcio potente, sinistra, destra, sinistra, destra + arma potente + calcio potente.
Mondo: destra, destra/alto, alto, sinistra/alto, sinistra, destra, destra/basso, basso + arma potente + calcio potente.
Duke: destra/basso, basso, sinistra/basso, basso, destra/basso, basso, sinistra, destra + arma veloce + calcio potente.
Ellis: destra/basso, basso, sinistra/basso, basso, destra/basso, sinistra, destra, basso + arma potente + calcio potente.
Ringraziamo tutti insieme un anonimo benefattore!

UNO SPECIALE TUTTO SPECIALE

VIRTUA FIGHTER II

LEGENDA

P	Pugno
K	Calcio
D	Parata
av.	Avanti
ind.	Indietro
Salto	Alto
su	Alto
Basso	Basso
FC	(in sequenza) basso, basso/av., av.
SCR	mezzaluna (da una parte all'altra per il basso)
ALL	tutti i pulsanti assieme

Se una direzione è scritta in minuscolo (per esempio "salto") bisogna premere in quella direzione e rilasciare immediatamente; se è scritta in maiuscolo ("SALTO") bisogna tenerlo premuto per tutta la durata della mossa.
Il segno dell'addizione ("+") tra due operazioni di joypad (per esempio "salto + A") indica che i due pulsanti devono essere premuti contemporaneamente; un segno di punto e virgola(";") indica che i tasti devono essere premuti in sequenza.
A volte capiterà di trovare tra parentesi delle indicazioni. Tali indicazioni sono solitamente a proposito della tempistica d'esecuzione delle combo: limitatevi a seguire le istruzioni e a fidarvi (le ho provate tutte personalmente).

WOLF

ATTACCHI VOLANTI

Mazzata a due mani ----------salto+P

Diretto al volo ----------salto, P mentre si sale

Calcio volante ----------salto, K mentre si sale

Calcio volante laterale ----------salto, K mentre si scende

Calcio lanciato ----------su/av.+K

Calcio carpiato ----------salto +K

ATTACCHI VOLANTI DALLA LUNGA DISTANZA

Mazzata alta ----------SALTO, av.+P mentre si sale

Calcio volante ----------SALTO+K

Calcio volante doppio in avanti ----------SALTO, av.+K mentre si sale

Calcio a mezz'aria ----------SALTO, K mentre si sale

Calcio volante ----------SALTO, K mentre si scende

Doppio Calcio volante all'indietro ---SALTO, ind.+K mentre si sale

ATTACCHI GIRATI CON LE SPALLE ALL'AVVERSARIO

Pugno girato ----------P

Pugno basso girato ----------basso+P

Pugno girato da accucciato --------BASSO+P

Calcio girato ----------K

Attacco scivolato all'indietro ------basso+K

Calcio Girato da accucciato -------BASSO+K

MOSSE SPECIALI E COMBO

Doppio pugno ----------P, P

Doppio pugno e gomitata ---------P, P, av.+P

Uno-due di montanti ----------P, P, P

Combinazione pugno-calcio -------P, K

Ginocchiata ----------av.+K

Montante ----------basso/av.+P

Montante dal basso ----------BASSO/AV.+P

Laccio californiano ----------av., av.+P

Ariete di spalla ----------ind., av.+P

Schiaffo montante ----------ind.+P

Sforbiciata ----------K+D

Colpo di tallone al volo ----------ind., av.+K+D

Calcio girato ----------av.+K+D

Attacco volante di ginocchio ----------av., av.+K+D

Body blow ----------av.+P

Gomitata ----------ind.+P+K

Attacco basso in scivolata ----------av., basso+K

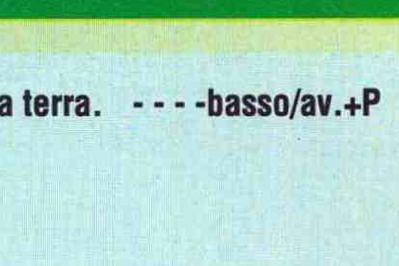
Mazzata al contrario ----------FC, av.+P

Gomitata contro gli avversari a terra. ----basso/av.+P

Schienata contro avversario a terra -----su+K

CONTRATTACCHI

Presa contro i calci laterali ----------ind./basso+P



PRESE E MOSSE DA CORPO A CORPO

Suplex rovesciata ----------P+D

Suplex tedesca ----------P+D

Schiacciata a terra ----------av.+P

Gira e lancia ----------ind., SCR, av.+P

Ghostbuster ----------basso/av., basso/av.+P+K

Frankenstein ----------su/av.+K+D

Suplex di braccia (da dietro) ----------ind./basso+All

Presa al torso (da dietro) ----------basso+P+D

Tombstone (da dietro) ----------basso/av.+All

Variazione della suplex tedesca --------All

PAI

ATTACCHI VOLANTI

Mazzata a due mani ----------salto+P

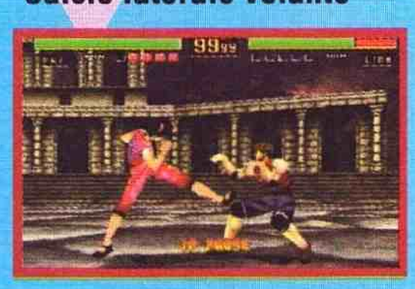
Diretto al volo ----------salto, P mentre si sale

Calcio volante ----------K mentre si sale

Sforbiciata al volo ----------su/av.+K

Doppia sforbiciata al volo ----------su/av.+K, K

Calcio laterale volante ----------salto, K mentre si scende



ATTACCHI VOLANTI DALLA LUNGA DISTANZA

Mazzata alta ----------SALTO, av.+P mentre si sale

Calcio volante ----------SALTO+K

Pestone volante -------SALTO, av.+K mentre si sale

Calcio volante a mezz'aria --------SALTO, K mentre si sale

Calcio volante - - - - - - - - - - - - - - - - - -SALTO, K mentre si scende

Doppio calcio volante all'indietro - - -SALTO, ind.+K mentre si sale

ATTACCHI GIRATI OCON LE SPALLE ALL'AVVERSARIO

Pugno girato -P

Pugno basso girato - - - - - - - - - - - - - - - - - - -basso+P

Pugno girato da accucciato - - - - - - - - - - -BASSO+P

Colpo di tallone -K

Scivolata di tallone - - - - - - - - - - - - - - - - - -basso+K

MOSSE SPECIALI E COMBO

Doppio pugno -P, P

Pugno triplo -P, P, P

Pugno e calcio girato - - - - - - - - - - - - - - - -P, K

Pugno e calcio rotante - - - - - - - - - - - - - - - -P, K+D

Pugno e spazzata rotante - - - - - - - - - - - - - -P, basso+K+D

2 pugni e calcio girato - - - - - - - - - - - - - - - -P, P, K

3 pugni e calcio rotante - - - - - - - - - - - - - - -P, P, P, K

3 pugni e calcio in backflip - - - - - - - - - - -P, P, P, ind.+K

3 pugni e spazzata - - - - - - - - - - - - - - - - - -P, P, P, basso+K

Doppio colpo girato - - - - - - - - - - - - - - - - - -FC rilasciare+K

Pugno con schivata ----------ind./basso+P
(Sostituite questo pugno al primo pugno di tutte le combinazioni che iniziano con dei pugni per avere le combinazioni che partono con una schivata)

Calcio rotante ----------D+K

Calcio rotante inverso ----------ind.+D+K

Calcio in backflip ----------ind./su+K

Backflip ----------ind./su

Calcio alto ----------av., av.+K

Colpo girato ----------basso/av.+P

Calcio laterale veloce ----------av.+K

Diretto con gioco di gambe ----------ind., ind.+P

Pugno all'avversario a terra ----------basso/av.+P

CONTRATTACCHI

Presa e proiezione ----------ind.+P
(la mossa dipende dal tipo di attacco)

Come sopra ----------ind./basso+P

PRESE E MOSSE DA CORPO A CORPO

Torsione del polso ----------P+D

Proiezioni in caduta ----------av., basso+P

Lancio di stomaco ----------ind., basso+P+D

Proiezione e pugno ----------av., av.+P+K

Arrotolamento ----------ind., av.+P

ruota sull'avversario accucciato --------av.+All

LAU

ATTACCHI VOLANTI

Pugno verso il basso ----------salto+P

Mazzata a due mani ----------salto, P mentre si sale

Calcio volante ----------salto, K mentre si sale

Salto e spazzata ----------salto, K mentre si scende

Calcio ruotato in aria ----------su/av.+K

Calcio volante corto ----------su/av.+K+D

ATTACCHI VOLANTI DALLA LUNGA DISTANZA

Mazzata alta ----------SALTO, av.+P mentre si sale

Calcio volante ----------SALTO+K

Doppio calcio volante frontale -----SALTO, av.+K mentre si sale

Calcio volante ----------SALTO, K mentre si sale

Calcio volante ----------SALTO, K mentre si scende

Doppio calcio volante all'indietro - - -SALTO, ind.+K mentre si sale

ATTACCHI GIRATI CON LE SPALLE ALL'AVVERSARIO

Pugno girato ----------P

Pugno basso girato doppio ----------basso+P

Pugno girato da accucciato ----------BASSO+P

Colpo di tallone ----------K

Scivolata di tallone ----------basso+K

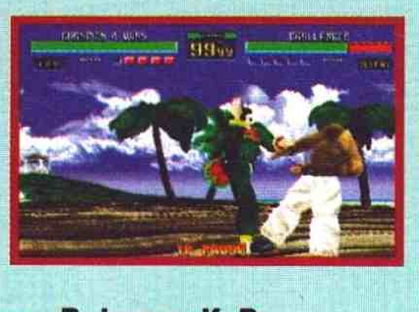
MOSSE SPECIALI E COMBO

Doppio pugno ----------P, P

Pugno triplo ----------P, P, P

Pugno e calcio girato --------P, K

Pugno e calcio rotante -------P, K+D



Pugno e spazzata rotante -----P, basso+K+D

2 pugni e calcio diretto -------P, P, K

3 pugni e calcio rotante ------P, P, P, K

3 pugni e calcio in backflip ----P, P, P, ind.+K

3 pugni and spazzata --------P, P, P, basso+K

Colpo d'avambraccio ----------ind./basso+P
(Sostituite questo pugno al primo pugno di tutte le combinazioni che iniziano con dei pugni per avere le combinazioni che partono con una schivata)

Colpo di palmo ----------FC, basso/av.+P
(si consiglia d'inserirlo prima di combo particolarmente succose e violente)

Colpo di taglio ----------basso/av.+P

Colpo di taglio e pugno ----------basso/av.+P, P

Colpo di taglio e doppio pugno ---------basso/av.+P, P, P

Colpo di taglio, pugno e calcio diretto ---basso/av.+P, P, K

TROIANI VIDEOGAMES

VENDITA DIRETTA E PER CORRISPONDENZA - VENDITA DIRETTA E PER CORRISPONDENZA

Via Millesimo, 27 00168 Roma Tel. 06-35503634 Fax 06-35503634 e-mail: tvgmail@mbox.vol.it

orario dalle 09.00 all 13.00 e dalle 15.30 alle 19.30

SUPER NES

VERSIONE EUROPEA

BELLA E LA BESTIA	65000
BLACK HAWK	69000
BOMBERMAN 2	65000
CLAYFGHTER 2	65000
FEVER PITCH SOCCER	79000
EIEVEL GO WEST	65000
GHOUL PATROL	65000
HAGANE	65000
ILLUSION OF TIME	TEL.
MARIO IS MISSING	65000
PAGEMASTER	65000
ROBOCOP TERMINATOR	69000
SAILOR MOON	65000
SMASH TENNIS	65000
SUPER METROID	65000
WARLOCK	65000

VIRTUAL SOCCER	65000
ZELDA LINK OF PAST	65000

VERSIONE GIAPPONESE

ASTRO GO GO	55000
BOUNTY SWORD	179000
CAPTAIN TSUBASA 5	TEL.
DER LANGRISSER	139000
DRAGON BALL Z 3	99000
DRAGON BALL Z 4	139000
DRAGON QUEST 5	179000
ELFARIA 2	109000
EYE OF BEHOLDER	45000
FEDA	65000
FRONT MISSION	129000
FRONT MISSION 2	TEL.
HUMAN GP 3	119000
IMPERIUM	52000
LADY STALKER	89000
MAGIC JOHNSON	52000
MARIO E WARIO	59000
PANIC BOMBER	135000

PRO WRESTLING 7	89000
RANMA 1/2 4	65000
ROYAL CONQUEST	53000
RUIN ARM`	149000
SAILOR MOON ANOTHER STORY	179000
SAILOR MOON SUPER S	TEL
SANSARA NAGA 2	79000
SKY MISSION	52000
SPARK WORLD	65000
S.FORMATION SOCCER 2	52000
ULTIMA GAIDEN	65000
WONDER PROJECT J	109000
ZICO SOCCER	59000

PER ALTRI TITOLI PER SUPER FAMICOM
NON PRESENTI TELEFONARE, SPECIALIZZATI IN
GIOCHI DI RUOLO GIAPPONESI
ACCESSORI X SUPER NES
ADATT. 5 GIOCATORI HUDSON
ADATT 5 GIOCATORI ECONOMICO
ADATT 6 GIOCATORI
SUPER GAME BOY GIAPPONESE

MEGADRIVE

BALL JACK	39000(J)
BATMAN RETURN	52000(J)
CAPTAIN LANG	49000(J)
CASTELVANIA	52000(E)
CLAYFIGHTER	59000(E)
DESERT STRIKE	59000(E)
DEVIL'S COURSE GOLF	39000(J)
DINO DINI SOCCER	53000(E)
DRAGON BALL Z	70000(J)
DYNAMITE HEADDY	59000(J)
FEVER PITCH	79000(E)
INCREDIBLE HULK	52000(J)
INSTRUMENT OF CHAOS	39000(J)
LIGHT CRUSADER	79000(J)
MICKEY MANIA	59000(J)
MONSTER WORLD 4	55000(J)
PULSEMAN	59000(J)
PUYO PUYO 2	69000(J)
PROBOTECTOR	52000(E)
QUIZ MEGA Q	19000(J)
RISTAR THE SHOOTING	59000(J)
ROCKET KNIGHT	54000(E)
SAILOR MOON	79000(J)
SAMURAI SPIRIT	79000(J)
SD VALIS	39000(J)
SONIC 3	59000(J)
SONIC E KNUCKLES	69000(J)
SPIDEMAN TV	99000(E)
STORY OF THOR	69000(J)
SUBTERRANIA	65000(J)
SUPER STREET FIGHTER 2	79000(J)
VIRTUA RACING	69000(J)
WARLOCK	69000(E)
WIZ'N LIZ	54000(E)
WOLVERINE	69000(E)
WONDERBOY 5	45000(J)
WORLD HEROES	OFFERTA(J)

GAME GEAR

ADDAM'S FAMILY	42000
BARE KNUCKLE 2	39000
BATMAN RETURN	45000
CHUCK ROCK 2	45000
DRACULA	39000
ECCO THE DOLPHIN	52000
ETERNAL LEGEND	35000
GUNSTAR HEROES	69000
LEMMING	39000
MARCO MAGIC FOOTBALL	45000
MICKEY MOUSE ULTIMA	59000
MONSTER TRUCK	59000
NBA JAM T.E.	59000
RAYEARTH	79000
RAYEARTH 2	89000
SAILOR MOON S	79000
SHINOBI 2	39000
SONIC SPINBALL	65000
STARGATE	55000
TERMINATOR	45000
TERMINATOR 2	OFFERTA
TRUE LIES	OFFERTA
MASTER GEAR CONVERTER	TEL.
LENTE D'INGRANDIMENTO	TEL.

SATURN JAP

ASTAL	65000
BLAZING TORNADO	65000
FANTASTIC PINBALL	65000
GRAND CHASER	65000
POWERFULL BASEBALL 95	65000
RACEDRIVIN	65000
SHINOBI DEN	65000
SIDE POCKET	65000
STREET FIGHTER RBOF	65000
VIRTUA FIGHTER REMIX	65000

GAME BOY

ADVENTURE ISLAND 2	45000
BATMAN FOREVER	54000
BATMAN RETURN	42000
BLASTER MASTER JR	42000
BUBBLE BOBBLE	45000
CAPTAIN TSUBASA J	79000
FOREMAN BOXING	49000
GALAGA E GALXIAN	59000
HUDSON HAWK	45000
JUDGE DREDD	54000
PAC MAN	42000
PAGEMASTER	59000
QIX	42000
RAYEARTH	79000
TETRIS	42000
WORD ZAP	35000
YU YU HAKUSHO 3	69000
LUCE+LENTE	TEL
CAVO 2 GIOCATORI	TEL
VETRO DI RICAMBIO	TEL.

SEGA CD

LINK GOLF	60000
ROBO ALESTE	29000
TERMINATOR	39000
WHOLFCHILD	29000

PLAYSTATION

3 X3 EYES	129000
DOOM	119000
EXECTOR	129000
FALCATA	119000
GOAL STORM	119000
LONE SOLDIER	11 9000
MORTAL KOMBAT 3	119000
ZEITGEIST	129000

SERVIZIO RIVENDITORI:

DISPONIBILI I LISTINI AGGIONATI GIORNALMENTE VIA FAX.

DISPONIBILITA' VIDEOGAMES PER LE SEGUENTI CONSOLLES

SUPER NES - MEGADRIVE - PLAYSTATION - SATURN

GAMEGEAR - MASTERSYSTEM - GAMEBOY

VASTO ASSORTIMENTO ACCESSORI, JOYPAD, JOYSTICKS, UNITA' RF, MODULATORI PAL, ALIMENTATORI, PRESE RGB/SCART, SCHERMI DI RICAMBIO, ECC.

CONSEGNE IN 24 ORE TRAMITE CORRIERE TNT TRACO

Tutti i nomi, i marchi e le immagini riportate appartengono ai loro legittimi proprietari Realizzazione Costa Graphic Studio Roma Tel. 06-35501038

Colpo di taglio, doppio pugno e calcio rotante ----------basso/av.+P, P, P, K

Colpo di taglio, doppio pugno e calcio backflip ----------basso/av.+P, P, P, ind.+K

Colpo di taglio, doppio pugno e spazzata ----basso/av.+P, P, P, basso+K

Colpo di tallone ----------FC rilasciare+K

Calcio rotante ----------D+K

Spazzata ----------basso+K+D

Colpo di taglio in carica ----------basso/av., basso/av.+P

Calcio in backflip ----------ind./su+K

Backflip ----------ind./su

Gomitata ----------av.+P

Calcio laterale veloce ----------av.+K

Attacco scivolato ----------av., basso+K

Schiaccia gli avversari a terra. ----------basso/av.+K

PRESE E MOSSE DA CORPO A CORPO

Caduta del mulino ad acqua ----------P+D

Proiezione ----------ind.+P

Colpo di testa ----------ind., av.+P

Proiezione laterale ----------ind., basso+P+D

BOVAGS! HARD CAFE'

OVVEROSIA LA POSTA DI CONSOLEMANIA

MA QUELLA DI SEROZIO È LA MADRE DELL'AREA DI SERVIZIO?

Ma che bravi lettori che abbiamo! È con una punta di soddisfazione che possiamo confermarvi come le schede del sondaggio "Ve lo do io il voto" stiano giungendo a decine ogni giorno, sia tramite la nostra inossidabile Casella Postale, sia attraverso il fax che, dopo il piccolo incidente di percorso di due mesi fa, sembra si stia divertendo come un matto a sputazzare fuori pagine e pagine di questionari. Insomma, avremo di che divertirci quando tra un paio di settimane circa, al ritorno dalle vacanze di Pasqua, inizieremo lo spoglio. Siete bravi anche perché, reduci dall'analoga esperienza sulle pagine di The Games Machine, temevamo un'improvvisa flessione delle lettere indirizzate al Bovas' Hard Café, evento che per fortuna non si è verificato. Altro particolare inquietante: dopo un po' che non si facevano più vedere (con la sola esclusione di Lady Godiva) tornano a scriverci delle ragazze, confermando inoltre la curiosa tendenza del BHC a essere una rubrica di appannaggio non solo dei diretti interessati (videogiocatori & affini), ma anche di un'apprezzatissima minoranza di "semplici spettatori". Noi, manco a dirlo, ne andiamo decisamente orgogliosi.

Noi Bovas

PS: A grande richiesta, torna "Amici di Consolemania", nel promesso mega-specialone totale che noi e il buon Jack abbiamo deciso di dedicargli. Contenti? Scrivete annunci, scrivete...

DEPRESSA E INCONSOLABILE

Ho paura. No, non è l'esame che si fa sempre più vicino, è il tempo che mi fa paura, questo suo inesorabile scorrere, queste sue punture indolori giornaliere di oppio che mi stordiscono, mi annientano. Eppure sono troppo vecchia per pensare da adolescente, troppo vecchia per scherzare su tutto, troppo giovane per il vero amore, troppo giovane per morire... "troppo". Il problema è che non so dove collocarmi, a destra o a sinistra, in alto o in basso, c'è sempre qualcuno che ti dirà "tu non appartieni a questo posto!". È questo continuo migrare da un "essere" all'altro, da un'identità all'altra che mi prosciuga; ormai della mia anima non ne distinguo più le maschere: mi ritrovo ad analizzarmi e a chiedermi "Sei davvero tu questa?"... e mi vergogno. Chi mi vuole più matura, chi più responsabile, chi più coraggiosa, chi più... basta! Ma nessuno pensa a me, quella che ero, quella che sono stata, quella che è stata uccisa, quella che era felice! Ora la nuova Elesia ha una dignità da mantenere: niente videogiochi né cartoni animati... troppo infantili, niente Ambra o Take That... troppo stupidi, niente vita... accontentati di questo surrogato. "Ero molto più felice, sai chi me lo dice... lo specchio..." (Giorgia, "Riguarda noi")

Tulipano Nero

Volenti o nolenti, arriva per tutti il momento *in cui bisogna fermarsi e guardarsi un po' dentro, osservare i cambiamenti avvenuti con la crescita e tirare un paio di somme. Purtroppo, e te ne stai forse un po' troppo drammaticamente rendendo conto, il passaggio dall'infanzia a uno stadio più adulto determina la perdita di molti aspetti della propria personalità, e ci pone su un piano differente rispetto agli altri. "Tu che cercavi comprensione, ti trovi lì in competizione", per dirla alla Carboni. Il punto è che a decidere adesso tocca a te, gli altri - e sottolineo - ALTRI, possono solo svolgere la funzione di semplici spettatori. E gli ALTRI decideranno sempre che va tutto male, proprio perché è una loro caratteristica: criticare è molto più facile che dare buoni consigli ("e siamo tutti molto ignoranti, sai, ma siamo anche un po' insegnanti"). Tuttavia, adesso al centro dell'universo ci sei tu, col tuo sano diritto di tenerti le tue "piccole follie": non sta scritto da nessuna parte che tu debba rinunciare ai cartoni animati o ai Take That (beh, oddio, quelli si sono sciolti per conto loro...), se ti piacciono nessuno può impedirti di seguirli. Te lo dice uno che, a 22 anni suonati, non riesce a staccarsi dal televisore se gli capita davanti una puntata di Lupin, che continua a collezionare le sigle dei vecchi cartoni animati, e che è persino riuscito a trasformare la sua passione per i videogiochi in un lavoro! Comunque sia, ho sottoposto la tua lettera a un mio amico filosofo (uno vero, laureato con 110 e lode per intenderci...), che non ha resistito alla tentazione di risponderti come segue...*

SIAMO SEMPRE NOI STESSI, ANCHE QUANDO CAMBIAMO

La vita ahimè, gioca brutti scherzi. Fin troppo. Una mattina ti alzi e senti il mondo diverso, guardi le tue cose, e non le riconosci più tue. Accade; accade nella vita di ognuno di guardarsi indietro e chiedersi chi è quella maschera che si riflette nello specchio, di chi è quel sorriso un po' cinico che ha rubato il posto al calore di uno sguardo innocente. E spesso non c'è risposta; o forse, la risposta è troppo dura per essere accettata. Facile dire "Quella non sono io, io ero migliore, io sorridevo, io avevo un posto, una identità"; facile, certo, ma inutile. Il tempo passa, cambiano le cose e noi, punto fermo dell'universo, cambiamo inesorabilmente con esso. Possiamo crederci puri, idealisti, tutti d'un pezzo, ma alla fine anche il più coerente degli uomini deve essere volubile, deve cambiare. Non ha senso rincorrere un mito, una infanzia spensierata che non può ritornare. Non è possibile crescere e sperare che ogni cosa ruoti intorno a noi dandoci i frutti di un lavoro per il quale non abbiamo mai sudato. Crescere non è poi quel granché. Ci si guarda attorno e gli altri ti vedono diverso, vorresti le stesse cose di prima, ma non ti vengono concesse, ci si sente inesorabilmente troppo vecchi per i balocchi del passato, e ancora impreparati per il futuro. Ma è poi così drammatico? C'è veramente bisogno di abbandonare videogiochi e cartoni animati perché si è cresciuti? Ma chi gioisce, chi ama, chi vive, ha proprio così bisogno di essere giudicato? Infantili lo si è per giudizio e per essenza, lo si è per la presunzione di chi attorno a noi è disposto a giudicare gli altri senza appello, fermandosi sul particolare, sulla superficie dello specchio, senza scorgervi oltre la luce dell'anima. E infantili lo si è per essenza, nella pretesa di non avere un proprio posto nella vita, ma di vivere nell'ombra di chi quel posto lo ha già guadagnato e che sembra così molto più forte, molto più sicuro di quanto non sia. Crescere vuol dire anche questo, lottare per una propria identità, soffrire giorno per giorno nella speranza di migliorare quello che si è per diventare quello che si vorrebbe.

BOVAS' HARDCAFE'

Crescere è una perdita, la perdita delle sicurezze infantili, della dolce incoscienza che accompagnava ogni sorriso. Ma, guardando lo specchio da una posizione impossibile, immergendosi oltre l'argento della superficie e voltandosi a guardare un futuro che fronteggia il passato, crescere è anche l'aprirsi di un nuovo spazio nella dimensione dell'essere. Noi un po' siamo e un po' siamo fatti, un po' viviamo e un po' esistiamo per come ci concedono di vivere, un po' noi stessi, un po' una maschera di pirandelliana memoria, o forse, un velo di Maya di nicciana assonanza; e il mondo in cui viviamo, beffardo e un po' crudele, con una mano dà e una toglie, dandoci una volta cresciuti diverse possibilità che solo ora possono essere colte. Ma ancora una volta, sta a noi coglierle e agire. Nessuno pensa a qualcuno che era, a qualcuno che era felice? Forse, o forse no. Noi siamo e veniamo accettati per quello che siamo e per quel che eravamo, ma per il passato, per quella che eri, non basta una sfera di cristallo per farti conoscere. Se ora sei cresciuta e nessuno più ti considera una bambina, nessuno più penserà di invadere il tuo passato, essendo già così precario il presente. Già è difficile conoscere la persona che si ha di fronte, sia essa un nostro simile, o un riflesso nello specchio, quasi impossibile conoscere quanto di bello tu fossi se tu, proprio tu, non lascerai accostare gli altri.
Noi abbiamo una dignità, noi stiamo in alto, in basso, a destra o chissà dove, ma noi siamo. Che una vita diversa possa chiamarsi surrogato? Che forse tu, diversa, non sia più te stessa? E allora, noi siamo, noi viviamo, cambiamo. Forse un po' fatalista, non mi sento in grado di sfuggire a una realtà dove tutto cambia incessantemente, in cui la coerenza a oltranza non viene più chiamata fierezza dell'essere, ma viene apostrofata "vecchio bacucco retrogrado". Quanto è duro, mia cara, rimanere coerenti riuscendo a cambiare...

Giorgio Zarrelli

Che dire, forse un po' criptica per molti lettori, ma indubbiamente azzeccata.

RAPPORTI PSICOLOGICI FRA GIOVANI UOMINI E GIOVANI DONNE (XVI puntata...)

Genova, 18-2-96.
Carissimi Bovas, è la prima volta che mi capita di scrivere una lettera a una rivista, anche se spesso sono stata tentata di farlo, non fosse altro per ribattere alle stupidaggini lette su dette riviste. Mi è capitato di leggere "poste" su giornali indirizzati ai pubblici più diversi, ho letto domande stupide e risposte che lo erano ancora di più, soprattutto da persone che si vantavano di essere colte. Invece la vostra rubrica, secondo me, merita di essere letta sempre (grazie, NdP). Spero non seguiate troppo i consigli di chi (vedi BHC n° 48) vorrebbe trasformare il BHC in un freddo scambio di domande e risposte circa i videogiochi, anche perché le sorelle come me, che rubano Consolemania al fratello per leggere le ultime 4-5 pagine rimarrebbero deluse.
Veniamo ora al motivo per cui vi ho scritto: ho letto, parecchi numeri fa, la lettera di mr. M (non ricordo bene il contenuto perché è passato molto tempo, ma ho sotto mano due risposte pubblicate sul numero 48), e sono stata favorevolmente colpita da quanto hanno scritto. Primo, trovo bellissima la solidarietà che esiste tra i ragazzi, che spesso per fare i duri sembrano sensibili come i sassi; secondo, le storie di questi ragazzi sembrano tanto simili alla mia e a quelle di alcune mie amiche, questo a dimostrare che le differenze tra le persone appartenenti ai due sessi non sono così grosse.
Una cosa non mi piace tanto: il modo in cui ne escono le ragazze, non in senso assoluto, ma uno che dice "ho avuto diverse avventure con ragazze 'vere'..." e dall'altra parte "colei che ha giocato coi sentimenti", ecc, non mi sembra molto lusinghiero. So che esistono molte persone che si comportano in questo modo, ma c'è qualcuno che abbia scritto che sta benissimo con la sua ragazza e ha dimenticato i cartoni? Io posso dire, da parte mia, che eccetto i cartoni animati, persone con cui valesse la pena avere una storia non ne ho incontrate (eccetto una) (allora, ne hai incontrate o no? NdP). Volete degli esempi? Tizio che ha già tre ragazze, compresa una mia amica, e che mi chiede di uscire, Caio che non ha niente di meglio da fare, sta con me per un po' e poi passa alla mia amica (str... anche lei!), e molti altri... Li ho incontrati tutti io? Avete da dire qualcosa?
Sono andata fuori tema, scusate, ma erano domande che mi giravano per la testa da parecchio, mi farebbe piacere leggere le risposte di chi si comporta come negli esempi succitati (e non fate la faccia scandalizzata del tipo "CHI, IO?", perché sono storie!). Pensate che le ragazze siano oggetti? Che non soffrano? Sapete cosa significa piangere per ore, non mangiare quasi più, non dormire, perché il ragazzo che ti piaceva non ti vuole più? (Guarda, se ti può far piacere, credo di aver già provato tutti i sintomi di cui sopra almeno un paio di volte... Se non di più... Il tempo aiuta a lenire e a dimenticare... NdP).
Grazie per avermi dedicato qualche istante del vostro tempo prezioso, se volete rispondere a casa (cfr: Amici di Consolemania), non importa, vorrei soltanto leggere qualche riga di spiegazione da persone diverse da quelle che ho vicino, perché non capisco il loro atteggiamento, visto che io mi faccio tanti problemi anche per persone di cui non m'importa. Bacioni,

Cris

Oh, finalmente la tanto attesa risposta al quesito "ma le ragazze sono tutte cattive?" è arrivata. Adesso so che molti di voi leggeranno le righe qui sopra e inizieranno a trasalire, pensando alla biondina che non vi considera o alle vane speranze di una storia cullate per mesi, interrotte tragicamente dalla notizia - qual fulmine a ciel sereno - che l'amata si è messa insieme al vostro amico figaccione, lasciandovi lì con un palmo di naso. Sono cose che abbiamo provato tutti. Anche le ragazze. Il problema, secondo me, sta in una curiosa tendenza delle umane genti a invaghirsi di persone "già occupate". Sembra incredibile, ma quando sei solo nessuna ti caga, e ti mettono sempre al centro dell'attenzione appena ti metti insieme a una loro amica. Competizione? Boh. E il bello è che la stessa cosa avviene anche per l'altro sesso: è proprio una malattia comune! Poi le differenze di comportamento: nella maggior parte dei casi, il ragazzo pluricorteggiato (odio e invidia di tutti i suoi amici) tende a fare man bassa, la ragazza pluricorteggiata invece non si mette con nessuno e inizia a tirarsela, in entrambi i casi scontentando tutti quanti. Comunque sia, se sono risposte alle tue domande, quelle che cerchi, eccoti accontentata: non sei certo l'unica, ma se è vero che noi ragazzi siamo troppo spesso degli squallidi opportunisti, è pur vero che lo sono anche diverse ragazze, a volte in modo molto infido. E visto che ne ho già incontrate un paio, non farmi dire di più...

LE INGIUSTIZIE DI CONSOLE MANIA

Bestiali Bovas & relativa rivista, ultimamente ho notato un fatto a dir poco raccapricciante, ovvero la parziale scomparsa delle recensioni per SNES... Ehi, ma siete impazziti? Io ho visto crescere la rivista, ho letto e conservato recensioni del calibro di SF2 Turbo e Donkey Kong Country e ho, anche se a malincuore, sopportato i peggioramenti della rivista: ho chiuso entrambi gli occhi davanti alle scialbe (e spesso ingannevoli) fotografie di MA, ho simulato una miriade di fittizi sorrisini davanti alla non pubblicazione delle mie lettere (almeno sei) e ho addirittura accettato in maniera silenziosa e pacifica la scomparsa delle recensioni per NES e GB (magari anche rassicurato dal fatto di non possedere entrambe le console... NdD), ma ciò che avete fatto nel numero 48 è inaccettabile... Avete pubblicato solo DUE giochi per SNES (pure brutti e insignificanti) mentre avete pubblicato TREDICI recensioni per PSX e SETTE per Saturn: la macchina a 16 bit di casa Nintendo è stata umiliata senza che ne avesse colpa... Avete forse scordato che il divertimento non si calcola né in poligoni né in bit, ma in originalità, adrenalina, allegria e sfida? E tutto ciò è prodotto dai fondali texturizzati o dalle introduzioni digitalizzate? Non è per caso prodotto dall'essenza stessa del gioco? Forse Donkey Kong Country 2 non è abbastanza divertente? E se lo è, per quale motivo non gli avete dedicato nemmeno una preview? OK, spero una svista o un problemino tecnico... Potrei continuare per qualche pagina, ma tanto so che voi alla fine rispondereste "non abbiamo spazio, escono troppi giochi per le piattaforme a 32 bit..." OK, usciranno pure molti titoli, ma perché pubblicare anche le ciofeche (per esempio Metal Jacket, Total Eclipse Turbo e Power Serve per PSX)? Nella mia scuola vengono ragazzi da tutta la zona di Torino, e su quaranta ragazzi che conosco solo cinque o sei di essi possiedono una delle nuove console a 32 bit, mentre la maggior parte possiede o un Super NES o un Mega Drive: da ciò risulta più che lampante che queste ultime siano ancora in vita e che ogni possessore di queste console vorrebbe acquistare almeno una cartuccia nuova. Per la serie "quando i mass media non servono a un cavolo"...
Scusate se sono stato un po' cafone (o dovrei dire sincero?). Mi piacerebbe molto sentire il vostro parere o quello di Alex...

Maestro Muten

Questa missiva rappresenta un po' (e forse più di un po') lo stereotipo della maggior parte delle lettere che pervengono al BHC. In questi anni alcuni lettori ci hanno accusato un po' di tutto, persino di inserire volutamente virus sui dischetti allegati ad alcune nostre riviste, e questo per costringere i lettori ad acquistare il numero successivo

Videogames - Consolle - Accessori

SG STARGAMES

VENDITA PER CORRISPONDENZA • SPEDIZIONI IN TUTTA ITALIA

Tel. 0330/360817 • Tel. 0965/593245 - 28850 • Fax 0965/593245

Via Sbarre C.li, 210 (di fronte villa Guarna) • Via Vittorio Em. III, 7 (accanto Museo) - REGGIO C.

CONSOLLE

SONY IVA COMP.	
PLAYSTATION + PAD ITA	689.000
JOY PAD SONY	55.000
MEMORY CARD	44.000
ASCII PAD	64.000
ASCII STICK	108.000
MOUSE SONY	60.000
PAD L 3	45.000
CAVO LINK	55.000

SATURN IVA COMP.	
CONSOLE + PAD	749.000
JOY PAD ORIGINALE	49.900
CONVERTOR TUTTI I GIOCHI	57.000
PHOTO CD	36.000
CAVO (SCART A PAL)	59.000
VIDEO CD (FULL MOTION)	425.000
JOYSTICK	99.000

SUPERNES IVA COMP.	
CONSOLE + GIOCO PAL	259.000
JOY PAD	22.000
JOY PAD TRASP. CON TURBO	26.000
ACTION REPLAY 3	99.000
CONVERTITORE FX 2	29.900
MULTITAP	69.000

MEGADRIVE IVA COMP.	
CONSOLE + PAD	179.000
JOY PAD	19.900
JOY PAD 6 TASTI + TURBO	29.900
ACTION REPLAY 2	99.900
CONVERTOR NITRO 2	28.000
ADATT. 4 GIOCATORI	59.900

CONSOLE 3DO PAL + GIOCO £ 569.000 (IVA COMP.)

GIOCHI

IVA COMPRESA

SONY PAL A LIRE 89.900

TOSHINDEN
JUMPING FLASH
KILEAK THE BLOOD
RAPID RELOAD
BD LINNINGS
AIR COMBAT
CYBER SLED
DISC WORLD
NOVA STORM
ASSAULT RIGS
EXTREME SPORT
PHILOSOMA
STARBLA DR ALPHA
TWISTRD METAL
WAR HAWK

SONY PAL A LIRE 99.900

RIDGE RACER
WIPE OUT
DESTRUCTION DERBY
OFF WORLD INTERC.
CYBER SPEDD
DOOM - JUPITER S.
HI - OCTANE
LONE SOLDIER
PARODIUS
PGA TOUR GOLF
RAIDEN PROJECT
WORMS
WRESTLE MANIA
X-COM

SONY PAL A LIRE 105.000

FIFA 96
KRAZY IVAN
LOADED
MORTAL KOMBAT 3
RAY MAN
TEKKEN
THEME PARK
THUNDER HAWAK 2
ACT

SONY NOVITA' TELEF.

ACTUA SOCCER
ACTUA GOLF
ZERO DIVIDE
DARK STALKER
ELE VENTH HOUR
MOTORTOON 2
MAGIC CARPET
TOTAL NBA
ALIEN TRILOGI
POOL CHAMPION
PANZER GENERAL
IMPACT RACING
TILT

SATURN PAL

CYBRR SPEEDWAY	89.000
DAYTONA USA	119.000
DIGITAL PINBALL	89.000
FIFA 96	105.000
HI-OCTANE	99.900
SOHNY BAZOOKATONE	99.900
MANSION OF HIDDEN	96.000
MORTAL KOMBAT 2	105.000
MYSTERIA REALM	89.000
NBA JAM T.E	105.000
NHL HOCKEY	99.000
OFF WORLD INT	99.000
PARODIUS	99.900
RAY MAN	105.000
SEGA RALLY	116.000
THEME PARK	105.000
THUNDERHAWK 2	99.900
VICTORY BOXING	105.000
VIRTUA COP	96.000
VIRTUA FIGHTER 2	115.000
WORMS	99.900
F1 CHALLENGE	99.900
HANG ON	99.900
SIM CITY 2000	99.900

NOVITA' SATURN

SHELL SHOCK	TELEF.
VIRTUA GOLF	TELEF.
SPLITREALTIES	TELEF.
TILT	TELEF.
D-	TELEF.
RISE OF ROBOTS 2	TELEF.
X- MEN	TELEF.
STREETFIGHTER ALPHA	TELEF.

MEGADRIVE PAL IVA C.

ALIEN SOLDIER	65.000
DINO DINI SOCC.	49.000
ECCO THE DOLP. 2	51.900
FEVER PITCH SOCCER	56.000
FIFA SOCCER	56.000
MICKEY MANIA	56.000
NBA JAM T.E.	64.000
NHL HOCKEY 95	64.000
PAGEMASTER	52.000
PETE SAMPRAS	58.000
PITFALL	52.000
SAMURAI SHOWD	73.000
SONIC R KNUORES	52.000
STORY OF THOR	96.000
VIRTUA RACING	86.000
EART WORM JIM 2	119.000
MICRO MACHINE 96	96.000
NBALIVE 96	107.000
PHANTASY STAR IV	109.000
SPOT GOES HOLLYV	109.000
THE OOZE	59.000
VECTORMAN	89.000
THEME PARK	105.000
FIFA 96	105.000

3DO PAL IVA C.

ALONE DARK 2	92.000
BC RACER	92.000
DOOM	92.000
PO'ED	99.000
PRIMAL RAGE	92.000
SCRAMBLE COBRA	92.000
STAR FIGHTER	99.000
WOLFSTEIN 3D	99.000
SOHNY BAZOOK	92.000
FOES OF ALI	105.000
DRAGON LORE	92.000
WING COMM. 3	109.000
SPACE HULK	109.000
"D"	139.000

SUPERNINTENDO PAL IVA C.

DOOM	99.000
FEVER PITCH	59.900
ILLUSION OF TIME	59.000
BC KID	59.900
JUNGLE STRIK	79.000
MORTALK. 3	149.000
DONKEY KONG 2	129.000
KILLER INSTICT	95.000
FIFA 96	125.000
NBA LIVE 96	119.000
THEME PARK	100.000
WEAPHON LORD	120.000
YOSHI ISLAND	149.000
EART WORM JIM 2	119.000
INT. STAR SOCCER DE LUX	129.000
MICRO MACHINES 96	99.000
MEGAMAN X 2	109.000

PC CD ROM IVA C.

11 TH HOUR	95.000
3D LEMMINGS	95.000
ACTUA SOCCER	95.000
ALIENS	95.000
CAESAR 2	75.000
COMMAND & CONQ	95.000
DESTRUC DERBY	95.000
DIG	95.000
F1 GP2	95.000
FADE TO BLACK	105.000
FATAL RACING	95.000
INDH CAR 2	75.000
HE X EN	95.000
RAYMAN	75.000
MK3	95.000

ULTRA 64 NINTENDO £ ???
PREZZO BOMBA TEL.

Speciale Rivenditori

Tel. 0330/360817 Fax 0965/593245

Via Sbarre C.li, 210 (di fronte villa Guarna)
REGGIO CALABRIA

LE OFFERTE DEL MESE

Telefona per ulteriori informazioni

PC IBM

F1 GP2	69.000
RAYMAN (95)	54.000
TOP GUN	75.900
WING COMM 4	92.000
WAR CRAFT 2	69.000
CEASAR 2	56.000

TELEFONA PER LE OFFERTISSIME

ULTRA 64
TELEFONARE

SONY PLAYSTATION PAL

POWER SERVE	79.000
JOHNNY BAZOOK	72.000
KRAZY IVAN	74.900
TWISTRD META	74.000
ACTUA SOCCER	TELEF.
ACTUA GOLF	TELEF.
RIDGE RACER REV.	TELEF.
TOP GUN	TELEF.
TOTAL NBA 96	TELEF.
NBA INT HR ZONE	TELEF.

SATURN PAL

FIFA 96	85.900
RAYMAN	85.900
BUG	79.000
ROBOTICA	72.000
SIM CITY 2000	79.000
F1 CHELLENGE	79.000

Prezzi al rivenditore IVA esclusa
Trasporto escluso
I marchi e i logos appartengono ai loro proprietari

PER I PRIMI 25 ORDINI SUPERIORI A LIT 1.500.000 IVA ESC. IN OMAGGIO 1 JOY PAD SNES O M. DRIVE A SCELTA

BOVAS' HARDCAFE'

con l'antivirus... Capitelo una volta per tutte: uccidere una console occultando volutamente delle recensioni non fa proprio parte del nostro lavoro... Noi, proprio come i lettori, ci limitiamo esclusivamente a seguire il mercato... E il mercato, se non lo avete ancora capito, non sta cambiano, è già cambiato. Le software house si sono già buttate a capofitto sulle nuove console, e questo ha già comportato un allontanamento dalle "vecchie" console a 16 bit. Rifacendoci poi alle critiche da te fatte, sarai lieto di notare che il gioco da te menzionato è stato recensito... Non ho più nulla da dire...
(Ormai è un argomento già affrontato più volte: ne abbiamo parlato nella posta e in uno o due editoriali. Come Dave - se non sbaglio - sottolinea, il cambiamento che c'è stato nel mercato non è stato un processo graduale, come da un lato ci aspettavamo, ma repentino. Nell'ultimo anno c'è stato un boom dei giochi su computer e nella fattispecie su CD-ROM, per tutta una serie di motivi che vanno dalla maggior capienza dell'unità di memoria, alla possibilità di utilizzare suoni e immagini digitalizzati in gran quantità. Così come è accaduto nel campo dei PC, quindi, l'industria videoludica non ha perso tempo per lanciarsi sulle nuove macchine - quanto sono durati i 486, prima dell'avvento del Pentium? - e sui nuovi supporti di memoria, vuoi anche per la relativa facilità di conversione.
Potremmo evitare di recensire giochi come Metal Jacket, d'importazione parallela, ma di lasciare da parte giochi importati ufficialmente come Total Eclipse Turbo - BMG - o Power Serve - Leader - non mi sembra il caso, per fare che, poi? Per recensire tre o quattro titoli giapponesi di sola importazione parallela, che potranno essere trovati da soli due lettori? Preferiamo seguire, per quanto ci è possibile, e compatibilmente con le ormai poche uscite, il mercato ufficiale - con qualche eccezione - di Super Nintendo e Mega Drive. Per la serie "quando i mass media svolgono un servizio d'informazione"...
Non sarai mai scusato per essere stato cafone: c'è modo e modo di dire le cose.
Hai sentito il parere dei Bovas e il mio, per quanto riguarda le scialbe foto vedo se riesco a evocare MA... NdAlex).
(Foto scialbe e ingannevoli... ma come, pensavo di essere un così bel ragazzo! Nemmeno su Uomo Vogue o su Samurai Banzai Pugilato - esiste davvero - potete trovare una simile figura statuaria. Scherzi a parte, le foto di CM le faccio praticamente tutte io (quelle delle recensioni), però non riesco a capire cosa vogliano dire quei tuoi "scialbe e ingannevoli". Se una foto è scialba è probabilmente colpa del gioco: quando la grafica è brutta o ripetitiva, la foto non la fa sembrare migliore. Se ti riferisci al fatto che di tanto in tanto le foto sono del primo livello o simili (come in Real Monsters), ciò è dovuto alla simpatia dei programmatori, che nella loro magnanimità hanno deciso di mettere un bel livello di difficoltà alto per far sclerare il sottoscritto, che i giochi se li deve guardare tutti e non può passare una settimana a tentare di battere il terzo mostro del secondo quadro solo perché dopo c'è un Modigliani. In ogni caso, nella maggior parte dei casi cerco di fare il meglio o comunque di far vedere il più possibile: qualcuno mi ha fatto notare che nelle foto dei picchiaduro uno dei due personaggi ha sempre l'energia piena, che negli sportivi il risultato è quasi sempre 0 a 0... E allora? Non c'è bisogno di aspettare il 90° per mostrare una punizione, e nemmeno che i due contendenti siano sanguinolenti per sfoderare un Reverse Body Check. Per l'"ingannevoli", invece, mi lasci perplesso: ho smesso di taroccare le foto dei giochi milioni di anni fa (l'ultima forse è stata quella con Guile nel picchiaduro delle Turtles), e quindi proprio non ti capisco - secondo te mostro apposta i livelli più brutti del gioco che mi fa schifo e i particolari più curiosi dei giochi che mi appassionano? Beh... Può essere. E allora? NdMA)

I RICORDI CHE RIAFFIORANO...

Cari Bovas, l'altro giorno, riordinando la mia camera, sono stato obbligato da mia madre a fare una cernita dei vari ConsoleMania, che seguo fedelmente dal primo numero, e a buttarne via parecchi. Ovviamente non è stata una scelta alla cieca, ho sfogliato attentamente tutti i numeri e tenuto i più significativi. Il primo pensiero che mi è passato per la testa è stato: "Cavolo, ne è passato di tempo!". Mi ricordo ancora quando comprai il primo numero di CM (anzi, me lo feci comprare, visto che quel giorno ero stato a casa da scuola): il 95 a Sonic, il 97 a Out Run e poi tutti i voti che mancavano dalle recensioni, e la posta, che dopo una breve parentesi con Stefano Gallarini passò sotto il vostro controllo, portando una ventata di allegria. È proprio per la vostra allegria e la vostra scherzosità, vostra e di tutta la redazione, che ha fatto fare il salto di qualità alla rivista. Oltre a ciò non dobbiamo dimenticare tutti i casini che avete combinato: in quale altra rivista si pubblicano speciali su fiere videoludiche con le cartine e i luoghi sbagliati? E chi mai ha scatenato putiferi con i pesci d'aprile del NES-CD e del MD/SNES converter? E che dire delle lettere inventate? E dei concorsi? E del gioco sui Cavalieri dello Zodiaco? E delle esilaranti storielle al posto delle recensioni? E dei: "l'indirizzo non c'è e non ho voglia di cercarlo"? E tutte le altre cose che non ho elencato?
Grazie alla vostra simpatia avete poi modificato i contenuti delle lettere dei lettori: si passò ben presto dalle lodi spregiudicate alle onnipresenti critiche, sia costruttive, sia distruttive, alla polemica del "mia console VS tutte le altre console", alle lettere demenziali (a mio avviso il BHC toccò l'apice proprio in quel periodo), fino ad arrivare alle disquisizioni sulle graffette di ConsoleMania, alla lettera sul golf di Valerio Marastoni... La cosa che mi chiedo è: perché tutto questo è finito? Perché sono scomparse le lettere e le recensioni che un tempo mi/ci facevano sbellicare dalle risate? Dopo un periodo di lettori depressi c'è stata e c'è tuttora un'invasione di lettere piene di domande sulle console a 32 bit: tutti cercano la console definitiva, quella che si aggiudicherà la più ampia fetta di mercato; ora, partendo dal presupposto che la console definitiva non esisterà mai, e che al limite lo potrebbero essere state il PC Engine (ancora oggi mi chiedo come mai non sia stato importato ufficialmente in Italia: con un prezzo più basso avrebbe sicuramente dato filo da torcere a tutti) e il Game Boy per quanto riguarda i portatili, a quella gente non è mai passato per la testa che solo con il tempo lo si potrà capire (basta pensare che, solo 6-12 mesi fa la situazione era molto diversa da quella odierna)?
Devo confessarvi che guardo queste persone con lo stesso disprezzo con cui i sessantaquattristi guardavano noi, generazione della seconda ondata di console a 8 bit (NES, MS), quelle orde di ragazzini che compravano tonnellate di giochi per le loro consolone, che, tra l'altro, erano tutti uguali. Aprite gli occhi e guardatevi intorno, quando mai usciranno nuovamente capolavori di giocabilità e immediatezza come Trailblazer per C64 (e cito solo questo), Sensible Soccer e tutti gli altri giochi per le vecchie console? Certo, ci sono Virtua Fighter (ma solo il primo) e Virtua Racing che, però, se non è giocato in sala giochi con altre tre persone che urlano, imprecano, ti-

Db-Line
RIVENDITORI
500 RIVENDITORI ADERISCONO
OGNI SETTIMANA ALLE NOSTRE OFFERTE
PLAYSTATION
SATURN
SUPER NINTENDO
MEGA DRIVE
GAME BOY
GAME GEAR
MASTER SYSTEM
NINTENDO 8 BIT
CONTINUA IL SUCCESSO DEL DB-DAY
TELEFONACI IL 16 APRILE
30 ARTICOLI A TUA DISPOSIZIONE A PREZZI IMBATTIBILI!
TEL. 0332/768000 - FAX 0332/767244
e-mail: info@dbline.it - www.dbline.it

VENDITA PER CORRISPONDENZA

IMPORTAZIONE DIRETTA DA U.S.A. E GIAPPONE

DREAM LAND

ORDINA AL

0541/786496

FAX 0541/786621

centro videogames modellismo e giapponeserie

47037 RIMINI - Via Sigismondo, 36 - Tel. 0541/786496 - Fax 0541/786621

CONSOLE

Sony Playstation Jap	L.	749000
Sony Playstation Jap + game	L.	829000
Sega Saturn Jap	L.	779000
Sega Saturn Jap + game	L.	829000
3DO + game	L.	749000
Mega Drive II Pal	L.	220000
S. Nes Scart U.S.A.	L.	250000
Game Gear Color + 2 Game	L.	240000
Game Boy Color + Game	L.	130000

NEO GEO CD

Double Dragon	L.	90000
Fighter's History Dynamite	L.	99000
Fire Suplex	L.	99000
Fatal Fury Special	L.	50000
Fatal Fury III	L.	90000
Gan Gan	L.	99000
Gowcaizer	L.	99000
King of Fighter '95	L.	70000
Ninja Commando	L.	50000
Robo Army	L.	90000
Real Bout	L.	99000
Samurai Showdown II	L.	80000
Samurai Showdown III	L.	90000
Savagereign	L.	99000
Super Spy	L.	50000
Super Side Kick III	L.	99000
World Heroes II Jet	L.	50000
World Heroes Perfect	L.	99000

SUPERNES SUPERFAMICOM

Batman Forever	L.	119000
Boogerman	L.	119000
Breath of Fire II	L.	139000
Demolition Man	L.	119000
Donkey Kong Country 2	L.	159000
Dragon Ball Z III	L.	90000
Dracula XX	L.	129000
Excite Stage '95	L.	109000
Earthworm Jim 2	L.	129000
Final Fantasy III	L.	139000
Front Mission	L.	109000
Front Mission II	L.	139000
Fifa Soccer '96	L.	119000
Final Fight Tough III	L.	119000
Formation Soccer Serie A '95	L.	109000
Yoshi's Island	L.	119000
Human Grand Prix IV	L.	129000
Killer Istinct	L.	119000
Mario Pickoss	L.	109000
Mortal Kombat III	L.	119000
NBA Live '96	L.	119000
Parodius 3	L.	139000
Perfect Eleven II	L.	139000
Rockman x III	L.	159000
Ranma 4	L.	90000
Ranma Nibunnoichi	L.	80000
Separation Anxiety (Spider Man)	L.	129000
S.O.S. Sink or Swim	L.	129000
Stargate	L.	99000
True Lies	L.	99000

3DO

Alone in the Dark 2	L.	50000
Belzerion	L.	50000
Crime Patrol	L.	50000
Captain Quazar	L.	50000
Dungeons e Dragons	L.	50000
Demolition Man	L.	50000
Doom	L.	50000
Foes of Ali	L.	50000
Flying Nightmare	L.	50000
Gex	L.	50000
Immercenary	L.	50000
Lemmings	L.	50000
Yu Yu Hakusho	L.	50000
Mazer	L.	50000
Nova Storm	L.	50000
Off World Interceptor	L.	50000
Pazzle Bubble	L.	50000
Road Rash	L.	50000
Sailor Moon	L.	50000
Slam en Jam	L.	50000
Samurai Shadown	L.	50000
Shock Wave	L.	50000
Super Wing Commander	L.	50000
Super Street Fighter	L.	50000
Strhal	L.	50000
Virtual Stadium	L.	50000
Wolfestein 3D	L.	50000

MEGA DRIVE

Batman Forever	L.	110000
Batman e Robin	L.	109000
Dragon Ball Z	L.	70000
Earthworm Jim 2	L.	129000
Fatal Fury II	L.	70000
FIFA Soccer '95	L.	50000
FIFA Soccer '96	L.	75000
John Madden '96	L.	119000
Judge Dredd	L.	99000
Mega Man Willy	L.	115000
Micro Machine '96	L.	109000
Mortal Kombat III	L.	139000
NHL Hockey '96	L.	119000
NBA Action '95	L.	70000
Pete Sampras Tennis '96	L.	109000
Slam Master	L.	119000
Story of Thor	L.	119000
Sailor Moon	L.	70000
The Punishier	L.	110000
True Lies	L.	90000
Virtua Racing	L.	90000
Warlock	L.	90000

NEWS PSX

Bio Hazard
Tekken 2
Puzzle Bubble 2
Motor Toon GP 2
Vampire Hunter
Road Rush
Dark Stalkers
Gundam Version 2.0
Jumping Flash 2
Iron Slam 96

NEWS SATURN

Panzer Dragon 2
Dark Savior
Lupan III
Victory Goal 96
Sonic Wings Special
Defcon V
King of Fighter 95
Rise of Robot 2
Zork I
Fatal Fury III

SATURN

Black Fire	L.	90000
Cyberia	L.	139000
Clockwork Knight 1+2	L.	110000
Daytona	L.	129000
Dark Seed	L.	70000
Death Mask	L.	139000
Fifa '96	L.	99000
Ghota II	L.	139000
Galaxy Fighter	L.	79000
Greatest Nine	L.	79000
Gunbird	L.	110000
Golden Axe the Duel	L.	99000
Gundam	L.	129000
Guardian Heroes	L.	119000
Hat Trick Hero	L.	99000
Hokuto no Ken	L.	119000
Hi-octane	L.	109000
Hang on GP 95	L.	109000
King of Boxing	L.	90000
In the Hunt	L.	99000
Mortal Kombat II	L.	99000
Master Golf	L.	79000
Ninku	L.	90000
NBA Jam T. E.	L.	79000
Parodius	L.	79000
Quantum Gate I	L.	70000
Quarterback Attack	L.	99000
Race Drivin	L.	79000
Robo Pit	L.	119000
Return to Zork	L.	129000
Revolution X	L.	99000
Rayman	L.	99000
Street Fighter Zero	L.	129000
Sega Rally	L.	99000
Steet Fighter Real Battle	L.	79000
X-man	L.	129000
The Horde	L.	109000
Thunderhawk I I	L.	129000
Toshinden	L.	99000
Theme Park	L.	90000
Valora Valley Golf	L.	99000
Virtua Cop	L.	139000
Virtua Cop (with gun)	L.	179000
Virtua Fighter II	L.	139000
Vampire Hunter	L.	119000

PSX

Aquanaut's Holiday	L.	70000
Cyberia	L.	159000
Cyber Sleed	L.	79000
Champion Wrestler	L.	159000
Cyber War	L.	109000
Dragon Ball Z	L.	119000
Destruction Derby	L.	139000
Doramon	L.	149000
Descent	L.	139000
Floating Runner	L.	139000
Hiper Formation Soccer	L.	119000
Horned Owl	L.	159000
Hard Rock Cab	L.	159000
Jumping Flash	L.	99000
Kileak the Blood 2	L.	159000
Lode Runner	L.	149000
Magic Beast Warriors	L.	70000
Metal Jacket	L.	79000
Motor Toon	L.	90000
Night Striker	L.	70000
Namco Museum 2	L.	159000
Powerful Baseball '95	L.	70000
Ridge Racer Revolution	L.	149000
Rayman	L.	129000
Snatcher	L.	149000
Street Fighter Real Battle	L.	79000
Street Fighter Zero	L.	159000
Sailor Moon	L.	139000
Toshinden II	L.	179000
Total Eclipse Turbo	L.	99000
Victory Zone	L.	70000

OLTRE 1000 TITOLI PER GAME BOY E GAME GEAR !!!

NOMI E MARCHI SONO PROPRIETA DELLE SINGOLE CASE PRODUTTRICI

rano calci e pugni al tuo sterzo, non rende più di tanto, ma il gioco vale la candela, o meglio la console? Secondo me no.
Ora, benché abbia ancora molte cose da dire, vi lascio, perché devo andare a giocare a Super Monaco GP e ThunderForce IV, e siccome sono giochi immortali, li giocherò con la stessa foga di quando erano appena usciti, e magari, se mi resta tempo, con il MS converter farò una partitina anche a Phantasy Star, che, come ben saprete, è un RPG uscito per MS nel lontano 1987, che a mio avviso rimane tuttora superiore a moltissime porcherie attuali. Vi saluto...

Davide Soletto

Cosa potrei aggiungere a questa missiva? Che la posta sia cambiata ce ne siamo resi conto tutti, anche se stabilirne le cause non è una cosa tanto facile... Negli ultimi sei mesi la qualità generale delle missive è gradatamente diminuita, generando tra l'altro, oltre all'insoddisfazione dei lettori, la nostra. Uno dei motivi che reputo, personalmente, colpevoli di questo è il vero e proprio stravolgimento del mondo delle console. In passato, il tempo di vita di una console era notevolmente più lungo dei giorni nostri, basta pensare a Mega Drive e Super Nintendo, o, ancora meglio, a Master System e NES. Il mondo delle console è stato recentemente invaso da quella che definirei "la sindrome dei personal computer", ovvero la ricerca spasmodica del progresso tecnologico a ogni costo. Come ben saprete, la vita di un PC non supera generalmente i due anni di età, salvo che si compia un upgrade globale dell'architettura. I PC equipaggiati con processore 486 DX2, per esempio, fino all'anno scorso erano macchine ideali per videogiocare a dettaglio massimo, mentre ora per far girare titoli dell'ultima generazione bisogna, sempre se siamo fortunati, accontentarci della grafica un po' scattosa anche al dettaglio minimo. La stessa cosa accade un po' per le console, con la sola differenza che, ahimè, non ci è concesso di "accontentarci del minimo dettaglio", visto che una vecchia macchina viene sostituita integralmente da una nuova. In definitiva ogni due o tre anni avviene un cambiamento generazionale e le software house assecondano questo rivolgendosi, appena possibile, verso le ultime arrivate. Tutto questo ha generato nei lettori un clima di smarrimento, che si traduce nelle missive che ormai tutti ci siamo stufati di leggere, evitando ai lettori di dedicarsi a più amene attività, quali per esempio la stesura di qualche lettera originale. Devo comunque ammettere che, già da qualche mese fa, la qualità è ricominciata a migliorare...

UN PO' DI COMPLIMENTI (tanto pe' cambià...)

Sono le 10:30 di domenica, una limpida (stranamente) domenica di inizio febbraio, sono solo in casa, con poca voglia di uscire, anche perché non sto benissimo fisicamente a causa dei classici virus stagionali e anche delle ultime vicissitudini negative... Sono seduto davanti alla scrivania del mio ludo-studio-room con il piccolo 14 pollici acceso su un livello di Ultimate Doom per PSX, l'Hellgate, dove stranissimi esseri, metà demoni e metà equini, mi fanno sistematicamente il contropelo... Gran bel gioco devo ammettere, anche se nei suoi confronti nutrivo, prima che amici impagabili me lo regalassero per il mio compleanno, una certa titubanza, in primo luogo perché quattro o cinque mesi or sono mi capitò di provarlo su di un 386 SX nell'aula di informatica della mia scuola: lo trovai lento, scattoso, per nulla fluido e poco giocabile, forse a causa del vetusto processore e del controllo mediante la tastiera, che richiede, almeno per quel che mi riguarda, un bel po' di pratica; in secundis per il fatto che i pareri delle tre riviste videoludiche che leggo risultavano alquanto discordanti... Beh, ora che ci sto giocando già da qualche giorno devo dire che il prode Andrea Fattori non aveva tutti i torti nel definirlo un gioco indispensabile, velocissimo e dotato di super-giocabilità, grazie anche alla versatilità del controller PSX... Peccato per la grafica, che ho trovato un po' datata e vieppiù confusa, soprattutto in certi stage particolarmente oscuri, ma questo è un difetto sul quale si passa volentieri sopra quando ci si trova al cospetto di un game-concept di tali dimensioni... Ma cambiamo argomento...
Mi piacciono molto gli adventure-RPG, per cui vorrei porvi un paio di veloci quesiti in proposito: è già uscita sul mercato la versione PSX di Alone in The Dark? Vorrei altresì sapere se si tratta di una normale trasposizione da PC oppure se sono state apportate modifiche dal punto di vista tecnico, inoltre vorrei sapere quale dei tre episodi della SAGA è stato utilizzato per questa conversione, e se, come è già avvenuto nel bellissimo Discworld, è stato tradotto nella nostra madrelingua.
Il secondo quesito riguarda "Bio Hazard", del quale gradirei conoscere orientativamente la data di pubblicazione sul mercato europeo.
Prima di salutarvi volevo spendere due umili parole (è il minimo) per il BHC del N.49; gran belle lettere quelle di Lobo e Universe 79, stracolme di "noi stessi" intesi come entità pensanti, capaci di amare, commuoversi, osservare (non solo guardare) le situazioni che fanno parte del nostro microcosmo e delle quali, spesso, sembriamo non accorgerci, sì, belle lettere, di quelle che toccano le corde della sensibilità facendole vibrare forte... Il BHC è proprio bello quando contiene simili esempi di "luccicanza" interiore (non è retorica a basso costo!)... Alla faccia di chi pensa che tutti i videogiocatori siano degli ectoplasmi inerti, inebetiti da giornate trascorse davanti al monitor, generatore di immagini violente e alienanti... A proposito, ho casualmente scoperto, sul TG di Italia Uno, che certi benpensanti, di quelli che fanno dell'ipocrisia la loro dogmatica morale, hanno un nuovo bersaglio, un magnifico capro espiatorio contro cui lanciare i loro dardi intinti nel veleno del malessere giovanile, si chiama Magic l'Adunanza, e nel diffamante servizio del succitato TG facevano apparire le persone dedite a questo "fenomeno" come degli invasati praticanti la magia nera e ferventi seguaci di oscuri riti satanici a base di sacrifici di poveri animali sgozzati e... In pratica dei maniaci psicopatici! Sono rimasto senza parole, ma inc...to nero, ho spento la televisione, acceso lo stereo e, sulle note della "diserzione degli animali del circo" ho atteso che il sonno ristoratore arrivasse.

C. Zippi

Grazie per i complimenti, ogni tanto fa piacere riceverli. Per quanto concerne Magic e i telegiornali, che vuoi che ti dica... I telegiornali sono sempre in prima linea quando si tratta di creare dei mostri inesistenti con lo scopo di terrorizzare la gente... e poi la spacciano per informazione.

BOVAS'HARDCAFE'

CONCLUDENDO...

"E la Microposta?", domanderete voi. "Slitta al prossimo numero!", rispondiamo noi, che garruli salutiamo e lasciamo spazio al buon Giancarlo Albertinazzi e ai suoi "Amici di Consolemania". Ciao a tutti (anche perché siamo veramente fusi)... Vai Jack!

Noi Bovas

CONSOLE E ACCESSORI

SONY PSX + GIOCO	L.729.000
SONY PSX + GIOCO + MEMORY CARD	L.759.000
MEGADRIVE II + PAD	L.215.000
SUPERNINTENDO + KILLER INSTINCT	L.279.000
SATURN PAL + FIFA 96	L.799.000
VOLANTE SATURN	TEL.
VOLANTE PSX + PEDALIERA	L.195.000

GALAMAI TEKNO

VIA DEI CIMATORI, 17/R FIRENZE
TEL. 055/2382243 - TEL/FAX 219491

PLAYSTATION

ACE COMBAT JAP	L. 99.000
ACTIUA SOCCER	L. 99.000
ALIEN TRILOGY	TEL.
ASSAULT RIGS PAL	L.105.000
CYBER SLED JAP	L. 99.000
CYBER SPEED PAL	L. 99.000
CYBERIA JAP	L.129.000
DESTRUCTION D. JAP	L.139.000
DISCWORLD PAL	L.105.000
DRAGON BALL Z JAP	L.139.000
HI OCTANE PAL	L. 99.000
JUPITER STRIKE PAL	L. 99.000
MORTAL KOMBAT III	L. 89.000
NHL 96	TEL.
NOVA STORM PAL	L. 99.000
POWER SERVE TENN PAL	L. 99.000
RIDGE RACER JAP	L. 99.000
RIDGE RACER REV. JAP	L.159.000
S.ROBOT WAR IV	TEL.
TEKKEN II JAP	TEL.
TOPOLINO	TEL.
TOSHINDEN II PAL	TEL.
TOTAL NBA 96	TEL.
TWISTED METAL PAL	L.105.000

SATURN

CLOCKWORK KNIGHT II	L.110.000
DEATH MASK JAP	L.149.000
DIGITAL PINBALL PAL	L.119.000
FIFA 96	L.109.000
GALACTICK ATTACK PAL	L.119.000
GUARDIAN HEROES JAP	L.139.000
GUNDAM JAP	L.139.000
JHONNY BAZOOKATONE	L.125.000
MORTAL KOMBAT II PAL	L.139.000
MYST PAL	L.119.000
PANZER DRAGON II	TEL.
RAYMAN PAL	L.129.000
ROBO PIT JAP	L.129.000
SEGA RALLY USA	L.139.000
SIM CITY 2000 PAL	L.129.000
STREET FIGHTER MOVIE	L. 99.000
STREET FIGHTER ZERO	L.149.000
THUNDER STRIKE USA	L.129.000
TOSHINDEN REMIX	L.119.000
VAMPIRE HUNTER JAP	L.149.000
VIRTUA COP PAL	L.125.000
VIRTUA VOLLEYBAL JAP	L.135.000
X MEN JAP	L.139.000

I N T E L T R O N I C

Via Fucilari,63 - 84014 Nocera Inferiore (SA) Italia-Tel/Fax **081 5176722**

All'inizio eravamo gli unici, adesso siamo i migliori, l'unico centro specializzato del sud

Supernintendo:

Art of figthing 2	L.100000
Donkey kong 2	**L.115000**
Addams Family 3	L. 90000
Earthwork Jim 2	offerta
Fifa soccer'96	offerta
Incredible Hulk	L .89000
Int'l s.s.s.deluxe	offerta
Lethal Enf.2+gun	L.119000
Mario world 2	L.offerta
Mortal combat 3	**L.115000**
Super Hurrican	L. 89000
Sea Quest	L. 95000
True lies	L. 90000
Tiny toons stars	L. 90000
Wild Guns	L. 95000

Megadrive:

Alien soldaier	L. 85000
Batman forever	L. 90000
Eccho 2	L. 75000
Fifa soccer'96	offerta
Int'ls.s.s.deluxe	offerta
Mortal combat 3	offerta
Mickeymania	L. 85000
Nba Live'95	L. 80000
Nba Jam	L. 50000
Fever Pitch	L. 90000
Story of Tor	L.105000
Sonic & Knucles	L. 89000
Superman 2	L. 85000
Total Nba	L. 99000
Earthwork Jim 2	offerta

Game Boy:

Batman Forever	59000
Contra 2	52000
Cultrade island	62000
Donkey Kong 2	62000
Fifa soccer'96	62000
Goal	52000
Lion King	62000
Mortal Combat 2	52000
Popeye 2	52000
Stargate	52000
Tom & Jerry 2	52000
The simpsons	52000
Turtles 3	52000
S.street figther 2	62000
Winter olimpic	52000

Game Gear:

Asterix 2	59000
Batman 3	59000
Dragon	48000
Judege Dred	50000
Fatal fury S	65000
Lion King	65000
NBA Jam 2	65000
Jungle strike	52000
Power r. 2	52000
Stargate	52000
Star trek 2	65000
World Cup	65000
M.machine	55000
Tarzan	55000
Wwf raw	39000

Saturn Euro e Jap:

Astal	L.125000
Cyberia	L.119000
Cyberia	L.149000
Daidaros	L.129000
Daedalus	L.119000
Dragon Ravange	L.119000
Daytona	L. 78000
Daytona	L.109000
Fifa soccer'96	L.109000
Fifa soccer'96	L.139000
Graduation	L.149000
Gun Griffon	L.149000
King of fighther	L.160000
Panzer Dragon 2	L.149000
Parodius deluxe	L.129000
Sonic wing	L.149000
Sega rally	L.115000
Sega rally	L.139000
Street figther alp.	L.125000
street figther zero	L.159000
Street figther T.M	L.108000
Street figther T.M	L.119000
Suiku Enbu	L.119000
Thor	L.149000
Virthua figther r.	L. 89000
Virthua fighter 2	L.113000
Virthua figther 2	L.139000
Victory goal 2	L.149000
Vapir hunter 2	L.129000
Vampir Hunter	L.149000

Sony Psx:

Bio hazard	offerta
Loaded	109000
Dragon Ball z	115000
Dragon Ball z	149000
Destruction darby	119000
Ridge racer 2	129000
Ridge racer 2	159000
Street figther T.M	99000
Stree figther T.M	119000
street figther alpa	129000
Street figther zero	159000
Toshinden 2	159000
Tekken 2	offerta
Winning eleven 2	169000
Fifa soccer'96	offerta

Accessori:

Joy 6 tasti md	35000
Joy 14 tasti sn	39000
Joy Psx +optio	55000
Joy Sat +optio	55000
Cavo link Psx	59000
Adattatore Sat	60000
Adattatore Sat	85000
Sterzo Saturn	139000
Pisyola Saturn	offerta
RGB Psx	offerta
RGB Saturn	55000
RGB Snes	35000
RGB Md	35000
Joy metallo SN	55000
Trasformatori	29000

Vendita per corrispondenza e a rivenditori. Prezzi I.V.A. inclusi. Materiale Garantito.

Tutti i nomi ed i marchi sopra riportati sono dei loro proprietari.

AMICI DI CONSOLEMANIA

Per la serie chi non muore non ha un funerale, eccomi di nuovo tra le pagine di questa gloriosa rivista, maniaca di console e consorte. Dove ero finito? Sono stato per qualche tempo nelle foreste di Ironwood in compagnia della mia cara centaura Ursula. Sapete mi divertivo così tanto a praticare lo sport preferito dalla mia amica (fe....io), che i giorni passavano senza che io mi accorgessi. Solo l'urlo di un Paolone very very infallatissimo mi ha fatto fare il salto dimensionale per tornare qui a trascrivere i vostri annunci in questo specialone (si spera NdP) trimestrale. Ma lasciamo da parte le mie storie e andiamo a vedere cosa avete prodotto in mia assenza. Bene bene, abbiamo annunci ordinari ma spiritosi; un annuncio in poesia; due annunci di club, tra cui quello dell'ormai noto e SIMPATICISSIMO X-GAME (ringrazio pubblicamente Manga Warrior per le fanzine mandatemi, sperando che non mi mandi anche il conto); i risultati di un sondaggio che io non pubblicherò mai (vero Giuseppe Rapisarda?); gli auguri natalizi (scusatemi se sono tardivi, ndGK) di Manuel R.I.P. Giorgi per le sue 8 amiche (a cui vuole un gran bene) conosciute via lettera grazie ad Amici di Consolemania, che vado ora a elencare in ordine alfabetico: Calimero '77 (che ritroveremo tra poco), Cassandra, Giò, Red, Sasha (the genius), Simona, Tia, Zaira; 4 annunci di quel °ç§@#*%&@ di Martin e ben due annunci antiMartin, uno dei quali è di quella bella ragazza di Debora (complimenti per l'annuncio bello e... liberatorio), che è la ragazza dell'innominabile, se non sbaglio; infine abbiamo una lettera scritta dalla già citata Calimero '77 (non l'ho trascritta tutta per evitare tagli di qualsiasi genere, vero Rachele?) che vi chiede due cose: la prima è quella di fare da testimoni alla sua dichiarazione d'amore nei miei confronti (mi dispiace per il matrimonio ma quel giorno ho altri impegni) e la seconda (riservata agli amici dai 18 anni in su) è quella di scrivere solo ed esclusivamente a lei; per poter fare ciò vi do il suo indirizzo: RACHELE SBRIZZI, Via D. Silenzi 1, 63017 Porto S. Giorgio (AP). Scrivetele perché è davvero simpatica (parola mia e di R.I.P.) E ora scusate se approfitto per dire qualcosina in pubblico a Rachele (Io preferisco a Calimero '77): cara Rachele devi sapere che i figli di drago non sono molto propensi al matrimonio e tantomeno lo sono i demoni, per cui io, che sono una fusione di questi due generi, ho una certa avversione per il matrimonio; inoltre devi sapere che c'è già la mia Cri in attesa e che lei è stata l'unica a catturare il sottoscritto DragavonSpawn. Perciò, mi dispiace dirtelo, per organizzare il tuo matrimonio devi ancora cercare il tipo giusto da inanellare e, mi raccomando, non perdere tempo con quei figli di un buon drago come me. E con questo per questo trimestre è tutto. Ci ritroveremo prossimamente su questi fogli. RATTAMAHATTAMATTATATTA!!!

Jack "DRAGAVONSPAWN" Albertinazzi

Spietati possessori di Grimori, vi segnalo una simpatica iniziativa: quella del' "Ho voglia di giocare a Magic ma in zona non c'è l'anima di un giocatore". Se state partecipando a iniziative simili o semplicemente volete sfidare un nuovo avversario (che purtroppo si interessa di Magic solo dall'aprile 1995), o ancora più semplicemente volete corrispondere con un tipo tosto (che non s'interessa solo di Magic), scrivetemi!
GIORGIO BEGGIORA, Via Meolde 5, 35017 Piembino Dese (PD).

P.S.: Ci credereste che nella mia vita da stregone delle paludi di Dominia, ho visto una sola maga (strega non era...)? Fatevi sotto girls!

"Questo messaggio ritrovato in una bottiglia sotto un tumulo racchiude l'orrore di Dunwich. Io sono (spero che sia giusto, i mostri scrivono sempre così male... ndGK) Nyarlathotep, il divoratore di spettri. Questo richiamo è rivolto a tutti voi se mai un giorno ritroverete il mio ritratto ovale nella cassa oblunga nelle profondità marine..." Oh! Un momento! Volete sapere come va a finire? Allora scrivetemi al seguente indirizzo:
Via Camporeale, 83031 Ariano Irpino (AV).
Messaggio rivolto a tutti i pazzi/e, svitati/e, sbullonati/e, horror dipendenti and so on...
P.S. : Dimenticavo di dirvi che io mi chiamo ALFREDO GUGLIELMO.

Se c'è qualcuno che vuole corrispondere con una ragazza di 18 anni senza 'fisse' particolari (a parte lo scrivere) (vedi lettera nel BHC di questo mese, NdP), l'indirizzo è
CRISTIANA PASTORE, Via Casaregis 11/21, 16129 Genova

Ehi! Questa è la maxi storia di come la mia vita sia cambiata, capovolta, sottosopra sia finita. Seduto su due gambe qui con te, ti parlerò di Giuseppe super fico di Tremestier. OK cari amici di ConsoleMania, non vi preoccupate è tutto a posto. Allora vi ricordate di me? Sono Giuseppe che nel N.42 aveva aperto il sondaggio sui giochi per Master System. Eccovi i risultati... (stendiamo un velo, ndGK) ...Incredibile ma vero mi hanno scritto ben 97 persone per votare. L'indirizzo per continuare a farlo è sempre lo stesso:
GIUSEPPE RAPISARDA, Via Sciara 46, 95030 Tremestieri Etneo (CT).
E ricordate: sono il più fico di Tremestier.

A.A.A. corrispondenti cercansi. Se avete dai 16 anni in su e vi piacciono i giochi, la musica, i film di Van Damme (AAAARGH!!! NdGK), i picchiaduro, il karate (sono cintura marrone), il calcio, la Juve (grande!!!) (approvo, ndGK), Alex... Del Piero, Ravanelli e IL GIOCATORE (VIALLI), eccetera, non potete non scrivermi. Sono un fighetto (?!?!? ndGK) stile Kyo Kusanagi e mi sento solo nonostante le 782 ragazze innamoratissime di me (ironico? Modesto? O cos'altro? NdGK). Quindi ragazzi/e scrivete! Ah! The indirizz:
OLIVIER ESPOSITO, Salita Viarno 23B, 6963 Pregassona (TI) CH (okkio ragazzi che l'indirizzo è giusto: il nostro amico è svizzero, ndGK).

Fermo lì, fermo lì, non ti muovere! Ti piace il punk, il grunge o il rock in genere (per capirci Offspring, Nofx, Green Day, Stone Temple Pilots, Soundgarden...)? Hai letto 12 volte la saga completa di Kenshiro (il fumetto è very very mitico, ndGK) o dei Cavalieri dello Zodiaco? Sei scoppiato in lacrime quando la Granata Press è fallita (voglio Maison Ikkoku e Ushio e Tora, ueeeh!)? Hai commesso 8 omicidi giocando a Micromachines '96? Se la risposta a una o più di queste domande è sì, hai l'obbligo morale di scrivermi (puoi farlo anche in caso contrario), ma ricordati: lunga vita alla Sacra Scuola di Hokuto e a Kenshiro (e così sia! NdGK)!
VINCENZO FORCHI', Via Grado 1, 33050 Ruda (UD).

SALVE GENTE! Volete far parte di un club, dove giocare, scambiare Magic, parlare di musica e anche videogiocare e scontrarsi? Se sì, chiamate MARCO MAZZINGHI 0573/533084. Messaggio valido per tutte le età ma solo per Prato e provincia. Abbiamo una sede, una sala ricreativa e "bar". Ti aspettiamo, we want you! CIAO!

Ciao a tutti! Sono un tredicenne PAZZO di nome Fabrizio che gioca 24 ore su 24 con il Megadrive. Comunque come vedete ho trovato il tempo di scrivervi.
P.S.: Scrivete in tanti, soprattutto ragazze. CIAO! Il mio indirizzo è:
FABRIZIO MELONI, Via Vittorio Veneto 51, Iglesias (CA).

CIAO, MI CHIAMO FRANCESCO E HO 18 ANNI! Pratico diversi tipi di sport tra cui canoa olimpica, tennis, ping-pong! Mi piacciono la musica country, underground, i Beach Boys e i REM. Se volete corrispondere con me per parlare di tutto (computer, problemi vari, musica,...) potete farlo scrivendo a:
F.M. c/o MAURIZIO MANISCALCO, Via Castelporte 95, 90146 Palermo.
P.S.: L'invito è valido per tutti, specialmente coetanei/e.

(Lo spazio del poeta)

Ei fu, siccome immobile
sali sull'automobile
scese dall'altra parte
quel fesso di Bonaparte
Ma se siete in cerca
di un buon autista
che vi conduca
nella posta giusta
scrivete pure a:
GIULIO DINAPOLI, Via Romagna 6, 47037 Rimini

(soprattutto le 14enni)

(Lo spazio dell'X-GAME)

Leggere recensioni non vi basta più? Non vi basta partecipare passivamente alle vostre letture? Allora entrate a far parte del club X-GAME, nato quasi due anni fa e tuttora in attività (e che attività!): potrete scrivere per la fanzine del club, bimestrale in B/N piena di recensioni, anteprime, posta e servizi su musica, libri, manga e anime. L'indirizzo è:
TOMMASO PUGLIESE, Via dell'Obelisco 86, 83036 Mirabella Eclano (AV).
La fanzine costa £.4000 (spese di spedizione incluse e senza scopo di lucro).

(lo spazio di Martin)

Sono un egoista spesso depresso ma con molta grinta al negativo. Non ho niente da dare e voglio solo avere. Faccio a botte con tutti quelli che incontro e le prendo. Pregi: molti. Difetti: moltissimi! Ehi, sorridete! È uno scherzo ;-)! (copiato da "Cosmopolitan", diritti riservati, ringrazio l'autore!)
MARTIN c/o BERTI, Via Chimenti 12, 50142 Firenze. Posta elettronica: m.legner@agora.stm.it

INCREDIBILE!!! Ecco a voi l'indirizzo definitivo degli ultimi diecimila anni: se amate la Nintendo e odiate MARTIN, scrivete all'AntiMartin (alias Spiderman e Van Damme). Il suo indirizzo è:
DOMENICO PAGANO, Viale degli Oleandri 90, 87030 Torremezzo (CS).

Questo è l'indirizzo di MARTIN: c/o BERTI, Via Chimenti 12, 50142 Firenze ...ma se vi ha rotto le palle e non lo sopportate più allora scrivete a:
DEBORA, c/o BERTI, Via Chimenti 12, 50142 Firenze

FLASH GAMES

VIA VALDIERI 12 - 10139 TORINO
(vicino Piazza Adriano)
TEL. (011) 43.40.289 - FAX (011) 43.48.189

NOLEGGIO E VENDITA
GIOCHI E CONSOLES
M. DRIVE - S. NINTENDO - GAME GEAR
GAME BOY - NEO GEO - SATURN - PLAYSTATION
ULTRA 64 - MEGA CD - AMIGA - 32X
COMPUTERS - NOTE BOOKS - SOFTWARE
CD ROM - ACCESSORI PER TUTTE LE CONSOLES
PERMUTA E VENDITA USATO

Un piccolo spazio pubblicitario per prezzi sempre più piccoli e più convenienti.

Telefonate!!!

Scoprirete i nostri vantaggi e le nostre offerte settimanali.

VENDITA RATEALE SENZA INTERESSI !!!

MEGADRIVE

ALADDIN	L.	109.000
COMIX ZONE	L.	109.000
EARTWORM JIM 2		OFFERTA
EXO SQUAD	L.	122.000
FIFA SOCCER '96	L.	109.000
FLUX		TELEFONARE
FRANK THOMAS BIG HURT (BASEBALL)		TELEFONARE
GARGOYLES		TELEFONARE
IZZY'S OLYMPIC QUEST	L.	119.000
JONN MADDEN '96 (FOOTBALL)	L.	119.000
MICROMACHINES '96	L.	109.000
MORTAL KOMBAT 3	L.	109.000
NBA LIVE '96	L.	119.000
NFL QUARTERBACK CLUB '96	L.	126.000
NHL HOCKEY '96	L.	115.000
PETE SAMPRAS '96	L.	109.000
PHANTOM 2040	L.	125.000
POWER DRIVE	L.	80.000
POWER RANGERS THE MOVIE USA	L.	129.000
PREMIER MANAGER	L.	109.000
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	L.	119.000
STAR TREK DEEPSPACE NINE	L.	122.000
STORY OF THOR	L.	109.000
SUPER SKID MARKS	L.	119.000
SUPER STREET FIGHTER 2		TELEFONARE
THE OOZE	L.	105.000
THEME PARK		OFFERTA
TOTAL FOOTBAL		115.000
URBAN STRIKE		TELEFONARE
VECTOR MAN	L.	109.000
WACHY RACES		TELEFONARE
WATERWORLD	L.	105.000
WEAPON LORD	L.	109.000
WORMS	L.	103.000
X-MEN 2	L.	99.000

SUPERNINTENDO

90 MINUTO		TELEFONARE
AIR STRIKE PATROL	L.	135.000
ASTERIX & OBELIX	L.	133.900
BIG SKY TROOPER USA		NOVITÀ
BREATH OF FIRE 2 USA	L.	129.000
CASTLEVANIA 2-VAMPIRE KISS		OFFERTA
CUTTH ROAST ISLAND USA		NOVITÀ
DEMON BLAZON		NOVITÀ
DIDDY'S KONG QUEST (Donkey Kong Country 2)		OFFERTA
DOOM	L.	149.000
EARTWORM JIM 2		OFFERTA
FIFA SOCCER '96	L.	125.000
FINAL FIGHT 3 USA		OFFERTA
FOREMAN FOR REAL BOXING		NOVITÀ
FOREMAN FOR REAL BOXING USA		NOVITÀ
FRANK TOMAS BIG HURT BASEBALL		TELEFONARE
INTERN. SUPER STAR SOCCER DE LUXE EDITION	L.	125.000
IZZYS OLYMPICS QUEST	L.	121.000
J. MADDEN FOOTBALL '96	L.	146.000
KILLER INSTINCT PAL CD		OFFERTA
LADY STALKER USA		NOVITÀ
LOBO		TELEFONARE
MAGAMEN X 3 USA		NOVITÀ
MECHWARRIOR		TELEFONARE
MICROMACHINE 2 TURBO		TELEFONARE
MORTAL KOMBAT 2	L.	89.900
MORTAL KOMBAT 3	L.	129.000
NBA GIVEN'N'GO		TELEFONARE
NBA LIVE '96	L.	128.000
NHL '96.	L.	129.000
PHANTOM 2040	L.	129.000
PREHISTORIK MAN USA		NOVITÀ
PRIMAL RAGE	L.	125.000
REVOLUTION X USA		OFFERTA
RUN E GUN		NOVITÀ
SECRET OF EVERMORE USA	L.	151.000
SECRET OF MANA		TELEFONARE
SECRET OF MANA 2		TELEFONARE
SUPERBOMBERMAN 3		NOVITÀ
THE BRAINESS USA		NOVITÀ
THE MASK	L.	119.000
THEME PARK		OFFERTA
TIME COP		NOVITÀ
TIN TIN		TELEFONARE
URBAN STRIKE		TELEFONARE
WATERWORLD USA		NOVITÀ
YOSKI 'S ISLAND	L.	129.900
YOSKI 'S ISLAND USA	L.	129.900
POWER DRIVE	L.	105.000

SEGA SATURN

DARIUS GAIDEN		TELEFONARE
DARKSTALKER		TELEFONARE
FIFA 96	L.	129.000
F1 CHALLENGER	L.	105.000
GALAXY FIGHT		TELEFONARE
HANGON GP 95	L.	109.000
JAP X-MEN		TELEFONARE
JAP SEGA RALLY	L.	129.000
MYSTARIA	L.	105.000
N B A JAM T.E.		TELEFONARE
NHL '96	L.	109.000
PUYO PUYO 2		TELEFONARE
RAYMAN	L.	109.000
SATURN CONSOLE	L.	761.000
SAT. CONS+V F2	L.	880.000
SAT CONS. + V. RACING	L.	870.000
SEGA RALLY		OFFERTA
SHINOBI X		TELEFONARE
SIM CITY 2000	L.	105.000
SPACE HULK		TELEFONARE
THEME PARK	L.	119.000
VIRTUAL FIGHTER 2	L.	129.000
VIRTUA RANCING	L.	110.000
VIRTUA RANCING DE LUXE		TELEFONARE
VIRTUA COP + PISTOLA		OFFERTA
WORMS	L.	129.000

CONTATTACI PER LE SUPER OFFERTE CHE POSSIAMO FARTI
E PER LE NOVITÀ USA SUL MERCATO DI QUESTO MESE.

PLAYSTATION

ACC ACCESSORI PLAYSTATION		
ACC JOYPAD PAL	L.	69.900
ACC LINK CABLE PAL	L.	53.900
ACC MEMORY CARD PAL	L.	55.000
ACC MOUSE PAL	L.	69.900
ADIDAS POWER SPORT SOCCER		TELEFONARE
CHRONICIES OF THE SWORD		TELEFONARE
PAL PLAYSTATION		
PAL ACTUA GOLF		TELEFONARE
PAL ACTUA SOCCER		OFFERTA
PAL AGILE WARRIOR F. 111X		TELEFONARE
PAL AIR COMBAT	L.	99.000
PAL ALON IN THE DARK	L.	103.000
PAL ASSAULT RIGS	L.	89.000
PAL BIOHAZARD (RESIDENT EVIL)		TELEFONARE
PAL DARK STALKER		TELEFONARE
PAL DESCENT		TELEFONARE
PAL DESTRUCTION DERBY	L.	109.000
PAL DISCWORLD	L.	99.000
PAL DOOM	L.	99.000
PAL EXTREME SPORT	L.	103.000
PAL FIFA SOCCER 96	L.	119.000
PAL GOAL STORM		OFFERTA
PAL HI-OCTANE		TELEFONARE
PAL INCREDIBLE TOONS		TELEFONARE
PAL INTERN. CHAMPIONSHIP SOCCER		TELEFONARE
PAL JOHNNY BAZOOKATONE	L.	115.000
PAL JUMPING FLASH	L.	89.900
PAL KRAZI IVAN	L.	105.000
PAL LOADED	L.	115.000
PAL MADDEN '96		TELEFONARE
PAL MIKIE MANIA		
TOPOLINO'S WILD ADVENTURE DISP. MYST	L.	115.000
MYST	L.	119.000
PAL MORTAL KOMBAT 3	L.	109.000
PAL NBA IN THE ZONE	L.	123.000
PAL NBA JAM TOURNAMENT EDITION	L.	109.000
PAL NFL QBC '96		TELEFONARE
PAL NHL '96		TELEFONARE
PAL NOVASTORM	L.	99.000
PAL OFF WORLD EXTREME	L.	89.900
PAL PARODIUS	L.	112.000
PAL PGA '96		OFFERTA
PAL PHILOSOMA	L.	103.000
PAL RAYMAN	L.	119.000
PAL RIDGE RACER		OFFERTA
PAL RIDGE RACER REVOLUTION		TELEFONARE
PAL ROAD RASH		TELEFONARE
PAL ROBOPIT		TELEFONARE
PAL SHOCKWAVE ASSAULT	L.	119.000
PAL SIDE WINDER		TELEFONARE
PAL STARBLADE ALPHA	L.	103.000
PAL STREET FIGHTER		TELEFONARE
PAL TEKKEN	L.	99.000
PAL THE RAIDEN PROJET	L.	105.000
PAL THEME PARK	L.	109.000
PAL TOSHINDEN	L.	99.900
PAL TOSHINDEN 2		TELEFONARE
PAL TOTAL ECLIPSE TURBO	L.	104.000
PAL TOTAL NBA	L.	119.000
PAL TRUE PINBALL		TELEFONARE
PAL TWISTED METAL	L.	105.000
PAL VARUNA'S FORCES		TELEFONARE
PAL VIEWPOINT		TELEFONARE
PAL WAR HAWK	L.	89.000
PAL WING COMMANDER 3		TELEFONARE
PAL WIPE OUT		OFFERTA
PAL WORLD CUP GOLF		TELEFONARE
PAL WORMS		TELEFONARE
PAL WRESTLE MANIA	L.	99.000
PAL X-COM	L.	112.000
PAL ZERO DIVIDE	L.	115.000

IMPORTAZIONE DIRETTA DAGLI USA TELEFONARE.

N.B. I prezzi possono variare senza preavviso

Puoi ordinare tutti i giorni al 011/606.89.19

LA PERIODICITÀ DELLA RIVISTA NON CONSENTE A VOLTE DI INDICARE L'ULTIMO PREZZO DISPONIBILE. TELEFONATECI PER AVERE LE ULTIME QUOTAZIONI.

Veniteci a trovare nel nostro punto vendita di Moncalieri (Torino), in corso Roma, 48

IMPORTANTE!!!
Per tutti i titoli non elencati, comprese le novità, telefonate al 011/606.89.85

DISPONIBILI TITOLI PER CD-ROM

- i prezzi sono IVA inclusa
- tutti i prodotti sono coperti da garanzia di 12 mesi
- vendita dell'usato

Tutti i giochi sono ORIGINALI

Ordinare è facile:
✔puoi telefonare al **011/606.89.19**
✔puoi faxare al **011/606.89.85**

Disponibili anche novità per 3DO e Neo Geo Cd

Spedizioni in tutta Italia per mezzo di:

POSTA CORRIERE

Tutti i nomi e marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari

edimedia

GIOCHI PSX

KRAZY IVAN	L. 110.000	SPOT III	L. 115.000	ACTUA SOCCER	L. 110.000
IMPACT RACING	L. 115.000	TOTAL NBA '96	L. 119.000	BIOHAZARD	L. 120.000
DARK STALKERS	L. 110.000	STARBLADE ALPHA	L. 110.000	NBA IN THE ZONE	L. 118.000
DEFCON 5	L. 110.000	TWISTED METAL	L. 109.000	ACTUA GOLF	L. 110.000
STREET FIGHTER ZERO	L. 145.000	SHOCKWAVE ASSAULT	L. 120.000	RIDGE RACER 2	L. 155.000
DEADLY SKIES	L. 110.000	AGILE WARRIOR	L. 115.000	J. BAZOOKATONE	L. 109.000
TOHSHINDEN 2	L. 145.000	ASSAULT RIGS	L. 109.000	ZERO DIVIDE	L. 109.000

GIOCHI SATURN

WING ARMS	L. 119.000	TOHSHINDEN S	L. 128.000
SEGA RALLY	L. 128.000	DARKSTALKERS	L. 145.000
VIRTUA COP+GUN	L. 155.000	RAYMAN	L. 115.000
VIRTUA FIGHTER 2	L. 128.000	MORTAL KOMBAT II	L. 99.000
DAYTONA	L. 118.000	STREET FIGHTER ALPHA	L. 145.000

MEGA DRIVE

FIFA '96	L. 115.000	EARTHWORM JIM 2	L. 118.000
MORTAL KOMBAT 3	L. 114.000	NBA LIVE '96	L. 125.000
COOL SPOT GOES TO HOLLYWOOD	L. 110.000	SUPER STAR SOCCER 2	L. 115.000
MICROMACHINES '96	L. 115.000	LIGHT CRUSADER	L. 105.000

PLAY STATION PAL	L. 690.000	SEGA SATURN PAL	L. 699.000
SUPERNINTENDO PAL	L. 220.000	MEGA DRIVE PAL	L. 189.000
GAME BOY + TETRIS	L. 124.000	PLAYSTATION USA	L. 740.000

VENDITA PER CORRISPONDENZA

TEL. 011/98.13.027
FAX 011/98.13.105

SERVIZIO RIVENDITORI

TEL. 0541/25.4.95
FAX 0541/25.1.52

INTERNET mail:edimedia

edimedia

MAX PUBBLICIT ` SNC T.06/39740473

L'ARCOBALENO VIDEOGAMES

MANGA

VIDEOCASSETTE VHS DEI CARTONI ANIMATI GIAPPONESI. DISPONIBILI SIA GLI ORIGINALI GIAPPONESI E INGLESI, CHE MOLTI DOPPIATI IN ITALIANO. TUTTE LE VIDEOCASSETTE SONO LEGGIBILI SUI VIDEOREGISTRATORI ITALIANI.

ULTRA 64

DISPONIBILE DA FINE MESE IN VERSIONE GIAPPONESE. LA NUOVA CONSOLE NINTENDO CHE CAMBIERA' IL MODO DI VIDEOGIOCARE.

NEO GEO CD

NEO GEO CD COMPLETO DI DUE JOYPAD, CAVO SCART ED ALIMENTATORE. GARANZIA ITALIA.

LIRE 599.000
GIOCHI A PREZZI INCREDIBILI

BIO HAZARD

IL PIU' ATTESO GIOCO PER LA PLAYSTATION. DISPONIBILE SOLO IN VERSIONE GIAPPONESE, L'AVVENTURA HORROR PER PASSARE ORE INCREDIBILI.

VOLANTE per SONY

FUNZIONA SU TUTTE LE VERSIONI DELLA PLAYSTATION, IL VOLANTE CHE PERMETTE DI SFRUTTARE AL MASSIMO LE PRESTAZIONI DEI GIOCHI DI GUIDA. COMPLETO DI CAMBIO E PEDALIERA.

VICTORY GOAL '96

IL GIOCO DI CALCIO CHE HA LANCIATO IL SEGA SATURN, RITORNA PIÙ RICCO E PIU' GIOCABILE DI PRIMA. VERSIONE GIAPPONESE.

GAME GEAR	
ITA - DYNAMITE HEADDY	45.000
ITA - ECCO 2	45.000
ITA - F1 DOMARK	39.000
ITA - JUDGE DREDD	39.000
ITA - LION KING	49.000
ITA - MICROMACHINES	39.000
ITA - MONSTER TRUCKS	39.000
ITA - MORTAL KOMBAT 2	49.000
ITA - TRUE LIES	39.000
MEGA DRIVE	
ITA - FIFA 96	115.000
USA - LIBERTY OF DEATH	99.000
ITA - NBA 96	115.000
ITA - PHANTASY STAR 4	115.000
ITA - PITFALL	69.000
EUR - SOLEIL	99.000
ITA - SONIC COMPILATION	79.000
EUR - STORY OF THOR	115.000
NEO GEO CD	
USA - AGG. OF DARK KOMBAT	39.000
USA - ALPHA MISSION 2	39.000
USA - ART OF FIGHTING 2	39.000
USA - KARNOV REVENGE	39.000
USA - KING OF FIGHTER 94	39.000
USA - KING OF FIGHTER 95	99.000
USA - PULSTAR	120.000
USA - SAMURAI SHODOWN 2	49.000
USA - SAMURAI SPIRIT	39.000
USA - STREET HOOP	39.000
USA - SUPER SIDE KICK 2	39.000
USA - TOP HUNTER	39.000
USA - VIEW POINT	39.000
SONY	
ITA - ACTUA GOLF	99.000
ITA - ACTUA SOCCER	99.000
ITA - ADATTATORE 4 PLAYER	89.000
ITA - ADATTATORE RF	50.000
ITA - AGILE WARRIOR	99.000
ITA - ALIEN TRILOGY	
ITA - ALONE IN THE DARK	105.000
JAP - BIO HAZARD	
ITA - CYBERIA	
ITA - JOYPAD ORIGINALE	65.000
ITA - JOYSTICK ASCII	130.000
ITA - MAGIC CARPET	115.000
ITA - MEMORY CARD	50.000
ITA - MOUSE ORIGINALE	65.000
ITA - MYST	115.000
ITA - NEED FOR SPEED	
ITA - PANZER GENERAL	95.000
ITA - POOL SHARK	95.000
ITA - PRIMAL RAGE	95.000
JAP - PUZZLE BUBBLE 2	
ITA - REVOLUTION X	99.000
ITA - ROAD RASH	110.000
JAP - TEKKEN 2	
ITA - THE D	105.000
ITA - TOTAL NBA	110.000
ITA - VIEWPOINT	110.000
ITA - WING COMMANDER 3	
ITA - ZERO DIVIDE	105.000
SATURN	
ITA - ALONE IN THE DARK	99.000
ITA - CYBERIA	92.000
ITA - F1 CHALLENGE	105.000
JAP - GRADIUS DE LUXE	
JAP - JOYPAD COMPATIBILE	49.000
ITA - JOYPAD ORIGINALE	65.000
JAP - KING OF FIGHTER 95	
JAP - LUPIN 3 MOVIE	
ITA - MAGIC CARPET	115.000
ITA - NFL QUARTERBACK	99.000
JAP - PANZER DRAGON 2	150.000
JAP - ROBO PIT	130.000
ITA - SEGA RALLY	135.000
ITA - SIM CITY 2000	105.000
ITA - THE HORDE	105.000
JAP - VAMPIRE HUNTER	140.000
ITA - VIRTUA COP + GUN	170.000
ITA - WORLD BASEBALL	95.000
ITA - X MEN	115.000
SUPER NINTENDO	
EUR - ACTION REPLAY 3	110.000
USA - BATMAN FOREVER	110.000
EUR - BC KID	69.000
EUR - BREAT OF FIRE 2	115.000
USA - DEMON'S CREST	69.000
ITA - DONALD DUCK	150.000
JAP - DRAGON BALL Z3	110.000
USA - LORD OF THE RING	79.000
USA - LUFIA	79.000
ITA - MADDEN 96	130.000
ITA - MARIO KART	89.000
JAP - MARIO RPG	
EUR - MARVEL	115.000
EUR - MICROMACHINES 2	115.000
USA - PHANTOM 2040	79.000
ITA - PINOCCHIO	140.000
EUR - PUZZLE BUBBLE	79.000
JAP - RANMA 1/2 4	110.000
USA - ROBOTREK	79.000
ITA - S.S. SOCCER DELUXE	140.000
USA - SAMURAI SHODOWN	89.000
ITA - TINY TOON	69.000
USA - WAR 2410	150.000
VIDEO	
EUR - AD POLICE	22.000
ITA - AKIRA	30.000
ITA - AREA 88	40.000
ITA - CONAN	40.000
ITA - DRAGON BALL 1	40.000
ITA - KENSHIRO VOL. 1-20	32.000
ITA - LUPIN III - PENTA	30.000
ITA - LUPIN III - YAMATO	40.000
ITA - MACROSS	35.000
EUR - MORTAL KOMBAT	33.000
ITA - RANMA 1/2 VOL. 1-9	32.000
ITA - RECORD OF LODOSS WAR	35.000
EUR - ROBOTECH	39.000
EUR - STREET FIGHTER	39.000
EUR - VAMPIRE HUNTER	45.000
EUR - X MEN	20.000

Tutti i loghi e i marchi sono dei legittimi proprietari

I prezzi possono variare senza preavviso - Prezzi IVA compresa

L'ARCOBALENO

VIDEOGAMES PER CONSOLLE E COMPUTER
PERMUTA DEGLI USATI IN NEGOZIO
VENDITA PER CORRISPONDENZA

Via Cassia, 6/c Roma Tel. 06/33.33.486

ALTEZZA PONTE MILVIO

QUEEN COMPUTER

SOFTWARE & GAMES

SONY PlayStation Center

ESTOTE PARATI

VENDITA PER CORRISPONDENZA

per ORDINI e INFORMAZIONI
telefona subito 011-3090202 (r.a.)

CONSOLE 32 BIT

THE TOP GAMES

SEGA SATURN

PlayStation

L. 109.900

L. 119.900

L. 109.900

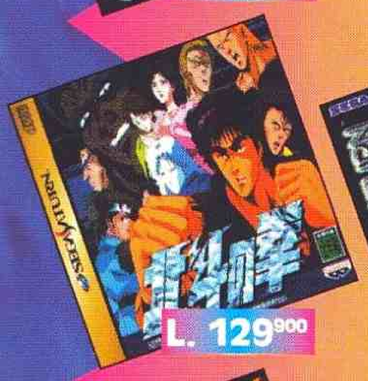
L. 109.900

L. 109.900

L. 109.900

L. 109.900

L. 129.900



L. 129.900

L. 109.900

L. 109.900

L. 109.900

L. 109.900

L. 99.900

L. 189.900

L. 119.900

L. 109.900

L. 129.900

L. 109.900

L. 119.900

L. 119.900

L. 109.900

L. 119.900

L. 109.900

L. 89.900

L. 139.900

L. 109.900

L. 139.900

L. 109.900

L. 109.900

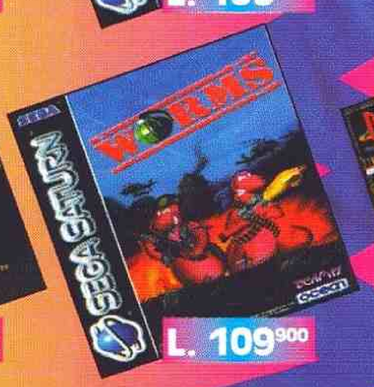
L. 109.900

L. 179.900

L. 99.900

L. 109.900

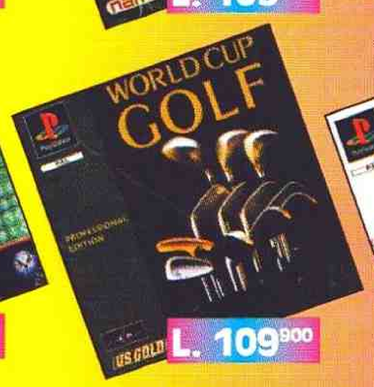
L. 109.900



L. 109.900

L. 109.900

L. 109.900



L. 109.900

L. 119.900

CONSOLE

CONSOLE 3DO PANASONIC FZ10	599.000
CONSOLE GAMEBOY + TETRIS	129.900
CONSOLE GAMEBOY + KILLER INSTINC	139.900
CONSOLE GAMEBOY + ZELDA	139.900
CONSOLE GAMEBOY + DONKEY KONG LAND	149.900
CONSOLE GAMEBOY TRASPARENTE	99.000
CONSOLE GAMEGEAR	215.000
CONSOLE MEGADRIVE 2 + 1 JOYPADS	189.000
CONSOLE NEO GEO CD + GAME	615.000
CONSOLE SATURN (EURO)	785.000
CONSOLE SATURN (EURO) + GAME	879.000
CONSOLE SATURN (JAP)	810.000
CONSOLE SATURN (USA)	779.000
CONSOLE SEGA 32X (EURO)	399.000
CONSOLE SEGA 32X (USA)	199.000
CONSOLE SONY PLAYSTATION (EURO)	679.000
CONSOLE SONY PLAYSTATION (EURO) + GAME	759.000
CONSOLE SONY PLAYSTATION (JAP)	779.000
CONSOLE SONY PLAYSTATION (USA)	799.000
CONSOLE SUPER NES SCART (USA)	235.000
CONSOLE SUPERNINTENDO PAL	225.000
CONSOLE VIRTUAL BOY + MARIO TETRIS	369.900

ACCESSORI

JOYPAD 3DO LMP	69.000
JOYPAD INFRAROSSI 3DO	119.000
PISTOLA 3DO	139.000
JOYSTICK FLIGHSTICK PRO 3DO	189.000
JOYPAD JAGUAR	55.000
JOYSTICK NEO GEO CD	139.000
ADATTATORE A 6 GIOCATORI SATURN	99.000
ADATTATORE UNIVERSALE SATURN	79.000
JOYPAD SATURN SEGA	79.000
MEMORY CARD SATURN	109.000
JOYSTICK SATURN	115.000
VOLANTE ARCADE RACER SATURN	179.000
SATURN JOYPAD LMP BASIC	49.000
SATURN JOYPAD LMP UPGRADE	59.000
PLAYSTATION JOYPAD SONY	59.000
PLAYSTATION JOYSTICK ASCII	145.000
PLAYSTATION JOYPAD ASCII	79.000
PLAYSTATION MEMORY CARD	49.000
PLAYSTATION MOUSE	69.000
MEGADRIVE JOYPAD 6 TASTI	35.000
MEGADRIVE JOYPAD ASCII	30.000
MEGADRIVE JOYSTICK FIGHTER 1	39.000
MEGADRIVE JOYSTICK ASCIIWARE	99.900
SUPERNINTENDO JOYPAD	39.000
SUPERNINTENDO JOYPAD ASCII	30.000
SUPERNINTENDO JOYSTICK SUPER 1	39.000
SUPERNINTENDO JOYSTICK ASCIIWARE	99.000
SUPERNINTENDO JOYSTICK SADVANTAGE	79.000
ADATTATORE 4 GIOCATORI MEGADRIVE	65.000
ADATTATORE 4 GIOCATORI SUPERNINTENDO	79.000
ADATTATORE UNIVERSALE MEGADRIVE MEGA KEY 1	35.000
ADATTATORE UNIVERSALE SUPERNINTENDO 1 SLOT	39.000
ADATTATORE UNIVERSALE SUPERNINTENDO 2 SLOT	35.000

TUTTI I TITOLI PER SATURN, NEO-GEO CD, SONY PLAYSTATION, 3DO, JAGUAR, 32X SONO DISPONIBILI A MAGAZZINO !

ORDINARE È FACILE: puoi telefonarci, mandare un fax o compilare e spedire il coupon

TELEFONO 011-30.90.202 (r.a.)

FAX 011-31.13.555

POSTA QUEEN COMPUTER via Castelgomberto, 153 - 10137 TORINO

INTERNET E-MAIL QUEEN@FILEITA.IT

QUEEN SHOP corso Dante, 2 - 10134 TORINO telefono 011-3185666 • fax 011-3199158

SPEDIZIONI VELOCISSIME CON CORRIERE TRACO TNT

QUEEN COMPUTER - via Castelgomberto, 153 - 10137 TORINO - orario continuato 9:00/19:30 anche festivi

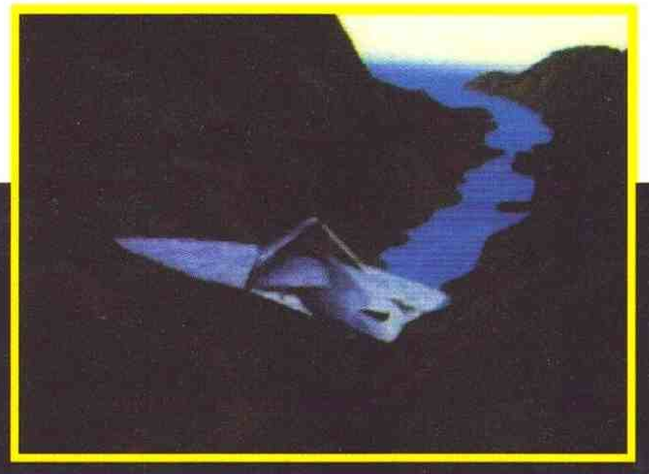
CYBERIA™

NON HAI NIENTE DA PERDERE... SE NON LA TUA VITA

Interplay™

Nei panni di Zak sarai "piacevolmente convinto" a eseguire una missione per FWA (Free World Alliance). Obiettivo: Cyberia, la pericolosa base di ricerca in Siberia dove è nascosto il TF-22 che dovrai prelevare.

- 11 velocissime sezioni arcade
- animazioni, effetti sonori e resa digitalizzata dei personaggi



DELPI

SONY PLAYSTATION, SEGA SATURN

MANUALE IN ITALIANO

Numero Verde 167-821177

LEADER

LEADER S.p.A.-VIA ADUA 22-21045 GAZZADA SCHIANNO (VA)